

# Rapport de projet : Tableau virtuel interactif

Baptiste Saleil

Geoffrey Mélia

Julien Pagès

Kevin Bollini

31 janvier 2012

# Table des matières

<b>1</b>	<b>Introduction</b>	<b>3</b>
1.1	Fonctionnement général . . . . .	3
1.2	Finalités . . . . .	3
1.3	Choix stratégiques . . . . .	3
<b>2</b>	<b>Contexte</b>	<b>3</b>
2.1	Faisabilité . . . . .	3
2.2	Existant . . . . .	3
2.3	Ressources . . . . .	3
<b>3</b>	<b>Analyse et conception</b>	<b>3</b>
3.1	Organisation . . . . .	3
3.2	Planning . . . . .	3
3.3	UML . . . . .	3
<b>4</b>	<b>Librairie</b>	<b>3</b>
4.1	Fonctionnalités . . . . .	3
4.2	Architecture . . . . .	3
4.3	Outils . . . . .	3
4.4	Étapes . . . . .	4
<b>5</b>	<b>Application</b>	<b>4</b>
5.1	Fonctionnalités . . . . .	4
5.2	Architecture . . . . .	4
5.3	Outils . . . . .	4
5.4	Étapes . . . . .	4
<b>6</b>	<b>Conclusion</b>	<b>4</b>

# **1 Introduction**

## **1.1 Fonctionnement général**

Présentation brève qq paragraphes du projet.

## **1.2 Finalités**

Buts finaux. Appli fonctionnelle, richie, blablabla sans rentrer dans le détail des fonctionnalités.

## **1.3 Choix stratégiques**

Découpage en 2 sous projets, plusieurs étapes avant appli finale...

# **2 Contexte**

## **2.1 Faisabilité**

Choix d'un projet en fonction de nos spécialités, de notre formation, expérience, ce qu'on sait faire.

## **2.2 Existant**

Etude de ce qui existe.

## **2.3 Ressources**

Documents de supports (thèses, articles etc...)

# **3 Analyse et conception**

## **3.1 Organisation**

Détail des étapes, répartition du travail...

## **3.2 Planning**

Rétro planning gantt commenté.

## **3.3 UML**

Analyse avec diagramme de classe, use case, séquence, état ?

# **4 Librairie**

## **4.1 Fonctionnalités**

Détail des fonctionnalités finales, envisagées

## **4.2 Architecture**

Architecture de la librairie

## **4.3 Outils**

Outils utilisés, langages librairies, etc.. pourquoi ? comment ?

## **4.4 Étapes**

Détail des étapes avec fonctionnalités pour chacune d'elle.

# **5 Application**

## **5.1 Fonctionnalités**

Détail des fonctionnalités finales, envisagées

## **5.2 Architecture**

Architecture de l'application

## **5.3 Outils**

Outils utilisés, langages librairies, etc.. pourquoi ? comment ?

## **5.4 Étapes**

Détail des étapes avec fonctionnalités pour chacune d'elle.

# **6 Conclusion**

Conclusion (1 ou 2 paragraphe ?)