



본 평가_(혼합형(서술형시험+평가자체크리스트))

훈련과정	자바(JAVA),스프링(Spring)기반 스마트웹&앱 콘텐츠 개발자 과정	능력단위 교육기간	22.06.24 ~ 22.07.01
평가일시	2022-07-01(금요일) 3~4교시	학 생 명	지성진 
교 과 목	UI 아키텍처 설계	평 가 자	김 준 석 
능력단위명 /수준	UI 아키텍처 설계 / 5수준	평가시간	11:00~12:50
능력단위 요소명	- 정보 설계하기 - 와이어프레임 작성하기 - 태스크 플로우 작성하기		
평가유형	혼합형(서술형시험+평가자체크리스트)	총 배 점	15점

성취기준	매우우수 (90점 이상)	우수 (80점 이상 ~ 90점 미만)	보통 (70점 이상 ~ 80점 미만)	미흡 (60점 이상 ~ 70점 미만)	매우미흡 (60점 미만)
	PASS				FAIL
	FAIL의 경우 보충학습 후 재평가 실시 (최대 3차 평가까지 진행)				

※ 본 평가는 NCS능력단위 UI 아키텍처 설계(2001020706_19v2)에 관한 내용으로, 훈련생의 수업 참여도와 문제해결능력을 판단하여 완전 성취를 돕기 위해 실시합니다.

평가지 고려사항	
• UI 트렌드 분석능력	• 태스크 플로우 제작 능력
• UX 콘셉트의 이해	• UI/UX 기술 이해 능력
• 콘텐츠와 기능의 정의 이해 여부	• 문서 작성 능력
• 정보구조의 정의, 구조화 수행 여부	• 자료를 수집하는 능력
• 와이어 프레임 제작 능력	• 흐름도 작성도구 활용 능력
• 프레젠테이션 능력	

평가결과 / 성취수준				
평 가 결 과	/100	성 취 수 준	합격 (60점 이상)	불합격 (60점 미만)

검 수					
검수결과 최종점수	/100	검수인	자필(인)	점수 조정사유	



(주) 휴먼교육센터

훈련과정명	자바(JAVA),스프링(Spring)기반 스마트웹&앱 콘텐츠 개발자 과정
-------	--

교과목	UI 아키텍처 설계	능력단위명	UI 아키텍처 설계	평가일시	22.07.01
-----	------------	-------	------------	------	----------

【시험 응시 주의사항】

- 문서파일을 이용하여, 최종 제출하오니, 답안작성 후 저장 및 확인 부탁드립니다.
- 답이 2개 이상일 경우 단어와 숫자 사이에 콤마(,)를 사용하여 구분해 주십시오.
- **평가 종료 (12:50분) 시간 엄수하여 제출해 주시길 부탁드립니다. (평가 시간 이후 제출 자료는 미제출 인정 0점)**

1. UI 아키텍처 설계(2001020706_19v2) - 수행준거

단 원 명 (능력단위 요소명)	훈 련 내 용 (수행준거)
정보 설계하기	1.1 결정된 콘텐츠와 기능에 따라서 정보 구조를 설계할 수 있다. 1.2 사용자가 사용하는 언어를 고려하여 메뉴 및 UI 구성요소에 대하여 레이블링(Labeling)할 수 있다. 1.3 사용자의 접 근성, 사용성을 위하여 네비게이션(Navigation) 구조를 설계할 수 있다.
와이어프레임 작성하기	2.1 기획된 UI/UX 콘셉트에 따라서 화면의 기본 구조를 정의할 수 있다. 2.2 사용자 인터페이스 요소의 구성에 따라 모든 화면들을 간략하게 설계할 수 있다. 2.3 UI 기술과 개발 난이도를 고려하여 요소별 액션을 정의할 수 있다.
태스크 플로우 작성하기	3.1 사용자가 이용하는 서비스에 대하여 경험 경로 및 과정을 예측할 수 있다. 3.2 모든 화면들이 시나리오 흐름과 옵션에 따라 어떤 경로를 갖게 되는지 작성 할 수 있다. 3.3 각 흐름에 따라서 태스크 플로우(Task Flow)를 작성할 수 있다.

2. UI 아키텍처 설계(2001020706_19v2) - 채점기준표

평가항목	성취 수준	평가기준	배점
정보 설계하기	5점	네비게이션 유형에 대해 전체적으로 이해하고 목록을 작성할 수 있다	5점
	4점	로컬 네비게이션 바를 이해하고 있다	
	3점	컨텍스트 네비게이션 바를 이해하고 있다	
	2점	네비게이션 활용에 이해하고 있다	
	1점	네비게이션이라는 용어를 이해하고 있다	
와이어프레임 작성하기	5점	사용자 인터페이스에 대해 전반적으로 이해하고 설명할 수 있다	5점
	4점	와이어프레임 툴 종류에 대해 이해하고 있다	
	3점	목록 툴 종류에 대해 이해하고 있다	
	2점	와이어 프레임 용어를 이해하고 있다	
	1점	와이어 프레임을 사용하는 이유를 이해하고 있다	
태스크 플로우 작성하기	5점	태스크 플로우를 자유롭게 작성할 수 있다	5점
	4점	태스크 플로우 작성이유에 대해 알고 있다	
	3점	태스크 플로우 경로에 대해 이해하고 있다	
	2점	태스크 플로우 작성법을 알고 있다	
	1점	태스크 플로우 정의에 대해 이해하고 있다	
총배점			15점

3. UI 아키텍처 설계(2001020706_19v2) - 교수자평가(성적) 평가자체크리스트

능력단위요소	수행준거	매우 미흡	미흡	보통	우수	매우 우수
정보 설계하기	1.1 결정된 콘텐츠와 기능에 따라서 정보 구조를 설계할 수 있다.	①	②	③	④	⑤
	1.2 사용자가 사용하는 언어를 고려하여 메뉴 및 UI 구성요소에 대하여 레이블링(Labeling)할 수 있다.	①	②	③	④	⑤
	1.3 사용자의 접근성, 사용성을 위하여 네비게이션(Navigation) 구조를 설계할 수 있다.	①	②	③	④	⑤
와이어프 레임 작성 하기	2.1 기획된 UI/UX 콘셉트에 따라서 화면의 기본 구조를 정의할 수 있다.	①	②	③	④	⑤
	2.2 사용자 인터페이스 요소의 구성에 따라 모든 화면들을 간략하게 설계할 수 있다.	①	②	③	④	⑤
	2.3 UI 기술과 개발 난이도를 고려하여 요소별 액션을 정의할 수 있다.	①	②	③	④	⑤
태스크 플로우 작성하기	3.1 사용자가 이용하는 서비스에 대하여 경험 경로 및 과정을 예측할 수 있다.	①	②	③	④	⑤
	3.2 모든 화면들이 시나리오 흐름과 옵션에 따라 어떤 경로를 갖게 되는지 작성할 수 있다.	①	②	③	④	⑤
	3.3 각 흐름에 따라서 태스크 플로우(Task Flow)를 작성할 수 있다.	①	②	③	④	⑤

점수환산식	(총 득점 / 만점기준) * 50	점수	
-------	--------------------	----	--

평가 요약

학생확인()

=====

※ 서술형 평가

능력단위 요 소	정보 설계하기	수준	5	난이도		배점	10	
관 련 수행준거	1.1 결정된 콘텐츠와 기능에 따라서 정보 구조를 설계할 수 있다. 1.2 사용자가 사용하는 언어를 고려하여 메뉴 및 UI 구성요소에 대하여 레이블링(Labeling)할 수 있다.							
평가문항	정보 구조를 설계 결과물을 토대로 평가내용을 기준으로 평가							
적용내용	정보 보직화 설계 종류를 이해하고 활용가능여부							

훈련생 입력란						
훈련생 자가진단 체크					문제 해결능력	
매우 쉬움	쉬움	보통	어려움	매우 어려움	할 수 있다	할 수 없다
①	②	③ ✓	④	⑤	① ✓	②

문제 답변을 서술형으로 작성하여 [문제번호].txt파일을 만들어 작성하시오. 모든 문제 답안 작성하시고 20220701_UI아키텍처설계(본인이름).zip 파일로 압축한 뒤 구글 드라이브 업로드 폴더에 업로드 하시오.

1-1. 정보 조직화 설계의 종류에 대해 작성하시오.
1-2. 정보 조직화 설계 종류 중 계층적 구조에 대해 작성하시오.
[평가기준]
문제당 각 5점으로 배점 됩니다

능력단위 요 소	정보 설계하기	수준	5	난이도		배점	10	
관 련 수행준거	1.3 사용자의 접근성, 사용성을 위하여 네비게이션(Navigation) 구조를 설계할 수 있다.							
평가문항	사용성을 위하여 네비게이션(Navigation) 구조 결과물을 토대로 평가내용을 기준으로 평가							
적용내용	네비게이션 유형을 이해하고 활용가능여부							

훈련생 입력란						
훈련생 자가진단 체크					문제 해결능력	
매우 쉬움	쉬움	보통	어려움	매우 어려움	할 수 있다	할 수 없다
①	②	③ ✓	④	⑤	① ✓	②

문제 답변을 서술형으로 작성하여 [문제번호].txt파일을 만들어 작성하시오. 모든 문제 답안 작성하시고 20220701_UI아키텍처설계(본인이름).zip 파일로 압축한 뒤 구글 드라이브 업로드 폴더에 업로드 하시오.

1-3. 네비게이션 유형에 대해 작성하시오.

[평가기준]

문제당 각 10점으로 배점 됩니다

능력단위 요 소	와이어프레임 작성하기	수준	5	난이도	배점	10
관 련 수행준거	2.1 기획된 UI/UX 콘셉트에 따라서 화면의 기본 구조를 정의할 수 있다. 2.2 사용자 인터페이스 요소의 구성에 따라 모든 화면들을 간략하게 설계할 수 있다.					
평가문항	인터페이스 요소의 구성에 따라 모든 화면들을 간략하게 설계 결과물을 토대로 평가내용을 기준으로 평가					
적용내용	와이어프레임과 목업 툴을 이해하고 활용가능여부					

훈련생 입력란						
훈련생 자가진단 체크					문제 해결능력	
매우 쉬움	쉬움	보통	어려움	매우 어려움	할 수 있다	할 수 없다
①	②	③	④	⑤	①	②

문제 답변을 서술형으로 작성하여 [문제번호].txt파일을 만들어 작성하시오. 모든 문제 답안 작성하시고 20220701_UI아키텍처설계(본인이름).zip 파일로 압축한 뒤 구글 드라이브 업로드 폴더에 업로드 하시오.

2-1. 와이어 프레임 툴 종류를 작성하시오.

2-2. 목업 툴 종류에 대해 작성하시오.

[평가기준]

문제당 각 5점으로 배점 됩니다

능력단위 요 소	와이어프레임 작성하기	수준	4	난이도	배점	10
관 련 수행준거	2.3 UI 기술과 개발 난이도를 고려하여 요소별 액션을 정의할 수 있다.					
평가문항	요소별 액션을 정의 결과물을 토대로 평가내용을 기준으로 평가					
적용내용	UI모형에 이해하고 활용가능여부					

훈련생 입력란						
훈련생 자가진단 체크					문제 해결능력	
매우 쉬움	쉬움	보통	어려움	매우 어려움	할 수 있다	할 수 없다
①	②	③	④	⑤	①	②

문제 답변을 서술형으로 작성하여 [문제번호].txt파일을 만들어 작성하시오. 모든 문제 답안 작성하시고 20220701_UI아키텍처설계(본인이름).zip 파일로 압축한 뒤 구글 드라이브 업로드 폴더에 업로드 하시오.

2-3. J.Foley 사용자 인터페이스 4단계 모형에 대해 작성하시오.
[평가기준]
문제당 각 5점으로 배점 됩니다

※ 평가자체크리스트평가

능력단위 요 소	태스크 플로우 작성하기	수준	난이도	배점	10
관 련 수행준거	3.1 사용자가 이용하는 서비스에 대하여 경험 경로 및 과정을 예측할 수 있다. 3.2 모든 화면들이 시나리오 흐름과 옵션에 따라 어떤 경로를 갖게 되는지 작성할 수 있다.				
평가문항	시나리오 흐름과 옵션에 따라 경로의 결과물을 토대로 평가내용을 기준으로 평가				
적용내용	태스크 플로우 흐름을 이해하고 활용가능여부				

훈련생 입력란						
훈련생 자가진단 체크					문제 해결능력	
매우 쉬움	쉬움	보통	어려움	매우 어려움	할 수 있다	할 수 없다
①	②	③	④	⑤	①	②

문제 답변을 작성하여 [문제번호].txt파일을 만들어 작성하시오. 모든 문제 답안 작성하시고 20220701_UI아키텍처설계(본인이름).zip 파일로 압축한 뒤 구글 드라이브 업로드 폴더에 업로드 하시오.

3-1. 태스크 플로우 작성 이유에 대해 작성하시오.
3-2. 태스크 플로우 정의에 대해 작성하시오.
[평가기준]
문제당 각 5점으로 배점 됩니다

능력단위 요 소	태스크 플로우 작성하기	수준	난이도	배점	10
관 련 수행준거	3.3 각 흐름에 따라서 태스크 플로우(Task Flow)를 작성할 수 있다.				
평가문항	태스크 플로우의 결과물을 토대로 평가내용을 기준으로 평가				
적용내용	태스크 플로우 작성법을 이해하고 활용가능여부				

훈련생 입력란						
훈련생 자가진단 체크					문제 해결능력	
매우 쉬움	쉬움	보통	어려움	매우 어려움	할 수 있다	할 수 없다
①	②	③	④	⑤	①	②

문제 답변을 작성하여 [문제번호].png파일을 만들어 작성하시오. 모든 문제 답안 작성하시고 20220701_UI아키텍처설계(본인이름).zip 파일로 압축한 뒤 구글 드라이브 업로드 폴더에 업로드 하시오.

3-3. 영화예매 온라인 서비스의 태스크 플로우 예시를 작성하시오.

[평가기준]

문제당 각 5점으로 배점 됩니다



수고하셨습니다.