

**Министерство науки и высшего образования Российской Федерации  
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  
высшего образования  
«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана  
(национальный исследовательский университет)»  
(МГТУ им. Н.Э. Баумана)**

---

УТВЕРЖДАЮ  
Заведующий кафедрой ИУ8  
(Индекс)  
\_\_\_\_\_ Басараб М.А.  
(И.О.Фамилия)  
« \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 2019 г.

**ЗАДАНИЕ  
на выполнение курсового проекта**

по дисциплине «Технологии и методы программирования»

Студент группы ИУ8-32

\_\_\_\_\_ Броцкий Кирилл Александрович \_\_\_\_\_  
(Фамилия, имя, отчество)

Тема курсового проекта: Искусственный интеллект для шахмат

Направленность КП (учебный, исследовательский, практический, производственный, др.)  
*учебный*

Источник тематики (кафедра, предприятие, НИР) *кафедра*

График выполнения проекта: 25% к 3 нед., 50% к 9 нед., 75% к 12 нед., 100% к 15 нед.

***Задание***

- Программа должна иметь два игровых режима: игрок против игрока и игрок против ИИ.
- Необходимо реализовать удобный интерфейс пользователя

***Оформление курсового проекта:***

Расчетно-пояснительная записка на \_\_\_\_\_ листах формата А4.

Перечень графического (иллюстративного) материала (чертежи, плакаты, слайды и т.п.)

Дата выдачи задания «1» сентября 2020 г.

**Руководитель курсового проекта**

\_\_\_\_\_ Бородин А.А.  
(Подпись, дата) (И.О.Фамилия)

**Студент**

\_\_\_\_\_ Говядкин М.И.  
(Подпись, дата) (И.О.Фамилия)

Примечание: Задание оформляется в двух экземплярах: один выдается студенту, второй хранится на кафедре.