



학습내용

- 형상 관리 개요
- 기준선 관리

학습목표

- 형상 관리의 개념과 구성요소, 절차를 정의할 수 있다.
- 기준선 관리와 현장에서 사용되는 형상 관리 도구들을 설명할 수 있다.

- 1 형상 관리 개념
 - (1) 애플리케이션 형상 관리

애플리케이션 형상관리

- 애플리케이션의 변경 사항을 체계적으로 추적·통제하는 활동
- 애플리케이션의 과거부터 현재까지 이어져 온 상태를 관리하고, 미래의 형상 관리



애플리케이션의 전체 생명 주기 동안에 생긴 모습을 관리한다는 의미



애플리케이션의 전체 라이프 사이클에서 <mark>산출물, 소스, 실행 파일, 데이터</mark> 등을 시간적인 관점에서 쌓아두고 관리

- 1 형상 관리 개념
 - (2) 애플리케이션 형상 관리 목적

가시성(Visibility) 확보

• 애플리케이션의 비가시성에 의한 관리 어려움 극복

무결성(Integrity) 보장

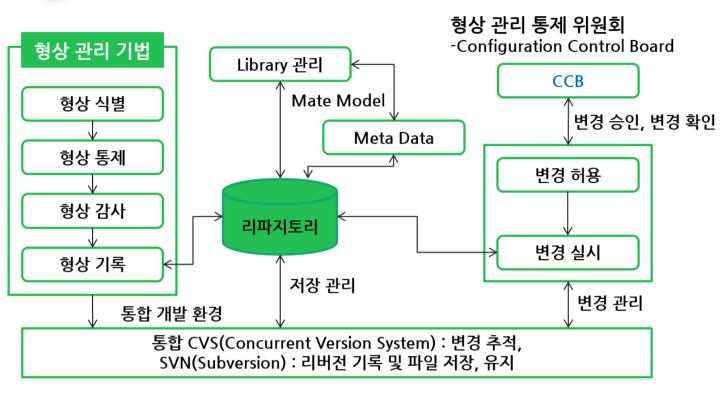
• 잦은 변경에 따른 형상물 상호 간 불일치를 추적, 통제

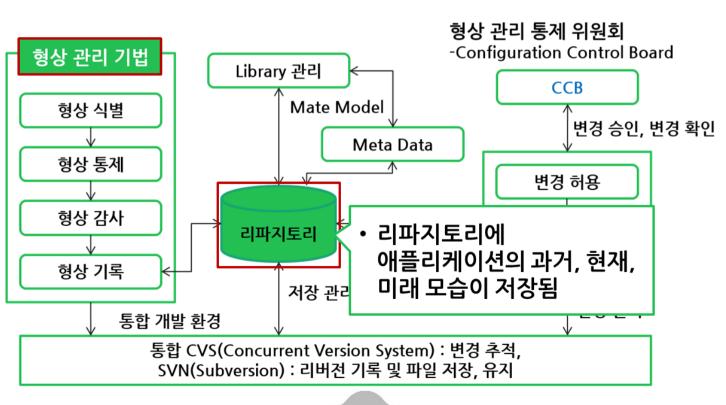
병렬(Parallel) 개발가능

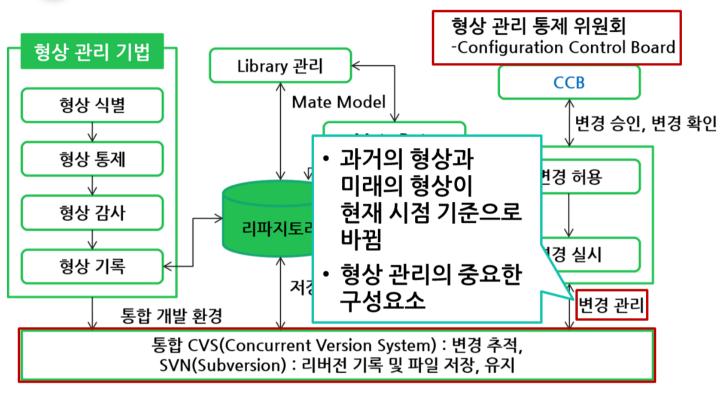
• 다중 개발자들 간의 형상물 공유로 동시 개발 가능성을 지원

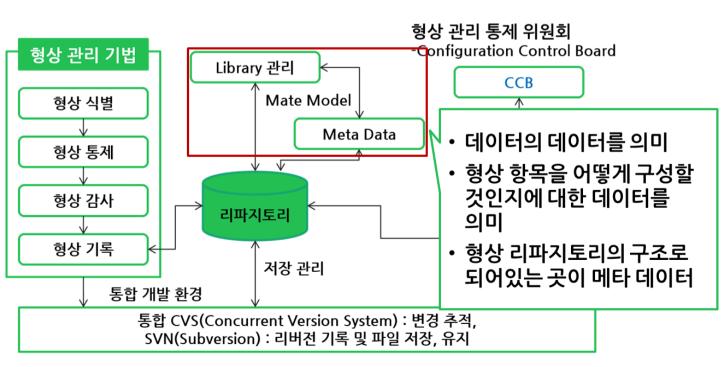
표준(Standard) 준수

• ISO-12207(지원공정), CMMi-Level2, ITIL 등의 표준 프로세스 준수









구성요소	내용
SCI	 Software Configuration Item, 형상 항목 소프트웨어를 직접 구성하는 모든 항목과 이를 개발, 관리하기 위한 투입 자원들 체계적인 형상 식별번호를 이용해 가시성 확보, 변경의 추적과 상태를 관리 기술문서: 분석/설계 관련 산출물, 각종 매뉴얼 등 개발 툴: 컴파일러, 링커, 함수/라이브러리 등 소스코드: 소스 모듈, Object 모듈, 실행 파일 등
Baseline	 SCI의 하나로 기술적 통제 시점을 설정하는 형상 항목 형상의 라이프 사이클에서 진행과 변경을 구별하는 관리상의 기준점 Baseline 설정 이후 변경은 형상관리의 변경 관리를 통해 개발 행위가 이뤄짐
Configu -ration Version	 기준선을 설정한 후 일어난 변경 이력 기록 변경 허가에 의해 변경 시 버전 갱신
ССВ	 Configuration Control Board 형상관리에 대한 전략과 통제 등 전반적인 관리통제를 하는 조직 전략·표준 수립, 교육, 베이스라인 설정, 변경통제/승인, 식별, 통제, 감사, 기록 등

구성요소	내용
변경 관리 프로세스	 형상관리의 통제 활동 중 하나로 변경에 대한 체계적인 관리를 위한 기법 Baseline 설정 이후의 모든 변경은 변경 관리 하에 이뤄짐 변경에 대한 신청, 분석, 승인, 확인 프로세스로 관리
SCM tool	 CASE 툴로서 형상관리의 자동화 지원 리비전·버전관리, 빌드관리, Release관리, 버그 관리 배포설치 관리, 변경요청관리 Lower-End: SCI 공유 및 버전 관리, High-End: PMIS(Project Management Information System)와 통합

3) 형상 항목 관리 절차

단계

내용

산출물

형상 식별

- 형상 관리 대상을 식별하고 기준선 설정 및 식별 번호 부여
- 내용 : 식별 번호, 문서 종류, 형상 항목, 변경 상태
- 식별 번호는 문서 구조를 명료하고, 예측/추적을 용이하게 함

- 선정 목록
- 기준선 • 관리체계

형상 통제 (변경 관리)

- 형상 변경 제안을 검토, 승인하여 현 Baseline에 반영할 수 있도록 통제
- 변경 요구 관리, 변경 제어, 형상 관리 조직 운영
- 개발업체, 외주업체에 대한 형상 통제 및 지원
- 변경 요청서
- 검토, 승인서 • 변경 보고서

형상 감사

- 소프트웨어의 Baseline 무결성 평가 수단
- 기준선 변경 시 요구사항과 일치성 여부 검토
- 기능적(Val): 요구사항 만족도
- 물리적(Ver): 형상 문서 적합성 검토

- 계획서
- 보고서

형상 기록

- 소프트웨어 형상 및 변경 관리에 대한 각종 수행 결과를 기록
- DB에 의한 관리를 하며 형상 상태에 보고서 작성
- 상태 기록 문서
- 상태 보고서

4 애플리케이션 배포 관리 절차

환경	Activity	설명
개발 환경	배포정책 수립	 단계적 배포·일괄 배포 등 정책적 결정사항수립(ex, 일 단위·주 단위 배포) 변경의 우선순위·위험도 정도에 따른 등급별 정책 사전 수립 조직의 시스템 아키텍처, SW 관리 표준과의 일치 확인
	배포계획 수립	 사전 정책에 정의된 방침대로 배포일시, 릴리즈 방법·예산 등을 수립 릴리즈 실패 시에 실패 대응계획 수립(원복 방안 수립)
	SW 설계· 개발	 변경 관리에서 분석된 영향도에 따라 소프트웨어의 전체 설계 변경 설계에 따른 개발 후 단위 테스트 완료

4 애플리케이션 배포 관리 절차

환경	Activity	설명
통제된 테스트 환경	릴리즈 구축 및 구성	 실제 환경과 비슷한 환경을 맞추고 전체 빌드 테스트 진행 소프트웨어의 변경에 따른 라이브러리·프레임워크 충돌 확인
	릴리즈 목적 부합성 검사	 변경 요청자 또는 조직의 요구사항이 정확히 반영되었는지 확인 전사 프로세스 변경이 있는지 확인하고 있을 경우 이해관계자와 확인
	정상 버전 인수	 변경사항이 모두 승인되었을 때 해당 버전을 완결하고 인수 데이터 이전의 정합성 테스트까지 수행 필요
운영환경	롤 아웃 계획 수립	 이전 버전에서 신규 버전으로 변경에 따른 계획 수립 변경 시점(야간 등), 병행 운영 또는 빅뱅 방식 등의 계획 수립
	의사소통 준비 및 훈련	 각 이행 당사자에게 신규 시스템의 사용 법 및 주의 사항을 사전 배포 롤 아웃에 대한 사전 모의 훈련 및 진행 시간 확인
	배포 및 설치	 서버 시스템의 경우 해당 시스템 반영 후 모니터링 사용자 배포 필요할 경우 온·오프라인 배포 진행 확인

▶ 기준선 관리

1 생명주기 단계별 기준선 관리

단계	기준선	형상 관리 항목

계획

기능적 기준선 (Function Baseline)

- 사용자 요구 기능이 정의되는 시점
- 개발 계획서, 형상 관리 계획서

형상 통제 (변경 관리)

분배적 기준선 (AllocatedBaseline)

- 요구 기능이 서브 시스템으로 분할되는 시점
- 요구사항 정의서

설계 물계기

설계 기준선 (Design Baseline)

- 개발 전 설계 사양이 완성되는 시점
- 각종 설계서(ERD, DFD, Class Diagram 등)

구현

시험 기준선 (Test Baseline)

- 시험을 위한 준비 수립 시점
- 원시 코드, 실행코드

시험

제품 기준선 (Product Baseline)

- 통합, 기능, 성능 등 시험 완료 시점
- 시험 결과서

설치·운영

운영 기준선 (Operation Baseline)

- 개발이 완료된 후 운영 이관되는 시점
- 사용자·운영자 매뉴얼

2 형상 관리 조직

분석가

- 사용자와의 협의를 통한 문제점 도출
- 기능 향상 및 변경 사항 결정

형상 담당자

• 문서와 코드에 대한 변경을 계속 보관, 관리

프로그래머

• 변경의 형태와 내용을 알아내고 실제 프로그램 수정

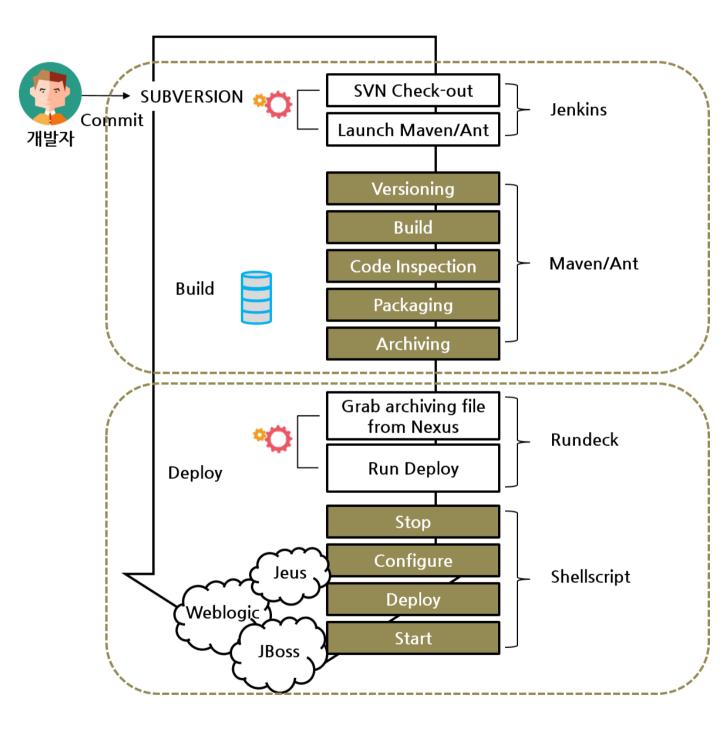
형상통제위원회(CCB)

- 형상 항목에 대한 형상 기준선이 승인·설정된 후 발생하는 형상 항목의 변경에 대해 평가, 조정, 승인·기각을 결정하는 심의 조직
- CCB: Configuration Control Board

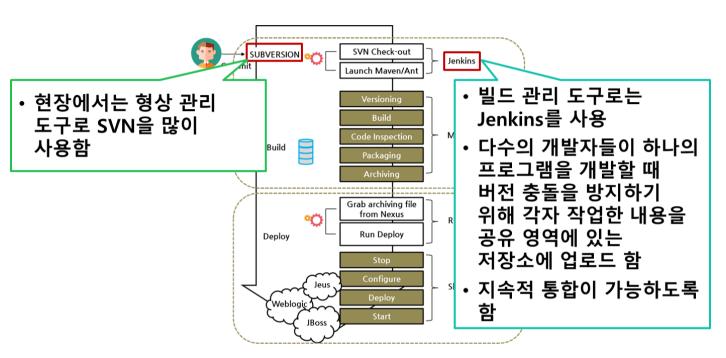
③ 형상 관리 지원 도구

제품명	회사	특징
CVS	오픈소스 http://www. cvshome.or g	 최초의 형상관리 도구 오픈 소스 다양한 서버·클라이언트 플랫폼 지원 J빌더, 이클립스 등 다수의 개발 툴에서 직접지원
SVN (Subvers ion)	오픈소스 http://subve rsion.apach e.org	 SVN 혹은 Subversion, 제한이 있던 CVS를 대체하기 위해 2000년부터 개발됨 Apache 최상위 프로젝트로서 전 세계 개발자 커뮤니티와 함께 개발
PVCS	마이크로 포커스 http://www.m erant.com	• 버전 관리 중심의 제품 구성 써드파티 유틸리티 다수, 고유의 자동빌드 툴 등과 연계 가능
클리어 케이스	IBM(래쇼날) http://www. ibm.com	• 형상관리의 전 단계를 지원 로즈 비주얼베이직 포 자바 등 IBM 제품군과 통합성 높음
비주얼 소스 세이프	마이크로 소프트 http://www .microsoft, com	 소스의 공통관리 위주의 운영에서 변경 중심의 운영이 가능하도록 변신 MS 개발툴, 오피스 제품군과 통합성 높음

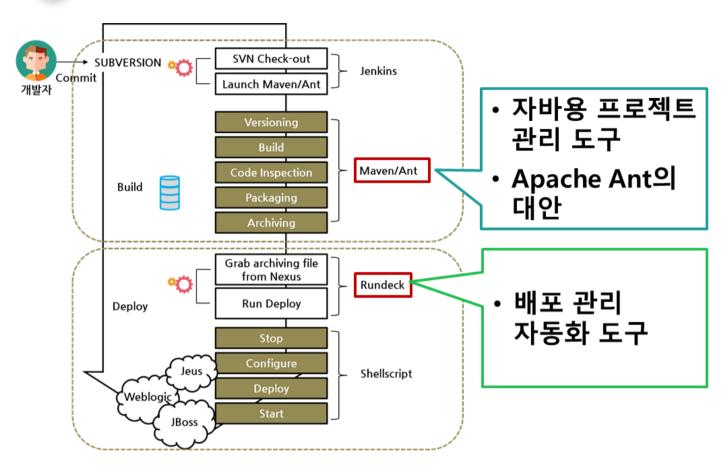
4 현장에서의 형상 관리 사례



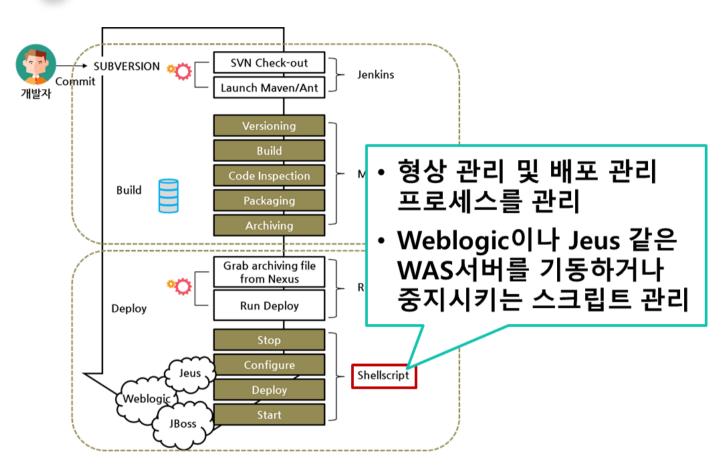
4 현장에서의 형상 관리 사례











4 현장에서의 형상 관리 사례



형상 관리를 할 때는 Code Inspection을 함

개발자가 개발 완료된 소스를 형상 서버에 Commit 할 때 Code Inspection을 함

Code Inspection을 하여 코딩 규칙에 어긋나는 부분이 있으면 형상 서버에 Commit 자체를 못 하게 막음

개발 및 단위 테스트 단계에서 Repository를 활용해 품질 확보 및 진척 관리, 테스트 진행 관리에 활용

리파지토리에 들어가는 것은 ProObject, Subversion, Inspection 정보

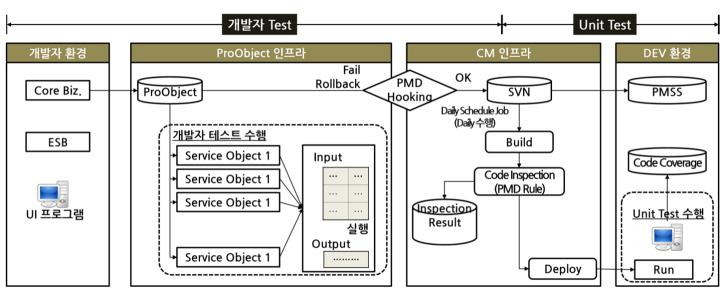
4 현장에서의 형상 관리 사례

Build And Run 방식

• 개발 소스의 실제 실행 여부 및 Code Coverage에 대해 실측 가능한 정보를 리파지토리에서 확보하여 개발 및 테스트 품질을 확보하는 방법 형상 관리 도구는 SVN 사용

개발자가 테스트 형상 서버에 개발된 소스를 Commit을 할 때, PMD라는 Code Inspection 도구가 소스의 코딩 표준을 검사

4 현장에서의 형상 관리 사례



학습정리

01. 형상 관리 개요

- 형상 관리 개념
 - ✓ 소프트웨어 생명주기에서 무결성(Integrity)을 보장하기 위해 형상 항목을 식별, 통제, 감사 및 기록하는 생명주기 지원 및 보호 활동
- 형상 관리 구성 요소
 - ✓ 형상 식별, 통제, 감사, 기록
- •애플리케이션 배포 관리 절차
 - ✓ 개발 환경: 배포 정책 수립, 배포 계획 수립, SW 설계·개발
 - ✓ 통제된 테스트 환경 : 릴리즈 구축 및 구성, 릴리즈 목적 부합성 검사, 정상 버전 인수
 - ✓ 운영 환경 : 롤아웃 계획 수립, 의사소통 준비 및 훈련, 배포 및 설치

02. 기준선 관리

- •형상 항목이 크게 변화하는 시점
- •계획, 요구분석, 설계, 구현, 시험, 설치·운영의 단계별로 기준선을 관리함
- •형상 관리 조직
 - ✓ 분석가, 개발가, 형상 담당자, 형상통제위원회(CCB)