Tableau virtuel interactif

Baptiste Saleil, Geoffrey Mélia, Julien Pagès, Kevin Bollini

Tuteur de projet: M. Puech

30 avril 2012

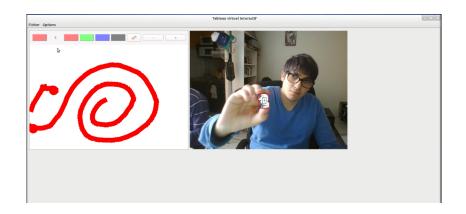
- Introduction
- 2 Analyse et Conception
- Bibliothèque
- Application
- Conclusion

Introduction

But du projet :

- Lier les compétences AIGLE/IMAGINA
- Lier recherche et développement
- Concevoir une application incluant une IHM gestuelle
- Obtenir des résultats fonctionnels et distribuables

Aperçu du projet



Plan

- Introduction
- 2 Analyse et Conception
- Bibliothèque
- 4 Application
- Conclusion

- Introduction
- 2 Analyse et Conception
- Bibliothèque
- Application
- Conclusion

Gestion de projet

Conception

- Une bibliothèque de suivi d'objets réutilisable
- Une application exploitant cette bibliothèque

Méthodologie :

- Etude préliminaire
- Développer rapidement un prototype
- Développement incrémental et itératif

Gestion de projet

Organisation:

- Réunions
- Deux sous-groupes
- Partage des tâches au sein des groupes
- Décisions communes

Collaboration:

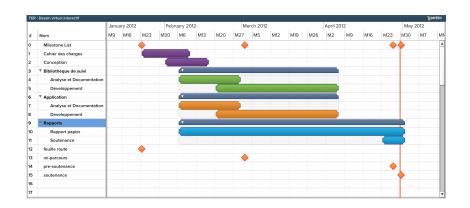
- Gestionnaire de versions (Subversion)
- Partage de documents (Mail et Subversion)
- Discussions (Mails / Instantanées)
- Édition collaborative pour le travail à distance (Gobby)

Analyse

Objectifs

- Identifier les besoins et envies des utilisateurs
- Traduire ces besoins en fonctionnalités
- Faciliter le développement
- Produire une application aboutie

Rétroplanning



- Introduction
- 2 Analyse et Conception
- Bibliothèque
- 4 Application
- Conclusion

Bibliothèque de suivi d'objets : libtrack

Objectifs de la bibliothèque

- Utilisation simple sans connaissance en traitement d'image
- Détection d'actions
- Diverses solutions de suivi
- Évaluer et comparer ces solutions

Bibliothèque

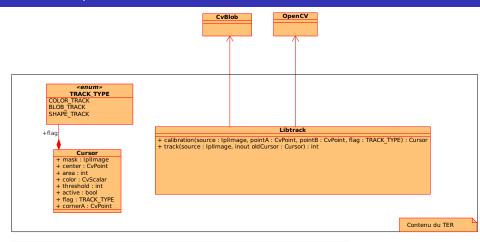


Diagram: Bilbiothèque de suivi : libtrack Page 1

Tableau Comparatif

Méthode Caractéristique	Modèle	C. connexes	Barycentre
Vitesse	-	+	++
Précision	++	++	+
Linéarité	-	+	+
Variété curseur	++	+	++
Souplesse, adaptation		+	+
Sensibilité environnement	++	-	
Action	Non	Oui	Oui

Table: Comparatif des différentes solutions de suivi

Scénario type d'utilisation de la bibliothèque

La bibliothèque s'utilise en deux grandes étapes :

- Calibration, engendrant une struture Cursor
- Track, mettant à jour les informations de la structure

Calibration: Source d'images et TYPE_TRACK



Écran de sélection du Type_TRACK et de la source d'images

Calibration : Sélection du curseur

Position de l'objet



Sélection de l'objet

Calibration couleur : Réglage du seuil

• Attributs "threshold" et "mask"



Écran de réglage du seuil

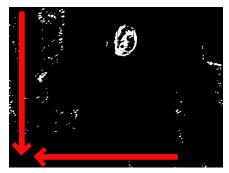
Calibration Forme : Extraction du modèle

Attribut "mask"



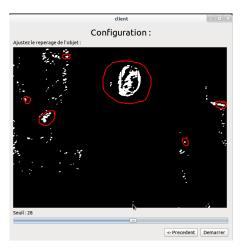
Écran de validation du modèle.

Suivi par couleur : Barycentre



Calcul du barycentre de l'image binaire

Suivi par Blob : Composantes connexes



Exploitation des composantes connexes

Suivi par couleur/Blob : Détection d'action

• Détection d'action par approchement du curseur



Retour image de l'objet suivi

Suivi par modèle

• Recherche du template dans l'image



Recherche de modèle.

- Introduction
- 2 Analyse et Conceptior
- Bibliothèque
- 4 Application
- Conclusion

Etalonnage

- Choix principaux pour l'application
- Réglages (tolérance, mode réseau...)

Etalonnage

- Choix principaux pour l'application
- Réglages (tolérance, mode réseau...)

Client

- Interface graphique
- Liens entre les différents modules

Etalonnage

- Choix principaux pour l'application
- Réglages (tolérance, mode réseau...)

Client

- Interface graphique
- Liens entre les différents modules

Tableau

- Dessin / Interface gestuelle
- Module réseau

Etalonnage

- Choix principaux pour l'application
- Réglages (tolérance, mode réseau...)

Client

- Interface graphique
- Liens entre les différents modules

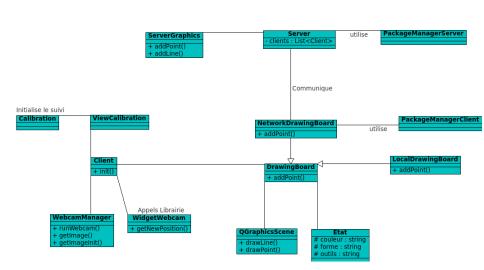
Tableau

- Dessin / Interface gestuelle
- Module réseau

Serveur

- Communication entre clients
- Synchronisation du tableau entre les clients

Architecture - Classes



Architecture - Protocole réseau

Types de données

- Objet "dessin"
- Chaine de caractères

Architecture - Protocole réseau

Types de données

- Objet "dessin"
- Chaine de caractères

Exemple

"order:line:100:100:200:200:00FF00:10"

Architecture - Protocole réseau

Types de données

- Objet "dessin"
- Chaine de caractères

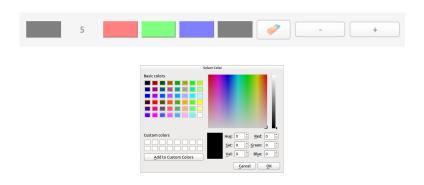
Exemple

"order:line:100:100:200:200:00FF00:10"

Points forts

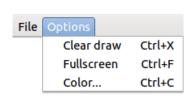
- Rapidité
- Légèreté
- Accessible

Fonctionnalités - Outils



- Couleur
- Gomme
- Taille du pinceau
- Affichage

Fonctionnalités - Actions





- Sauvegarde du dessin
- Vider le tableau
- Mode plein écran

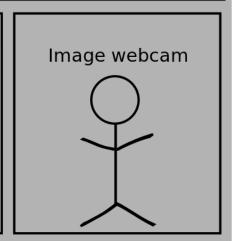
Fonctionnement - Interface intuitive

Menu

Interface gestuelle

Dessin

Mm



Fonctionnement - Étalonnage

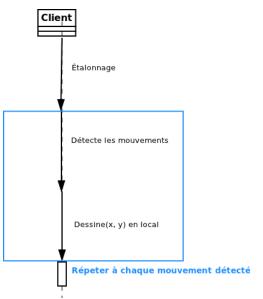
Technique

- Interface "Suivant Précédent"
- Étalonnage obligatoire

Utilisation

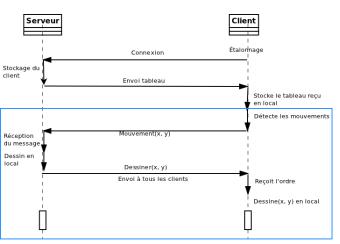
- Choix webcam / Type de suivi
- Sélection de l'objet
- 8 Réglage de la tolérance
- Ohoix mode local / réseau

Fonctionnement - Local



- Étalonnage
- Détection de l'objet
- Dessin

Fonctionnement - Réseau



Répeter à chaque mouvement détecté

- Étalonnage
- Détection de l'obje
- Dessin

Mise en production

Pourquoi?

- Généralement oubliée
- Première expérience
- Application aboutie

Mise en production

Pourquoi?

- Généralement oubliée
- Première expérience
- Application aboutie

Eléments

- Traduction
- Packaging (.deb)
- Documentation
- Portabilité
- Dépôt accessible
- Code propre

- Introduction
- 2 Analyse et Conception
- Bibliothèque
- 4 Application
- Conclusion

Conclusion

Objectifs atteints

- Projet fonctionnel
- Respect du cahier des charges
- Découverte, travaux de recherches

Conclusion

Objectifs atteints

- Projet fonctionnel
- Respect du cahier des charges
- Découverte, travaux de recherches

Difficultés

- Synchronisation
- Techniques : réseau, suivi par forme

Conclusion

Objectifs atteints

- Projet fonctionnel
- Respect du cahier des charges
- Découverte, travaux de recherches

Difficultés

- Synchronisation
- Techniques : réseau, suivi par forme

Ouverture

- Amélioration des performances (suivi, réseau)
- Possibilité de relancer l'étalonnage
- Diversifier les méthodes de suivi
- Envisager de nouvelles utilisations à la bibliothèque

Sources et bibliographie

- http://www.sciencedirect.com.www.ezp.biu-montpellier. fr/science/article/pii/S026288561100120X
- http://www.irit.fr/recherches/SAMOVA/pageAnalysis.html
- http://www.irit.fr/~Philippe.Joly/Teaching/L3SI/ti.html
- http://opencv.willowgarage.com/wiki/
- code.google.com/p/cvblob/

Site du projet :

http://code.google.com/p/dessin-realite-augmentee/