

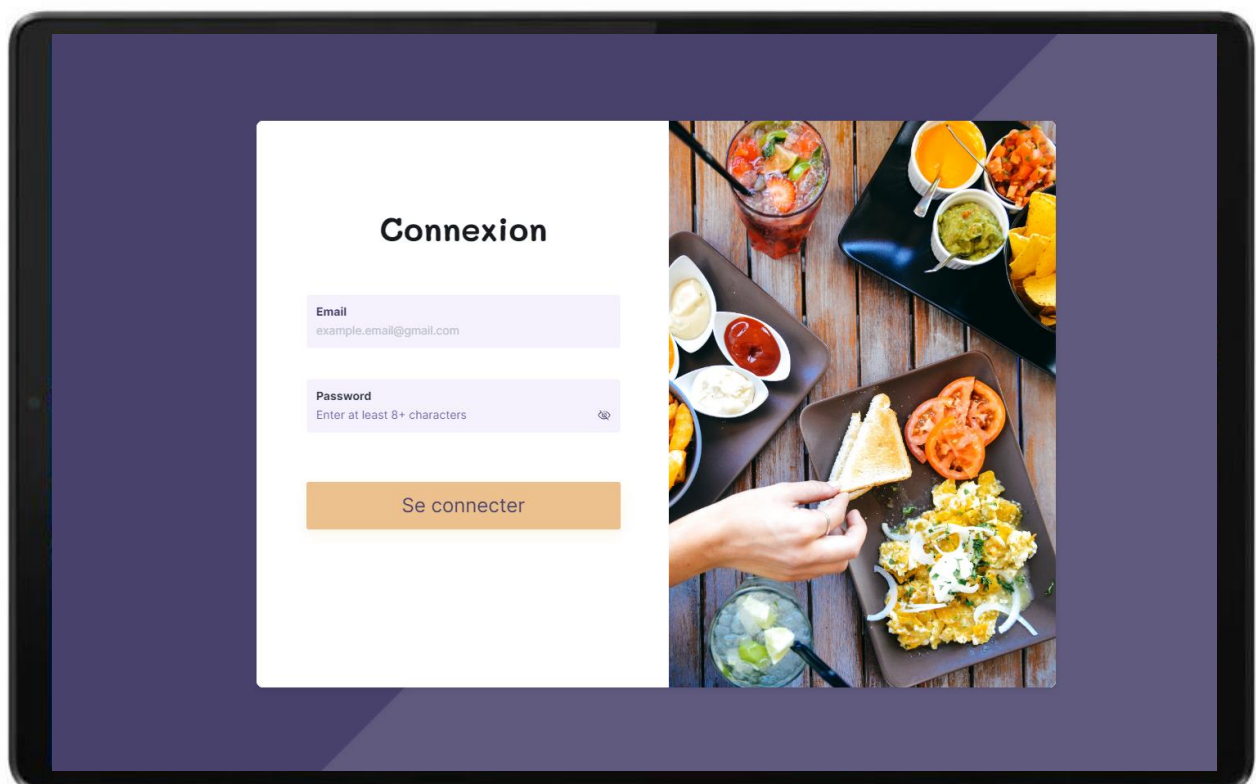
Projet Application mobile pour un restaurant :

1. Les interfaces de fragment de Caissier :

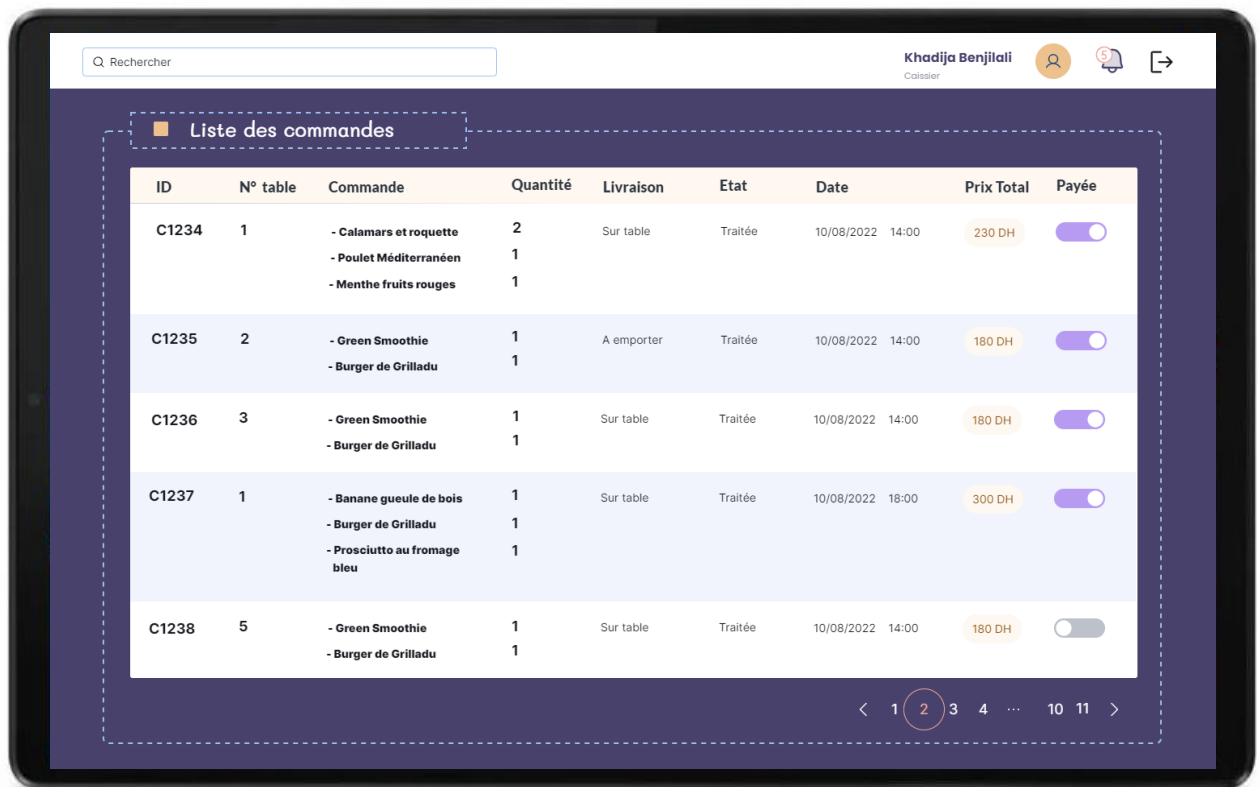
- **Accueil** : Le serveur accédé à l'application, cette interface va être affichée et après 2 secondes automatiquement l'interface d'authentification va être affichée par la suite.



- **Interface « Connexion »**



■ Interface « Liste des commandes »



- **Interface « Liste des commandes »** : on change l'état de paiement d'une commande par le clic sur le switch ☒ et le système va afficher un message de confirmation. En suite le caissier appuie sur « **confirmer** » et l'état de commande est changé.

