## Feuille de route

# Bollini Kevin, Mélia Geoffrey, Pagès Julien, Saleil Baptiste 21 Janvier 2012

Nom du groupe : **PouerMouer** 

#### 1 Composition du groupe et contact

- Kevin Bollini: kevin.bollini@etud.univ-montp2.fr

– Geoffrey Mélia : geoffrey.melia@etud.univ-montp2.fr

- Julien Pagès: julien.pages01@etud.univ-montp2.fr

Baptiste Saleil: baptiste.saleil@etud.univ-montp2.fr

#### $\mathbf{2}$ **Documents**

Voici la liste des références et des différents documents à lire dans le cadre du TER.

### Recherche

- Real-time viewpoint-invariant hand localization with cluttered backgrounds Enver Sangineto, Marco Cupelli.
  - http://www.sciencedirect.com/science/article/pii/S026288561100120X
- Vision par ordinateur pour l'interaction homme-machine fortement couplée Thèse de françois Bérard sur un sujet proche avec beaucoup d'informations http://hal.inria.fr/docs/00/04/61/56/PDF/tel-00004804.pdf
- Defining Search Areas to Localize Limbs in Body Motion Analysis
- Thomas Foures, Philippe Joly.
- Indexation de la vidéo par le costume. Thèse de doctorat, Université Paul Sabatier Toulouse, Gaël Jaffré.

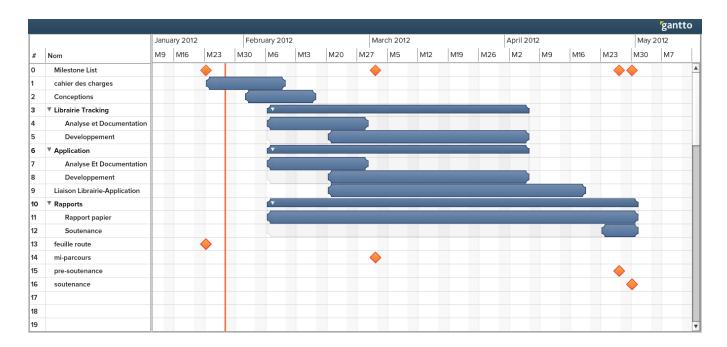
http://www.irit.fr/recherches/SAMOVA/pageautomatic-character-labelling-in-videos.html

### Programmation

Ces documents nous serviront à contruire notre application et à mieux cerner la problématique.

- Vision par ordinateur : Outils fondamentaux Radu HORAUD (CNRS) et Olivier MONGA (INRIA) http://hal.archives-ouvertes.fr/docs/00/59/00/49/PDF/VO-HoraudMonga.pdf
- Learning Open CV Gary Bradski et Adrian Kaehler
- Open Cv 2 Computer Vision Application Programming Cookbook Robert Laganière

## 3 Planning



r'etro-planning

L'application étant découpée en deux parties majeures, l'attribution des tâches sera faite en fonction des spécialités. La partie développement du logiciel sera gérée par Julien Pagès et Baptiste Saleil (master AIGLE). La partie traitement de l'image avec le développement de la librairie sera gérée par Kevin Bollini et Geoffrey Mélia (master IMAGINA).