|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 5주차 | **기간** | 2021.4.5~ 202.4.11 | **지도교수**  장지웅 | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 맵툴 완성 및 Fbx 파일의 필요 요소들만 추스려 bin파일로 만듬 | | | | |

<상세 수행내용>

이곳에 수행내용을 상세하게 기록

fbx 파일을 로드 할 때 시간이 오래 걸리는 문제가 있어 렌더링과 애니메이션에 필요한 요소들만 뽑아내 따로 파일을 만들었습니다. 그 후 해당 모델을 로드 할 때, fbx가 아닌 새로 만든 bin 파일만 로드했습니다. 이로 인해 로딩 시간이 눈에 띌 정도로 줄어들었습니다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 없음 | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 6주차 | **다음기간** | 2021.4.12 ~ 2021.4.18 |
| **다음주 할일** | 1. 사용할 애니메이션 병합 및 애니메이션 인덱스를 이용한 모션 관리  2. 데모 준비 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |