

## Forberedelser: Introduksjon til Python

**23.september.2024** 

Hei,

Da begynner det å nærme seg kveldskurset «Introduksjon til Python». For å være klar før kurset starter er det et par ting som kan være greit å ha ordnet på forhånd.

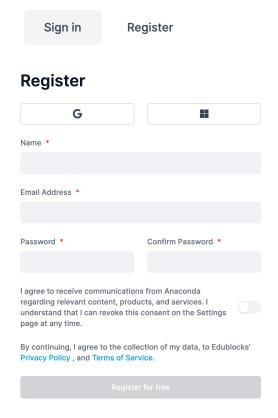
Vi planlegger at alle forsøker seg på noen små oppgaver for å få best mulig utbytte av kurset. Det er satt av tid under kurset til å jobbe med oppgavene.

Her er det man trenger for å kunne være med å jobbe med oppgavene under kurset.

- 1: Tilgang til PC (Windows, Mac eller Linux).
- 2: Tilgang til nettleser (Firefox, Edge, Safari, Chrome eller lignende vil fungere bra)
- 3: Registrer og gjør deg kjent med nettsiden vi skal bruke til oppgavene under kurset.

Gå til: https://app.edublocks.org/

Registrer en bruker ved å trykke på «Register» knappen nede i venstre hjørne og fyll ut en e-post adresse og selvvalgt passord:



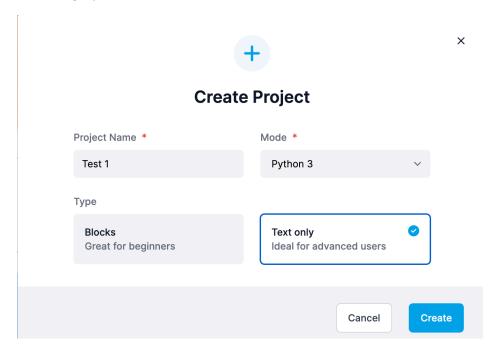
Logg deg inn med din e-post adresse og selvvalgte passord:



Når du er innlogget trykk plusssymbolet oppe i høyre hjørne for å starte et nytt prosjekt:



Huk av for «Text only» og trykk «Python 3». Velg et beskrivende navn for prosjektet under «Project Name» og trykk så «Create»:

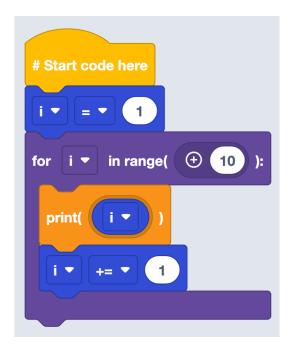


## Ferdig:



## **NITO**

For de som ikke har programmert før vil det også kunne være nyttig å se litt på blokkprogrammering først. Blokkprogrammering er en enkel og rask måte å få oversikt over forskjellige begreper som brukes innenfor programmering.



```
1 #Start code here
2 i = 1
3  for i in range(10):
4  print(i)
5  i += 1
6
```

Det vil bli lagt ut noen korte videoer som viser hvordan man kan komme i gang med blokkprogrammering her: <a href="https://www.youtube.com/playlist?list=PLdM">https://www.youtube.com/playlist?list=PLdM</a> Hq3aapAtVWus7-ivzHNlaJ3RDTT6I

Merk at for å bruke blokkprogrammering anbefales det å bruke Chrome eller Edge nettleseren for best mulig resultat.