

# Rapport de projet : Tableau virtuel interactif

Baptiste Saleil

Geoffrey Mélia

Julien Pagès

Kevin Bollini

19 avril 2012

# Table des matières

<b>1</b>	<b>Introduction</b>	<b>2</b>
1.1	Présentation . . . . .	2
1.2	Contexte . . . . .	2
<b>2</b>	<b>Analyse et conception</b>	<b>3</b>
2.1	Étude de l'existant et faisabilité . . . . .	3
2.2	Gestion du projet . . . . .	3
2.2.1	Choix stratégiques . . . . .	3
2.2.2	Diagramme de Gantt . . . . .	3
2.3	Outils utilisés . . . . .	3
2.4	Analyse . . . . .	3
2.4.1	Cas d'utilisations . . . . .	3
2.4.2	Diagramme de classes . . . . .	3
<b>3</b>	<b>Réalisation</b>	<b>4</b>
3.1	Librairie . . . . .	4
3.2	Application . . . . .	4
<b>4</b>	<b>Résultats</b>	<b>5</b>
4.1	Explications des algorithmes de suivi . . . . .	5
4.2	Application . . . . .	5
<b>5</b>	<b>Conclusion</b>	<b>6</b>
5.1	Difficultés rencontrées . . . . .	6
5.2	Perspectives . . . . .	6
5.3	Conclusion . . . . .	6
<b>6</b>	<b>Références</b>	<b>7</b>
<b>I</b>	<b>Annexes</b>	<b>8</b>
<b>A</b>	<b>Documentation de la librairie</b>	<b>9</b>

# **Chapitre 1**

## **Introduction**

### **1.1 Présentation**

### **1.2 Contexte**

## **Chapitre 2**

# **Analyse et conception**

### **2.1 Étude de l'existant et faisabilité**

### **2.2 Gestion du projet**

#### **2.2.1 Choix stratégiques**

#### **2.2.2 Diagramme de Gantt**

### **2.3 Outils utilisés**

### **2.4 Analyse**

#### **2.4.1 Cas d'utilisations**

#### **2.4.2 Diagramme de classes**

## **Chapitre 3**

# **Réalisation**

### **3.1 Librairie**

### **3.2 Application**

## **Chapitre 4**

# **Résultats**

**4.1 Explications des algorithmes de suivi**

**4.2 Application**

## **Chapitre 5**

# **Conclusion**

**5.1 Difficultés rencontrées**

**5.2 Perspectives**

**5.3 Conclusion**

## **Chapitre 6**

## **Références**



**Première partie**

**Annexes**

## **Annexe A**

# **Documentation de la librairie**