

## 본 평 가\_(포트폴리오)

훈련과정	자바(JAVA),스프링(Spring)기반 스마트웹&앱 콘텐츠 개발자 과정	능력단위 교육기간	22.07.27 ~ 22.08.03
평가일시	2022-08-03(수요일) 5~6교시	학 생 명	지 성 진 (인)
교 과 목	UI/UX 요구분석	평 가 자	김 준 석 (인)
능력단위명 /수준	UI/UX 요구분석 / 5수준	평가시간	100분 (13:40~15:30)
능력단위 요소명	- UI/UX 콘셉트 아이디어 도출하기 - 패스트 프로토타입 제작하기 - 패스트 프로토타이핑 검증하기		
평가유형	포트폴리오	총 배 점	35점

성취기준	매우우수 (90점 이상)	우수 (80점 이상 ~ 90점 미만)	보통 (70점 이상 ~ 80점 미만)	미흡 (60점 이상 ~ 70점 미만)	매우미흡 (60점 미만)
	PASS				FAIL
	FAIL의 경우 보충학습 후 재평가 실시 (최대 3차 평가까지 진행)				

※ 본 평가는 NCS능력단위 UI/UX 요구분석(2001020704\_19v3)에 관한 내용으로, 훈련생의 수업 참여도와 문제해결능력을 판단하여 완전 성취를 돕기 위해 실시합니다.

평가시 고려사항	
• UI/UX 전략수립에 대한 이해	• 요구사항 및 환경 분석 능력
• UI/UX 전략 기획 및 보고서 작성 능력	• 정보구조의 정의, 조직화 수행 여부
• 계획된 UX와 결과물의 적합여부	• 콘텐츠와 기능의 정의 이해 여부
• 프로토타입 작성 여부	• 기능 리스트 작성 여부

평가결과 / 성취수준				
평 가 결 과	/100	성 취 수 준	합격 (60점 이상)	불합격 (60점 미만)

검 수					
검수결과 최종점수	/100	검수인	자필(인)	점수 조정사유	



(주) 휴먼교육센터

훈련과정명	자바(JAVA),스프링(Spring)기반 스마트웹&앱 콘텐츠 개발자 과정
-------	--

교과목	UI/UX 요구분석	능력단위명	UI/UX 요구분석	평가일시	22.08.03
-----	------------	-------	------------	------	----------

**【시험 응시 주의사항】**

- 문서파일을 이용하여, 최종 제출하오니, 답안작성 후 저장 및 확인 부탁드립니다.
- 답이 2개 이상일 경우 단어와 숫자 사이에 콤마(,)를 사용하여 구분해 주십시오.
- **평가 종료 (15:30) 시간 엄수하여 제출해 주시길 부탁드립니다. (평가 시간 이후 제출 자료는 미제출 인정 0점)**

**1. UI/UX 요구분석(2001020704\_19v3) - 수행준거**

단 원 명 (능력단위 요소명)	훈 련 내 용 (수행준거)
UI/UX 콘셉트 아이디어 도출하기	1.1 UI/UX 개발 과제의 목표 충족을 위하여 사용자 리서치 결과를 토대로 UI/UX 콘셉트 아이디어를 도출할 수 있다. 1.2 프로토타입 제작을 위하여 도출된 아이디어를 분석하고 UI/UX 개발(제품)에 적합한 아이디어를 선별할 수 있다. 1.3 패스트 프로토타입 제작을 위하여 선별된 아이디어를 문서화할 수 있다.
패스트 프로토타입 제작하기	2.1 선정된 아이디어를 다양한 방법으로 프로토타입을 제작할 수 있다. 2.2 제작된 프로토타입이 목적에 맞게 구성되었는지 분석하고 검증할 수 있다. 2.3 프로토타입의 구성요소와 특징에 대한 분석을 통해서 수정 사항을 도출하고 이슈를 보완할 수 있다.
패스트 프로토타이핑 검증하기	3.1 프로토타이핑이 프로토타입의 목적에 맞게 구성되었는지 검증할 수 있다. 3.2 프로토타이핑의 구성요소와 특징에 대한 분석을 통해서 수정 사항을 도출하고 이슈를 보완할 수 있다. 3.3 프로토타이핑을 이용한 반복적인 분석을 통해 개선된 결과를 가지고 사용자의 니즈에 최대한 부합하는 기준을 도출할 수 있다.

**2. UI/UX 요구분석(2001020704\_19v3) - 채점기준표**

평가항목	성취 수준	평가기준	배점
개발 목표를 충족 하기 위한 리서치 콘셉트를 명시한 결과물	5점	각 시점의 요구사항을 설명할 수 있다	5점
	4점	요구사항의 구분을 하여 문서로 정리할 수 있다	
	3점	시스템 요구사항에 대해 이해하고 있다	
	2점	사용자 요구사항에 대해 이해하고 있다	
	1점	시스템 개발에 필요한 요구사항의 목적의 정의를 이해하고 있다	
프로토타입 제작을 위한 아이디어를 분석한 결과물	5점	시점적 구분을 시스템 개발자와 기획자에게 설명 할 수 있다	5점
	4점	시술에 구축에 필요한 시점적 구분 시나리오를 작성할 수 있다	
	3점	시스템 구축을 위한 시점적 견해 차이를 이해할 수 있다	
	2점	시점적 구분 목록을 이해하고 선정할 수 있다	
	1점	시스템을 구현하기 위한 시점적 구분을 이해할 수 있다	
아이디어 목록 문 서 결과물	5점	아이디어에 대한 수정 의견안을 문서화할 수 있다	5점

	4점	아이디어에 대한 설명과 의견을 나누고 정리할 수 있다	
	3점	목록 문서화 된 아이디어를 발표 할 수 있다	
	2점	아이디어를 목록 문서화 할 수 있다	
	1점	솔루션 구축을 위한 아이디어를 제시 할 수 있다	
프로토타입 개발 초안 결과물	5점	게시판 목록 테이블과 게시글 상세보기를 연동할 수 있다	5점
	4점	게시글 상세보기 테이블을 개발할 수 있다	
	3점	게시판 목록 테이블을 개발할 수 있다	
	2점	springboot 프로젝트 생성과 진행을 할 수 있다	
	1점	java11버전 또는 17버전을 사용하여 개발환경을 구축할 수 있다	
프로토타이핑의 표자료 결과물	5점	UI시나리오와 IA시나리오를 설명할 수 있다	5점
	4점	IA시나리오에 대해 이해하고 있다	
	3점	UI시나리오에 대해 이해하고 있다	
	2점	프로토타이핑 결과물을 설명할 수 있다	
	1점	프로토타이핑에 대해 이해하고 있다	
프로토타이핑의 표자료 수정 목록	5점	프로토타이핑을 통한 의견을 정리하여 문서화 할 수 있다	5점
	4점	프로토타이핑 의견을 정리 할 수 있다	
	3점	프로토타이핑에 대한 의견을 나눌 수 있다	
	2점	프로토타이핑을 통해 발표를 할 수 있다	
	1점	프로토타이핑을 통해 설명을 할 수 있다	
프로토타이핑 논의하여 수정된 결과물	5점	수정사항을 적용하여 프로토타이핑 수정본을 작성할 수 있다	5점
	4점	수정사항을 적용할 시나리오와 타임라인을 작성 할 수 있다	
	3점	수정사항을 적용할 부분에 대한 구분을 할 수 있다	
	2점	프로토타이핑에 적용할 수정사항을 작성하여 카테고리화 할 수 있다	
	1점	프로토타이핑을 통한 수정사항은 프로토타입 문서에 적용할 수 있다	
총배점			35점

### 3. UI/UX 요구분석(2001020704\_19v3) - 교수자평가(성적)

능력단위요소	수행준거	매우 미흡	미흡	보통	우수	매우 우수
UI/UX 콘 셉트 아이디어 도출하기	1.1 UI/UX 개발 과제의 목표 충족을 위하여 사용자 리서치 결과를 토대로 UI/UX 콘셉트 아이디어를 도출할 수 있다.	①	②	③	④	⑤
	1.2 프로토타입 제작을 위하여 도출된 아이디어를 분석하고 UI/UX 개발(제품)에 적합한 아이디어를 선별할 수 있다.	①	②	③	④	⑤
	1.3 패스트 프로토타입 제작을 위하여 선별된 아이디어를 문서화할 수 있다.	①	②	③	④	⑤
패스트 프 로토타입 제작하기	2.1 선정된 아이디어를 다양한 방법으로 프로토타입을 제작할 수 있다.	①	②	③	④	⑤
	2.2 제작된 프로토타입이 목적에 맞게 구성되었는지 분석하고 검증할 수 있다.	①	②	③	④	⑤
	2.3 프로토타입의 구성요소와 특징에 대한 분석을 통해서 수정 사항을 도출하고 이슈를 보완할 수 있다.	①	②	③	④	⑤
패스트 프로토타이 핑 검증하 기	3.1 프로토타이핑이 프로토타입의 목적에 맞게 구성되었는지 검증할 수 있다.	①	②	③	④	⑤
	3.2 프로토타이핑의 구성요소와 특징에 대한 분석을 통해서 수정 사항을 도출하고 이슈를 보완할 수 있다.	①	②	③	④	⑤
	3.3 프로토타이핑을 이용한 반복적인 분석을 통해 개선된 결과를 가지고 사용자의 니즈에 최대한 부합하는 기준을 도출할 수 있다.	①	②	③	④	⑤

성취수준		점수환산식	(총 득점 / 만점기준) * 100	점수	
성취기준	매우우수(5) (90점 이상)	우수(4) (80점 이상 ~ 90점 미만)	보통(3) (70점 이상 ~ 80점 미만)	미흡(2) (60점 이상 ~ 70점 미만)	매우미흡(1) (60점 미만)
	PASS				FAIL
	FAIL의 경우 보충학습 후 재평가 실시 (최대 3차 평가까지 진행)				

#### 평가요약

학생확인(  )

## ※ 포트폴리오 평가

능력단위 요 소	UI/UX 콘셉트 아이디어 도출하기	수준	5	난이도	중	배점	5	
관 련 수행준거	1.1 UI/UX 개발 과제의 목표 충족을 위하여 사용자 리서치 결과를 토대로 UI/UX 콘셉트 아이디어를 도출할 수 있다.							
평가문항	1번 개발 목표를 충족하기 위한 리서치 콘셉트를 명시한 결과물 토대로 평가내용을 기준으로 평가							
적용내용	사용자와 시스템 요구사항을 구분하여 이해하고 활용가능 여부							

훈련생 입력란						
훈련생 자가진단 체크					문제 해결능력	
매우 쉬움	쉬움	보통	어려움	매우 어려움	할 수 있다	할 수 없다
①	②	③	④	⑤	①	②

[모든 문제답안을 작성 후 20220803\_UIUX요구분석\_훈련생명.zip파일로 압축하여 구글드라이브의 업로드 폴더에 올리시오]

문제1-1-0. 개발하고 있는 웹서비스의 사용자 요구사항과 시스템 요구사항을 나누어 작성하시오. (관점에 따른 요구사항 구분 가능 여부로만 평가합니다)

사용자 요구사항 : 주로 관리자가 사용하며, 추상적인 설명을 요함.

시스템 요구사항 : 주로 개발자가 사용하며, 자세한 설명을 요함.

예) 사용자 요구사항 : 사용자는 게시판을 이용하여 게시글의 목록을 읽고, 쓰고, 수정하고, 삭제할 수 있다.

시스템 요구사항 : 클라이언트가 게시판 메뉴를 클릭하면, 방화벽 검증을 거치고 내장 톰캣에 접속하여 DispatcherServlet을 통하여.. (이하생략)

[작성한 답안내용을 문제1-1-0.PNG 파일로 저장하시오]

능력단위 요 소	UI/UX 콘셉트 아이디어 도출하기	수준	5	난이도	상	배점	5	
관 련 수행준거	1.2 프로토타입 제작을 위하여 도출된 아이디어를 분석하고 UI/UX 개발(제품)에 적합한 아이디어를 선별할 수 있다.							
평가문항	2번 프로토타입 제작을 위한 아이디어를 분석한 결과물 토대로 평가내용을 기준으로 평가							
적용내용	서비스 구축에 필요한 시점적 구분 이해와 활용가능 여부							

훈련생 입력란						
훈련생 자가진단 체크					문제 해결능력	
매우 쉬움	쉬움	보통	어려움	매우 어려움	할 수 있다	할 수 없다
①	②	③	④	⑤	①	②

[모든 문제답안을 작성 후 20220803\_UIUX요구분석\_훈련생명.zip파일로 압축하여 구글드라이브의 업로드 폴더에 올리시오]

문제1-2-0. 웹서비스 구축에 필요한 사용자에게 대해 시점적 구분을 하여 아이디어 시나리오를 기술하시오 (단, 다음과 같은 기준 중에 1가지 이상으로 작성하시오) (시점적 구분 가능 여부로만 평가합니다)

1. 사용자가 누구(나이, 문화, 숙련도)인지에 대한 이해를 하고 서비스 구축
2. 사용자의 상황(공간, 시간과 같은 복합적 요소에 대해 명시적인 조건)에 대한 이해를 하고 서비스 제공방법
3. 사용자의 잠재적인 실수에 대한 대처방법

예) 20대 사용자를 타겟으로 한 게시판은 인스타그램과 유튜브의 유명 밈을 공유합니다. 게시글마다 호응이 있으면 좋아요 라는 버튼(20대 사용자가 주로 쓰는 인스타그램, 페이스북의 좋아요 시스템을 벤치마킹을 했습니다)을 누르게 되고 게시판에 상위에 게시합니다.

[작성한 답안내용을 문제1-2-0.PNG 파일로 저장하시오]

능력단위 요 소	UI/UX 콘셉트 아이디어 도출하기	수준	5	난이도	상	배점	5	
관 련 수행준거	1.3 패스트 프로토타입 제작을 위하여 선별된 아이디어를 문서화할 수 있다.							
평가문항	3번 아이디어 목록 문서 결과물 토대로 평가내용을 기준으로 평가							
작성내용	아이디어 목록을 정리하고 문서화 활용가능 여부							

훈련생 입력란						
훈련생 자가진단 체크					문제 해결능력	
매우 쉬움	쉬움	보통	어려움	매우 어려움	할 수 있다	할 수 없다
①	②	③	④	⑤	①	②

[모든 문제답안을 작성 후 20220803\_UIUX요구분석\_훈련생명.zip파일로 압축하여 구글드라이브의 업로드 폴더에 올리시오]

문제1-3-0. 아이디어를 작성한 개발 문서를 제출하시오. (제출 여부로만 평가합니다)

예)게시판 사이트에 본인 게시글 목록을 일괄적으로 인스타그램에 동기화하여 올릴 수 있는 시스템 개발, 게시글의 이미지나 텍스트를 시스템 관점에서 효율적으로 저장할 수 있는 병렬저장 시스템(하둡)을 도입, 게시글의 좋아요 라는 추천 시스템을 추가하여 게시판 상위 목록에 정렬해서 출력할 수 있는 알고리즘 개발, 글만 쓰면 이미지를 생성하는 딥러닝 게시판 등등..

[작성한 답안내용을 문제1-3-0.PNG 파일로 저장하시오]

능력단위 요 소	패스트 프로토타입 제작하기	수준	5	난이도	상	배점	5	
관 련 수행준거	2.1 선정된 아이디어를 다양한 방법으로 프로토타입을 제작할 수 있다. 2.2 제작된 프로토타입이 목적에 맞게 구성되었는지 분석하고 검증할 수 있다. 2.3 프로토타입의 구성요소와 특징에 대한 분석을 통해서 수정 사항을 도출하고 이슈를 보완할 수 있다.							
평가문항	4번 프로토타입 개발 초안 결과물 토대로 평가내용을 기준으로 평가							
적용내용	프로토타입 중 하나인 게시판을 이해하고 활용가능 여부							

훈련생 입력란						
훈련생 자가진단 체크					문제 해결능력	
매우 쉬움	쉬움	보통	어려움	매우 어려움	할 수 있다	할 수 없다
①	②	③ ✓	④	⑤	① ✓	②

[모든 문제답안을 작성 후 20220803\_UIUX요구분석\_훈련생명.zip파일로 압축하여 구글드라이브의 업로드 폴더에 올리시오]

문제2-1-3. 아래 요구사항을 갖고 있는 게시판을 개발하여 캡처하시오. (게시판목록 페이지와 상세 게시글 보기 페이지 캡처 이미지파일 제출 여부로만 평가합니다)

- 1) 번호, 제목, 작성자, 작성일, 조회수 컬럼을 갖고 있는 게시판 목록 페이지의 테이블을 작성하시오.
- 2) 제목을 클릭하면 상세 게시글 보기 페이지로 이동할 수 있는 페이지를 작성하시오.
- 3) 상세 게시글에는 제목, 작성자, 내용, 등록일, 조회수가 출력되는 테이블을 작성하시오.
- 4) 게시글의 데이터는 프로토타입이므로 임의로 작성하시오.
- 5) 위 개발 프로젝트는 springboot로 개발하며, java11버전 또는 17버전, thymeleaf를 사용하시오.

[작성한 답안내용을 문제2-1-3.PNG 파일로 저장하시오]

능력단위 요 소	패스트 프로토타이핑 검증하기	수준	5	난이도	상	배점	5	
관 련 수행준거	3.1 프로토타이핑이 프로토타입의 목적에 맞게 구성되었는지 검증할 수 있다.							
평가문항	5번 프로토타이핑의 발표자료 결과물 토대로 평가내용을 기준으로 평가							
적용내용	프로토타이핑을 이해하고 활용가능 여부							

훈련생 입력란						
훈련생 자가진단 체크					문제 해결능력	
매우 쉬움	쉬움	보통	어려움	매우 어려움	할 수 있다	할 수 없다
①	②	③ ✓	④	⑤	① ✓	②

[모든 문제답안을 작성 후 20220803\_UIUX요구분석\_훈련생명.zip파일로 압축하여 구글드라이브의 업로드 폴더에 올리시오]

**문제3-1-0. 웹서비스를 구축에 필요한 프로토타이핑 발표 문서를 제출하시오.**  
(프로토타이핑 문서 제출 여부로만 평가합니다)

**[작성한 답안내용을 문제3-1-0.PNG 파일로 저장하시오]**

능력단위 요 소	패스트 프로토타이핑 검증하기	수준	5	난이도	상	배점	5	
관 련 수행준거	3.2 프로토타이핑의 구성요소와 특징에 대한 분석을 통해서 수정 사항을 도출하고 이슈를 보완할 수 있다.							
평가문항	6번 프로토타이핑의 발표자료 수정 목록문서 토대로 평가내용을 기준으로 평가							
적용내용	프로토타이핑 발표와 수정안을 이해하고 활용가능 여부							

훈련생 입력란						
훈련생 자가진단 체크					문제 해결능력	
매우 쉬움	쉬움	보통	어려움	매우 어려움	할 수 있다	할 수 없다
①	②	③	④	⑤	①	②

[모든 문제답안을 작성 후 20220803\_UIUX요구분석\_훈련생명.zip파일로 압축하여 구글드라이브의 업로드 폴더에 올리시오]

**문제3-2-0. 웹서비스를 구축에 필요한 프로토타이핑 수정할 목록을 작성하고 제출하시오.**  
(프로토타이핑 수정할 목록 문서 제출 여부로만 평가합니다, 수정할 내용이 없으면 없다고 제출하시되, 완전성과 일관성, 이해성, 가독성, 수정용이성, 추적용이성이 적합하게 작성했다는 내용을 서술형으로 설명하시오.)

**[작성한 답안내용을 문제3-2-0.PNG 파일로 저장하시오]**

능력단위 요 소	패스트 프로토타이핑 검증하기	수준	5	난이도	상	배점	5	
관 련 수행준거	3.3 프로토타이핑을 이용한 반복적인 분석을 통해 개선된 결과를 가지고 사용자의 니즈에 최대한 부합하는 기준을 도출할 수 있다.							
평가문항	7번 프로토타이핑 논의하여 수정된 결과물 토대로 평가내용을 기준으로 평가							
적용내용	프로토타이핑 분석을 통해 개선된 결과가 필요한 이유를 이해하고 활용 가능 여부							



훈련생 입력란						
훈련생 자가진단 체크					문제 해결능력	
매우 쉬움	쉬움	보통	어려움	매우 어려움	할 수 있다	할 수 없다
①	②	③	④	⑤	①	②


[모든 문제답안을 작성 후 20220803\_UIUX요구분석\_훈련생명.zip파일로 압축하여 구글드라이브의 업로드 폴더에 올리시오]

문제3-3-0. 웹서비스를 구축에 필요한 프로토타이핑의 분석을 통해 개선된 스토리보드를 작성하여 제출 하시오. (수정 된 프로토타이핑 문서 제출 여부로만 평가합니다)

[작성한 답안내용을 문제3-3-0.PNG 파일로 저장하시오]

포트폴리오 제출파일명 예) 20220803\_UIUX요구분석\_훈련생명.zip



 수고하셨습니다.