



# Projektowanie zorientowane na człowieka

Wykorzystanie algorytmów multi-armed bandits  
w optymalizacji systemów internetowych

Kamil Bortko

# Zadanie - Symulacje $\epsilon$ -Greedy

Wykorzystanie skryptów na <https://github.com/kbzut/PZnC>

1. Algorytmy bandytów z oraz bez wdrożonej habituacji znajdują się pod linkiem. Efektem w sprawozdaniu jest pseudo-kod + schemat blokowy algorytmu  $\epsilon$ -greedy bandits z **habituacją**.