

## 본 평 가\_(포트폴리오)

훈련과정	자바(JAVA),스프링(Spring)기반 스마트웹&앱 콘텐츠 개발자 과정	능력단위 교육기간	22.08.18 ~ 22.08.25
평가일시	2022-08-25(목요일) 5~6교시	학 생 명	(인)
교 과 목	화면 설계	평 가 자	김 준 석 (인)
능력단위명 /수준	화면 설계 / 5수준	평가시간	100분 (13:40~15:30)
능력단위 요소명	- UI 요구사항 확인하기 - UI 설계하기		
평가유형	포트폴리오	총 배 점	30점

성취기준	매우우수 (90점이상)	우수 (80점이상~90점미만)	보통 (70점이상~80점미만)	미흡 (60점이상~70점미만)	매우미흡 (60점미만)
	PASS				FAIL
	FAIL의 경우 보충학습 후 재평가 실시 (최대 3차 평가까지 진행)				

※ 본 평가는 NCS능력단위 화면 설계(2001020224\_19v5)에 관한 내용으로, 훈련생의 수업 참여도와 문제해결능력을 판단하여 완전 성취를 돕기 위해 실시합니다.

평가시 고려사항	
• UI 요건에 대한 이해도	• UI 설계서에 대한 이해도
• UI 표준 및 지침에 대한 이해도	• 최신 UI 기술들에 대한 이해도
• 소프트웨어 아키텍처 상세구현 지침에 대한 이해도	• UI 설계를 소프트웨어 아키텍처 상세구현 지침과 UI 표준 및 지침에 따라 개발하는 능력
• 사용자 경험 분석에 대한 이해도	• 프로토타입 작성 및 검증 능력

평가결과 / 성취수준				
평 가 결 과	/100	성 취 수 준	합격 (60점 이상)	불합격 (60점 미만)

검 수					
검수결과 최종점수	/100	검수인	자필(인)	점수 조정사유	



(주) 휴 먼 교 육 센 터

훈련과정명	자바(JAVA),스프링(Spring)기반 스마트웹&앱 콘텐츠 개발자 과정
-------	--

교과목	화면 설계	능력단위명	화면 설계	평가일시	22.08.25
-----	-------	-------	-------	------	----------

<b>【시험 응시 주의사항】</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 문서파일을 이용하여, 최종 제출하오니, 답안작성 후 저장 및 확인 부탁드립니다.</li> <li>• 답이 2개 이상일 경우 단어와 숫자 사이에 콤마(,)를 사용하여 구분해 주십시오.</li> <li>• <b>평가 종료 (15:30) 시간 엄수하여 제출해 주시길 부탁드립니다. (평가 시간 이후 제출 자료는 미제출 인정 0점)</b></li> </ul>					
---	--	--	--	--	--

**1. 화면 설계(2001020224\_19v5) - 수행준거**

단 원 명 (능력단위 요소명)	훈 련 내 용 (수행준거)
UI 요구사항 확인하기	1.1 응용소프트웨어 개발을 위한 UI 표준 및 지침에 의거하여, 개발하고자 하는 응용소프트웨어에 적용될 UI 요구사항을 확인할 수 있다. 1.2 응용소프트웨어 개발을 위한 UI 표준 및 지침에 의거하여, UI 요구사항을 반영한 프로토타입을 제작할 수 있다. 1.3 작성한 프로토타입을 활용하여 UI/UX엔지니어와 향후 적용할 UI의 적정성에 대해 검토할 수 있다.
UI 설계하기	2.1 UI 요구사항과 UI 표준 및 지침에 따라, 화면과 폼의 흐름을 설계하고, 제약 사항을 화면과 폼 흐름 설계에 반영할 수 있다. 2.2 UI 요구사항과 UI 표준 및 지침에 따라, 사용자의 편의성을 고려한 메뉴 구조를 설계할 수 있다. 2.3 UI 요구사항과 UI 표준 및 지침에 따라, 하위 시스템 단위의 내·외부 화면과 폼을 설계할 수 있다.

**2. 화면 설계(2001020224\_19v5) - 채점기준표**

평가항목	성취 수준	평가기준	배점
UI 요구사항 결과물	5점	요구사항에 따른 모듈단위 개발 내용을 2개를 작성하고 UI 표준 및 지침에 의거하여 시스템 관점 개발가능 확인.	5점
	4점	요구사항에 따른 모듈단위 개발 내용을 2개를 작성하고 시스템 관점으로 개발가능 여부 확인.	
	3점	요구사항에 따른 모듈단위 개발 내용을 1개를 작성하고 시스템 관점으로 개발가능 여부 확인.	
	2점	요구사항에 따른 모듈단위 개발 내용을 1개를 작성.	
	1점	답안지의 2점 이상과 불일치 하지만 제출 결과물이 있으면 1점 그 외 0점	
UI 요구사항을 반영한 결과물	10점	UI요구사항에 맞는 와이어프레임을 1개를 작성하고 기능별로 2개이상 구현을 UI표준 및 지침에 의거하여 개발내용 작성.	10점
	8점	UI요구사항에 맞는 와이어프레임을 1개를 작성하고 기능별로 2개이상 구현.	
	6점	UI요구사항에 맞는 와이어프레임을 1개를 작성하고 기능별로 1개이상 구현.	
	4점	UI요구사항에 맞는 와이어프레임을 1개를 작성.	
	2점	답안지의 2점 이상과 불일치 하지만 제출 결과물이 있으면 1점 그 외 0점	
제약사항에 따른 스토리보드 결과물	5점	개발계획에 필요한 스토리보드를 1개 이상 작성하고 기능별로 1개이상 설명을 제약사항과 흐름을 적절하게 표기.	5점
	4점	개발계획에 필요한 스토리보드를 1개 이상 작성하고 기능별로 2개이상 설명.	

	3점	개발계획에 필요한 스토리보드를 1개 이상 작성하고 기능별로 1개이상 설명.	
	2점	개발계획에 필요한 스토리보드를 1개 이상 작성.	
	1점	답안지의 2점 이상과 불일치 하지만 제출 결과물이 있으면 1점 그 외 0점	
사용자 편의사항을 고려한 기획 스토리보드 결과물	10점	개발계획에 필요한 스토리보드 1개를 작성하고 연관된 IA시나리오를 직관적인 구분 구조로 표기하여 설명할 수 있는 페이지 구성하고 UI 표준 및 지침에 따라 설계.	10점
	8점	개발계획에 필요한 스토리보드 1개를 작성하고 연관된 IA시나리오를 직관적인 구분 구조로 표기하여 설명할 수 있는 페이지 구성.	
	6점	개발계획에 필요한 스토리보드 1개를 작성하고 연관된 IA시나리오를 직관적인 구분 구조로 구성.	
	4점	개발계획에 필요한 스토리보드 1개를 작성하고 연관된 IA시나리오 작성.	
	2점	답안지의 2점 이상과 불일치 하지만 제출 결과물이 있으면 1점 그 외 0점	
	총배점		30점

### 3. 화면 설계(2001020224\_19v5) - 교수자평가(성적)

능력단위요소	수행준거	매우 미흡	미흡	보통	우수	매우 우수
UI 요구사항 확인하기	1.1 응용소프트웨어 개발을 위한 UI 표준 및 지침에 의거하여, 개발하고자 하는 응용소프트웨어에 적용될 UI 요구사항을 확인할 수 있다.	①	②	③	④	⑤
	1.2 응용소프트웨어 개발을 위한 UI 표준 및 지침에 의거하여, UI 요구사항을 반영한 프로토타입을 제작할 수 있다.	①	②	③	④	⑤
	1.3 작성한 프로토타입을 활용하여 UI/UX엔지니어와 향후 적용할 UI의 적정성에 대해 검토할 수 있다.	①	②	③	④	⑤
UI 설계하기	3.1 UI 요구사항과 UI 표준 및 지침에 따라, 화면과 품의 흐름을 설계하고, 제약사항을 화면과 품 흐름 설계에 반영할 수 있다.	①	②	③	④	⑤
	3.2 UI 요구사항과 UI 표준 및 지침에 따라, 사용자의 편의성을 고려한 메뉴 구조를 설계할 수 있다.	①	②	③	④	⑤
	3.3 UI 요구사항과 UI 표준 및 지침에 따라, 하위 시스템 단위의 내·외부 화면과 품을 설계할 수 있다.	①	②	③	④	⑤

성취수준		점수환산식	(총 득점 / 만점기준) * 100	점수	
성취기준	매우우수(5) (90점이상)	우수(4) (80점이상~90점미만)	보통(3) (70점이상~80점미만)	미흡(2) (60점이상~70점미만)	매우미흡(1) (60점미만)
	PASS				FAIL
	FAIL의 경우 보충학습 후 재평가 실시 (최대 3차 평가까지 진행)				

#### 평가 요약

학생확인( )

※ 포트폴리오 평가

능력단위 요 소	UI 요구사항 확인하기	수준	5	난이도	상	배점	5	
관 련 수행준거	1.1 응용소프트웨어 개발을 위한 UI 표준 및 지침에 의거하여, 개발하고자 하는 응용소프트웨어에 적용될 UI 요구사항을 확인할 수 있다.							
평가문항	1번 UI 요구사항 결과물 토대로 평가내용을 기준으로 평가							
적용내용	개발문서의 UI요구사항을 이해하고 활용가능 여부							

훈련생 입력란						
훈련생 자가진단 체크					문제 해결능력	
매우 쉬움	쉬움	보통	어려움	매우 어려움	할 수 있다	할 수 없다
①	②	③	④	⑤	①	②

문제1-1-0. 개발하고 있는 시스템 UI요구사항에 대해 개발 모듈 단위로 작성하시오. (단, 2개 이상 모듈을 작성하시오)

예) 모듈1. 회원목록 페이지에서 회원가입 버튼을 누르면 ID와 PASSWORD와 EMAIL을 전달하는 모듈(HTML의 NAME속성의 값을 전달하는 @Entity에 대한 설명과 함께 담당하는 @Controller 메서드에 대한 설명 필요)을 개발합니다.

[작성한 답안내용을 문제1-1-0.PNG 파일로 저장하시오]

능력단위 요 소	UI 요구사항 확인하기	수준	5	난이도	상	배점	10	
관 련 수행준거	1.2 응용소프트웨어 개발을 위한 UI 표준 및 지침에 의거하여, UI 요구사항을 반영한 프로토타입을 제작할 수 있다. 1.3 작성한 프로토타입을 활용하여 UI/UX엔지니어와 향후 적용할 UI의 적정성에 대해 검토할 수 있다.							
평가문항	2번 UI 요구사항을 반영한 결과물 토대로 평가내용을 기준으로 평가							
적용내용	UI요구사항을 반영한 프로토타입의 결과물 작성하고 활용가능 여부							

훈련생 입력란						
훈련생 자가진단 체크					문제 해결능력	
매우 쉬움	쉬움	보통	어려움	매우 어려움	할 수 있다	할 수 없다
①	②	③	④	⑤	①	②

문제1-2-3. 개발하고 있는 시스템 UI요구사항에 맞는 프로토타입인 와이어프레임을 작성하시오. (단, 캡처한 HTML파일 기준으로 평가합니다)

[작성한 답안내용을 문제1-2-3.PNG 파일로 저장하시오]

능력단위 요 소	UI 설계하기	수준	5	난이도	상	배점	5	
관 련 수행준거	2.1 UI 요구사항과 UI 표준 및 지침에 따라, 화면과 폼의 흐름을 설계하고, 제약사항을 화면과 폼 흐름 설계에 반영할 수 있다.							
평가문항	3번 <b>제약사항에 따른 스토리보드 결과물 토대로 평가내용을 기준으로 평가</b>							
작성내용	스토리보드 결과물(1) 작성하고 활용가능 여부							

훈련생 입력란						
훈련생 자가진단 체크					문제 해결능력	
매우 쉬움	쉬움	보통	어려움	매우 어려움	할 수 있다	할 수 없다
①	②	③	④	⑤	①	②

문제2-1-0. 개발 계획에 필요한 스토리보드를 작성하여 제출하시오 (단, 1개이상의 스토리보드 단위를 보고 평가합니다)

**[작성한 답안내용을 문제2-1-0.PNG 파일로 저장하시오]**

능력단위 요 소	UI 설계하기	수준	5	난이도	중	배점	10	
관 련 수행준거	2.2 UI 요구사항과 UI 표준 및 지침에 따라, 사용자의 편의성을 고려한 메뉴 구조를 설계할 수 있다. 2.3 UI 요구사항과 UI 표준 및 지침에 따라, 하위 시스템 단위의 내·외부 화면과 폼을 설계할 수 있다.							
평가문항	4번 <b>사용자 편의사항을 고려한 기획 스토리보드 결과물 토대로 평가내용을 기준으로 평가</b>							
적용내용	스토리보드 결과물(2) 작성하고 활용가능 여부							

훈련생 입력란						
훈련생 자가진단 체크					문제 해결능력	
매우 쉬움	쉬움	보통	어려움	매우 어려움	할 수 있다	할 수 없다
①	②	③	④	⑤	①	②


문제2-2-3. 사용자 편의성을 고려한 스토리보드를 작성하여 제출하시오. (단, 1개이상의 스토리보드 단위와 사용자편의에 대한 기능과 설명을 보고 평가합니다)

[작성한 답안내용을 문제2-2-3.PNG 파일로 저장하시오,

또한 본 평가지에 첫 번째 페이지에 본인의 이름과 각 문제마다 훈련생 입력란에 체크를 하시고, 모듈단위평가\_20220825\_1\_사후평가\_화면설계\_NAME 파일에 NAME 대신 본인 이름으로 바꾸어 다른이름으로 저장하십시오,

평가지와 답안지 모두 하나의 압축파일로 만들어서 모듈단위평가\_20220825\_1\_사후평가\_화면설계\_NAME.ZIP으로 압축하시고 구글 드라이브 폴더에 업로드 하시오.]



 수고하셨습니다.