

Zeit	Raum	Abgabe an (<i>immer an beide</i>)
Mo. 16-18	SRG 3.013	sabrina.einecke@udo.edu und marlene.doert@udo.edu
Mi. 10-12	PE-E1-124	sabrina.einecke@udo.edu und maximilian.noethe@udo.edu
Mi. 10-12	P1-01-306	mathis.boerner@udo.edu und tim.ruhe@udo.edu
Fr. 10-12	P1-02-323	mathis.boerner@udo.edu und thorben.menne@udo.edu

Aufgabe 13: *Zufallszahlengeneratoren*

5 P.

Linear-kongruente Zufallszahlengeneratoren erzeugen eine neue ganzzahlige Zufallszahl aus der vorhergehenden durch die Vorschrift

$$x_n = (a \cdot x_{n-1} + b) \mod m.$$

Division durch m ergibt dann eine zwischen 0 und 1 gleichverteilte reelle Zufallszahl.

- Programmieren Sie einen solchen Zufallszahlengenerator mit $a = 1601$, $b = 3456$ und $m = 10\,000$.
- Erzeugen Sie so 10000 Zufallszahlen und stellen Sie diese als Histogramm dar. Entspricht das Ergebnis den Anforderungen an einen guten Zufallszahlengenerator? Hängt es vom Startwert x_0 ab, und wenn ja, wie?
- Stellen Sie Paare bzw. Triplets aufeinanderfolgender Zufallszahlen als zweidimensionales bzw. dreidimensionales Histogramm dar. Entspricht das Ergebnis den Anforderungen an einen guten Zufallszahlengenerator?
- Vergleichen Sie diesen Generator mit dem in `root` implementierten `TRandom->Rndm()`. Sehen Sie sich dazu den Quelltext an. Um was für einen Generator handelt es sich und welche Periodizität hat dieser Generator?
- Erstellen Sie Histogramme wie in (b) und (c) auch mit `TRandom->Rndm()`.

Aufgabe 14: *Zufallszahlen verschiedener Verteilungen*

5 P.

Die Zufallsvariable x möge der Wahrscheinlichkeitsdichte

$$f(x) = \begin{cases} 1 & 0 \leq x \leq 1 \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$$

(Gleichverteilung zwischen 0 und 1) genügen.

- Mit welcher Wahrscheinlichkeit nimmt x einen Wert zwischen $\frac{1}{2}$ und $\frac{1}{3}$ an?
- Mit welcher Wahrscheinlichkeit nimmt x den exakten Wert $\frac{1}{2}$ an?

- c) Mit welcher Wahrscheinlichkeit liefert ein Zufallsgenerator auf einem Computer den exakten Wert $\frac{1}{2}$? Der Generator soll sein Ergebnis in Form einer binären Gleitkommazahl mit einer Mantisse von 23 Binärstellen darstellen.
- d) Mit welcher Wahrscheinlichkeit liefert derselbe Zufallsgenerator den exakten Wert $\frac{2}{3}$?
- e) Wie oft liefert der Zufallsgenerator aus der vorherigen Aufgabe den exakten Wert $\frac{1}{2}$? Hängt diese Anzahl vom Startwert ab? Wenn ja, produzieren Sie verschiedene Ergebnisse mit Hilfe zwei verschiedener Startwerte.

Aufgabe 15: *Gleichverteilung*

5 P.

Gegeben sei ein Zufallszahlengenerator, der gleichverteilte Zahlen z von 0 bis 1 liefert. Geben Sie **effiziente Algorithmen** an, und implementieren Sie diese, mit denen Sie Zufallszahlen erzeugen können, die den folgenden Verteilungen gehorchen:

- a) Eine Gleichverteilung in den Grenzen x_{\min} bis x_{\max}
- b) Exponentialgesetz: $f(t) = Ne^{-t/\tau}$ in den Grenzen 0 bis ∞ (N = Normierungskonstante)
- c) Potenzgesetz: $f(x) = Nx^{-n}$ in den Grenzen x_{\min} bis x_{\max} ($n \geq 2$, N = Normierungskonstante)
- d) Cauchy-Verteilung:

$$f(x) = \frac{1}{\pi} \frac{1}{1 + x^2}$$

in den Grenzen $-\infty$ bis ∞

- e) Die durch das (im EWS unter *aufg15e.pdf* zu findene) Histogramm gegebene empirische Verteilung. Die Root-Datei dieses Histogramms finden Sie ebenfalls dort. Zum

Zum Einlesen und Darstellen dieses Histogramms können Sie z.B. so vorgehen:

```
1   TFile f("aufg15e.root","read");
2   TH1F *h1 = (TH1F*)f.Get("h1");
3   h1->DrawCopy();
```

Aufgabe 16: *Maxima der Binomial- und Poisson-Verteilung*

5 P.

Wo liegen die Maxima der Binomialverteilung $f(n; p, N)$ und der Poissonverteilung $f(n; \mu)$?

Hinweis: Die Funktionen hängen von dem ganzzahligen Argument n ab und lassen sich daher nicht ohne weiteres ableiten. Betrachten Sie die Differenz oder das Verhältnis von $f(n + 1)$ und $f(n)$.