

## 소개 / About Me

12년도에 학원에서 웹 디자인 과정을 수료하여 웹 디자이너로 취업 후 경력을 쌓아왔습니다.

웹 디자이너의 업무 중 하나였던 홈페이지 유지 보수와 템플릿을 이용한 신규 제작하면서, 좀 더 마크업에 집중할 수 있는 퍼블리셔 포지션에 목표를 가지게 되었습니다.

독학을 통해 퍼블리셔로 이직 준비하며 면접을 보던 중, 프로그래밍 언어 수준이 높진 않았지만, 전 직장엔 좋은 기회로 취업하게 되었습니다.

jQuery를 이용한 광고 배너 레이아웃 제작 및 신규 광고 상품 개발, 사내 ERP 개발 프로젝트에도 참여하며 실무 경험을 쌓았습니다.

개발자와 협업하며 자연스럽게 더 다양한 프로그래밍 언어에 욕심이 생겨, 현재는 Javascript(ES6)까지 마스터하였고 React로 포트폴리오용 프로젝트를 진행 중입니다.

React, Vue를 이용한 프로젝트 참여를 목표로 공부 중이며, 실무와 꾸준한 공부를 통해 프론트 엔드 개발자로 성장할 것입니다.

## 기술 스택 / Skill Set

### 기능 구현 등의 사용 경험이 있는 Skill Set

구분	Skill
Programing Languages	JavaScript(ES6), HTML5, CSS3, SCSS
Framework/ Library	JQuery , React
Server	
Tooling/ DevOps	GitHub
Environment	Window
ETC	Firebase, Trello

### 사용경험은 없으나, 이론적 지식이 있는 Skill Set

구분	Skill
Programing Languages	
Framework/ Library	Next.js
Server	
Tooling/ DevOps	
Environment	
ETC	

## 주요 프로젝트 / Projects

### 1. 2018.01 ~ 2021.08

#### 인라이플 / 개발지원본부 / 퍼블리셔팀/ 대리

\*광고 플랫폼 회사로 광고노출지면을 제공하는 매체사와 광고주들을 연결하여 배너광고를 노출 시켜줍니다.  
그 외에 커뮤니티+채팅 어플, 인공지능 사업등 다양한 사업을 진행하고 있습니다.

#### A. 2018.03 ~ 2018.06 / ( 사내 ERP 프로젝트 )

사용언어 및 개발환경	Jquery, HTML5, css3, GitHub
인력구성 및 기여도	기획자 1명, BE 1명과 협업 하였고 업무 기여도는 40% 입니다.
주요업무 및 상세역할	마크업뿐만 아니라, 협업한 기획자가 웹 전문 기획자가 아닌 관계로 UI 에 대한 기획적인 부분도 기여했습니다.
성과/결과	인라이플 사내 ERP 를 최초 작업 오픈하였고 전자결재, 지문 출퇴근 기록, 회의실 예약, 연말 평가등 사이트를 통해 업무 관련 처리를 간편화 하였습니다.
참고자료	사내 그룹웨어인 관계로 노출이 불가한점 양해부탁드립니다.

#### B. 2019.05 ~ 2020.01 / ( 네이티브 광고 플랫폼 프로젝트 )

사용언어 및 개발환경	Jquery, HTML5, css3
인력구성 및 기여도	기획자 1명, BE 1명과 협업 하였고 업무 기여도는 60% 입니다.
주요업무 및 상세역할	기사 콘텐츠와 광고 상품을 수집하여 JSON 으로 받아 지면에 노출 시켜주는 배너 입니다. 수집된 데이터의 갯수와 설정된 노출수 체크 하여 오류시 대체 방안, 이미지 경로 오류 체크, 매체 지면에 맞춘 레이아웃 제작 및 대형 광고주 커스텀 배너 제작.
성과/결과	기존 운영하던 광고 정책을 기반으로 네이티브 상품을 만들어 오류를 최소화 하고 다양한 상황에 대처 할수있는 코드 작성.
참고자료	- Github 링크 : <a href="https://github.com/kbmbo/portfolio/blob/master/work/ETC/native_default_script_new.js">https://github.com/kbmbo/portfolio/blob/master/work/ETC/native_default_script_new.js</a>

#### C. 2021.06 ~ 2021.08 / ( 대형 광고주 전용 어드민 사이트 프로젝트 )

사용언어 및 개발환경	Jquery, HTML5, scss
인력구성 및 기여도	기획자 1명, PE 1명, BE 2명과 협업 하였고 업무 기여도는 30% 입니다.
주요업무 및 상세역할	대형 광고주 대상으로 광고 관리 사이트를 제작하였고. 클라이언트의 니즈에 맞춰 광고 데이터 화면 및 관리 페이지를 구성 하였습니다.
성과/결과	기업의 니즈에 맞춰 사이트 제작.
참고자료	- <a href="https://kbmbo.github.io/ahnlabADS/index.html">https://kbmbo.github.io/ahnlabADS/index.html</a>

## 주요 포트폴리오 프로젝트

### 개인 홈페이지

작업 기간	2021.08~2021.09
인력 구성	개인
프로젝트 목적	포트폴리오용 반응형 페이지
주요업무 및 상세역할	저를 소개하는 개인 홈페이지 입니다. 퍼블리셔로 근무하며 제작한 주요 사이트 및 포트폴리오용으로 제작된 프로젝트를 갤러리 형태로 직접 작업 하였으며, 랜딩 페이지 형태로 첫 화면만 풀페이지로 반응하게 되어있습니다.
사용언어 및 개발환경	JavaScript(ES6), HTML5, scss, GitHub
느낀 점	프레임워크나 라이브러리 없이, 순수 자바스크립트로만 작업 하다보니 작업 시간이 생각보다 오래 걸렸다. 갤러리, 네비, 풀페이지 마우스 이벤트등 하나 하나 직접 작업하면서 라이브러리 사용의 편리함과 자바스크립트의 작동 원리와 이벤트의 시점등을 디테일하게 알수있었다.
참고자료	- 서비스 링크 : <a href="https://kbmbo.github.io/portfoilo/www/">https://kbmbo.github.io/portfoilo/www/</a> - Github 링크 : <a href="https://github.com/kbmbo/portfoilo/tree/master/www">https://github.com/kbmbo/portfoilo/tree/master/www</a>

### 반응형 루프 슬라이더

작업 기간	2021.09~2021.10
인력 구성	개인
프로젝트 목적	포트폴리오용 반응형 루프 슬라이더
주요업무 및 상세역할	css 작성에 따라 반응형과 고정으로 사능하며 무한루프 이미지 슬라이드 입니다. 레이아웃을 직접 그리지 않아도 이미지 갯수에 맞춰 그려집니다. (모바일 터치 슬라이드 가능)
사용언어 및 개발환경	JavaScript(ES6), HTML5, css3, GitHub

느낀 점	<p>이전 직장에서는 bxslider 를 사용하며 반응형이 아닌점과 터치 이벤트가 지원 안되는점, 이미지 갯수만큼 레이아웃을 그려야하는 불편함이 있어서 제작하게 되었다.</p> <p>리사이징에 따라 슬라이더가 반응하며, 이미지 URL 작성에 맞춰 레이아웃은 자동으로 그려진다.</p> <p>또한 작성한 이미지 URL 유효성 체크가 가능하여 대체 이미지 설정이 가능하다.</p> <p>다양한 사용자가 이용하기엔 옵션과 범용성이 부족하지만 계속해서 버전업 하여 나중엔 패키지화 할 예정이다.</p>
참고자료	<p>- 서비스 링크 : <a href="https://kbmbo.github.io/portfolio/javascript/slide/slide.html">https://kbmbo.github.io/portfolio/javascript/slide/slide.html</a></p> <p>- Github 링크 : <a href="https://github.com/kbmbo/portfolio/tree/master/javascript/slide">https://github.com/kbmbo/portfolio/tree/master/javascript/slide</a></p>

## 모바일 맛집 지도 : eatOut

작업 기간	2021.10~ 진행중
인력 구성	개인
프로젝트 목적	포트폴리오용 모바일 맛집 지도
주요업무 및 상세역할	<p><b>아직 진행중인 프로젝트 입니다. 참고 부탁드립니다!</b></p> <p>카카오지도 오픈 API 를 이용하여 React 로 진행 중이며, 현재는 내 주변 음식점 키워드를 통해 지도상에 표시가 되고, 검색 기능으로 주변 맛집 및 다른 지역도 검색이 가능합니다.</p> <p>이후 개발 예정은 SNS 로그인 기능을 통해, 회사동료나 친구들과 약속이 있을때 그룹을 생성하여 그룹내에 맛집 리스트를 만들고 정보를 확인하여 투표까지 가능한 플랫폼으로 작업할 것입니다.</p>
사용언어 및 개발환경	Firebase, React, scss, GitHub
느낀 점	카카오지도 오픈 API 에서 제공하는 정보를 받아와 화면에 보여주는것까진 간단하였으나, 필요한 기능을 추가하는 과정에서 코드정리 및 이벤트 커스텀이 필요한 상황. SNS 로그인 기능과 그룹생성 및 리스트 공유, 투표 기능등 작업기간이 꽤 걸릴듯 하다.
참고자료	- 서비스 링크 : <a href="https://eatout-kspring.web.app/">https://eatout-kspring.web.app/</a>