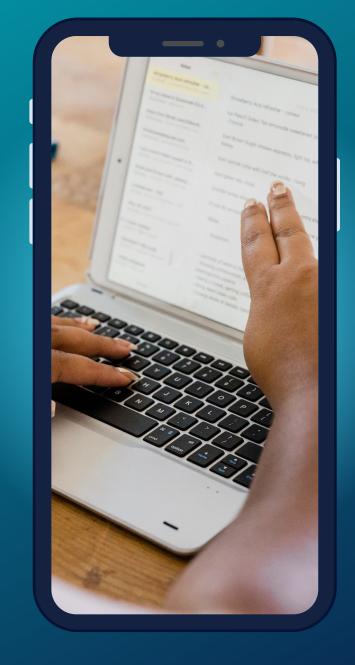


En amont de l'intégration



Objectifs:

Ce court document pour vous présenter les phases en amont de l'activité d'intégration.

Les étapes en amont de la réalisation HTML

Avant d'aborder la phase de production du contenu à l'aide du langage HTML, certaines étapes en amont doivent avoir été réalisées :

- La réalisation du cahier des charges
- Le zoning
- Le maquettage

Les livrables élaborés durant ces diff érentes phases seront validés avec le client et permettront d'aborder sereinement la phase d'intégration.

L'intégration correspond à la production du code HTML et CSS du site.

Étape 1: Élaboration du cahier des charges

Le cahier des charges recense :

- L'origine du projet et ses motivations
- Les attendus du projet en objectifs quantifi ables (augmentation trafi c, accroissement des ventes, ...)
- La cible du projet (à qui s'adresse-t-il ?)
- Les contraintes techniques du projet
- La charte graphique qui contient l'essentiel des éléments graphiques constituant l'identité visuelle de l'entreprise
- Les conditions de mise en production
- L'organisation du projet et le rôle des différents acteurs



Étape 2 : Le zoning

Le zoning permet de présenter globalement les éléments de contenu et leur emplacement dans la page.

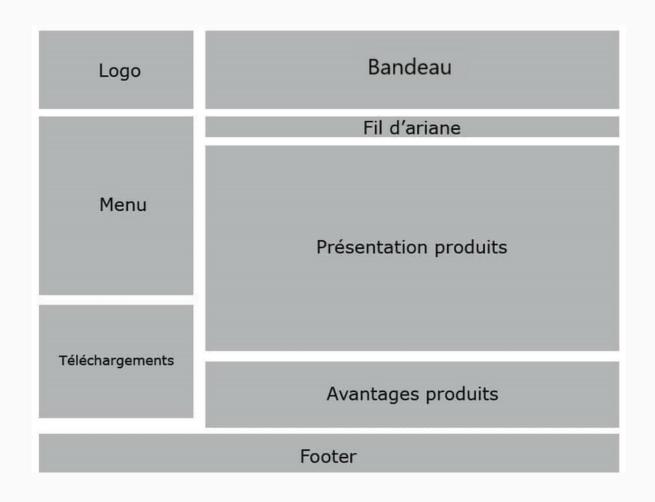
C'est un terme qui est aussi utilisé en architecture ou dans l'organisation d'une surface commerciale.

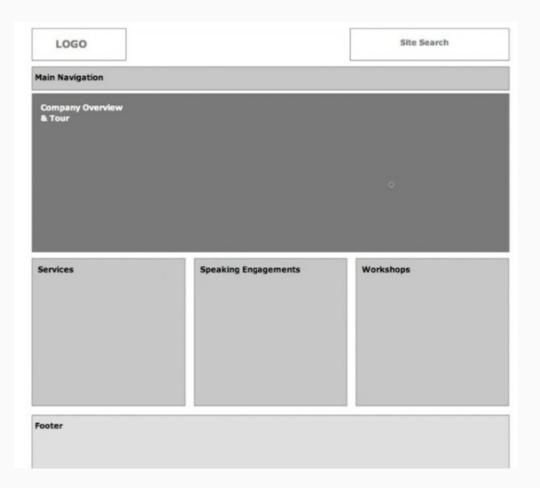
Le zoning va par exemple prévoir que certains types de produits doivent se trouver à droite de l'entrée et que d'autres doivent être placés au fond.

Il en est de même du zoning de vos sites web. Il est nécessaire de tenir compte de la manière dont le "consommateur" se déplace (navigue) dans l'espace du site.

Il s'agit souvent de la première phase de conception.

Voici deux exemples qui illustrent le zoning d'un site web.





Étape 3 : Le maquettage

Cette phase peut comporter différentes productions plus ou moins abouties en fonction de l'exigence du client et des difficultés de conception rencontrées.

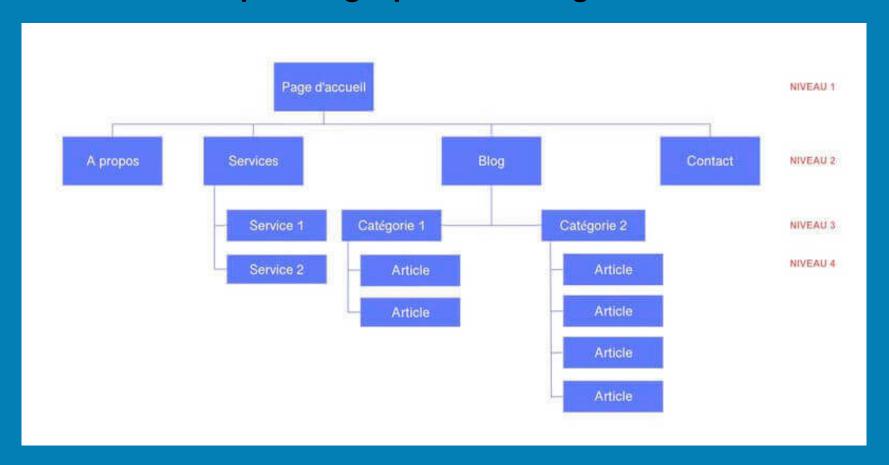
Le zoning peut être considérée comme la première opération du maquettage.

Élaboration du graphe de navigation

Il présente l'architecture globale de votre site et l'arborescence des contenus. Il permet de s'assurer que chaque page reste accessible en un nombre maximum de clicks qui ne devrait pas excéder 4.

Ce schéma est aussi désigné sous le vocable architecture SEO car l'organisation des pages infl ue sur le résultat de l'indexation par les moteurs de recherche.

Exemple de graphe de navigation



Élaboration d'un wireframe

Le wireframe qui peut se traduire par « armature, maquette fi l de fer» désigne la maquette fonctionnelle.

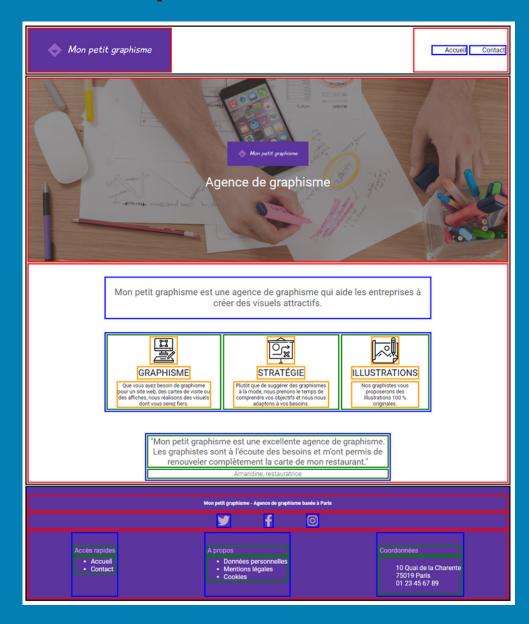
Sous forme de schéma, elle présente une décomposition des éléments produits dans la phase de zoning.

Le terme wireframe désigne aussi couramment les outils qui permettent de réaliser ces schémas. Nous préciserons alors l'organisation interne de certaines sections identifi ées précédemment et la présence

des titres, des boutons, des médias (vidéo, audio, photos) incorporés, des contrôles de formulaire, ... Les éléments présentés n'intègrent pas les contraintes de la charte graphique.

L'objectif n'est pas ici de donner une image fi dèle du rendu fi nal du site.

Exemple de wireframe



Vidéos explicatives d'utilisation des Wireframes



Élaboration de la maquette graphique

La maquette graphique sera réalisée sur la base de la maquette fonctionnelle.

Elle va intégrer les contraintes et éléments stipulés dans la charte graphique afi n de produire un résultat conforme à l'identité visuelle défi nie dans le cahier des charges.

Ce travail est confi é aux graphistes et à l'outil photos. S'il existe nombre d'outils pour réaliser des maquettes fonctionnelles, le maquettage graphique est le domaine d'Adobe et de son célèbre outil Photoshop, référence chez les professionnels. Une alternative open source, Gimp, reste disponible.

Les graphistes peuvent recourir à des planches d'inspiration présentant des exemples graphiques et des planches de style avec diff érentes topographies et palettes de couleur

Cette maquette devra être validée avant la phase d'intégration.