Kylian Bardini

Développeur Full Stack



Etudes

- O Connaissance approfondie de l'UI & UX Design et utilisation de Figma (conception de maquette)
- J'ai appris de nombreux frameworks et langages de programmation pour développer des applications Web App, mobiles et de bureau
- O Architecture logicielle (Oignon, MVC, CRUD, Atomic...)
- O Gestion d'un projet en tant que chef de projet pendant 1 an pour l'obtention de mon diplôme

CCI Longwy EESC — Développeur Web et Web Mobile - BAC+2 oct 2020 - juin 2022

HTML CSS PHP JavaScript SASS Angular JQuery Symfony XD Photoshop (Ilustrator) WAMP MySQL Bootstrap Git

- O Bases de la programmation et algorithmie
- o Langages Web de base
- Architecture logicielle (MVC, CRUD)
- O Notions UI & UX Design et utilisation de la suite Adobe (conception de maquette et charte graphique)
- O Stage de 4 semaines chez House & Garden, conception de leur site web avec Symfony

Lycée Jean Zay Jarny — STI2D Option SIN - BAC

= 2018 - 2020

Experiences

Virtual Immersion — Développeur Full Stack en alternance 👼 nov 2022 - maintenant

Symfony React Worpress MySQL TailwindCSS

- O Construire une API pour la gestion de fichiers avec Symfony
- o Implémentation d'immersion en réalité mixte sur Wordpress
- O Architecture logicielle (Oignon, MVC, CRUD, Atomic...)
- O Création de la navigation sur la carte d'un parc avec React
- Création d'une plateforme E-Learning pour l'industrie et les écoles avec des modules VR construits avec Symfony et React

EUROSTAMP — Opérateur de production

Compétences & Langages

Outils HTML CSS PHP TypeScript/JavaScript SQL C# Java Dart

Technologies

Symfony React Node Express MySQL MongoDB Redux Flutter Wordpress Astro Vue
WAMP Bootstrap SCSS/SASS Docker Vite TailwindCSS Monorepo

Outils & Logiciels

Visual Studio Code Visual Studio Git/Github Figma Photoshop

En cours d'apprentissage

Three.js Blender Neovim React Native SwiftUI