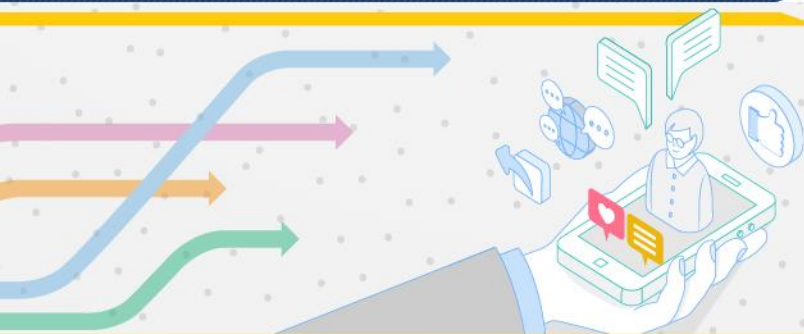


## 애플리케이션 테스트 수행 part 2



# 인스펙션

## 학습내용

- 인스펙션의 정의 및 개요
- 인스펙션의 과정 및 종류

## 학습목표

- 인스펙션의 정의와 중요성 및 목적을 설명할 수 있다.
- 인스펙션 프로세스, 종류 및 참여자를 파악할 수 있다.

## 인스펙션의 정의 및 개요

### 1 인스펙션의 정의

#### ① 인스펙션(Inspection)

인스펙션  
(Inspection)

- 점검, 검토라는 의미

애플리케이션  
테스트에서  
인스펙션

소프트웨어 개발 과정에서 생성되는  
명세서 및 코드 등 모든 산출물에 대한  
결함을 발견하고 검토를 수행하는 행위



1970년대 초 IBM의 마이클 페이건에 의해 처음  
사용

## 인스펙션의 정의 및 개요

### 1 인스펙션의 정의

### 2 인스펙션 프로세스



개발자와 고객사 담당자가 하는 **공식적**이고  
효율적이며, 경제적으로 에러를 찾아내는 일련의  
과정

### 3 동료 검토(Peer Review)

인스펙션과  
유사한 행위



동료 검토

인스펙션과  
동료 검토의 차이



**공식적**

## 인스펙션의 정의 및 개요

### 1 인스펙션의 정의

#### ③ 동료 검토(Peer Review)

비공식적인 결함  
검토 과정

비슷한 수준이나  
역할을 가진 사람이  
프로그램의  
원시 코드를 분석하는  
방법 등을 통해  
세부적인 사항들을  
검토하는 작업

좋은 예 : 개발된  
애플리케이션  
소스를  
개발자들끼리  
공유하면서 결함을  
찾아가는 활동

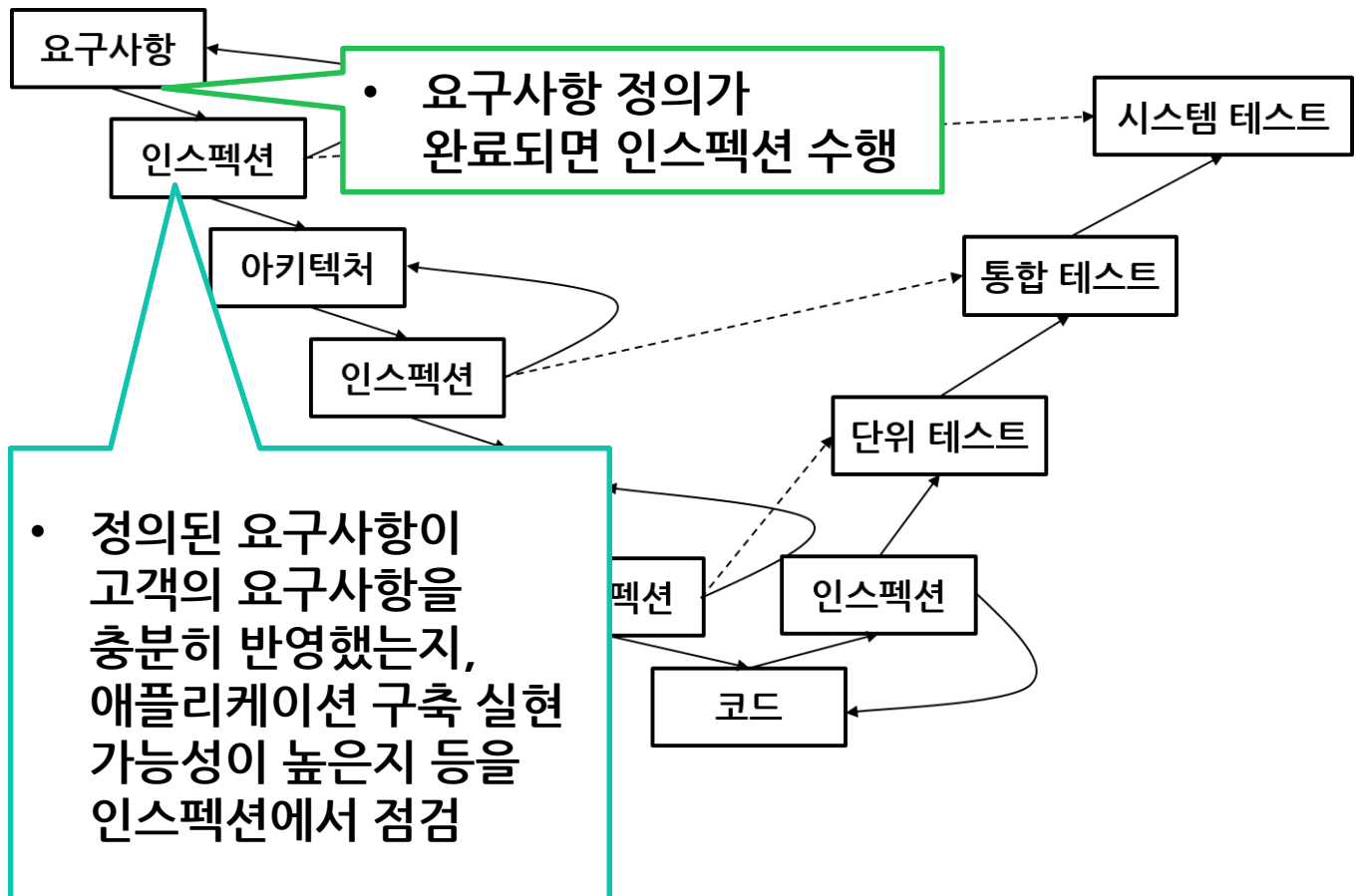


**비공식적인 활동**이기 때문에 형식이나 시간에  
구애받지 않음

## 인스펙션의 정의 및 개요

### 2 개발모델에서의 인스펙션

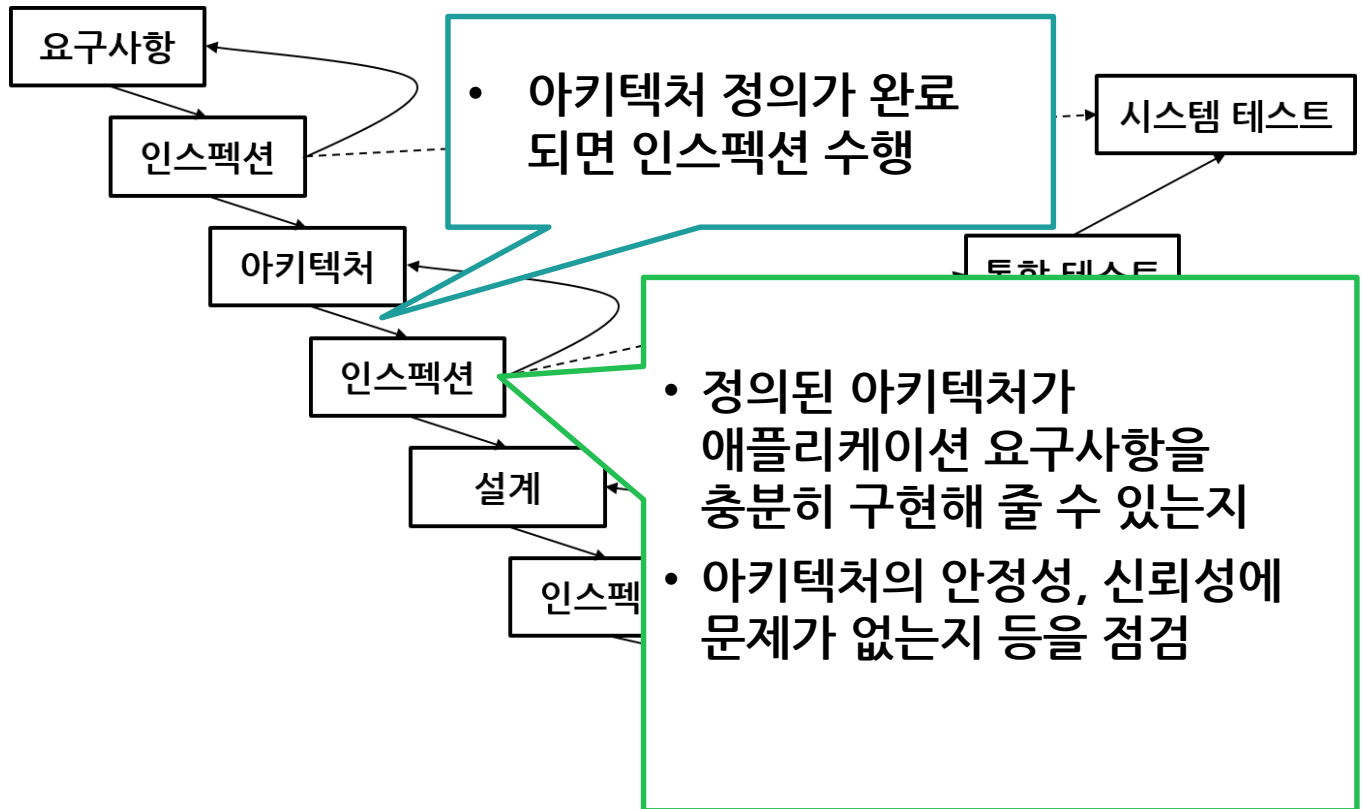
#### 3 동료 검토(Peer Review)



## 인스펙션의 정의 및 개요

### 2 개발모델에서의 인스펙션

#### 3 동료 검토(Peer Review)







## 인스펙션의 정의 및 개요

### 2 개발모델에서의 인스펙션



인스펙션은 **개발 단계마다 수행**하고 수행 방법은 유사하지만 **수행하는 대상과 시기는 다름**

개발 단계마다  
인스펙션을  
수행하는 목적

단계마다 발생할 수 있는 애플리케이션  
결함을 미연에 방지하기 위함

개발 단계에서 인스펙션을 수행한 조직과 수행하지 않은  
조직 간에는 품질에 많은 차이가 있음



인스펙션을 수행한 조직에서의 결함은  
현저하게 줄어듦

## 인스펙션의 정의 및 개요

### 3 인스펙션의 중요성 및 목적

#### 1 인스펙션의 중요성

인스펙션이  
중요한  
이유?

- 애플리케이션 개발 단계에서 결함은 테스트 단계에 가장 많이 나옴
- 결함을 분석 및 설계 단계에서 미리 발견할 수 있다면, 애플리케이션의 품질을 높일 수 있을 것이라는 동기에서 출발한 것이 인스펙션임

#### Tom Gilb

- 인스펙션이 적당히 이용된다면 테스트 수행 단계 이전의 소프트웨어에서 95% 이상의 에러를 감소시킴

#### Watts Humphrey

- 소프트웨어 인스펙션은 소프트웨어 개발 단계에서 생산성과 품질을 개선하는데 탁월한 능력을 발휘함
- 유능한 협력자에 의한 소프트웨어 인스펙션은 프로그래머가 찾지 못한 오류를 반드시 발견함

## 인스펙션의 정의 및 개요

### 3 인스펙션의 중요성 및 목적

#### 1 인스펙션의 중요성

Vern Crandell

- 하나의 좋은 인스펙션은 30,000개의 테스트 케이스와 동등한 효과를 가져올 수 있음



인스펙션은 애플리케이션 분석, 설계 단계에서 결함을 미리 발견하기에 좋은 도구이기 때문에 중요함

## 인스펙션의 정의 및 개요

### 3 인스펙션의 중요성 및 목적

#### ② 인스펙션의 목적



궁극적인 목적은 애플리케이션 결함을 미연에 방지하는 것

시스템 개발 생명주기	인스펙션 목적
요구사항 정의와 기능적 명세	<ul style="list-style-type: none"> <li>개발자와 테스트 엔지니어, QA 분석가는 기술적인 가능성, 투명성 그리고 타당성을 점검</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>테스트 엔지니어는 테스트 가능성을 점검</li> </ul>
디자인	<ul style="list-style-type: none"> <li>기술 전문가는 기술적 적합성과 설계의 신뢰성을 점검</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>사업 분석가는 요구사항과 적합한지 점검</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>사용자는 사용 용이성을 점검</li> </ul>

## 인스펙션의 정의 및 개요

### 3 인스펙션의 중요성 및 목적

#### ② 인스펙션의 목적



궁극적인 목적은 애플리케이션 결함을 미연에 방지하는 것

시스템 개발 생명주기	인스펙션 목적
코드	<ul style="list-style-type: none"> <li>전문가(개발자를 비롯한 다른 유능한 소프트웨어 엔지니어)는 풍부한 프로그래밍 경험으로 품질, 구조, 충실함을 점검</li> </ul>
테스트	<ul style="list-style-type: none"> <li>전문가(다른 테스터들)와 사업 분석가는 테스트 계획과 검토, 시험 평가, 그리고 테스트 절차와 환경을 점검</li> </ul>
설치	<ul style="list-style-type: none"> <li>전문가는 설치 과정, 취소 과정, 데이터베이스 전환 등을 점검</li> </ul>

## 인스펙션의 정의 및 개요

### 3 인스펙션의 중요성 및 목적

#### 3 인스펙션의 주요 목적

1 결함들을 가능한 한 빠르고 적은 비용으로 제거

➡ 애플리케이션 결함을 요구사항 분석, 설계 단계에서 미리 발견할 수 있다면 수정 비용은 적게 들 것

2 소프트웨어에 대한 신뢰성, 품질 표준을 만족

➡ 인스펙션을 하는 궁극적인 목적은 애플리케이션의 신뢰성과 품질 표준을 만족하는 것

➡ 애플리케이션 구조, 기능 명세, 코딩 소스를 점검

## 인스펙션의 정의 및 개요

### 3 인스펙션의 중요성 및 목적

#### 3 인스펙션의 주요 목적

3 예상되는 결함을 찾아내고 이를 회의에서 확인

- ➡ 아무리 전문가라고 하더라도 모든 결함을 혼자서 발견할 수는 없음
- ➡ 인스펙션을 하는 목적은 이러한 예상되는 결함을 찾아내고 이를 공유하는 것

4 이미 출하된 제품에 발생하는 예상 밖의 오류를 감소

## 인스펙션의 정의 및 개요

### 3 인스펙션의 중요성 및 목적

#### 3 인스펙션의 주요 목적

5

요구, 설계, 코드 그리고 테스트 계획이 적절한  
문서 표준에 따르고 있는지 검증



문서 인스펙션을 하는 이유는 아무리 구현이  
잘되었다고 하더라도 문서화되어 있지 않으면  
지식의 전파, 교육, 변경 관리가 어렵기 때문



문서 인스펙션을 통하여 문서화 품질을 높임

6

프로젝트가 만족스러운 형태로 나아가고 있다는  
신뢰를 제공



고객사 담당자에게 프로젝트 점검 결과를  
공유해 안심시키는 것이 중요



## 인스펙션의 정의 및 개요

### 4 인스펙션을 위해 지켜야 할 원칙

검토할 작업물을 판독하기 용이하게 하고 명확하게 준비

인스펙션에 관한 **질문과 체크리스트**를 제공함

▶ 회의 참석자들이 충분히 사전에 회의 내용을 숙지할 수 있도록 함

인스펙션 회의가 **2시간 이내**에 진행되도록 분량을 제한함

▶ 너무 길면 회의 집중력이 떨어져 효과가 반감될 수 있기 때문

▶ 애플리케이션 소스 코드 인스펙션은 시간당 100에서 200라인 정도만 함

▶ 명세서 검토는 시간당 3에서 5페이지 정도만 함

## 인스펙션의 정의 및 개요

### 4 인스펙션을 위해 지켜야 할 원칙

참여 전문가를 분야별 1명 혹은 2명으로 제한하고 **전체 그룹은 5명**을 넘지 않도록 함

▶ 인원이 많으면 필요 없는 논쟁으로 이어질 수 있기 때문

적어도 48시간 이전에 인스펙션에 관한 자료를 나누어 줌

▶ 사전에 분석하고 들어오는 것이 중요하기 때문

주관자는 인스펙션이 어떻게 수행되는지 잘 아는 사람이어야 함

▶ 효율적인 만남을 주선하고, **인스펙션에 집중하도록 지도**하여야 함

## 인스펙션의 정의 및 개요

### 4 인스펙션을 위해 지켜야 할 원칙

인스펙션 회의 동안 팀은 주제에 집중해야 하며, **인스펙션 회의에서 인스펙션이 아닌 일을 하는 것을 허용하면 안 됨**

- ▶ 회의에서는 항상 인스펙션 주제에 맞추어 회의 진행할 수 있도록 주관자가 조정을 해야 함

발견된 오류는 반드시 문서화해야 함

- ▶ 회의록이나 인스펙션 기록물을 반드시 작성하여 어떠한 오류 혹은 의견이 나왔는지 기록함

인스펙션 회의 동안 **오류에 대한 해결책을 찾으려는 시도나 그 자리에서 오류를 수정하려는 시도는 없어야 함**

- ▶ 이유는 인스펙션 회의는 오류 발견이 주목적이며, 그것을 해결하기 위해서는 시간이 부족하기 때문
- ▶ 오류에 대한 해결책이나 수정하는 시간은 별도로 구성하여야 함

## 인스펙션의 정의 및 개요

### 4 인스펙션을 위해 지켜야 할 원칙

인스펙션 회의에서 주제에 벗어난 질문은 하지 않아야 함

- ▶ 예를 들면, **개발자의 애플리케이션 코딩 스타일**에 관한 질문이나 **설계자의 명세서 작성하는 스타일**에 대한 질문은 하지 말아야 함
- ▶ 개발 표준에 맞다면 혹은 명세서 설계 표준에 맞다면 개인의 코딩 스타일이나 작성 스타일을 문제 삼지 말아야 함
- ▶ 인스펙션 회의는 그보다 더 중요한 오류를 잡는 시간이 되어야 하기 때문

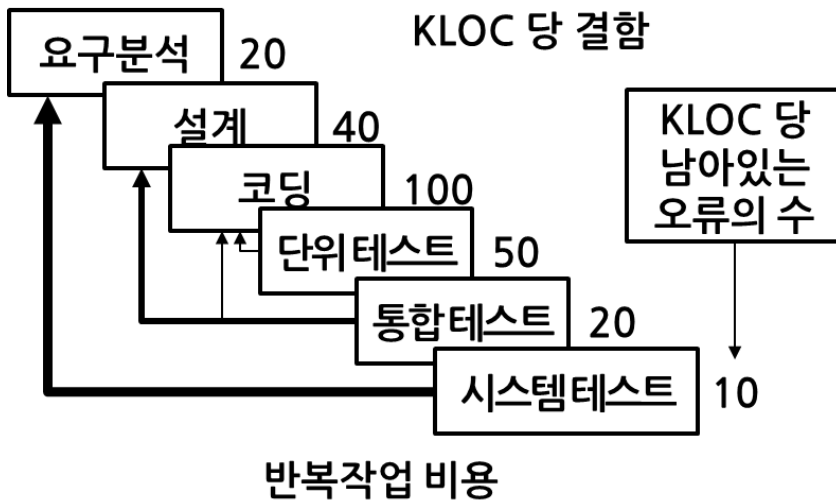
검토할 제품의 **개발자를 평가하면 안 되고 그 제품을 평가해야 함**

- ▶ 인스펙션 회의는 애플리케이션 코딩 자체에 대한 오류를 도출하면 됨
- ▶ 개발자의 코딩 품질을 평가해서는 안 됨

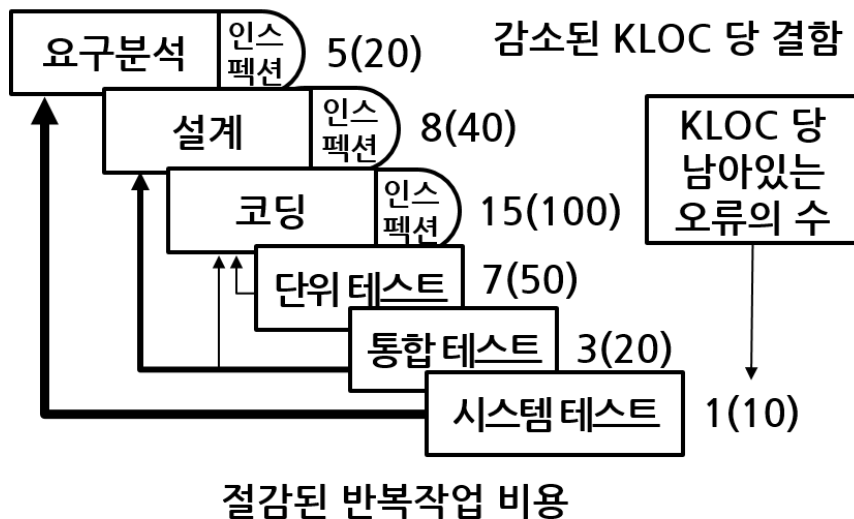
## 인스펙션의 정의 및 개요

### 5 인스펙션 비용 및 효과

#### 일반적인 애플리케이션 오류의 개수



#### 인스펙션 실시 후 애플리케이션 오류의 개수



## 인스펙션의 정의 및 개요

### 5 인스펙션 비용 및 효과



일반적인 애플리케이션 오류보다 인스펙션을 거치면 오류가 줄어든 것을 알 수 있음

- ▶ 인스펙션을 수행하는 데에도 비용이 들어가지만, 그 비용은 오류 수정비용에 비하면 매우 작음
- ▶ 적은 비용으로 오류를 감소시킬 수 있다면 인스펙션에 투자를 안 할 이유가 없음



인스펙션의 효과가 극대화됨

## 인스펙션의 정의 및 개요

### 5 인스펙션 비용 및 효과

#### ① 인스펙션 적용 사례

AT&T

- 애플리케이션 인스펙션 과정을 도입하여 생산성의 14% 증가, 품질은 10배 증가, 일반적인 테스트보다는 20배 이상 효율이 있었음을 증명

HP

- 인스펙션 과정을 통하여 시간당 0.2개의 오류를 발견
- 다른 테스트에 의한 것보다 80%의 다른 오류를 발견

IBM

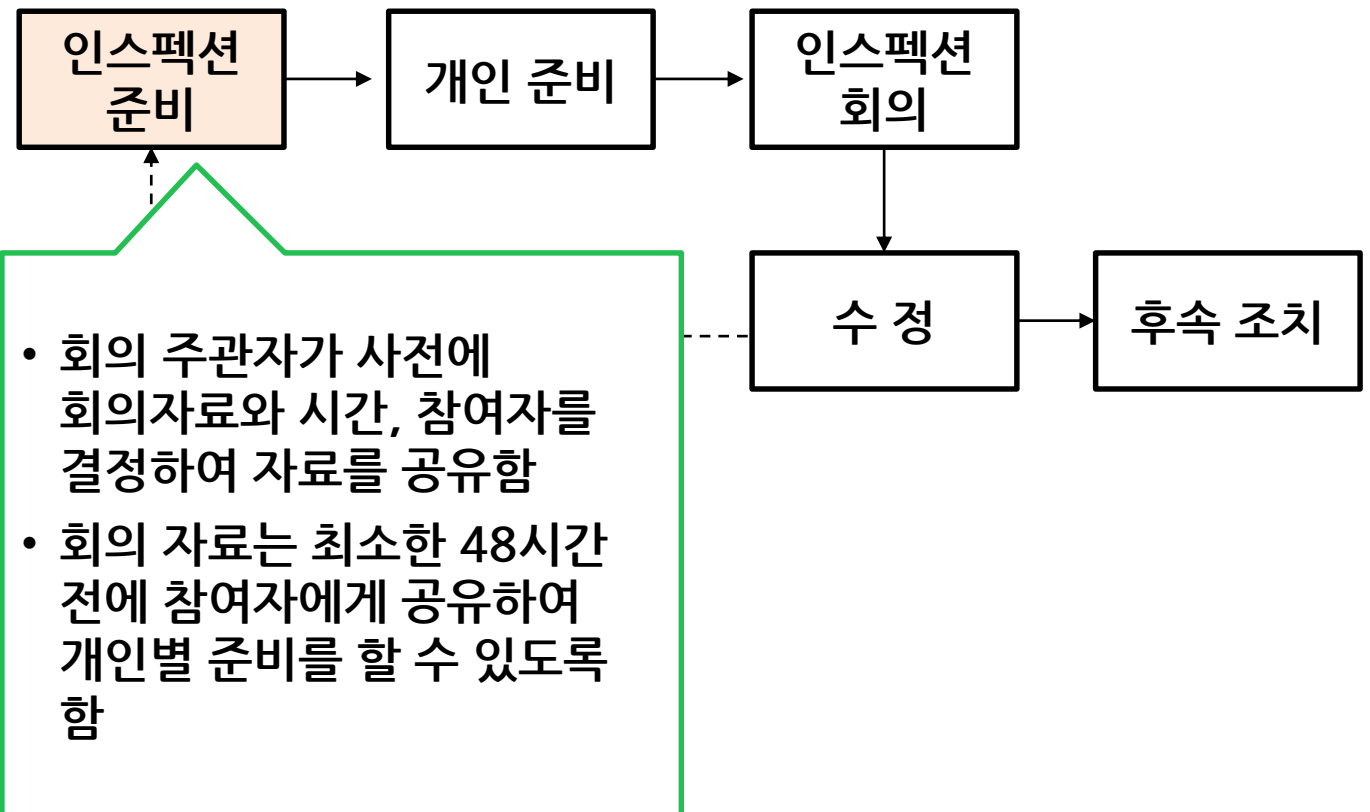
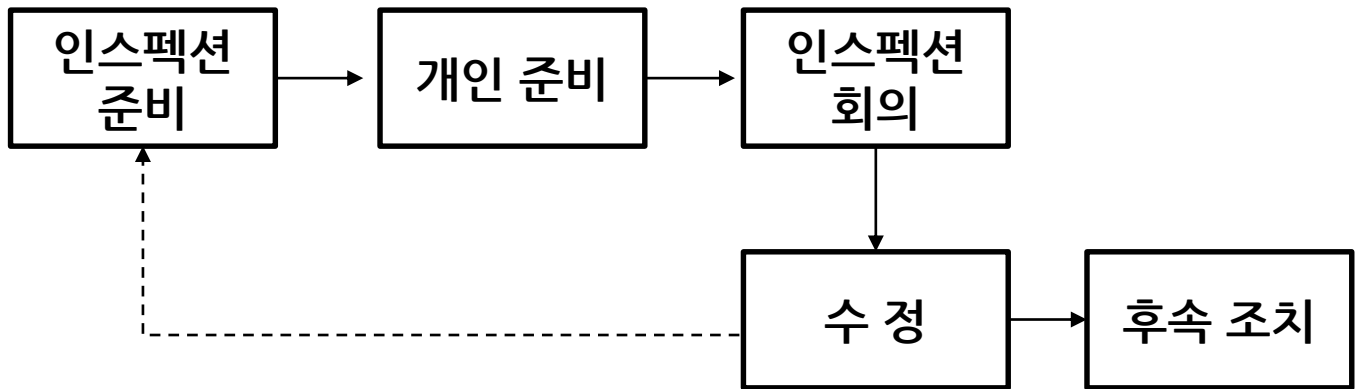
- 애플리케이션 인스펙션 과정을 통하여 코딩 생산성 23% 증가와 단위 테스트 후 오류 검출에서 38% 감소함
- 오류 검출당 1.1시간이 소요된 것으로 보고됨



애플리케이션 개발 과정에서 인스펙션을 도입하는 이유는 **오류를 획기적으로 줄일 수 있고, 애플리케이션의 품질을 높일 수 있기 때문**

## 인스펙션의 과정 및 종류

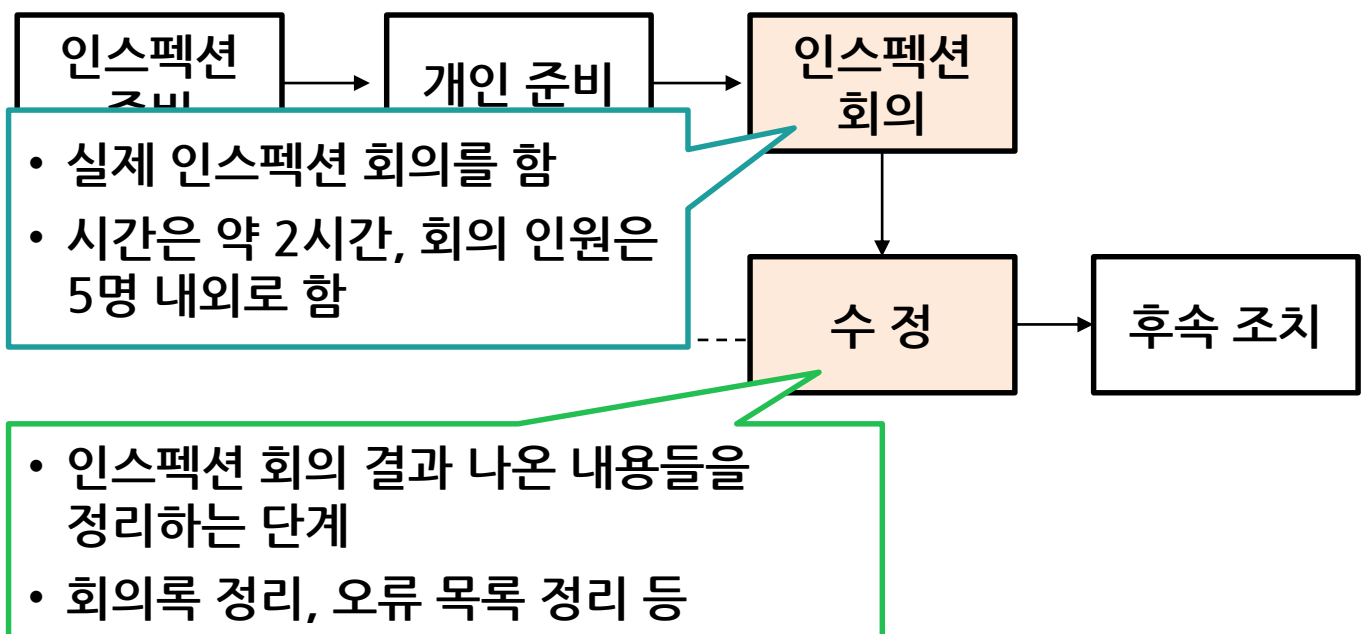
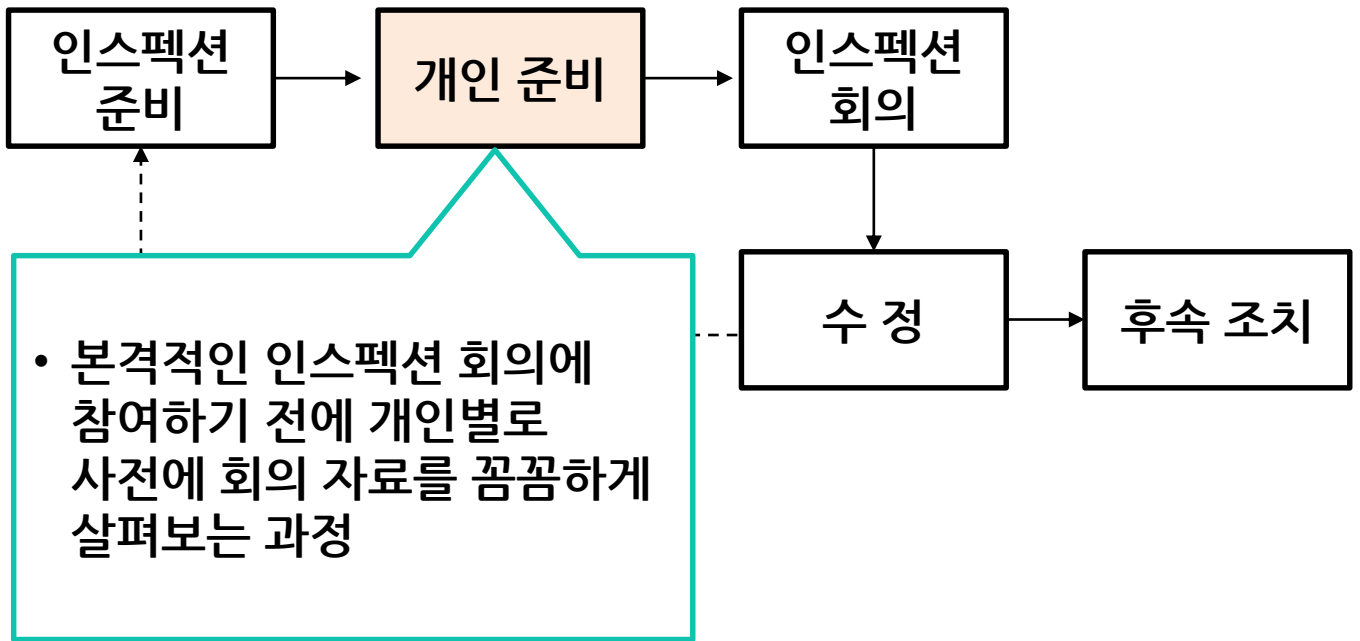
### 1 인스펙션 과정





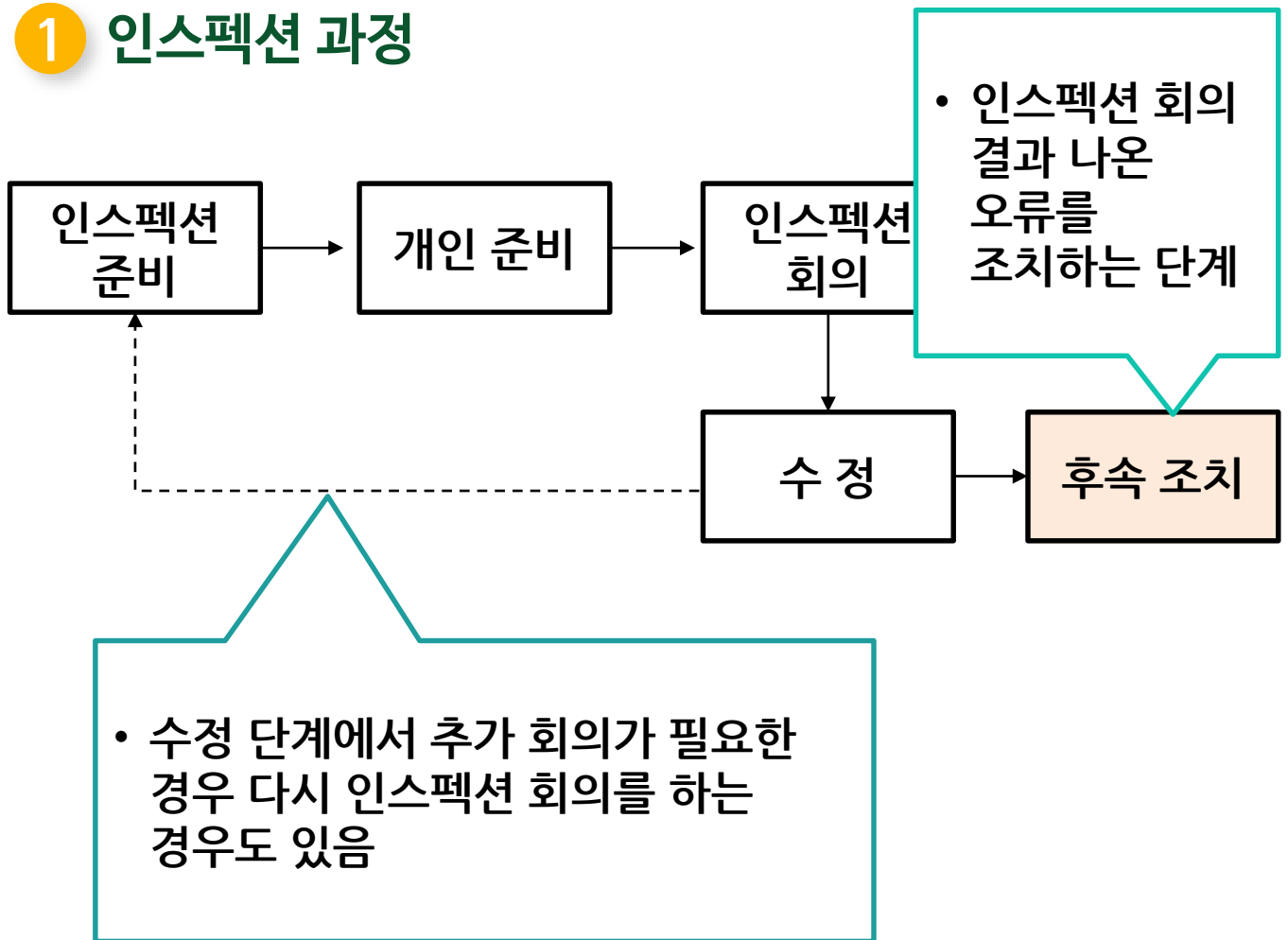
## 인스펙션의 과정 및 종류

### 1 인스펙션 과정



## 인스펙션의 과정 및 종류

### 1 인스펙션 과정



## 인스펙션의 과정 및 종류

### 1 인스펙션 과정

인스펙션은 사전에 준비를 잘해야만 그 효과를 높일 수 있음

코딩 개발자·설계자는 자신이 개발한 소스나 설계명세서에 대해서 서로가 보지 못한 오류를 챙겨준다는 관점으로 생각해야 함

사람을 평가하는 것이 아니라 제품을 평가한다는 것을 명심해야 함

## 인스펙션의 과정 및 종류

### 1 인스펙션 과정

#### 1 인스펙션 준비



주관자가 인스펙션이 실시되기 전에 작업 결과물이  
검사할만한 것인지 확인

작업 결과물의 완성도는 90% 이상 되어야 함

소스 코드 혹은 설계명세서가 가독성이 있어야 하고  
투명하게 오픈되어야 함

너무 간단한 작업 결과물은 피하는 것이 좋고, 적당히  
복잡해야 인스펙션을 하는 효과가 나옴

작업 결과물이 1~2시간 안에 검토 가능한 규모여야 함

## 인스펙션의 과정 및 종류

### 1 인스펙션 과정

#### ① 인스펙션 준비



선정된 인스펙션 대상물에 대해서 인스펙션 주관자는 먼저 팀을 구성함

팀 구성원은 해당 작업 결과물과 직·간접적으로 연관이 있는 부서 담당자여야 함

팀원을 구성할 때 주의할 점 : 팀원들의 수준이 어느 정도 균일해야 함

- ▶ 한 부서에서는 대리급을 초청하고, 다른 부서에서는 팀장 혹은 임원급을 초청하면 서로 수준이 맞지 않아서 회의하기가 어려움
- ▶ 회의 주관자는 인스펙션 대상 작업 결과물을 잘 살펴보고 팀원 구성을 할 필요가 있음

소스 코드 인스펙션의 경우에는 개발자들을 초청

설계명세서 인스펙션은 사용자, 설계자, 기획자 등을 팀원으로 구성함

## 인스펙션의 과정 및 종류

### 1 인스펙션 과정

#### ② 개인 준비



실제 인스펙션 회의를 하기 전 회의 주관자로부터 자료를 받은 시점부터 시작

#### 인스펙션 팀 구성원은 발표 자료 준비

- 설계나 코드의 이해하기 어려운 부분 표시·메모
- 자료를 검토해 가능한 모든 결함 발견
- 결함은 주관자가 제공한 일정한 기록 양식에 기록

#### 검토자들은 리스트 작성

- 잠재적 버그
- 제품에 관한 질문들과 논점
- 애플리케이션 품질 향상을 위한 제언

## 인스펙션의 과정 및 종류

### 1 인스펙션 과정

#### ② 개인 준비

사전에 충분히 분석하지 못하면 실제 인스펙션 회의에서 깊이 있는 토론이 이루어지지 못함

인스펙션 참가자들은 개인별로 소스 코드, 명세서에 대한 경험이 풍부해야 오류 발견 및 품질 향상을 위한 제언을 잘 할 수 있음



인스펙션 참가자는 보통 **그 분야의 전문가** 섭외

## 인스펙션의 과정 및 종류

### 1 인스펙션 과정

#### 3 인스펙션 회의



발견한 결함을 팀 구성원이 모여 논의

##### 회의 주관자

##### 결함 발견

##### 회의 종료

- 회의 소집하여 각 멤버들이 인스펙션을 준비한 시간을 기록
- 멤버들이 발견한 결함에 대한 토론 유도
- 결함이 이전에 이미 발견된 것인지 토의를 통해 판단
- 결함으로 판단되면 기록 및 결함의 종류 구별

##### 회의 주관자

##### 결함 발견

##### 회의 종료

- 결함은 발견만 하고 해결책을 인스펙션 회의에서 논하지 않음
- 반복되는 결함인 경우 한 번만 토의
- 반복되는 결함은 위치만 표시한 후 넘어감



## 인스펙션의 과정 및 종류

### 1 인스펙션 과정

#### 3 인스펙션 회의



발견한 결함을 팀 구성원이 모여 논의

회의 주관자

결함 발견

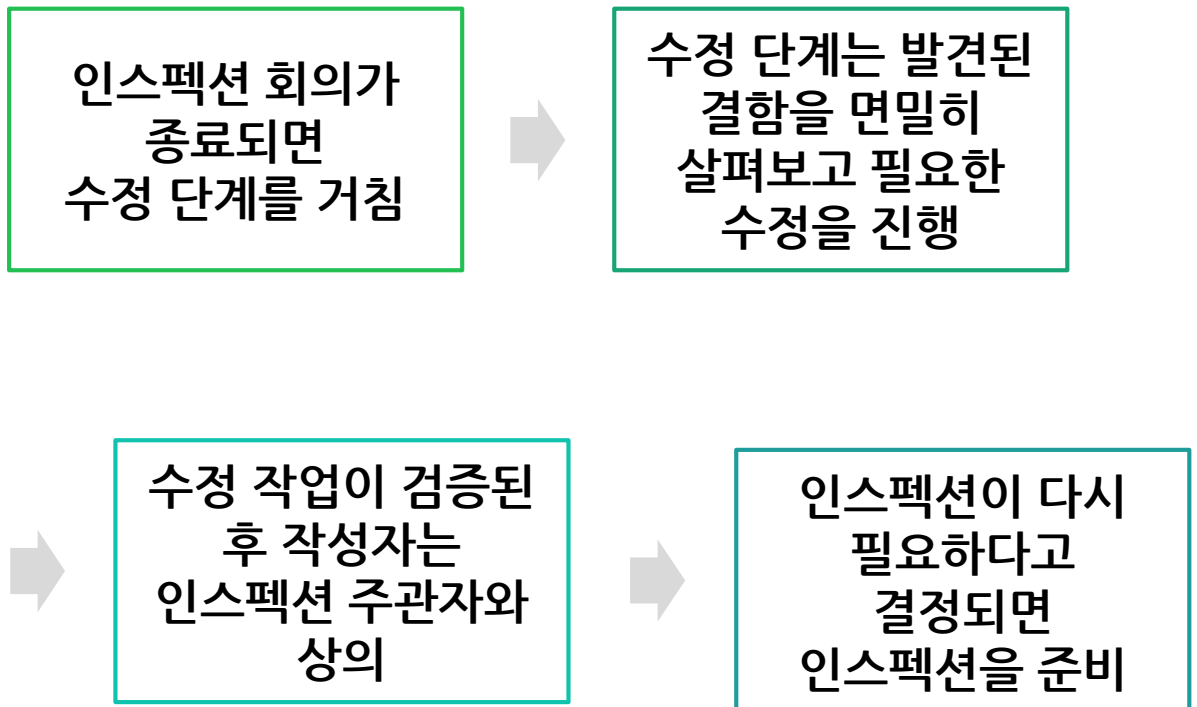
회의 종료

- 주관자는 참여자들의 결함 기록 회수
- 발견한 결함에 대한 상세 검토 필요 시 충분한 시간을 두고 결정
- 주관자는 발견한 결함에 대하여 종합하고 인스펙션 재시행 여부, 인스펙션 유형 등을 작성자에게 알려주고 폐회

## 인스펙션의 과정 및 종류

### 1 인스펙션 과정

#### 4 수정



## 인스펙션의 과정 및 종류

### 1 인스펙션 과정

#### 5 후속 조치



인스펙션에서 발견된 모든 결함이 수정되었는지 확인

인스펙션 주관자가 수행하는 데 필요하다면 검사 과정에 인스펙션 팀 구성원의 도움을 받아서 확인

검사가 모두 끝나면 애플리케이션 품질 관리자에게 인스펙션 오류 종합 결과를 보고하고 인스펙션을 종료

## 인스펙션의 과정 및 종류

### 2 인스펙션 종류

시스템  
설계  
인스펙션

상세 설계  
인스펙션

코드  
인스펙션

#### 1 시스템 설계 인스펙션



하드웨어, 소프트웨어, 네트워크 등 시스템 전반적인 설계서나 기능을 점검

시스템 설계도

하드웨어  
자원에 대한  
기능 할당

기능 흐름

## 인스펙션의 과정 및 종류

### 2 인스펙션 종류

#### ① 시스템 설계 인스펙션

시스템 설계서에서 데이터 동기화 방식이 실시간인지, 비실시간인지, 동기화 방식이 파일 전달 방식인지, 데이터베이스 공유 방식인지 등을 살펴봐야 함

시스템 설계 인스펙션에서는 하드웨어 규모 산정도 중요하게 살펴봐야 함

▶ 하드웨어 규모가 잘못 산정되면 향후 운영할 때, 성능 장애가 발생할 수 있음

하드웨어 모듈에 따라서 기능 분할이 적절하게 이루어졌는지 검토

어느 한 하드웨어 모듈에 기능이 집중된 것은 아닌지 인스펙션으로 검토

## 인스펙션의 과정 및 종류

### 1 인스펙션 종류

#### ② 상세 설계 인스펙션



코딩 단계에 들어가기 전 각 모듈의 상세 설계가 잘 되었는지 검사하는 인스펙션

1

각 모듈의 설계서를 가지고 애플리케이션 개발자, 설계자, 품질관리자, 아키텍트가 인스펙션에 참여

2

사용자 요구사항이 제대로 설계서에 반영되었는지, 하드웨어 사양대비 기능 설계가 적절하게 되었는지, 너무 복잡하게 설계되지는 않았는지 등을 인스펙션 함

3

데이터베이스 상세 설계는 테이블 스키마, 프로시저 설계서, 애플리케이션 동작에 따른 테이블의 입력, 출력, 삭제, 수정을 분석함

4

프로시저 간 호출 관계에서 인터페이스 호출 타겟과 소스가 맞는지 점검

5

하나의 모듈 안에서의 작업이 시스템 전체 성능에 영향을 주지 않는지 검사

## 인스펙션의 과정 및 종류

### 1 인스펙션 종류

#### 3 코드 인스펙션



구현 단계에서 개발자가 코딩한 애플리케이션 소스 코드를 보면서 서로 간에 의견을 교환하는 인스펙션

#### 코드 인스펙션 검토자

- 소스 코드를 볼 수 있는 개발자가 주축이 되어 검토

#### 코드 인스펙션 참여자

- 개발자, 설계자, 품질검토자, 아키텍트

코드  
인스펙션을  
하는 주된 이유

소스 코드 오류를 조기에 파악하여 코드 품질을 높이기 위함

## 인스펙션의 과정 및 종류

### 2 인스펙션 종류

#### 3 코드 인스펙션

초보 개발자와 고급 개발자와의 차이점은 소스 코드에서 드러남

▶ 겉으로 보기에는 화면상에서 별 차이점을 발견할 수 없지만, 소스 코드에 내재된 오류는 운영 시 많은 장애를 유발함

코드 인스펙션을 통해 소스 코드에 내재된 오류를 발견하여 향후 발생할 애플리케이션 장애를 예방함

코드 인스펙션을 하면 경험 많은 개발자로부터 코딩 노하우를 습득할 수 있는 기회가 생김

인스펙션 수행 도중에 경험 많은 개발자의 품질 향상을 위한 제언으로 초보 개발자는 많은 것을 배울 수 있기 때문

코드 인스펙션을 수행하면서 동료 간에 코딩 스타일도 공유됨

▶ 다른 개발자의 좋은 코딩 스타일을 배워서 자신의 코딩에 적용해 볼 수도 있음



## 인스펙션의 과정 및 종류

### 3 인스펙션 참가자

주관자

개발자

제출자

기록자

검토자

- 인스펙션 대상물을 선정하고 참가자를 선택
- 인스펙션 계획을 수립하고 참가자들에게 미리 자료를 배포하여 사전에 충분히 개인 검토할 수 있도록 함
- 인스펙션 회의에서 의장 역할
- 그룹 내 갈등 요소 해결

주관자

개발자

제출자

기록자

검토자

- 인스펙션에 필요한 자료 제출
- 설계명세서, 코드 소스 등 인스펙션에 필요한 자료 제출이 주목적
- 자료 제출이 여의치 않을 경우 직접 설명하거나 질문에 응답

## 인스펙션의 과정 및 종류

### 3 인스펙션 참가자

주관자

개발자

제출자

기록자

검토자

- 객관적이고 정확하게 검토될 생산물의 자료 제출
- 인스펙션 회의 동안 개발자보다 좀 더 객관적인 입장에서 의견 제시

주관자

개발자

제출자

기록자

검토자

- 회의에서 논의된 논쟁, 모든 질문, 답변을 기록
- 인스펙션 회의가 종료되면 기록된 사항들을 정리해 문서화

## 인스펙션의 과정 및 종류

### 3 인스펙션 참가자

주관자

개발자

제출자

기록자

검토자

- 인스펙션 회의를 위해 전달받은 자료를 충분히 검토하고 회의 준비
- 검토 결과 오류가 발견되면 정해진 양식에 맞게 오류 내역 기록
- 검토자의 역할은 개발자와 제출자로부터 받은 검토물에 대해서 객관적 입장에서 오류를 찾고 공유
- 상대방의 의견을 듣고 비판할 때 관용적인 태도로 임해야 함
- 서로 간에 의견을 존중하는 자세로 임해야 함

### 01. 인스펙션의 정의 및 개요

- 인스펙션의 정의
  - ✓ 소프트웨어 개발 현장에서 사용하는 여러 종류의 검토이며, 1970년대 초 IBM의 마이클 페이지에 의해 정립됨
- 인스펙션의 목적
  - ✓ 결함들을 가능한 한 빠르고 적은 비용으로 제거하고, 소프트웨어에 대한 신뢰성, 품질 표준을 만족 시킴
  - ✓ 예상되는 결함을 찾아내고 이를 회의에서 확인하고, 이미 출하된 제품에 발생하는 예상 밖의 오류를 감소시킴
- 인스펙션을 위해 지켜야 할 원칙
  - ✓ 인스펙션 회의가 2시간 이내에 진행되도록 분량을 제한하고, 검토할 제품의 개발자를 평가하지 말고 그 제품에 대해서 평가해야 함
  - ✓ 주관자는 인스펙션이 어떻게 수행되는지 잘 아는 사람이어야 하고, 효율적인 만남을 주선하고, 인스펙션에 집중하도록 지도하여야 함
  - ✓ 인스펙션 회의 동안 팀은 주제에 집중해야 하며, 인스펙션 회의에서 인스펙션이 아닌 일을 하는 것을 허용하면 안 됨
  - ✓ 인스펙션 회의 동안 오류에 대한 해결책을 찾으려는 시도나 그 자리에서 오류를 수정하려는 시도는 없어야 함

## 02. 인스펙션의 과정 및 종류

- 인스펙션 절차
  - ✓ 인스펙션 준비, 개인 준비, 인스펙션 회의, 수정, 사후 조치로 구성됨
- 인스펙션 종류
  - ✓ 시스템 설계 인스펙션, 상세 설계 인스펙션, 코드 인스펙션 등이 있음