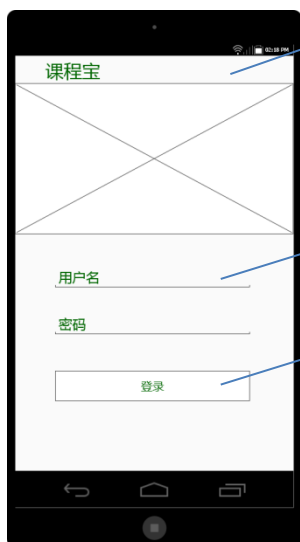


UI 说明（老师版）

1

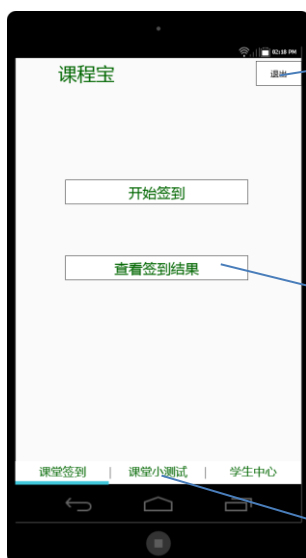


ActionBar 采用 ActionBar 中的 Header2ActionBar 中的 swipebacklayout 的半透明效果

这里的两个 editText 采用 widget 中的 androidfloatlabel 的效果

按钮的效果采用 material design 中的 materialwidget（里面有一个这样的按钮，点击后会有一种波纹的效果，并且边会有翘起的效果）同时，在登录按钮下方做一个进度条的效果，这个效果采用 widget 中的 androidprocessbutton 中的 action button endless process sample。

2

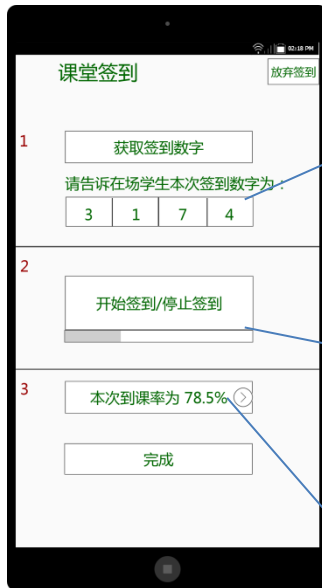


所有 actionBar 都采用统一的半透明风格，同时，右侧的退出按钮没有外框，是一个清晰的文字。点击后会出现一个对话框，对话框的出现效果见 popup 中的 niftydialogeffects 中的 3D rotate bottom。对话框的文字为：是否退出当前账号？下面提供是和否两个选项。如果点击“是”则直接退出当前账号，回到登录页面。如果点击“否”则恢复原样。

这里两个 button 的点击效果和图 1 中的登录 button 是一样的效果（以后凡是这样的按钮全部采用一致的风格和效果，后面就不再重复说明。不过，类似于图 1 登录按钮下方的进度条效果除非特殊说明，是不用加上去的，比如这里的两个按钮下方就不用做这样的效果）。

这里的 tabs 采用 tabs 中的 android custom tabs 中的第二个效果。

3

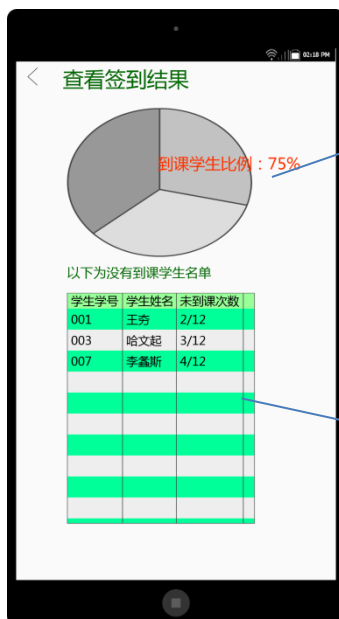


整个页面在一开始的时候只有 1 是清晰可见的，剩下的 2 和 3 都是被滤镜遮盖住了。在步骤 1 一开始数字是没有出现的，只有在老师点击了获取签到数字这个 button 之后数字才会出现。数字出现依照从左至右的次序依次出现，每个数字之间时差 500 毫秒。

在步骤一中的 4 个数字全部出现之后，步骤二上覆盖的滤镜消失，老师可以点击开始签到 button，一旦点击过后 button 上的字变成停止签到。注意，如果老师点击停止签到，则会出现一个对话框，对话框的效果与页面 2 中的对话框效果一致（以后除非特殊说明，对话框都采用这样的效果）。另外，这个 button 下面有一个进度条，这是一个隐喻，通过这个进度条来暗示老师签到时间在不断减少。具体的效果可见 widget 中的 androidprocessbutton 中的 action button process sample。

这里的 button 右侧有一个向右的箭头，点击后可以查看具体的签到情况。Button 的效果不要采用 action button endless process sample，就采用直接的按钮效果，具体可见 widget 中的 androidprocessbutton 中的 action button process sample，只是把下面的进度条去掉即可

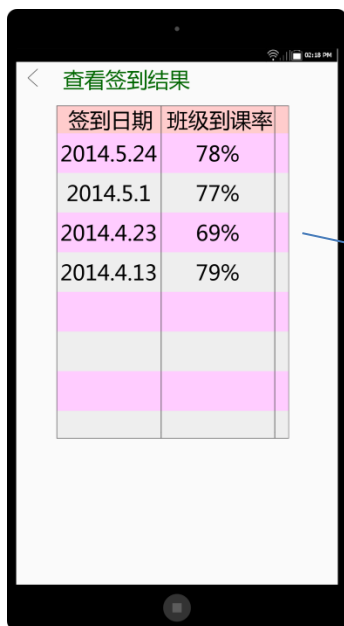
4



这里的饼图是一个示意图，具体的效果见 graphics 中的 myandroidchart 中的 pie chart，然后采用 toggle hole 和 animate xy。

这里采用列表的形式来呈现学生的信息，列表使用 listview 的 expandable layout

5



这里采用列表的形式来呈现学生的信息，列表使用 listview 的 expandable layout。

6



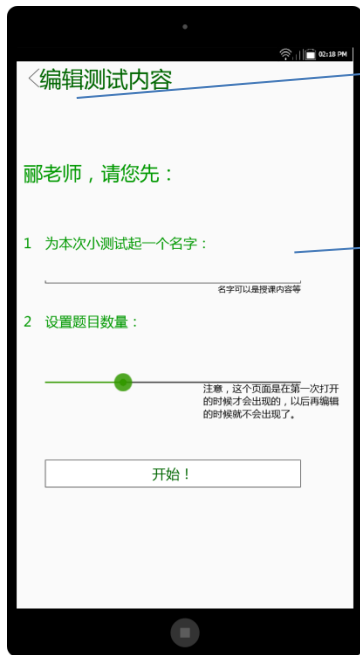
这是课堂小测试的首页，action bar ,buton, tabs 全部采用一致的風格。再次提醒，actionbar 中右侧的退出按钮外面没有框，这里画出来只是为了说明其是一个可以点击的按钮。

在点击编辑测试内容和开始测试后应该出现对话框，让老师选择是编辑和开始哪一次测试，编辑测试内容的第一个可选项应该是：“新测试”。点击开始测试后，该按钮淡出，页面在该按钮出浮现出几行字：

距离测试结束还有 10 分钟。

测试时间结束后课程包将会自动终止测试并统计测试结果，届时您可以点击下方“查看测试结果”去查询。

7



这里有一个返回按钮, 防止老师不小心点进来

这是在图 6 中点击编辑测试内容后出现的页面, 是在正式编辑题目做的一个准备工作。该页面中的 `textview`, `button` 等也是全部采用与之前一致的风格。在设置题目数量的时候, 题目范围是从一题到九题, 默认的是在“一题”。

8



这是编辑选择题 1 的页面

点击一下可以在键盘上输入题目, 如果长按输入框则进入拍照模式

点击一下可以在键盘上输入题目, 如果长按输入框则可以进入拍照模式。同时, 老师会在正确的选项后面按下按钮。这个按钮的效果见 `material design` 中的 `material design android library` 中的 `checkbox`。

特别说明一下这里的文字输入效果, 一般情况下大部分软件都是点击输入框后, 从底部弹出一个键盘, 如果输入框的位置比较靠下, 会被键盘遮住的话, 就将输入框向上抬一些。我们这里放弃这种方法, 采用如下方式: 点击输入框, 该输入框被移至屏幕中央, 同时页面其他部分变暗, 突出中央的输入框。在输入框的下面会有两个按钮, “放弃”和“保存”, 如果点击“放弃”则直接退出, 如果点击“保存”, 则将这部分内容保存下来, 同时有一个输入框变回原位位置的动作。这种效果可以借鉴“烂笔头”这款软件效果。

在选择题 1 的页面上虽然有“上一题”这个按钮, 但是是暗的, 不可以点击。在编辑了内容后或者作出修改后点击下一题应该会有一个 `toast`: 已保存!

9



Actionbar 右侧有两个按钮，一个是一个加号，另外一个是一个垃圾桶。加号是只有在老师设定的最后一题的编辑页面才会出现，表示在原有的基础上再增加一题。而垃圾桶则是都会出现的按钮，表示删除这个页面，删除过后，如果有后面的页面，则题目的标号应该做对应的改变，比如，删除了选择题二之后，如果有选择题三的话，应该将选择题三改为选择题二，同理，如果后面还有徐州呢提四，选择题五，那么都应该做相应的改变。如果老师删除了所有页面的话，则出现一个对话框：您是否想放弃本次编辑？提供是和否。

在选择题的最后一题“下一题”变成了“已完成”

10



点击确认提交则出现一个对话框，“请问您是否确认提交本次测试内容？”提供“是”和“否”。如果点击“是”则出现一个 toast：提交成功！，如果点击“否”则退出对话框。

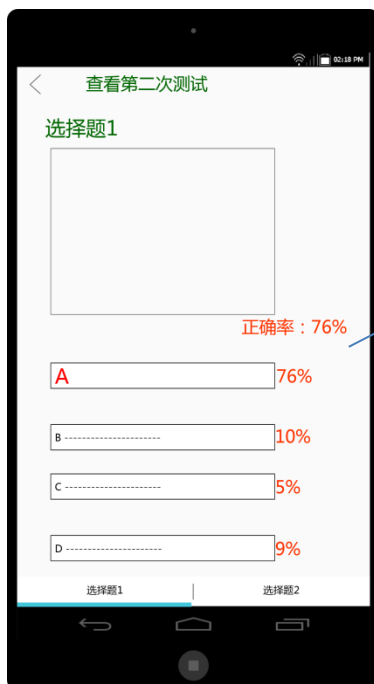
此处卡片的效果使用 layout 中的 paralloid。点击卡片中的去修改则可以去对应的题目编辑页面修改，页面与之前的题目编辑页面基本一样，唯一不同的是底部的“上一题”“下一题”按钮都没有了，改为一个 button：返回。点击此按钮则可以返回本页面。

11



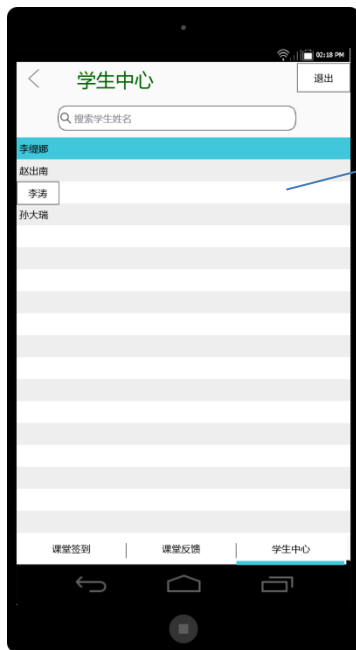
这是查看测试的页面，列表使用和之前统一的效果，在顶部永远是最新一次的测试结果，在列表中，名称是老师起的测试名称。

12



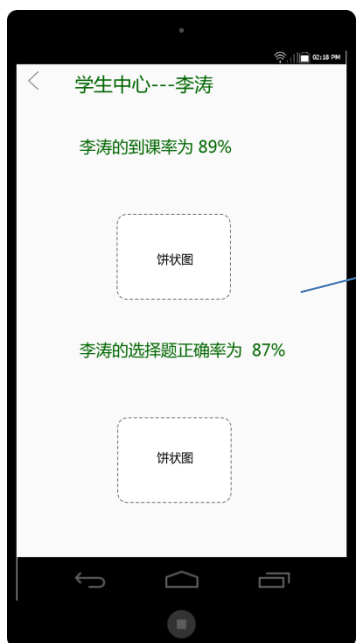
这是查看测试结果页，页面下侧使用几个 tabs 来表示不同的题目。点击选择题 1 可以查看选择题 1 的结果，点击选择题 2 可以查看选择题 2 的结果。在查看结果的时候，用突出色加上字体放大来显示正确率和每个选项的选择人数百分比。图中放大的红色字 A 表示这是该题的正确选项。

13



学生中心首页，页面中的按钮，列表和标签全部采用和之前一致的效果。

14



目前，学生中心就是很简单的两个数据：学生的到课率，以及学生的选择题综合答对率