ZOO DOCUMENTATIE

Software Language 2B

INHOUDSOPGAVE

1	Wireframes	. 2
2	ERD	. 7
3	Reflectie	C

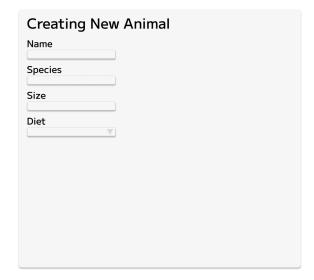
1 WIREFRAMES

ZOO Animal Category Enclosure

Dierentuin

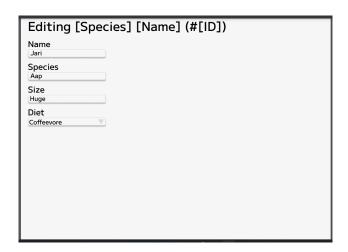
Welcome to the jungle 🕹 🔭 🐄

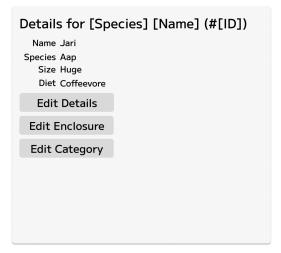
Dit is de Homepage van de Dierentuin website. Het doel van deze website is om een overzicht te hebben van verschillende dieren in een dierentuin, door ze toe te voegen. Boven de website staat een navigatiemenu, waardoor je kunt navigeren naar Animal, Category en Enclosure.





Als je klikt op Animal, dan kan je een dier toevoegen. Hier kun je een nieuw dier toevoegen nadat je klikt op Add Animal. Je kan het een naam, species, size en dieet toewijzen. Na het opslaan kan je het dier terugzien in dit overzicht.



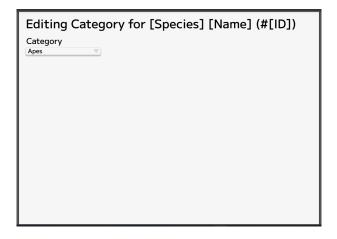


Als je op het dier in het overzicht klikt, dan kun je op Edit Details klikken om Name, Species, Size en Diet aan te passen en opslaan.

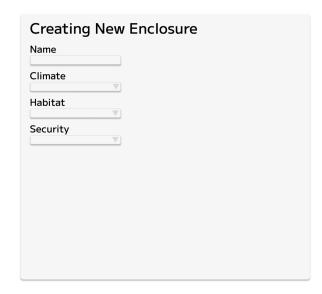


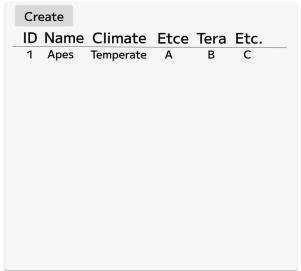


Wanneer je klikt op Categorie, dan kom je op de pagina waar je een nieuwe categorie kunt aanmaken en opslaan. Hierdoor kun je dieren in de juiste categorie plaatsen.

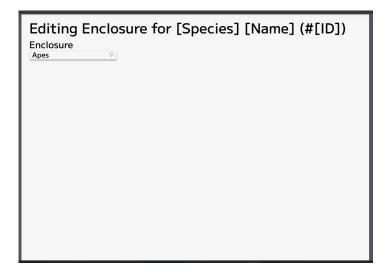


Na het aanmaken van de categorie, kan je de Categorie Apes zien. Door op Edit Category te klikken, kan je de categorie bewerken.

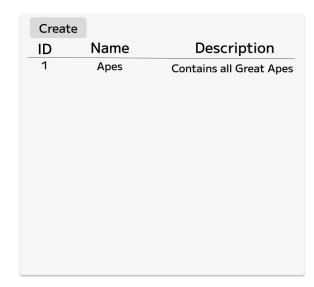


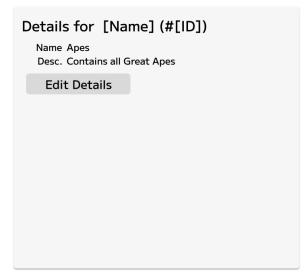


Hier kun je een nieuw Enclosure aanmaken. Je kan het een Name, Climate, Habitat en Security geven.

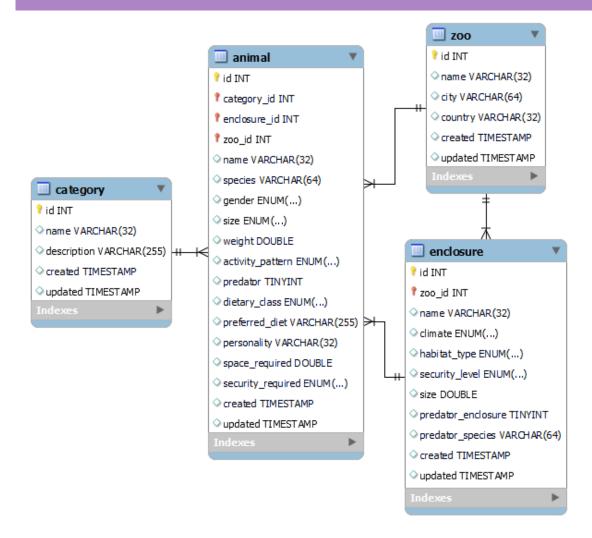


Hier kan je de Enclosure aanpassen, door op Edit Enclosure te klikken.





Hier kan je de Description zien van Apes en je kan het ook bewerken.



In dit ERD kunt u de relaties zien tussen onze verschillende entiteiten, hieronder kunt u lezen over de relaties tussen de tabellen en wat deze bevatten.

Alle tabellen bevatten een 'Id' die zorgt dat elke entry uniek te identificeren is, deze wordt automatisch met elke nieuwe invoer verhoogd (Auto Increment) ook bevat elke tabel een 'Created' en 'Updated'; 'Created' bevat de tijd waarop het aangemaakt is en 'Updated' bevat te tijd waarop het als laatst is aangepast.

Category:

- Relaties
 - o Heeft een Een-op-meer relatie met 'Animal'
- Inhoud
 - Name bevat karakters tot een lengte van 32 karakters
 - o Description bevat karakters tot een lengte van 255 karakters

Animal:

Relaties

- o Heeft een Meer-op-een relatie met 'Category'
- o Heeft een Meer-op-een relatie met 'Enclosure'
- Heeft een Meer-op-een relatie met 'Zoo'

Inhoud

- Category_id refereert naar 'id' in 'Category'
- Enclosure_id refereert naar 'id' in 'Enclosure'
- o Zoo_id refereert naar 'id' in 'Zoo'
- o Name bevat karakters tot een lengte van 32 karakters
- o Species bevat karakters tot een lengte van 64 karakters
- o Gender bevat 2 opties: 'Male' of 'Female'
- o Size bevat 5 opties: 'Microscopic', 'Tiny', 'Small', 'Medium', 'Large', 'Huge'
- o Weight bevat een kommagetal
- o Activity_pattern bevat 3 opties: 'Diurnal', 'Nocturnal', 'Cathemeral'
- o Predator bevat een 'true' of 'false' waarde
- Dietary_class bevat 5 opties: 'Carnivore', 'Herbivore', 'Omnivore', 'Insectivore', 'Piscivore'
- o Preferred_diet bevat karakters tot een lengte van 255 karakters
- o Personality bevat karakters tot een lengte van 32 karakters
- Space_required bevat een kommagetal
- Security_required bevat 4 opties: 'None', 'Low', 'Medium', 'High'

Enclosure:

Relaties

- o Heeft een Een-op-meer relatie met 'Animal'
- Heeft een Meer-op-een relatie met 'Zoo'

Inhoud

- o Zoo_id refereert naar 'id' in 'Zoo'
- Name bevat karakters tot een lengte van 32 karakters
- o Climate bevat 3 opties: 'Tropical', 'Temperate', 'Arctic'
- o Habitat_type bevat 4 opties: 'Forest', 'Aquatic', 'Desert', 'Grassland'
- Security_level bevat 3 opties: 'Low', 'Medium', 'High'
- Size bevat een kommagetal
- o Predator_enclosure bevat een 'true' of 'false' waarde
- o Predator_species bevat karakters tot een lengte van 64 karakters

3 REFLECTIE

Tijdens de productie van dit project hebben wij geprobeerd zoveel mogelijk gebruik te maken van elkaars kwaliteiten. De taakverdeling werd ook voor de productie van het project samengesteld zodat iedereen wist waar hij of zij aan toe was. Dit project is zeker een uitdaging, aangezien het maken van een mvc c# project voor ons allemaal nieuw is. Het ontwerpen en vastleggen van de database was niet nieuws voor ons en konden we al gauw in de eerste weken goed opmaken. De struggle in dit project zit vooral in het verwerken van de CRUD methodes en het testen en deployen met betrekking tot DevOps. Aan het einde van de periode verliep het teamsverband wat minder door de drukte van andere projecten en oneven inzet binnen het team. We hebben ons best gedaan om zoveel mogelijk te voldoen aan de eisen en het opleveren van Software Language 2B en DevOps gecombineerd.

Elke twee weken hebben wij op de vrijdage samengezeten en gekeken naar de opleveringen betreft het gevraagde werk en waar iedereen tegen aanliep. Tijdens deze review sessies beoordelen wij de voortgang van het project en worden werden er keuzes gemaakt voor de volgende stappen en wat hoge prioriteiten bevat. Op basis hiervan zoeken wij een oplossingen voor problemen waar we tegen aanliepen en wat nog meer gedaan moet worden voor de deadline.

Wij ervaren vooral dat de informatie die tijdens de lesgegeven werd en praktijk die gevraagd werd zeer complex was om in een korte tijd samen te brengen in het project. En is dan ook 1 van de grote oorzaken voor de tekortkomingen van de gevraagde eisen voor het project.