

SENAI DEV EXPERIENCE

Uma experiência única, um mundo de oportunidades!

SUMÁRIO

Sumário

Uma experiência única, um mundo de oportunidades!	1
SUMÁRIO	1
1. Introdução	2
2. Módulos da Competição	2
3. Regras e Procedimentos	3
4. Aplicação dos módulos	5
5. Cronograma:	6
6. Correção	6
7. Premiações	6
Uma experiência única, um mundo de oportunidades!	7

1. Introdução

O "SENAI Dev Experience," é uma maratona de tecnologia que reúne estudantes de nível técnico da Escola e Faculdade SENAI Felix Guisard em uma competição de aprendizado prático, interação entre estudantes e incentivo ao trabalho em equipe para resolução de problemas.

A competição do evento é dividida em três grandes módulos, sendo eles:

- Módulo A: Programação de aplicações web;
- Módulo B: Internet das Coisas;
- Módulo C: Inovação Tecnológica.

O "SENAI Dev Experience" representa mais do que uma simples competição; trata-se uma imersão profunda no universo da tecnologia, concebida para **potencializar o aprendizado e a interação colaborativa entre estudantes. Este evento anual não só desafia a habilidade técnica dos participantes, mas também os inspira a transcender limites, promovendo o espírito inovador e a capacidade de, em equipe, enfrentar desafios do mercado de trabalho.**

Este documento norteador contém informações essenciais para participantes, instrutores e organizadores do evento.

2. Módulos da Competição

2.1 Módulo A: Programação de aplicações web.

No módulo A, espera-se que o estudante implemente soluções web responsivas que atendam demandas específicas do mercado de trabalho. A avaliação dos resultados será realizada de acordo com os critérios de qualidade de *software* previstos na ISO/IEC 25010: **Eficiência, responsividade, acessibilidade, memorabilidade, manutenibilidade e confiabilidade**. Este módulo visa não apenas testar a proficiência técnica dos estudantes, mas também incentivar a criação de aplicações web que atendam às demandas específicas do mercado de trabalho atual.

2.2 Módulo B: Internet da Coisas

Neste módulo B, os alunos irão mergulhar no mundo da Internet das Coisas (IoT) utilizando a plataforma Arduino como ferramenta principal. O objetivo é desenvolver projetos práticos que explorem a interconexão de dispositivos e a coleta/transmissão de dados via internet, preparando os alunos para as demandas do mercado de trabalho e para a criação de soluções inovadoras em diversos setores.

2.3 Módulo C: Inovação Tecnológica

No Módulo C, Inovação Tecnológica, espera-se que os participantes explorem sua criatividade e habilidades de resolução de problemas para proporem soluções inovadoras e disruptivas. Neste módulo, espera-se que os estudantes identifiquem desafios relevantes no campo da tecnologia e proponham soluções inovadoras. A avaliação será realizada com base em:

- Originalidade;
- Viabilidade técnica;
- Potencial de impacto positivo na indústria dentro dos diferentes tipos de inovação.

Podendo se tratar de inovação de produtos, serviços, processos e marketing – tendo como referência as temáticas de: tecnologia da informação, empreendedorismo e sustentabilidade (ambiental e/ou social).

3. Regras e Procedimentos

3.1 Modalidade de participação.

A participação no evento dar-se-á exclusivamente em equipes, sendo composta cada equipe pela quantidade 2 (dois) ou 3 (três) integrantes que estejam regularmente matriculados e cursando curso de nível técnico em unidades SENAI, sendo vedada a participação de equipe com quantidade e condição diferente destas, em qualquer hipótese. As equipes devem ser formadas antes da participação do evento, durante o período de inscrição.

A participação das equipes no evento SENAI Dev Experience não poderá frustrar planejamento prévio da unidade de ensino e demais atividades previstas no calendário escolar.

3.2 Inscrições

A inscrições de cada equipe deverão ser realizadas exclusivamente através de portal oficial do evento, que pode ser acesso através do link < <https://aapmsenaitaubate.com.br/devexperience/inscricao> >. Cada equipe é responsável pela veracidade das informações submetidas no ato da inscrição, estando sujeita a desclassificação em caso de informações falsas ou inconsistentes. As informações necessárias para inscrição são:

- Nome da equipe;
- Nome completo de cada integrante da equipe;
- CPF de cada integrante da equipe;
- E-mail corporativo ou pessoal de cada integrante da equipe;
- Escola que o estudante está matriculado.

Após finalização da inscrição, será disponibilizado download de **material sobre inovação tecnológica**. Sugere-se o estudo deste material para a realização do módulo C.

3.3 Responsabilidades do Usuário.

O preenchimento do formulário e efetivação da inscrição da equipe implica na ciência, anuência e aceite dos termos e condições presentes neste documento e que regem a realização do evento “SENAI Dev Experience”.

Ao preencher o formulário e efetivar a inscrição, os integrantes da equipe consentem que suas informações pessoais e dados fornecidos durante a participação no evento sejam coletados, processados e armazenados de acordo com nossa Política de Privacidade.

Todos os módulos da competição acontecerão em cenário controlado, desconectado da rede mundial de computadores e, ao preencher o formulário e efetivar a inscrição, os integrantes da equipe comprometem-se em adotar postura ética e legal de profissionais de tecnologia, não violando políticas de segurança e respeitando as leis e regulamentos aplicáveis, estando sujeitos a imediata eliminação do evento caso existe intercorrência contrária.

A efetivação da inscrição reconhece ainda que, os termos e condições que regem a realização do evento podem ser atualizados periodicamente, e é responsabilidade dos participantes revisarem tais alterações após publicadas.

3.4 Recursos Permitidos.

Os participantes deverão utilizar exclusivamente os computadores dos laboratórios da unidade Escola e

Faculdade SENAI Felix Guisard. É terminantemente proibido a utilização de computadores pessoais, laptops, notebooks, tablets, celulares, microfones, fones de ouvido, smartwatches, pendrives, cartões de memória, CD, ou qualquer outro dispositivo eletrônico durante a realização das provas dos módulos A, B e C.

É terminantemente proibida a consulta a qualquer meio, digital ou impresso, durante a realização das provas dos módulos A, B e C. Todos os códigos e recursos utilizados devem ser criados no local do evento.

Durante a aplicação das provas do módulo A, B e C é permitida a comunicação apenas entre integrantes da mesma equipe e, de modo que não atrapalhe ou prejudique os demais participantes, estando sujeitos a imediata eliminação do evento caso exista postura contrária.

4. Aplicação dos módulos

4.1 Realização da etapa seletiva

O evento “SENAI Dev Experience” ocorrerá nas seguintes datas: as provas seletivas dias 10 e 11 de outubro de 2024 com a turma de Desenvolvimento de Sistemas, em ambas as escolas, e a final em: 23 de novembro de 2024, ocorrendo a etapa final. Sendo os dois primeiros dias para a realização da etapa seletiva e o terceiro para a realização das finais do evento.

Todas as equipes inscritas participarão da etapa seletiva e as 10 (dez) equipes que obtiverem maior aproveitamento, somando os três módulos, irão para a etapa final.

4.2 Realização da etapa final

As 3 (três) equipes que obtiverem melhor aproveitamento, somando os três módulos, serão as vencedoras do evento. Recebendo as premiações conforme especificadas no capítulo 7 deste documento. A ausência de qualquer integrante da equipe no dia e horário de realização da etapa implicará em imediata desclassificação da equipe, mesmo que exista parte da equipe presente, haja visto o **comprometimento, responsabilidade, assiduidade e trabalho em equipe fazerem parte da essência deste evento.**

Na etapa final, os estudantes poderão utilizar **ferramentas de IA** como recurso para auxílio na implementação.

5. Cronograma:

Todos os participantes devem seguir o cronograma do evento rigorosamente. Atentando-se às datas de inscrição, etapa seletiva, etapa final, correção e premiações.

- Etapa seletiva: 10 e 11 de outubro de 2024.
- Etapa final: 23 de novembro de 2024.
- Premiações: Dezembro de 2024, em data ainda não fechada.

Eventuais alterações serão comunicadas com antecedência.

6. Correção

A avaliação será realizada por instrutores e especialistas na área. Os critérios de avaliação serão os especificados no capítulo 2 deste documento.

6.1 Distribuição dos percentuais da avaliação final da equipe:

- O aproveitamento do módulo **A - Programação de aplicações web** - constituirá **50%** da nota final de cada equipe;
- O aproveitamento do módulo **B – Internet da Coisas** - constituirá **35%** da nota final de cada equipe;
- O aproveitamento do módulo **C - Inovação Tecnológica** - constituirá **15%** da nota final de cada equipe.

7. Premiações

As premiações ocorrerão em data e horário a combinar, seguindo os critérios estipulados abaixo:

- Os integrantes das 3 equipes que obtiverem melhores resultados receberão **medalha de bronze, prata e ouro**, respectivamente.
- Os integrantes das 3 equipes que obtiverem melhores resultados receberão **camiseta oficial do evento**.
- A equipe que obter o melhor desempenho (medalhista de ouro) receberá também um **troféu do evento SENAI Dev Experience**.

Os organizadores do evento articularão ainda visita técnica em empresa de tecnologia para os integrantes das 3 (três) melhores equipes do evento, em data futura a ser alinhada com a coordenação da Escola e Faculdade SENAI Félix Guisard.

SENAI DEV EXPERIENCE

Uma experiência única, um mundo de oportunidades!