

# Rapport de projet : Tableau virtuel interactif

Baptiste Saleil

Geoffrey Mélia

Julien Pagès

Kevin Bollini

22 avril 2012

# Table des matières

<b>1</b>	<b>Introduction</b>	<b>2</b>
1.1	Présentation . . . . .	2
1.2	Contexte . . . . .	2
<b>2</b>	<b>Analyse et conception</b>	<b>3</b>
2.1	Étude de l'existant et faisabilité . . . . .	3
2.2	Gestion du projet . . . . .	3
2.2.1	Choix stratégiques . . . . .	3
2.2.2	Diagramme de Gantt . . . . .	3
2.3	Outils utilisés . . . . .	3
2.4	Analyse . . . . .	3
2.4.1	Cas d'utilisations . . . . .	3
2.4.2	Diagramme de classes . . . . .	3
<b>3</b>	<b>Réalisation</b>	<b>4</b>
3.1	Librairie . . . . .	4
3.2	Application . . . . .	4
<b>4</b>	<b>Résultats</b>	<b>5</b>
4.1	Explications des algorithmes de suivi . . . . .	5
4.2	Application . . . . .	5
<b>5</b>	<b>Conclusion</b>	<b>6</b>
5.1	Difficultés rencontrées . . . . .	6
5.2	Perspectives . . . . .	6
5.3	Conclusion . . . . .	6
<b>6</b>	<b>Références</b>	<b>7</b>
<b>I</b>	<b>Annexes</b>	<b>8</b>
<b>A</b>	<b>Documentation de la librairie</b>	<b>9</b>

# Chapitre 1

## Introduction

### 1.1 Présentation

Le but principal du projet est de simuler une écriture ou un dessin sur un tableau virtuel interactif. Pour cela nous utiliserons une interface basée sur la reconnaissance de mouvements.

### 1.2 Contexte

## **Chapitre 2**

# **Analyse et conception**

### **2.1 Étude de l'existant et faisabilité**

### **2.2 Gestion du projet**

#### **2.2.1 Choix stratégiques**

#### **2.2.2 Diagramme de Gantt**

### **2.3 Outils utilisés**

### **2.4 Analyse**

#### **2.4.1 Cas d'utilisations**

#### **2.4.2 Diagramme de classes**

## **Chapitre 3**

# **Réalisation**

### **3.1 Librairie**

### **3.2 Application**

## **Chapitre 4**

# **Résultats**

**4.1 Explications des algorithmes de suivi**

**4.2 Application**

## **Chapitre 5**

# **Conclusion**

**5.1 Difficultés rencontrées**

**5.2 Perspectives**

**5.3 Conclusion**

## **Chapitre 6**

## **Références**



**Première partie**

**Annexes**

## **Annexe A**

# **Documentation de la librairie**