

# 神社仏閣



## チーム26

二六時中開発中

## 背景・課題・解決されること

関西と言われてみんながパツと思いつくのは大阪や神戸などの場所です。だけど関西には京都や奈良などの歴史的建造物が多くある県があります。これらの神社仏閣は有名な一部のもののみが知られ、多くが知られずにあります。

これは観光客にとっても、歴史的建造物の所有者にとっても好ましくありません。

この問題を解決し地域貢献を行うと共に、その地に足を運ぶきっかけ作りを担います。

## プロダクト説明

このアプリはマップからとリスト形式の両方から神社仏閣等を探すことができます。マップとリストの両方から検索やソートが実装されていて、リストからとマップのピンからの詳細に飛ぶことができ

ます。

またミニゲームとして、某有名位置特定ゲームを模したものが 있습니다。これは、登録されているスポットからランダムに画像が表示され、実際に現地まで行った上で近さを判定するものになっています。

## 操作説明・デモ動画

[デモ動画はこちら](#)

## 注力したポイント

### アイデア面

単に地図に情報を表示するだけではなく、「外に出る」という流れを意識して画像から場所を特定して現地に向かうというミニゲームを実装しました。スコア判定において、ピンを指すのではなく現地で位置情報を取得するということは特に力を入れたポイントです。

### デザイン面

ボタンとかを設計して、なるべく和風にしました。これによってアプリ全体の雰囲気や和風に保たれています。また、ボタンの配置は直感的に操作できるように調整しました。

### その他

BGMやSEをつけました。上記のデザイン面で注力したポイントも合わせ、より和風感を出しています。

## 使用技術

Flutter

Firebase