












## 자가진단 체크리스트(사전)

### (사전) 학습자 자가 진단 체크리스트

교육기관	(주)휴먼교육센터	교육기간	2022년 09월 05일 ~ 2022년 09월 19일		
평가일시	2022-09-05 월요일	과정명	자바(JAVA),스프링(Spring)기반 스마트웹&콘텐츠 개발자 양성과정	학생명	지성진 
교과목	스마트문화앱 개발환경 구축			평가자	김 준 석 
능력단위명	스마트문화앱 개발환경 구축(0803020904_18v3)				
능력단위요소	개발플랫폼 선정하기, 앱 개발 방법론 선정하기, 앱 개발 계획 수립하기				

진단영역	진 단 문 항	매우 미흡	미흡	보통	우수	매우 우수
개발플랫폼 선정하기	1.1 작성된 문화콘텐츠 기획서를 바탕으로 개발에 필요한 환경 및 요소를 준비할 수 있다.	①	②	③ 	④	⑤
	1.2 개발 환경에 필요한 프로그래밍 언어, 활용기기, 툴, OS를 정할 수 있다.	①	②	③ 	④	⑤
	1.3 개발에 필요한 통신방법, 개발규칙, 사용자환경, 관리방법에 관한 요소를 정의할 수 있다.	①	②	③ 	④	⑤
앱 개발 방법론 선정하기	2.1 준비된 개발 환경에 적합한 개발 방법(네이티브앱, 모바일앱, 웹앱, 하이브리드앱)을 선정할 수 있다.	①	②	③	④ 	⑤
	2.2 선정된 개발 방법을 바탕으로 스마트문화앱 개발환경을 구체화시킬 수 있다.	①	② 	③	④	⑤
	2.3 정해진 개방 방법과 구체화된 개발 환경을 바탕으로 개발을 계획할 수 있다.	①	②	③ 	④	⑤
앱 개발 계획 수립하기	3.1 프로젝트 기획서, 문화콘텐츠 기획안, 준비된 개발 환경과 선정된 개발 방법을 바탕으로 개발 계획을 수립할 수 있다.	①	②	③	④ 	⑤
	3.2 업무분석과 사용자분석을 바탕으로 개발 계획을 수립할 수 있다.	①	②	③ 	④	⑤
	3.3 개발일정, 투입인력, 소요비용, 활용장비, 적용시스템을 계획하고 선정할 수 있다.	①	② 	③	④	⑤

#### [진단결과]

진단영역	문항 수	점수	점수÷문항 수
개발플랫폼 선정하기	3	9	3
앱 개발 방법론 선정하기	3	9	3
앱 개발 계획 수립하기	3	9	3
합계	9	27	3

☞ 자신의 점수를 문항 수로 나눈 값이 '3점' 이하에 해당하는 영역은 업무를 성공적으로 수행하는데 요구하는 능력이 부족한 것으로 교육훈련 이나 개인학습을 통한 개발이 필요함

☞ 평가항목(수행준거) 앞에 “나는 ~~ 할 수 있다” 만 붙여서 학습자 스스로 자가 진단 평가서로 활용함