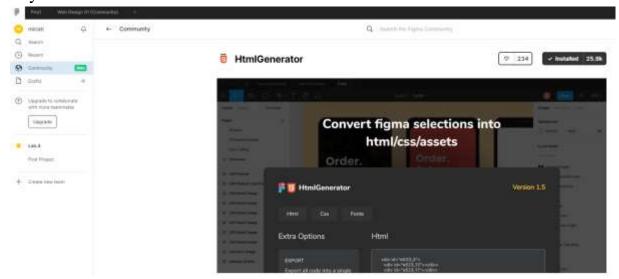
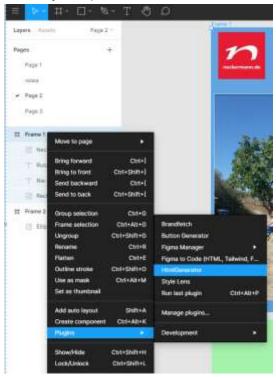
## Plugins FIGMA

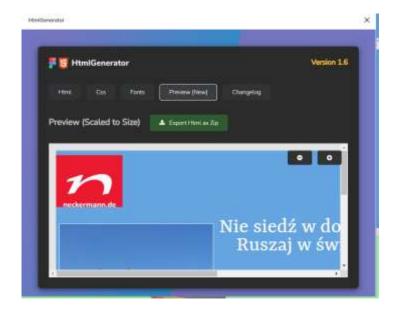
Aby otrzymać kod HTML i CSS strony zaprojektowanej w Figmie można użyć wtyczki **HtmlGenerator.** 



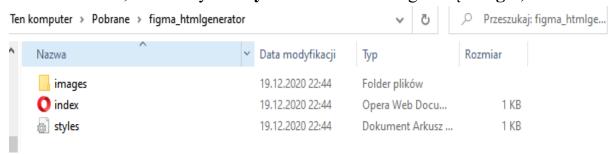
- 1. Po jej wyszukaniu należy kliknąć na install (przycisk w prawym górnym rogu).
- 2. Następnie wrócić do projektu, wybrać warstwę (z lewej strony) i kliknąć **Prawy przycisk** myszki. Z rozwiniętego menu podręcznego wybrać odpowiednią wtyczkę **HtmlGenerator**.



3. Po zakończeniu pracy generatora kodu przejrzeć otrzymane wyniki, a następnie je wyeksportować (zapisać w pliku .zip).



4. Otrzymamy skompresowany plik o nazwie "figma\_htmlgenerator" (nazwa domyślna i można ją zmienić), który zawiera wymagane pliki (kod źródłowy **index.html**, arkusz stylów **style.css** oraz folder z grafiką **images**)



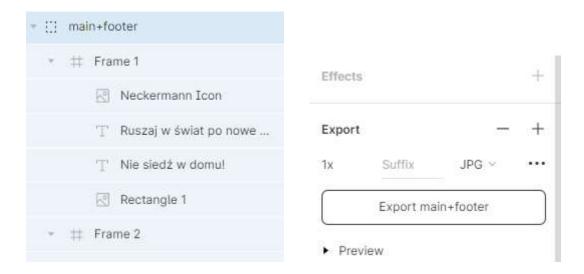
## Zadanie 4. (kurs Narzędzia inżynierskie (grafika) na Moodle ZUT).

1. **Zapisać widok projektu** w formacie **.jpg** (narzędzie Export dostępne po prawej stronie ekranu).



## Strona złożona z kilku widoków (Frames)

Jeśli strona będzie składać się z kilku warstw (Layers), to warto je zgrupować i potem eksportować całą grupę.



- 2. **Poprawić wygenerowane** przez wtyczkę Figmy pliki źródłowe strony:
  - a) **index.html** wstawić znaczniki (tagi) bardziej odpowiednie do zawartości poszczególnych elementów (np. zmiast <span> wstawić lub któryś z nagłówków <h1>..<h6>).
  - b) **Styles.css** zmienić selektory w regułach css, by wskazywały na odpowiednie elementy strukturalne strony (znaczniki html użyte do wstawienia określonej treści na stronę zmienione w poprzednim kroku).
  - 3. Sprawdzenie poprawności kodu i przygotowanie do wysłania:
    - a) porównać widok strony w przeglądarce z obrazem strony (.jpg)),
    - b) spakować pliki źródłowe strony i nadać nazwę Nazwisko\_L4.zip.
- 4. Wysłanie zadania (pliki .zip i .jpg) na platformę moodle.