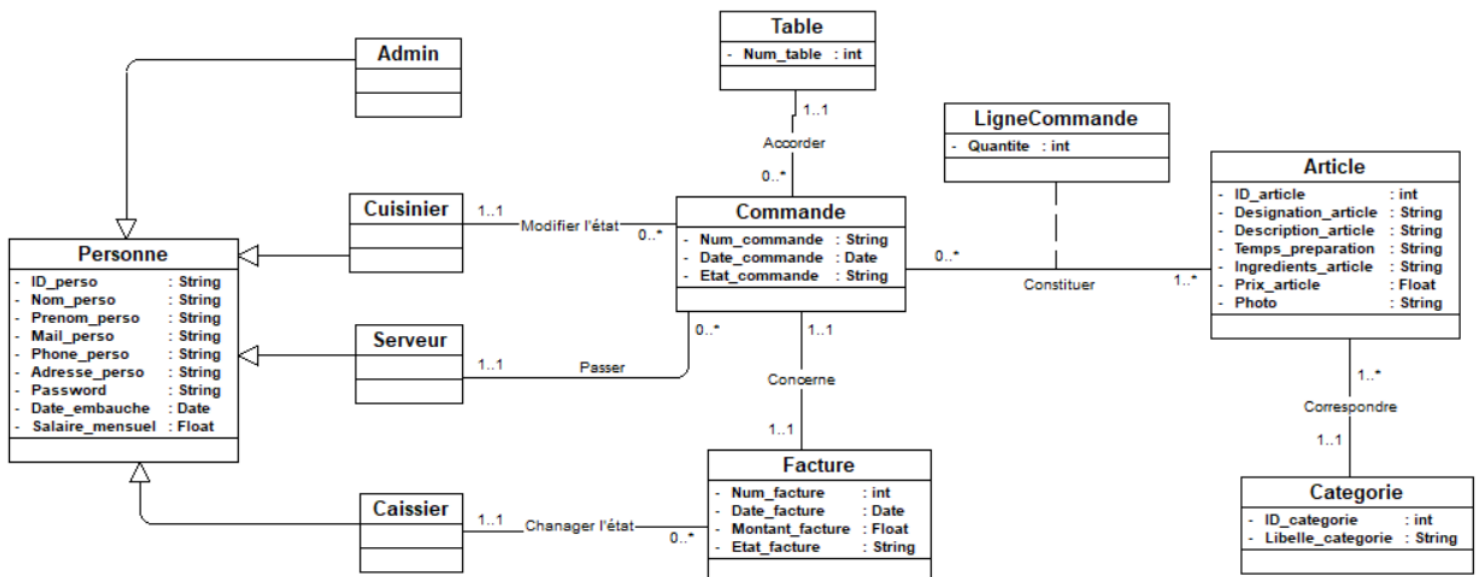


# Projet Application mobile pour un restaurant :

## 1. Diagramme de classe :



## 2. Dictionnaire des données :

Classe : Personne		
Attribut	Désignation	Méthodes
Pseudo	Pseudo du personne	ajouterPersonne() consulterPersonne() modifierPersonne() supprimerPersonne()
Nom_perso	Le nom du personne	
Prenom_perso	Le prénom du personne	
Mail_perso	L'adresse e-mail du personne	
Phone_perso	Le numéro de téléphone du personne	
Adresse_perso	L'adresse du personne	
Password	Le mot de passe du personne	
Date_embauche	La date d'embauche du personne	
Salaire_mensuel	Le salaire mensuel du personne	

Classe : Commande		
Attribut	Désignation	Méthodes
Num_commande	L'identifiant d'une commande	ajouterCommande()
Date_commande	La date d'une commande	consulterCommande()
Etat_commande	L'état d'une commande soit traitée ou non traitée	supprimerCommande() changerEtatCommande()

Classe : Ligne de Commande		
Attribut	Désignation	Méthodes
Quantite	La quantité commandée d'un article dans une commande	modifierQteArticle()

<u>Classe : Article</u>		
Attribut	Désignation	Méthodes
ID_article	L'identifiant d'un article	ajouterArticle() consulterArticle() modifierArticle() supprimerArticle()
Designation_article	La désignation d'un article	
Description_article	La description d'un article	
Temps_preparation	Le temps de préparation d'un article	
Ingredients_article	Les ingrédients d'un article	
Prix_article	Le prix unitaire d'un article	
Photo	L'url d'une photo	

<u>Classe : Table</u>		
Attribut	Désignation	Méthodes
Num_table	Le numéro d'une table	ajouterTable() consulterTable() supprimerTable()

<u>Classe : Facture</u>		
Attribut	Désignation	Méthodes
Num_facture	L'identifiant d'une facture	ajouterFacture()
Date_facture	La date d'effectuer d'une facture	modifierInfoFacture()
Montant_facture	Le montant d'une facture	consulterFacture()
Etat_table	L'état d'une facture soit payé ou non payé encore.	changerEtatFacture() supprimerFacture()

<u>Classe : Catégorie</u>		
Attribut	Désignation	Méthodes
ID_categorie	L'identifiant d'une catégorie d'article	ajouterCategorie()
Libelle_categorie	Le libellé d'une catégorie d'article	consulterCategorie() modifierCategorie() supprimerCategorie()