



통합 구현

REST 보안



한국기술교육대학교  
온라인평생교육원

## ◆ 학습내용 ◆

- > 인증(Authentication)
- > 인가(Authorization)

## ◆ 학습목표 ◆

- > REST API에 적용되는 인증 방법을 사용할 수 있다.
- > REST API에 적용되는 인가 방법을 설명할 수 있다.



## 인증(Authentication)

### 1. 인증(Authentication)

#### 1) API 보안 관점 및 인증

##### (1) API 보안 관점

###### ① 정의

###### 인증(Authentication)

- API를 호출하는 대상(단말, 서버, 사용자 등)을 확인하는 과정

###### 인가(Authorization)

- 해당 리소스에 대해 사용자가 그 리소스를 사용할 권한이 있는지 확인하는 과정

###### 네트워크레벨 암호화

- 네트워크 프로토콜 수준에서 암호화 진행 (예 : HTTPS)

###### 메시지 무결성 보장

- 외부 요인에 의해서 중간에 변조가 되지 않게 방지하는 방법으로 메시지 시그니처(Signature)를 생성해서 메시지와 같이 전송

###### 메시지 본문 암호화

- 네트워크 레벨 암호화를 사용할 수 없거나 신뢰할 수 없는 상황에서 메시지 자체를 암호화 하는 방법

- API를 호출하는 대상을 확인하는 절차

###### ② 구현 방식

API 키 방식

API 토큰 방식

Claim 기반 토큰 방식  
(JWT- JSON Web Token)



## 인증(Authentication)

### 1. 인증(Authentication)

#### 2) API 키 방식

##### (1) 개요

###### ① API 키의 정의

###### API 키

- 특정 사용자만 알 수 있는 일종의 문자열

###### ② 사용방식

- 개발자가 API 사용할 시 API 제공사의 포털 사이트에서 API 키를 발급받고 API 호출할 때 API 키를 메시지 안에 넣어 호출

###### ③ 한계점

- 모든 클라이언트가 같은 API 키를 공유하기 때문에 높은 보안 인증이 필요할 시에는 권장하지 않음



## 인증(Authentication)

### 1. 인증(Authentication)

#### 3) API 토큰 방식

##### (1) 정의

###### ① API 토큰 방식의 정의

###### API 토큰 방식

- ID, 비밀번호 등으로 사용자 인증 후, 유효 기간이 있는 API 토큰을 발급해 API 토큰으로 사용자를 인증하는 방식
- 사용자 ID와 비밀번호를 대신해 API 토큰을 보내면서, 보안상 사용자 계정 정보를 탈취당할 가능성을 줄임



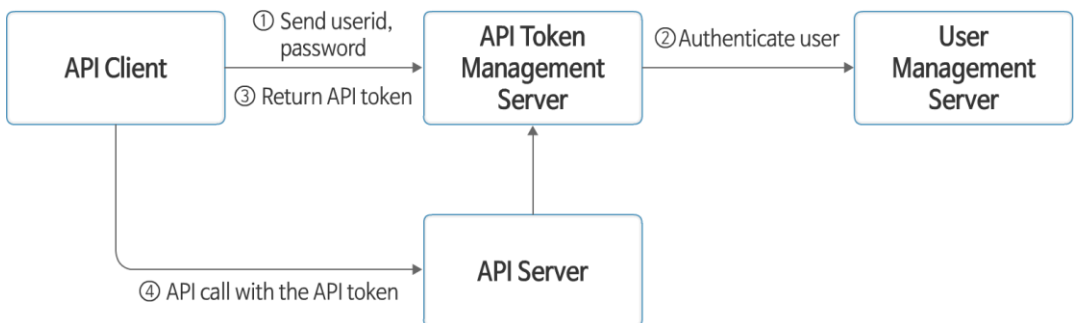
## 인증(Authentication)

### 1. 인증(Authentication)

#### 3) API 토큰 방식

##### (2) 일반적인 토큰 생성 과정 및 사용 흐름

- API 클라이언트가 사용자 ID, 비밀번호를 보내 API 호출을 위한 API 토큰을 요청
- API 인증 서버는 사용자 ID, 비밀번호를 바탕으로 사용자를 인증
- 인증된 사용자에게 대해 API 토큰을 발급 (유효 기간을 가짐)
- API 클라이언트가 해당 토큰으로 API를 호출하면, API 서버는 API 토큰이 유효한지를 서버에 문의해 유효할 시 API 호출을 받아들임



#### [일반적인 API 토큰 생성 요청 및 API 토큰 사용 흐름]

- 1단계의 사용자 인증 단계에서 보안 수준에 따라 여러 방식 사용

- HTTP Basic Auth
- Digest Access Authentication
- 클라이언트 인증 추가
- 제3자 인증 방식(Oauth 2.0 Authorization grant type)
- IP 화이트 리스트를 이용한 터널링
- Bi-directional Certification(Mutual SSL)



## 인증(Authentication)

### 1. 인증(Authentication)

#### 3) API 토큰 방식

##### (3) HTTP Basic Auth

###### HTTP Basic Auth

- 가장 기본적이고 단순한 형태의 인증 방식
  - 사용자 ID와 비밀번호를 HTTP 헤더에 Base64 인코딩 형태로 넣어 인증 요청
- ```
Authorization: Basic VGVYcnc6aGVsbG8d29ybdDsq=
```
- 중간에 패킷을 가로채 Base64로 디코딩하면 그대로 ID와 비밀번호가 노출되기 때문에 반드시 HTTPS 프로토콜을 사용해야 함



## 인증(Authentication)

### 1. 인증(Authentication)

#### 3) API 토큰 방식

#### (4) Digest Access Authentication

##### Digest Access Authentication

- HTTP Basic Auth를 보강한 인증 프로토콜

- 클라이언트가 인증을 요청할 때 클라이언트가 서버로부터 nonce라는 일종의 난수 값을 받고, 사용자 ID와 비밀번호를 이 난수 값을 이용해 해시화하여 서버로 전송하는 방식
- 해시 알고리즘을 알고있다 하더라도 비밀번호를 역추적하기가 어려워 Basic Auth 방식보다 향상된 방식
  - 해시 알고리즘인 MD5는 보안등급이 낮아, 최소 SHA-1, SHA1-244, SHA1-256 이상의 해시 알고리즘 권장
  - MD5를 사용하는 경우 추가적인 보안(HTTPS) 로직을 겸비해 사용하거나, 다른 인증 메커니즘 사용 권장

##### ① 흐름

- 클라이언트가 서버에 특정 리소스 /car/index.html 요청
- 서버는 해당 세션에 대한 nonce 값을 생성해 저장하고 클라이언트에 반환하며, 이때, realm을 같이 반환
- 클라이언트는 앞에서 서버로부터 받은 realm과 nonce값으로 해시(MD5) 값을 생성

```
HA1 = MD5(사용자이름 : realm : 비밀번호)
HA2 = MD5(HTTP method : HTTP URL)
response hash = MD5(HA1 : nonce : HA2)
```

- 위에서 전달된 nonce값과 저장된 nonce 값이 같은지 비교 후, 응답 해시 값을 계산해 같은지 비교하고 같으면 해당 리소스 반환
  - 두번째에서 저장을 위한 HTTP 세션을 사용하거나, 서버간에 공유 메모리 (Memcached, Redis 등)을 넣어 서버 간 상태 정보 유지



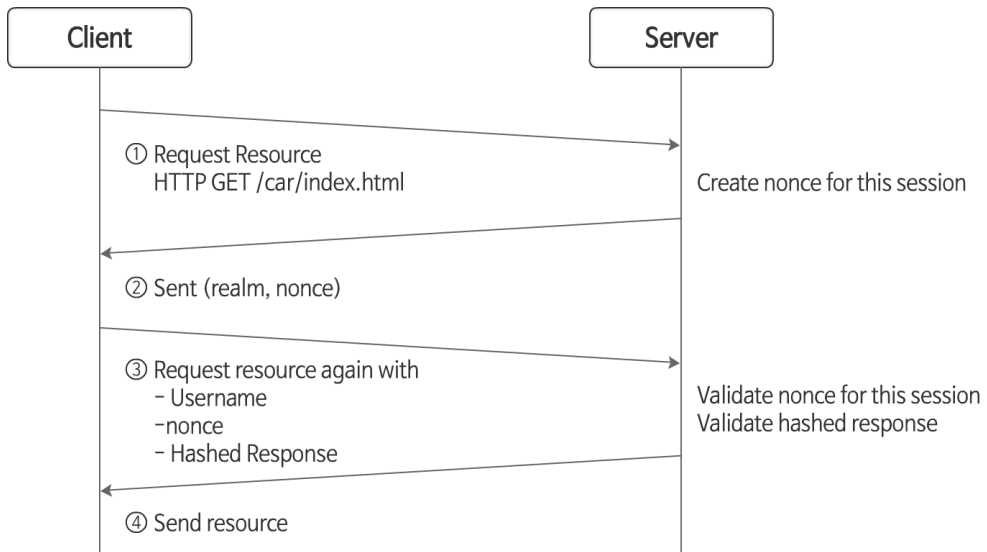


## 인증(Authentication)

### 1. 인증(Authentication)

#### 3) API 토큰 방식

#### (4) Digest Access Authentication



#### [Digest Access Authentication 흐름]

#### (5) 클라이언트 인증 추가

- 추가적인 보안 강화 위해 사용자 인증에 더해 클라이언트 인증 방식 추가
- 사용자 ID, 비밀번호 외에 Client ID, Client Secret을 같이 입력 받도록 함
  - Client ID : 특정 앱에 대한 등록 ID
  - Client Secret : 특정 앱에 대한 비밀번호



## 인증(Authentication)

### 1. 인증(Authentication)

#### 3) API 토큰 방식

##### (6) 제3자 인증 방식

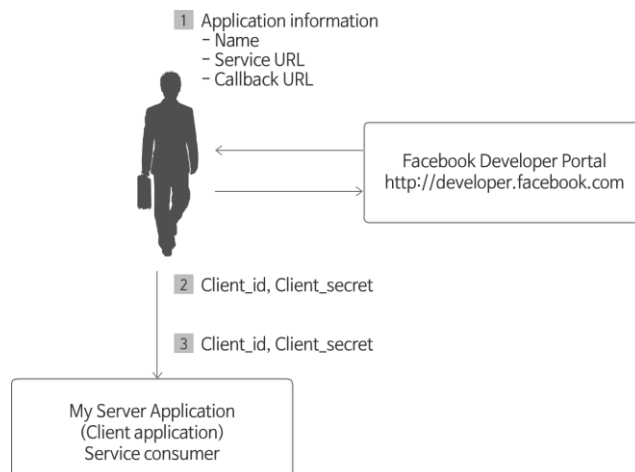
###### 제3자 인증 방식

- 페이스북이나 트위터와 같은 API 서비스 제공자들이 파트너 애플리케이션에 적용하는 방법으로, 개발자가 만든 애플리케이션 서비스를 페이스북이나 트위터 계정을 이용해 인증하는 방법 (사용자인증을 타 서비스 사용자 계정 인증으로 대체)

- 애플리케이션 서비스에 대해 해당 사용자가 페이스북 서비스 사용자라는 것을 인증하지만, 페이스북 사용자의 비밀번호는 노출되지 않음
- OAuth 2.0에서 제3자 인증, 직접인증 등 다양한 시나리오를 제공하고 있음

##### ① 페이스북 기반으로 3자 인증과정

- 토큰 발급 과정
  - 페이스북 개발자 포털에 접속해, 인증을 사용하고자 하는 애플리케이션 정보를 등록(서비스명, 서비스URL, 인증 성공 시 성공 정보 받을 콜백 URL)
  - 해당 애플리케이션에 대한 client\_id, client\_secret 발급(클라이언트 인증)
  - 개발하고자 하는 애플리케이션에 client\_id와 client\_secret을 넣고 인증 페이지 정보를 넣어 애플리케이션 개발 진행



[페이스북 제3자 인증 방식 API 토큰 요청 흐름]



## 인증(Authentication)

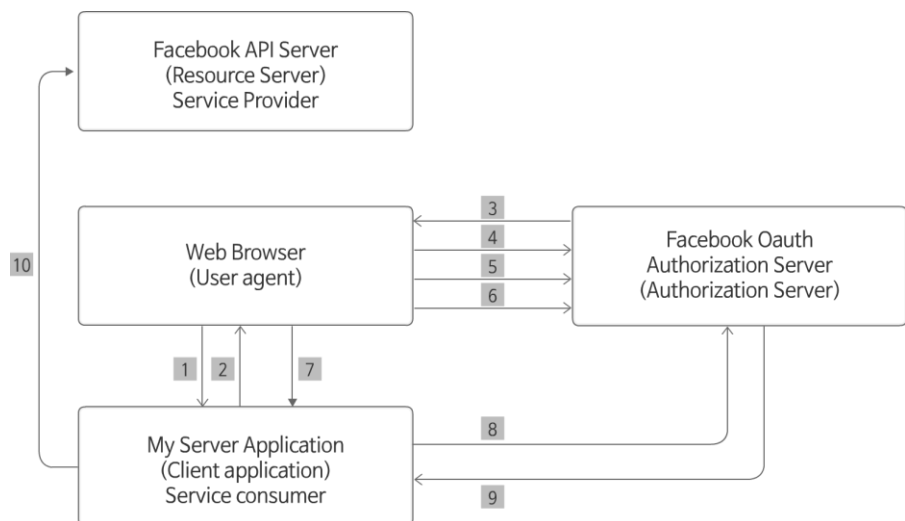
### 1. 인증(Authentication)

#### 3) API 토큰 방식

##### (6) 제3자 인증 방식

###### ① 페이스북 기반으로 3자 인증과정

- 사용자 인증 진행 과정
  - 사용자가 애플리케이션 서비스 접근 요청
  - 사용자 인증 되지 않았기 때문에 페이스북 로그인 URL을 HTTP 리디렉션으로 브라우저에 보냄
    - 이 때, URL에는 해당 애플리케이션에 대한 인증 요청임을 알려주고자 client\_id 등의 추가 정보와 정보 접근 권한을 scope라는 필드를 통해 요청
  - 페이스북 로그인 페이지로 이동해 ②에서 받은 추가 정보들과 함께 로그인 요청
  - 페이스북이 사용자에게 로그인 창 전송
  - 사용자가 페이스북의 ID와 비밀번호 입력
  - 페이스북이 사용자 인증하고, 인증 관련 정보와 함께 브라우저로 해당 애플리케이션의 로그인 완료 페이지로 리디렉션을 요청
  - 애플리케이션이 인증 관련 정보를 받음
  - 애플리케이션은 해당 정보를 가지고 페이스북에 제대로 인증 받은 사용자인지 문의
  - 페이스북은 인증된 사용자임을 확인 후 API Access Token 발급
  - 애플리케이션은 해당 토큰으로 페이스북 API에 접근



[제3자 인증 방식을 이용한 API 인증 흐름]



## 인증(Authentication)

### 1. 인증(Authentication)

#### 3) API 토큰 방식

##### (7) IP 화이트 리스트를 이용한 터널링

- 서버 간의 통신이나 자사 서버 간의 통신에서 특정 API URL에 대해 들어오는 IP 주소를 화이트 리스트로 유지
- API 서버 앞단에 HAProxy나 아파치와 같은 웹 서버를 배치해 특정 URL로 접근할 수 있는 IP 목록을 제한하거나, 방화벽 자체에 들어올 수 있는 IP 제한

##### (7) Bi-directional Certification(Mutual SSL(Secure Socket Layer))

- 보통은 HTTPS 통신 사용시 서버에 공인 인증서를 놓고 단방향의 SSL을 제공하는 방식이지만, 이 방식은 클라이언트에도 인증서를 두고 양방향으로 SSL을 제공
- 일반 서비스에는 사용되지 않으며, 높은 인증 수준이 요구될 시 사용
  - [참고사이트]  
<http://www.codeproject.com/Articles/326574/An-Introduction-to-Mutual-SSL-Authentication>



## 인증(Authentication)

### 1. 인증(Authentication)

#### 4) Claim 기반 토큰 방식

##### (1) 정의

##### Claim 기반 토큰 방식

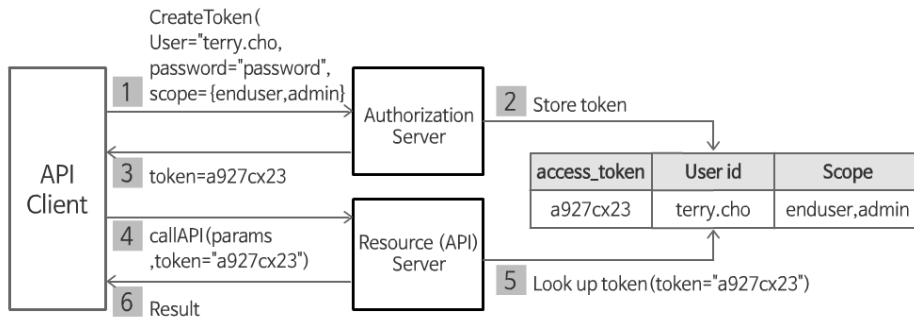
- Claim이라는 사용자에게 대한 프로퍼티나 속성을 말하며, 토큰 자체가 정보를 가지는 방식
- Claim 기반의 토큰 방식인 JWT(JSON Web Token) 표준이 많이 사용
- XML 기반의 SAML 2.0도 Claim 기반 토큰 방식이나 크기가 크고 무거움 (표준화가 잘 되어 있어 현재에도 사용되기는 함)
- 토큰 생성하는 단계에서 토큰을 별도로 서버에 저장할 필요가 없고, 사용자 정보를 별도로 계정 시스템 등에서 조회할 필요가 없어 구현이 단순해짐

# 인증(Authentication)

## 1. 인증(Authentication)

### 4) Claim 기반 토큰 방식

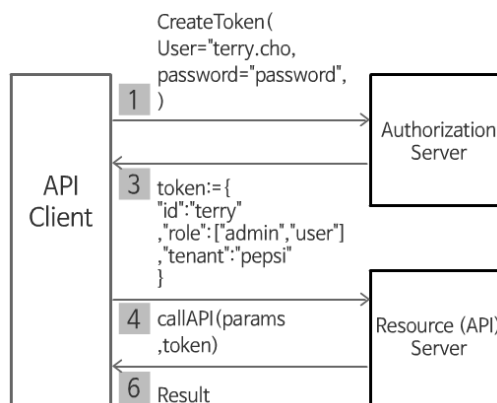
#### (2) OAuth 토큰 방식과의 비교



[String 토큰에 의한 API 권한 인증 흐름]

### Oauth

- Access\_token이라는 랜덤 문자열을 발급해 사용
- 서버에 토큰을 저장해두고 정보를 검색하며 사용



[Claim 기반의 토큰에 의한 API 권한 인증 흐름]

### Claim

- Claim이라는 사용자에게 대한 프로퍼티나 속성 사용
- 토큰 자체가 정보를 가짐



## 인증(Authentication)

### 1. 인증(Authentication)

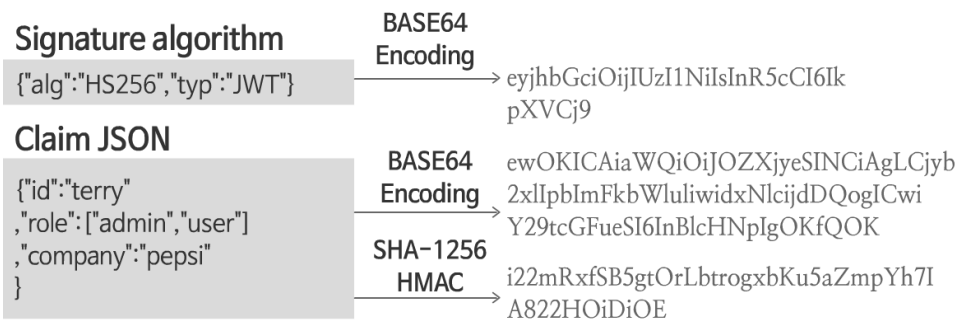
#### 4) Claim 기반 토큰 방식

##### (3) JWT 구성

- ① 메시지 포맷은 다음과 같으며, 각각의 요소를 ‘.’으로 이어 붙여 토큰을 생성함

{서명 방식을 정의한 JSON을 이용한 Base64 인코딩}.{JSON Claim을 Base64 인코딩}.{JSON Claim에 대한 서명}

- Claim(메시지) 정의 : Claim JSON 문자열을 Base64 인코딩을 통해 하나의 문자열로 변환
- 변조 방지 : 무결성을 보장하는 방법으로 서명
- 서명 생성 방식 : SHA1-256, 384, 512, 공인 인증서 이용한 RS256 등 다양한 서명 알고리즘 지원



#### [JWT 토큰 구조]

- 위의 예를 JWT 구성에 맞추어 만든 토큰의 결과

{서명 방식을 정의한 JSON을 이용한 Base64 인코딩}.{JSON Claim을 Base64 인코딩}.{JSON Claim에 대한 서명(HMAC)}

```
eyJhbGciOiJIUzI1NiIsInR5cCI6IkpXVCJ9.ewOKICAiaWQiOiJ0ZXJyeSINCiAgLCJyb2xlIjpbImFkbWludXNlcjddQogICwiY29tcGFueSI6InBlcHNpIgOKfQOK.i22mRxfSB5gtOrLbtrogxbKu5aZmpYh7IA822HOiDiOE
```



## 인증(Authentication)

### 1. 인증(Authentication)

#### 4) Claim 기반 토큰 방식

##### (4) JWT 라이브러리가 있는 프로그래밍 언어

- Java
- Python
- Node.js
- Ruby
- PHP
- .NET
- Haskell 등

##### (5) JWT 문제점

- 토큰의 길이가 김
  - Claim 에 넣는 데이터 양이 많아질수록 JWT 토큰의 길이가 길어져, 대역폭 낭비를 가져옴
- 발급된 토큰에 대한 수정 및 폐기 어려움
  - 토큰 내에 모든 정보를 가지고 있기 때문에 정보를 수정할 수 없음. 만료 시간(Expire time)을 명시적으로 두고 Refresh token 등을 이용해 중간마다 토큰을 재발행 해야 함
- 암호화를 하지 않아 토큰 노출에 취약
  - 기본적으로 Claim에 대한 정보를 암호화 하지 않아, 중간에 토큰을 취득하는 경우 사용자 정보가 누출될 수 있음
  - 특히, 자바스크립트 기반의 웹 클라이언트는 토큰 노출에 취약함. 보완하기 위해 토큰 자체를 암호화하는 JWE(JSON Web Encryption)를 사용함





## 인가(Authorization)

### 2. 인가(Authorization)

#### 1) 개요

##### (1) 정의

#### 인가(Authorization)

- 사용자가 인증을 통해 로그인한 후, 해당 API에 대한 호출 권한이 있는지 확인하는 과정

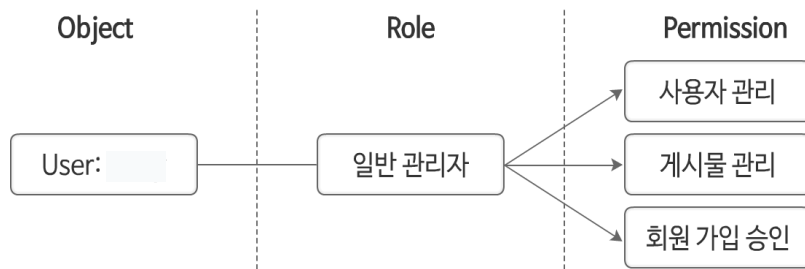


## 인가(Authorization)

### 2. 인가(Authorization)

#### 2) 구현 방식 - RBAC/ACL

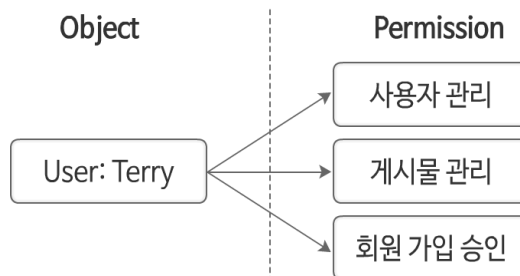
##### (1) RBAC 방식



[Object, Role, Permission의 상관 관계 예]

- Role Based Access Control
- 정해진 역할(Role)에 권한(Permission)을 연결해 두고, 해당 역할을 가진 사용자나 그룹에게 해당 권한 부여
- 사용자 역할을 기반으로 해 사용하기 쉬움
  - Object : 권한 부여의 대상이 되는 사용자나 그룹
  - Permission : 개별 권한
  - Role : 사용자 역할

##### (2) ACL 방식



[Object와 Permission의 예]

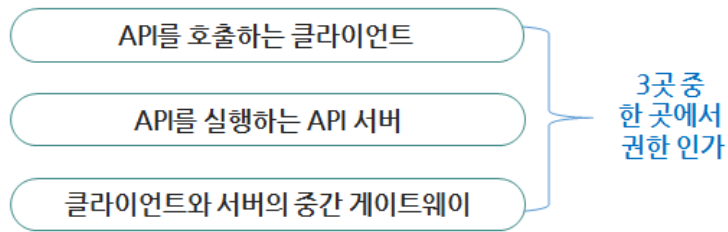
- Access Control List
- 사용자에게 직접 권한 부여(RBAC의 role이라는 중간 매개체가 없음)



## 인가(Authorization)

### 2. 인가(Authorization)

#### 3) API 권한 인가 처리 위치



- 모바일 클라이언트, 자바스크립트 기반의 웹 클라이언트 등 다양한 클라이언트가 지원되며 점차 서버 쪽에서 권한 인가가 주로 이루어지게 됨
- API 서버의 비즈니스 로직에서 권한 처리를 하는 것이 일반적임



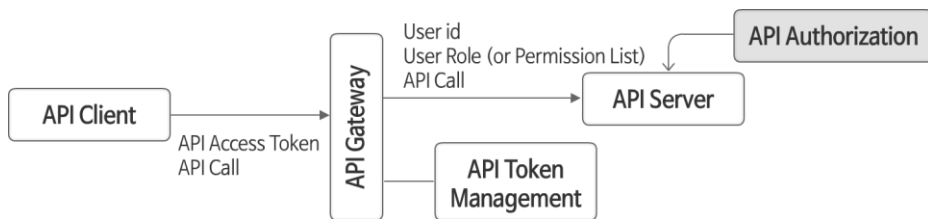
## 인가(Authorization)

### 2. 인가(Authorization)

#### 4) 서버에 의한 권한 인가 처리

##### (1) API 서버의 비즈니스 로직 단에서 권한 처리

- 각 비즈니스 로직에서 API 메시지를 각각 파싱하기 때문에 API 별로 권한 인가 로직을 구현하기 용이
- API Access Token을 통해 API를 호출할 경우 API Gateway가 이 Token을 권한 인가에 필요한 사용자 ID, Role 등으로 변환해 서버에 전달하면 헤더의 내용만을 이용해 API 권한 인가 처리가 가능
- 별도의 데이터베이스를 검색하지 않아도 됨



[API Server를 이용한 권한 인가 처리]

## ◆ 핵심정리 ◆

### 1. 인증(Authentication)

- API 보안 관점
  - 인증( Authentication)
  - 인가(Authorization)
  - 네트워크레벨 암호화
  - 메시지 무결성 보장
  - 메시지 본문 암호화
- 인증 정의
  - API를 호출하는 대상을 확인하는 절차
- API Key 방식
  - API Key : 특정 사용자만 알 수 있는 일종의 문자열
  - 개발자가 API 사용할 시 API 제공사의 포탈 사이트에서 API 키를 발급받고 API 호출할 때 API 키를 메시지 안에 넣어 호출
- API Token 방식
  - ID, 비밀번호 등으로 사용자 인증 후, 유효 기간이 있는 API 토큰을 발급해 API 토큰으로 사용자를 인증하는 방식
  - 구현 방식 : HTTP Basic Auth, Digest Access Authentication, 클라이언트 인증 추가, 제3자 인증 방식(Oauth 2.0 Authorization grant type), IP 화이트 리스트를 이용한 터널링, Bi-directional Certification(Mutual SSL)
- Claim 기반 Token 방식(JWT)
  - Claim이라는 사용자에 대한 프로퍼티나 속성을 말하며, 토큰 자체가 정보를 가지는 방식
  - 토큰 구조 : {서명 방식을 정의한 JSON을 이용한 Base64 인코딩}.{JSON Claim을 Base64 인코딩}.{JSON Claim에 대한 서명(HMAC)}

## ◆ 핵심정리 ◆

### 2. 인가(Authorization)

- 인가 정의
  - 사용자가 인증을 통해 로그인한 후, 해당 API에 대한 호출 권한이 있는지 확인하는 과정
- 구현 방식
  - RBAC(Role Based Access Control)
  - ACL(Access Control List)
- 서버에 의한 권한 인가
  - 비즈니스 로직에서 API 메시지를 각각 파싱하여 처리