#### Zadanie: MIN

## **Minusy**

Etap III, próbny 2002.04.15

Działanie odejmowania nie jest łączne, np. (5-2)-1=2, natomiast 5-(2-1)=4, a zatem  $(5-2)-1\ne 5-(2-1)$ . Wynika stąd, że wartość wyrażenia postaci 5-2-1 zależy od kolejności wykonywania odejmowań. Przy braku nawiasów przyjmuje się, że wykonujemy działania od lewej strony, czyli wyrażenie 5-2-1 oznacza (5-2)-1.

Mamy dane wyrażenie postaci

$$x_1 \pm x_2 \pm \cdots \pm x_n$$

gdzie  $\pm$  oznacza + (plus) lub - (minus), a  $x_1, x_2, \dots, x_n$  oznaczają (parami) różne zmienne. Chcemy w wyrażeniu postaci

$$x_1-x_2-\cdots-x_n$$

tak rozmieścić nawiasy, aby uzyskać wyrażenie równoważne danemu.

Dla przykładu, chcąc uzyskać wyrażenie równoważne wyrażeniu

$$x_1 - x_2 - x_3 + x_4 + x_5 - x_6 + x_7$$

możemy w

$$x_1 - x_2 - x_3 - x_4 - x_5 - x_6 - x_7$$

rozmieścić nawiasy na przykład tak

$$((x_1-x_2)-(x_3-x_4-x_5))-(x_6-x_7).$$

**Uwaga:** Nawiasowania, w których nawiasy nie otaczają żadnej zmiennej lub otaczają tylko jedną zmienną są niedopuszczalne.

#### Zadanie

Napisz program, który:

- wczyta opis danego wyrażenia postaci  $x_1 \pm x_2 \pm \cdots \pm x_n$ ,
- wyznaczy, w jaki sposób można powstawiać nawiasy do wyrażenia  $x_1 x_2 \cdots x_n$  tak, aby uzyskać wyrażenie równoważne danemu; można powstawiać co najwyżej n-1 par nawiasów,
- opisze ten sposób.

### Wejście

W pierwszym wierszu wejścia zapisana jest jedna liczba całkowita n,  $2 \le n \le 1000\,000$ . Jest to liczba zmiennych w danym wyrażeniu. W każdym z kolejnych n-1 wierszy jest zapisany jeden znak, + lub -. W i-tym wierszu zapisany jest znak występujący w danym wyrażeniu między  $x_{i-1}$  i  $x_i$ .

# Wyjście

Twój program powinien zapisać w pierwszym wierszu wyjścia szukany sposób wstawienia nawiasów do wyrażenia  $x_1 - x_2 - \cdots - x_n$ . Należy zapisać tylko nawiasy i minusy (bez odstępów między nimi), pomijając zmienne  $x_1, x_2, \dots, x_n$ .

Możesz założyć, że dla danych testowych zawsze istnieje rozwiązanie. Jeśli istnieje wiele możliwych rozwiązań, Twój program powinien zapisać jedno z nich.

# Przykład

