	(사전) 학습지	사가 진단 체크리	스트				
교육기관	(주)휴먼교육센터	교육기간	2022년 08월 03일	발 ~ 20:	22년 0 8 ⁻	월 10일		
평가일시	2022-08-03 수요일	과정명	자바(JAVA),스프링(Spring)기반 스마트웹&콘텐츠 개발자 양성과정	100	학생명	7	l성진	夕
교과목	UI/UX 콘셉트 기획				평가자		김 준석(60)	
능력단위명	UI/UX 콘셉트 기획 (2001020705_19v2)							
능력단위요소		UI/UX 콘셉트	도출하기, 기능리스트 도출하기, 콘	텐츠 기	획하기			
진단영역		진 단 5	문 항	매우 미흡	미흡	보통	무수	매두 우수
UI/UX 콘셉트 도출하기	1.1 도출된 아이디에이션(kdeation)의 프로토타입 검증 결과에 따라서 확정된 UI/UX 콘셉트를 결정할 수 있다.				@	3	V	3
	1.2 도출된 UI/UX 콘셉트를 반영하여 목표 고객인 페르소나(persona) 를 추출할 수 있다.				@	0	8	(3)
	13 UI설계를 위해서 성할 수 있다.	0	0	3	& /	3		
DI Livre A	2.1 UI설계를 위해서 작성된 시나리오에 따라 기능을 도출할 수 있다				2	8	•	3
기능(FEA TURE) 리스트 도출하기	2.2 도출된 기능에 대해서 우선순위 기준을 수립하여 주요 기능을 선 별할 수 있다.				2	8	•	3
	2.3 우선순위 기준에 의해서 선별된 주요 기능의 상세한 내역을 작성 할 수 있다.				à ⁄	0	•	(3)
etanounta m	3.1 사용자의 니즈(needs)와 제공하는 콘텐츠 간의 갭(gap)을 분석할 수 있다.				a	3	•	3
콘텐츠 기획하기	3.2 갭 분석한 결과를 토대로 콘텐츠의 방향성을 결정할 수 있다.			0	2	0	•	3
	33 갭 분석한 결과에 텐츠 수급 계획을		콘텐츠 방향성에 따라서 주요 콘 }.	0	18	3	•	3

[진단결과]

진단영역	문함 수	점수	점수÷문항 수		
UT/UX 콘셉트 도출하기	3	12	4		
기능리스트 도출하기	3	8	2.67		
콘텐츠 기획하기	3	6	2		
합계	9	12	1.3		

IB 자신의 점수를 문항 수로 나눈 값이 '3점' 이하에 해당하는 영역은 업무를 성공적으로 수행하는데 요구하는 능력이 부족한 것으로 교육훈련 이나 개인학습을 통한 개발이 필요함

[☞] 평가항목(수행준거) 앞에 "나는 ~~ 할 수 있다" 만 붙여서 학습자 스스로 자가 진단 평가서로 활용함