

Drill #5. 마우스 클릭 위치로 캐릭터 이동

■ 손 모양의 마우스를 이용, 캐릭터의 목표 위치를 지정하면, 캐릭터가 이동함.

- 'hand_arrow.png' 이미지 사용
- 마우스 왼쪽 클릭을 하면, 캐릭터가 이동을 시작.
- 캐릭터 이동 중에, 다른 위치에서 다시 마우스 클릭을 하면, 새 위치로 캐릭터가 이동함.
- 손의 검지 손가락 위치에 캐릭터의 중심(피봇 Pivot)이 와야 함.
- 캐릭터의 바라보는 방향(facing direction)을 이동 방향과 일치시켜야 함.
- 중간 중간 진행 상황을 지속적으로 commit 해야 함. Commit 할 때, 반드시 실행되는 code를 커밋해야 함.
- 최종적으로 commit 할 때, 커밋의 횟수를 커밋로그에 기록.
 - 예) "89418022 홍길동 Drill-05 완료 커밋 횟수 : 25회"

