

STEP 4 번역하기 1



- 1. 번역기를 만든다
- 2. 번역을 원하는 문장을 설정한다
- 3. 번역을 원하는 언어를 설정한다
- 4. 번역한다



1. 번역기를 만든다

- 2. 번역을 원하는 문장을 설정한다
- 3. 번역을 원하는 언어를 설정한다
- **4.** 번역한다



Translator()



- 1. 번역기를 만든다
- 2. 번역을 원하는 문장을 설정한다
- 3. 번역을 원하는 언어를 설정한다
- **4.** 번역한다



- 1. 번역기를 만든다
- 2. 번역을 원하는 문장을 설정한다
- 3. 번역을 원하는 언어를 설정한다
- **4.** 번역한다











dest



Translated