

この作品は多くの初めてに挑戦して地道に頑張ったことで実装して이었습니다。

この作品のテーマは「泡」です。

今回の大会テーマが「音」であったことで想像力を膨らまして泡が割れるところが浮かんだのでテーマを「泡」に決めました。

このゲームでは、泡の特徴である「割れる」、「引っ付く」、「膨らむ」などを取り入れて作っています。

このゲームはどれだけ多くの泡を消すことができるのかというものですごくシンプルなデザインになっています。

川を登っていくプレイヤー、石に川の水がぶつかることでできた泡たちをプレイヤーは石ころを拾ってわりながら歩いくという設定です。

泡どうしは当たると引っ付き一緒に動きます。引っ付いた泡の中の一体に石ころをあてると連鎖しながら消えていきます。このゲーム最大の見せ場ですのでお楽しみください。