МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РФ



Московский государственный технический университет

им. Н.Э. Баумана

(МГТУ им. Н.Э. Баумана)

Кафедра «Информационная безопасность» (ИУ8)

Лабораторная работа № 1 Исследование методов прямого поиска экстремума унимодальной функции одного переменного

Выполнила: Броцкий К.А.

студент группы ИУ8-32

Проверила: Коннова Н.С.,

доцент каф. ИУ8

Цель работы

Исследовать функционирование и провести сравнительный анализ различных алгоритмов прямого поиска экстремума (пассивный поиск, метод дихотомии, золотого сечения, Фибоначчи) на примере унимодальной функции одного переменного.

Постановка задачи

На интервале [a,b] задана унимодальная функция одного переменного f(x) . Используя

методы последовательного поиска (дихотомии, золотого сечения и

Фибоначчи), найти интервал нахождения минимума f(x) при заданной наибольшей

допустимой длине интервала неопределенности $\epsilon = 0,1$. Провести сравнение с методом

оптимального пассивного поиска (п. 2.2 в [1]). Результат, в зависимости от числа точек разбиения N, представить в виде таблицы.

Вариант 1:

№пп	Φ ункция $f(x)$	а	b	Метод поиска		
1	$-0.5\cos 0.5x - 0.5$	-5	2	опт. пассивный	дихотомия	

График функции

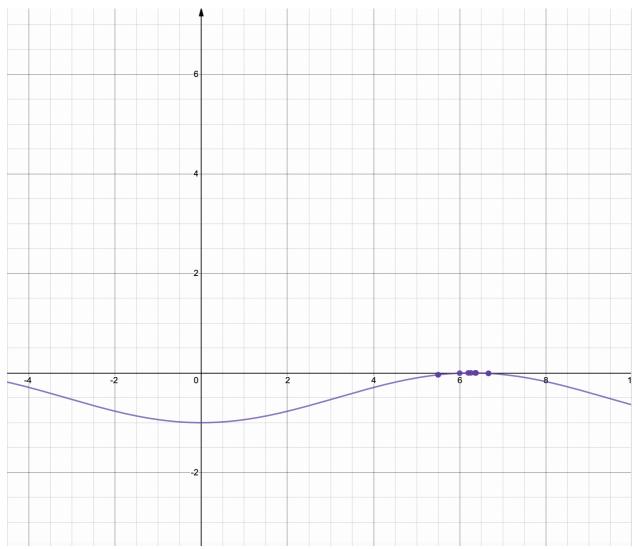


Рис.1. График функции

Скриншот консоли

Variant 1.

Function: $-0.5*\cos 0.5x-0.5$

Interval: [-5 2]

Part 1. Finding minimum of the function with dichotomy method

ī	Start of	ı	End of	ı	Length of	I	 			Ī
1	the interval	1	the interval	1	the interval	L	f(ak)		f(bk)	1
1	(ak)	1	(bk)	1	(1)	 	ا 	 		1
I	-5	I	2	I	7	I	-0.0994282		-0.770151	I
I	-1.49	1	2	1	3.49	П	-0.867544		-0.770151	1
Ī	-1.49	1	0.245	1	1.735	L	-0.867544		-0.996253	1
1	-0.6125	1	0.245	1	0.8575	L	-0.976735		-0.996253	1
I	-0.17375	1	0.245	1	0.41875	L	-0.998114		-0.996253	1
1	-0.17375	1	0.025625	1	0.199375	L	-0.998114		-0.999959	1
] 	-0.0640625 	1	0.025625	1	0.0896875 	I 	l < ep	silo	on	

Minimum is reached at the point x = -0.0192 +- 0.045

```
34
     6.2 +- 0.2
35
     | 6.28 +- 0.194 |
     | 6.35 +- 0.189 |
36
     | 6.24 +- 0.184
37
38
     | 6.31 +- 0.179
39
     | 6.2 +- 0.175
40
     | 6.27 +- 0.171 |
     | 6.33 +- 0.167
41
42
     | 6.23 +- 0.163
     6.3 +- 0.159
43
44
     | 6.36 +- 0.156 |
     | 6.26 + - 0.152
45
     | 6.32 + - 0.149
46
47
     | 6.23 + - 0.146
48
     | 6.29 +- 0.143 |
     | 6.34 +- 0.14
49
     | 6.25 +- 0.137 |
50
51
     | 6.31 + - 0.135
52
     | 6.23 +- 0.132 |
     | 6.28 +- 0.13
53
     | 6.33 + - 0.127
54
55
     | 6.25 +- 0.125
56
     | 6.3 +- 0.123 |
     6.22 +- 0.121
57
     | 6.27 +- 0.119 |
58
59
     | 6.32 +- 0.117
     | 6.25 +- 0.115 |
60
61
     | 6.29 +- 0.113
62
     | 6.33 +- 0.111 |
63
     | 6.27 +- 0.109
     | 6.31 +- 0.108 |
64
65
     | 6.24 +- 0.106
     | 6.28 +- 0.104 |
66
67
     | 6.32 +- 0.103 |
     | 6.26 +- 0.101 |
68
69
     | 6.3 + - 0.1
```

```
Part 2. Finding minimum of the function with optimal passive finding method
|Number of | Value of x |
|points (N)|in the minimum|
         | 5.5 +- 3.5 |
     1
        | 6.67 +- 2.33 |
     2
     3
        | 5.5 +- 1.75 |
        | 6.2 +- 1.4 |
     5
        | 6.67 +- 1.17
        | 6.38 +- 0.875 |
     8
        | 6.67 +- 0.778 |
        | 6.2 +- 0.7 |
        | 6.45 +- 0.636 |
    10
    11
         | 6.08 +- 0.583 |
        | 6.31 +- 0.538 |
    12
    13
        | 6.5 +- 0.5 |
    14
        | 6.2 +- 0.467 |
        | 6.38 +- 0.438 |
    15
        | 6.12 +- 0.412 |
    16
        | 6.28 +- 0.389 |
    17
    18
        | 6.42 +- 0.368 |
    19
        | 6.2 +- 0.35 |
    20
        | 6.33 +- 0.333 |
    21
         | 6.14 +- 0.318 |
    22
        | 6.26 +- 0.304 |
    23
        | 6.38 +- 0.292 |
        | 6.2 +- 0.28 |
    24
    25
        | 6.31 +- 0.269 |
        | 6.41 +- 0.259 |
    26
        | 6.25 +- 0.25 |
    27
    28
        | 6.34 +- 0.241 |
    29
        | 6.2 +- 0.233 |
    30
        | 6.29 +- 0.226 |
         | 6.38 +- 0.219 |
    31
    32
         | 6.24 +- 0.212 |
    33 | 6.32 +- 0.206 |
```

Рис.2. Скриншот консоли

Листинг программы с реализацией алгоритмов на С++

```
#include <cmath>
#include <iomanip>
#include <iostream>
#include <sstream>
using std::cin;
using std::cout;
double myFunctionFromTask(const double x) {
    return (-0.5)*std::cos(0.5*x)-0.5;
void beautifulPrintingForPart1(const double ak, const double bk) {
    cout << '|' << std::setw(13) << ak << ' '
       << '|' << std::setw(13) << bk << ' '
       << '|' << std::setw(13) << bk - ak << ' '
       << '|' << std::setw(13) << myFunctionFromTask(ak) << ' '
       << '| << std::setw(13) << myFunctionFromTask(bk) << ' ' << '| ' << '\n';
void dichotomy(double lower, double upper,
       const double epsilon, const double delta) {
    cout << "\nPart 1. Finding minimum of the function with dichotomy method\n"
        << std::string(76, '_') << '\n'
        << std.:string(76, _ ) << '\|'
<< '\|' << std::string(3, ' ') << "Start of" << std::string(3, ' ')
<< '\|' << std::string(4, ' ') << "End of" << std::string(4, ' ')
<< '\|' << std::string(2, ' ') << "Length of" << std::string(3, ' ')
<< '\|' << std::string(14, ' ')
<< '\|' << std::string(14, ' ')</pre>
        << '|' << std::string(1, ' ') << "the interval" << std::string(1, ' ') << '|' << std::string(1, ' ') << "the interval" << std::string(1, ' ')
       << | '<< std::string(1, ' ') << "the interval" << std::string(1, ' ')
<< '|' << std::string(1, ' ') << "the interval" << std::string(1, ' ')
<< '|' << std::string(4, ' ') << "f(ak)" << std::string(5, ' ')
<< '|' << std::string(4, ' ') << "f(bk)" << std::string(5, ' ') << '|' << std::string(5, ' ') << "(ak)" << std::string(5, ' ')
<< '|' << std::string(5, ' ') << "(bk)" << std::string(5, ' ')
<< '|' << std::string(5, ' ') << "(l)" << std::string(6, ' ')</pre>
        << '|' << std::string(14, ' ')
        << '|' << std::string(14, ' ') << '|' << '\n'
        << std::string(76, '-') << '\n';
    while (upper - lower > epsilon) {
       beautifulPrintingForPart1(lower, upper);
       double x1 = lower + (upper - lower) / 2 - delta
               x2 = lower + (upper - lower) / 2 + delta;
       myFunctionFromTask(x1) < myFunctionFromTask(x2)
       ? upper = x1
       : lower = x2;
    cout << '|' << std::setw(13) << lower << ' '
        << '|' << std::setw(13) << upper << ' '
        << '|' << std::setw(13) << upper - lower << ' '
        << '|' << std::string(9, ' ') << "I < epsilon" << std::string(9, ' ') << '|' << '\n'
        << std::string(76, '-') << '\n'
        << "Minimum is reached at the point x = " << std::setprecision(3)
           << lower + (upper - lower) / 2 << " +- " << std::setprecision(2)
           << (upper - lower) / 2 << '\n';
}
```

```
void optimalPassiveFinding(const double lower, const double upper,
                 const double epsilon) {
  cout << "\nPart 2. Finding minimum of the function with optimal passive finding method\n"
     << std::string(27, '_') << '\n'
     << '|' << "Number of " << '|' << " Value of x " << '|' << '\n' << '|' << "i|' << "in the minimum" << '|' << '\n'
     << std::string(27, '-') << '\n';
  size t N = 1;
  double finding:
  while ((upper - lower) / N > epsilon) {
     double x = upper;
     finding = x;
     for (size t i = 0; i < N; ++i) {
       x += (upper - lower) / (N + 1);
       if (myFunctionFromTask(x) > myFunctionFromTask(finding))
          finding = x;
     }
     std::ostringstream os;
     os << std::setw(5) << std::setprecision(3) << finding << " +- "
        << std::setprecision(3) << (upper - lower) / (N + 1);
     cout << '|' << std::setw(6) << N << std::setw(4) << " |"
       << std::left << std::setw(15) << os.str() << "|\n" << std::right;
     ++N;
  }
  cout << std::string(27, '-') << '\n';
const double LOWER EDGE = -5.;
const double UPPER EDGE = 2.;
const double EPSILON = .1;
int main() {
  cout << "Variant 1.\nFunction: -0,5*cos0,5x-0,5\nInterval: [" << LOWER_EDGE << " " <<
UPPER_EDGE << "]\n";</pre>
  dichotomy(LOWER_EDGE, UPPER_EDGE, EPSILON, .01); // Part 1. Dichotomy
  optimalPassiveFinding(LOWER_EDGE, UPPER_EDGE, EPSILON); // Part 2. Optimal passive
finding
  return 0;
}
```

Контрольный вопрос

В чем состоит сущность метода оптимального пассивного поиска?

Минимаксный метод поиска, в котором информация о значениях функции, вычисленных в предшествующих точках, не может быть использована, называют оптимальным пассивным поиском. Оптимальный пассивный поиск состоит в выборе точек, равномерно расположенных на отрезке. При этом дает оценку скорости сходимости пассивного поиска с ростом числа N точек,

так как скорость сходимости любого метода прямого поиска можно характеризовать скоростью уменьшения интервала неопределенности с возрастанием N.

Вывод

Таким образом, в результате вычисления минимума унимодальной на данном отрезке функции различными методами, мы убедились в том, что количество итераций для метода золотого сечения меньше, чем для метода оптимального пассивного поиска, следовательно, он эффективнее.