Fundamentos Web: HTML5, CSS3

Enunciado de la práctica Full Stack Web Bootcamp

INFORMACIÓN DE CONTACTO DEL INSTRUCTOR

Kevin Martínez
Discord Tag: kevinccbsg#2306

https://www.linkedin.com/in/kevinjmartinez/

Creación de un portfolio

Consideraciones generales

- **No se permite** el uso de librerías y frameworks externos como Bootstrap, Spectre.css o similares.
- Se tiene que crear una o más hojas de estilo CSS para aplicar el diseño deseado a la web
- La página web debe visualizarse correctamente en las versiones actuales de Google Chrome, Mozilla Firefox y Microsoft Edge.
- No se puede usar JavaScript.

Descripción de la práctica

Nuestro objetivo es construir un portfolio sobre nosotros (o un personaje de ficción). Este proyecto tiene que cumplir los siguientes requisitos:

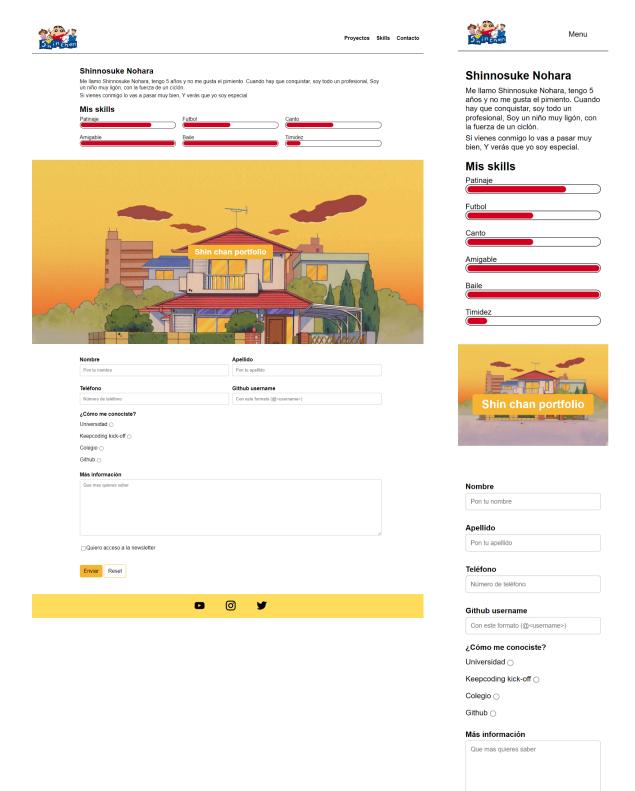
- Crear un header con barra de navegación, la cual tiene que tener enlaces a cada elemento del portfolio. Todos los links tendrán que tener el estado hover suavizado con una transición. Estos links no son necesarios en la versión móvil.
- Una sección con una descripción de nosotros y con nuestras habilidades como barras de progreso. Estas barras de progreso tienen que estar animadas con animaciones css.
- Banner que deberá tener una imagen de fondo. En pantallas móviles deberá ser otra. (Practicar media queries o Responsive images)
- Formulario de contacto con estos inputs. Todos ellos tienen que tener tanto los tipos correctos como la validación html de cada input.
 - Nombre (campo requerido)
 - o Apellidos (campo requerido)
 - Teléfono (campo requerido)
 - Unos radio input para responder a la pregunta "¿cómo me conociste?" -(requerido)
 - Universidad

- Keepcoding kick-off
- Colegio
- En Github
- Tag de github (Usar regexp "^@[^\s]+" para la validación @username)
- Mensaje con más información del usuario (Textarea max 180 characters) -(campo requerido)
- Acceso a la newsletter (Checkbox)
- o Botón de guardado
- o Botón de reset
- Footer con links a nuestras redes sociales. Importante tener en cuenta que son links a recursos externos.
- Nueva página que tenga un video que se reproduzca al entrar en la web y aparezca con una animación de fadeln.
- Crear una nueva página con un grid con nuestros proyectos. Ver capturas para el diseño en caso de no quedar claro.
- README con toda la información necesaria para facilitar la forma de evaluar la práctica. https://www.freecodecamp.org/news/how-to-write-a-good-readme-file/
- (Opcional) Podemos hacer un menú burger con solo CSS y un input checkbox, para no usar JS.
- (Opcional) Despliegue en Github pages
- (Opcional) Página de 404. Libre diseño
- (Opcional) Página 500. Libre diseño

Detalles de implementación

- La estructura de la web tiene que tener en cuenta las etiquetas de contenido semántico.
- Debéis incluir las media queries necesarias para que el diseño sea responsivo. Tiene que SER MOBILE FIRST!! Sino es un NO APTO.
- Las animaciones o interactividad propuesta deben realizarse exclusivamente mediante técnicas CSS sin el uso de librerías externas.
- Los apartados marcados como opcionales no son necesarios para obtener la calificación de APTA, pero se valorarán positivamente.
- Tiene que entregarse en a través de Github. No se valorará, pero un buen uso de commits será algo positivo. Una entrega en un solo commit, no es algo correcto.

Anexos posibles diseño





Quiero acceso a la newsletter







Mis proyectos



3 peliculas shin chan



shin chan la invasion



pack dvd shin chan diversion 5



pack dvd shin chan diversion



pack 5 peliculas shin chan



pack dvd shin chan diversion 3



pack dvd shin chan diversion 4























pack dvd shin chan diversion 4







Guía de desarrollo

En esta guía te voy a dar algunos consejos sin nada de código.

Toma referencias

Antes de empezar un proyecto de este tipo es importante que tomes referencias de webs que te gusten o de templates del mercado. Te dejo algunos links a modo de ejemplo:

https://themeforest.net/search/portfolio https://bashooka.com/html/free-html-css-portfolio-web-design-templates/

Yo suelo tomar ideas y luego pensar la estructura en un papel para luego empezar a maquetar. Normalmente se suele recomendar usar un color base (amarillo en el ejemplo de shin chan) y luego jugar con blancos, negros y grises. Cuidado con la mezcla de colores y el uso de sombras excesivo.

Empecemos creando el proyecto

Lo primero es crear una carpeta donde montar nuestro proyecto y añadir un index.html con la estructura que nos da vscode al escribir html:5.

Recuerda crear un proyecto de Git, con git init y hacer un commit de este primer paso.

En este punto yo crearía la carpeta css o styles. Para guardar los archivos de css del proyecto.

Dividir cada sección. Footer

Podemos empezar con el footer. Para ello crea las variables con tus colores para la app o la fuente. Recuerda añadir el css correctamente en tu proyecto, usar html semántico, centrar el texto y jugar con los diferentes estilos de la fuente en el footer.

Cuando termines con la sección haz un commit. Siempre es mejor hacer commit de algo sin terminar que subir todo en un solo commit.

Navbar

Para la navbar vas a tener que alinear dos bloques, el logo y la navegación de forma horizontal. Recuerda cómo hicimos esto en clase. En este apartado probablemente tengas que añadir media queries. Ya que los links en móvil no se ven pero en desktop si.

Info

En esta sección se busca poner en práctica animaciones, el manejo de fuentes y el uso correcto de etiquetas semánticas.

Para las animaciones, te recomiendo ir probando con diferentes anchos para simular el efecto de barra de progreso.

Recuerda ir haciendo commits.

Banner

En esta sección tenemos que practicar los background image y otra vez añadir media queries para cambiar el background dependiendo de la resolución.

Recuerda ir haciendo commits.

Form

Mi recomendación es que maquetes el formulario primero sin ningún estilo y te asegures de que funciona bien, que tiene el method correcto y los campos están bien validados. Luego puedes añadirle el estilo que quieras. Te recomiendo que los inputs sean lo más anchos posibles y que no uses anchos fijos tipo "px" sino relativos "%".

Recuerda ir haciendo commits.

Projects Page

En esta nueva página intenta usar lo máximo posible archivos de css que tengas creados de antes. Recuerda que tendrás que poner en práctica el CSS grid y las animaciones otra vez. Pero en este caso más sencilla.

Recuerda ir haciendo commits.