Zadanie: SZL Szlaczki



Potyczki Algorytmiczne 2011, runda 5A. Dostępna pamięć: 32 MB.

13.05.2011

Szlaczki

Bajtazar nadal bawi się swoim ploterem i rysuje bajtokrzywe. (Przypominamy, że bajtokrzywa rzędu n składa się z 2^n odcinków o długości $\sqrt{2}$, pierwszy łączy punkty (0,0) i (1,1), a pomiędzy każdymi kolejnymi odcinkami ploter robi zakręt pod kątem 90° : i-ty $(1 \le i < 2^n)$ zakręt jest w prawo tylko wtedy, gdy $i = 2^k (1+2l)$ dla pewnego k całkowitego i nieparzystego l.) Bajtazar zauważył, że ploter doskonale nadaje się do rysowania szlaczków. Przed uruchomieniem urządzenia Bajtazar przykleja do papieru tasiemkę, która zakleja prostokąt o przeciwległych wierzchołkach (x_1,y) i $(x_2,y+1)$. Po narysowaniu bajtokrzywej przez ploter, Bajtazar odkleja tasiemkę i podziwia powstałe na niej szlaczki. Szlaczkiem nazwiemy spójną krzywą o dodatniej długości, narysowaną na tasiemce.

W oczekiwaniu na wykonanie rysunku Bajtazar próbuje zgadnąć, ile szlaczków zostanie narysowanych. Pomóż mu w rozwiązaniu tej zagadki.

Wejście

W pierwszym wierszu standardowego wejścia znajdują się dwie liczby całkowite n i m ($1 \le n, m \le 2000$) oznaczające, że Bajtazar rysuje krzywą rzędu n oraz że na wejściu będzie m zapytań. W kolejnych m wierszach wejścia znajdują się po trzy liczby całkowite x_1, x_2 i y ($-10^9 \le x_1, x_2, y \le 10^9, x_1 < x_2$) oznaczające współrzędne przyklejonej tasiemki.

Wyjście

Na standardowe wyjście należy wypisać dokładnie m wierszy, będących odpowiedziami na kolejne zapytania. Każdy wiersz powinien zawierać jedną liczbę całkowitą, oznaczającą liczbę szlaczków, które zostaną narysowane na tasiemce.

Przykład

Dla danych wejściowych:

4 3 -4 1 0 -4 -1 -2 -2 0 -4

poprawnym wynikiem jest:

2

1

0

