



















## 자가진단 체크리스트(사전)

(사전) 학습자 자가 진단 체크리스트					
교육기관	(주)휴먼교육센터	교육기간	2022년 07월 18일 ~ 2022년 07월 21일		
평가일시	2022-07-18 월요일	과정명	자바(JAVA), 스프링(Spring)기반 스마트웹&콘텐츠 개발자 양성과정	학생명	지성진 
교과목	애플리케이션 배포			평가자	김 준 석 
능력단위명	애플리케이션 배포(2001020214_19v5)				
능력단위요소	애플리케이션 배포 환경 구성하기, 애플리케이션 소스 검증하기, 애플리케이션 빌드하기, 애플리케이션 배포하기				

진단영역	진 단 문 항	매우 미흡	미흡	보통	우수	매우 우수
애플리케이션 배포 환경 구성하기	1.1 애플리케이션 빌드와 배포를 위한 환경 구성 방안을 계획할 수 있다.	①	②	③	④ 	⑤
	1.2 애플리케이션 배포를 위한 도구와 시스템을 결정할 수 있다.	①	②	③	④ 	⑤
	1.3 결정된 애플리케이션 배포 환경을 위한 도구와 시스템을 설치할 수 있다.	①	②	③	④ 	⑤
	1.4 설치한 시스템과 도구 운영을 위해 상세 구성 및 설정을 할 수 있다.	①	②	③	④ 	⑤
애플리케이션 소스 검증하기	2.1 정상적으로 작동하는 소프트웨어 빌드를 위해 형상관리 서버로부터 소스코드를 체크아웃 할 수 있다.	①	②	③ 	④	⑤
	2.2 소스코드 검증 도구를 활용하여 애플리케이션에서 사용한 라이브러리, 소스 로직 드로이 오류가 있는지를 검증할 수 있다.	①	②	③ 	④	⑤
	2.3 소스 코드의 환경 설정, 운영 환경 정보, 대상 시스템 정보 등에 오류가 있는지 확인할 수 있다.	①	②	③ 	④	⑤
애플리케이션 빌드하기	3.1 애플리케이션 소스코드 검증 결과 문제가 없는 경우 해당 소스코드를 빌드 시스템으로 이관할 수 있다.	①	②	③ 	④	⑤
	3.2 애플리케이션 빌드 절차에 따른 빌드 스크립트를 작성할 수 있다.	①	②	③ 	④	⑤
	3.3 작성한 빌드 스크립트 또는 도구를 활용하여 애플리케이션 빌드를 실행할 수 있다.	①	②	③ 	④	⑤
	3.4 애플리케이션 빌드 실행 결과를 확인하여 정상적으로 완료되었는지를 확인할 수 있다.	①	②	③ 	④	⑤
	3.5 애플리케이션 빌드 실패 시 문제 내용과 원인을 파악하여 개발자에게 설명할 수 있다.	①	②	③ 	④	⑤
애플리케이션 배포하기	4.1 애플리케이션 실행 환경에 대한 정보를 확인할 수 있다.	①	②	③	④ 	⑤
	4.2 애플리케이션 배포 절차에 따라 운영환경에 적용할 수 있다.	①	②	③	④ 	⑤
	4.3 애플리케이션 배포 후 정상적으로 작동하는지를 확인할 수 있다.	①	②	③	④ 	⑤
	4.4 애플리케이션 배포 결과 문제가 발생했을 경우 적용 내용을 이전 상태로 복원할 수 있다.	①	②	③	④ 	⑤

### [진단결과]

진단영역	문항 수	점수	점수÷문항 수
개발환경 구축하기	4	16	4
공통 모듈 구현하기	3	9	3
서버 프로그램 구현하기	5	15	3
배치 프로그램 구현하기	4	16	4
합계	16	56	3.5

☞ 자신의 점수를 문항 수로 나눈 값이 '3점' 이하에 해당하는 영역은 업무를 성공적으로 수행하는데 요구하는 능력이 부족한 것으로 교육훈련 이나 개인학습을 통한 개발이 필요함

☞ 평가항목(수행준거) 앞에 "나는 ~~ 할 수 있다" 만 붙여서 학습자 스스로 자가 진단 평가서로 활용함