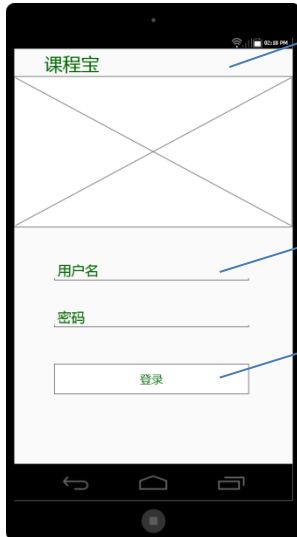


UI 说明（老师版）

1

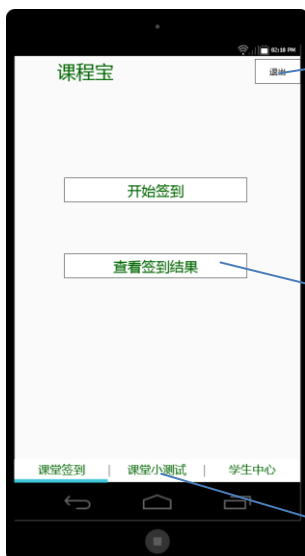


ActionBar 采用 ActionBar 中的 Header2ActionBar 中的 swipebacklayout 的半透明效果

这里的两个 editText 采用 widget 中的 androidfloatlabel 的效果

按钮的效果采用 material design 中的 materialwidget (里面有一个这样的按钮, 点击后会有一种波纹的效果, 并且边会有翘起的效果) 同时, 在登录按钮下方做一个进度条的效果, 这个效果采用 widget 中的 androidprocessbutton 中的 action button endless process sample。

2

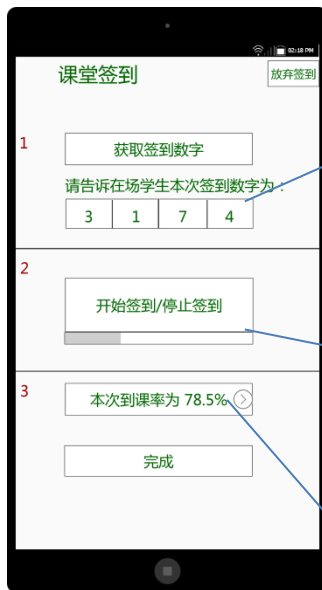


所有 actionBar 都采用统一的半透明风格, 同时, 右侧的退出按钮没有外框, 是一个清晰的文字。点击后会出现一个对话框, 对话框的出现效果见 popup 中的 niftydialogeffects 中的 3D rotate bottom。对话框的文字为: 是否退出当前账号? 下面提供是和否两个选项。如果点击“是”则直接退出当前账号, 回到登录页面。如果点击“否”则恢复原样。

这里两个 button 的点击效果和图 1 中的登录 button 是一样的效果 (以后凡是这样的按钮全部采用一致的风格和效果, 后面就不再重复说明。不过, 类似于图 1 登录按钮下方的进度条效果除非特殊说明, 是不用加上去的, 比如这里的两个按钮下方就不用做这样的效果)。

这里的 tabs 采用 tabs 中的 android custom tabs 中的第二个效果。

3

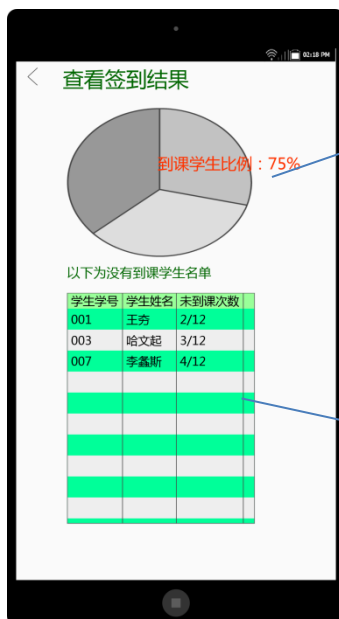


整个页面在一开始的时候只有 1 是清晰可见的，剩下的 2 和 3 都是被滤镜遮盖住了。在步骤 1 一开始数字是没有出现的，只有在老师点击了获取签到数字这个 button 之后数字才会出现。数字出现依照从左至右的次序依次出现，每个数字之间时差 500 毫秒。

在步骤一中的 4 个数字全部出现之后，步骤二上覆盖的滤镜消失，老师可以点击开始签到 button，一旦点击过后 button 上的字变成停止签到。注意，如果老师点击停止签到，则会出现一个对话框，对话框的效果与页面 2 中的对话框效果一致（以后除非特殊说明，对话框都采用这样的效果）。另外，这个 button 下面有一个进度条，这是一个隐喻，通过这个进度条来暗示老师签到时间在不断减少。具体的效果可见 widget 中的 androidprocessbutton 中的 action button process sample。

这里的 button 右侧有一个向右的箭头，点击后可以查看具体的签到情况。Button 的效果不要采用 action button endless process sample，就采用直接的按钮效果，具体可见 widget 中的 androidprocessbutton 中的 action button process sample，只是把下面的进度条去掉即可

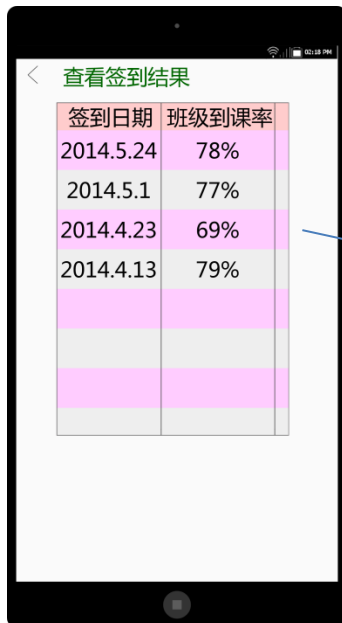
4



这里的饼图是一个示意图，具体的效果见 graphics 中的 myandroidchart 中的 pie chart，然后采用 toggle hole 和 animate xy。

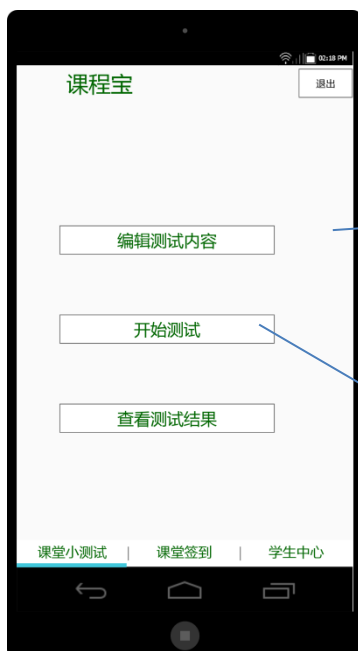
这里采用列表的形式来呈现学生的信息，列表使用 listview 的 expandable layout

5



这里采用列表的形式来呈现学生的信息, 列表使用 listview 的 expandable layout。

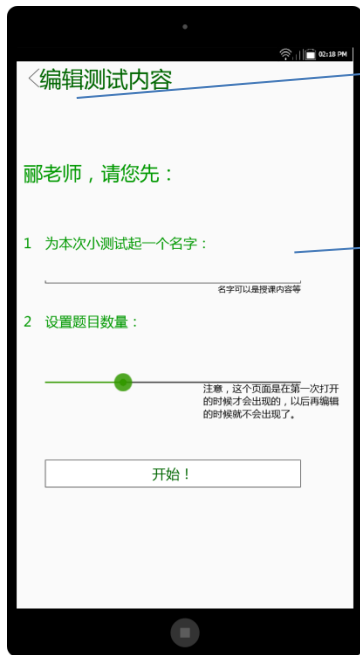
6



这是课堂小测试的首页, action bar ,buton, tabs 全部采用一致的風格。再次提醒, actionbar 中右侧的退出按钮外面没有框, 这里画出来只是为了说明其是一个可以点击的按钮。

在点击编辑测试内容和开始测试后应该出现对话框, 让老师选择是编辑和开始哪一次测试, 编辑测试内容的第一个可选项应该是: “新测试”。

7



这里有一个返回按钮, 防止老师不小心点进来

这是在图 6 中点击编辑测试内容后出现的页面, 是在正式编辑题目做的一个准备工作。该页面中的 `textView`, `button` 等也是全部采用与之前一致的风格。在设置题目数量的时候, 题目范围是从一题到九题, 默认的是在“一题”。

8



这是编辑选择题 1 的页面

点击一下可以在键盘上输入题目, 如果长按输入框则进入拍照模式

点击一下可以在键盘上输入题目, 如果长按输入框则可以进入拍照模式。同时, 老师会在正确的选项后面按下小圆圈按钮。

特别说明一下这里的文字输入效果, 一般情况下大部分软件都是点击输入框后, 从底部弹出一个键盘, 如果输入框的位置比较靠下, 会被键盘遮住的话, 就将输入框向上抬一些。我们这里放弃这种方法, 采用如下方式: 点击输入框, 该输入框被移至屏幕中央, 同时页面其他部分变暗, 突出中央的输入框。在输入框的下面会有两个按钮, “放弃”和“保存”, 如果点击“放弃”则直接退出, 如果点击“保存”, 则将这部分内容保存下来, 同时有一个输入框变回原位位置的动作。这种效果可以借鉴“烂笔头”这款软件效果。

在选择题 1 的页面上虽然有“上一题”这个按钮, 但是是暗的, 不可以点击。在编辑了内容后或者作出修改后点击下一题应该会有一个 toast: 已保存!

9



Actionbar 右侧有两个按钮，一个是一个加号，另外一个是一个垃圾桶。加号是只有在老师设定的最后一题的编辑页面才会出现，表示在原有的基础上再增加一题。而垃圾桶则是都会出现的按钮，表示删除这个页面，删除过后，如果有后面的页面，则题目的标号应该做对应的改变，比如，删除了选择题二之后，如果有选择题三的话，应该将选择题三改为选择题二，同理，如果后面还有徐州呢提四，选择题五，那么都应该做相应的改变。如果老师删除了所有页面的话，则出现一个对话框：您是否想放弃本次编辑？提供是和否。如果

在选择题的最后一题“下一题”变成了“已完成”

10



点击确认提交则出现一个对话框，“请问您是否确认提交本次测试内容？”提供“是”和“否”。如果点击“是”则出现一个 toast：提交成功！，如果点击“否”则退出对话框。

此处卡片的效果使用 layout 中的 paralloid。点击卡片中的去修改则可以去对应的题目编辑页面修改，页面与之前的题目编辑页面基本一样，唯一不同的是底部的“上一题”“下一题”按钮都没有了，改为一个 button：返回。点击此按钮则可以返回本页面。