

## 자가진단 체크리스트(사전)

(사전) 학습자 자가 진단 체크리스트							
교육기관	(주)휴먼교육센터	교육기간	2022년 07월 27일 ~ 2022년 08월 03일				
평가일시	2022-07-27 수요일	과정명	자바(JAVA),스프링(Spring)기반 스마트웹&콘텐츠 개발자 양성과정	학생명	지성진 		
교과목	UI/UX 요구 분석			평가자	김 준 석 		
능력단위명	UI/UX 요구 분석 (2001020704_19v3)						
능력단위요소	UI/UX 콘셉트 아이디어 도출하기, 패스트 프로토타입 제작하기, 패스트 프로토타이핑 검증하기						
진단영역	진 단 문 항		매우 미흡	미흡	보통	우수	매우 우수
UI/UX 콘셉트 아이디어 도출하기	1.1 UI/UX 개발 과제의 목표 충족을 위하여 사용자 리서치 결과를 토대로 UI/UX 콘셉트 아이디어를 도출할 수 있다.		①	②	③	④ 	⑤
	1.2 프로토타입 제작을 위하여 도출된 아이디어를 분석하고 UI/UX 개발(제품)에 적합한 아이디어를 선별할 수 있다.		①	②	③	④ 	⑤
	1.3 패스트 프로토타입 제작을 위하여 선별된 아이디어를 문서화할 수 있다.		①	②	③	④ 	⑤
패스트 프로토타입 제작하기	2.1 선정된 아이디어를 다양한 방법으로 프로토타입을 제작할 수 있다.		①	②	③	④ 	⑤
	2.2 제작된 프로토타입이 목적에 맞게 구성되었는지 분석하고 검증할 수 있다.		①	②	③	④ 	⑤
	2.3 프로토타입의 구성요소와 특징에 대한 분석을 통해서 수정 사항을 도출하고 이슈를 보완할 수 있다.		①	②	③	④ 	⑤
패스트 프로토타이핑 검증하기	3.1 프로토타이핑이 프로토타입의 목적에 맞게 구성되었는지 검증할 수 있다.		①	②	③	④ 	⑤
	3.2 프로토타이핑의 구성요소와 특징에 대한 분석을 통해서 수정 사항을 도출하고 이슈를 보완할 수 있다.		①	②	③	④ 	⑤
	3.3 프로토타이핑을 이용한 반복적인 분석을 통해 개선된 결과를 가지고 사용자의 니즈에 최대한 부합하는 기준을 도출할 수 있다.		①	②	③	④ 	⑤

### [진단결과]

진단영역	문항 수	점수	점수÷문항 수
UI/UX 콘셉트 아이디어 도출하기	3	12	4
패스트 프로토타입 제작하기	3	12	4
패스트 프로토타이핑 검증하기	3	12	4
<b>합계</b>	9	36	4

☞ 자신의 점수를 문항 수로 나눈 값이 '3점' 이하에 해당하는 영역은 업무를 성공적으로 수행하는데 요구하는 능력이 부족한 것으로 교육훈련 이나 개인학습을 통한 개발이 필요함

☞ 평가항목(수행준거) 앞에 “나는 ~~ 할 수 있다” 만 붙여서 학습자 스스로 자가 진단 평가서로 활용함