# UI说明（老师版）

## 1

ActionBar 采用ActionBar中的Header2Actionbar中的swipebacklayout的半透明效果



按钮的效果采用material design中的materialwidget（里面有一个这样的按钮，点击后会有一种波纹的效果，并且边会有翘起的效果）同时，在登录按钮下方做一个进度条的效果，这个效果采用widget中的androidprocessbutton中的action button endless process sample。

这里的两个edittext采用widget中的androidfloatlabel的效果

## 2

所有actionbar都采用统一的半透明风格，同时，右侧的退出按钮没有外框，是一个清晰的文字。点击后会出现一个对话框，对话框的出现效果见popus中的niftydialogeffects中的3D rotate bottom。对话框的文字为：是否退出当前账号？ 下面提供是和否两个选项。如果点击“是”则直接退出当前账号，回到登录页面。如果点击“否”则恢复原样。



这里两个button的点击效果和图1中的登录button是一样的效果（以后凡是这样的按钮全部采用一致的风格和效果，后面就不再重复说明。不过，类似于图1登录按钮下方的进度条效果除非特殊说明，是不用加上去的，比如这里的两个按钮下方就不用做这样的效果）。

这里的tabs采用tabs中的android custom tabs中的第二个效果。

### 3

整个页面在一开始的时候只有1是清晰可见的，剩下的2和3都是被滤镜遮盖住了。在步骤1一开始数字是没有出现的，只有在老师点击了获取签到数字这个button之后数字才会出现。数字出现依照从左至右的次序依次出现，每个数字之间时差500毫秒。

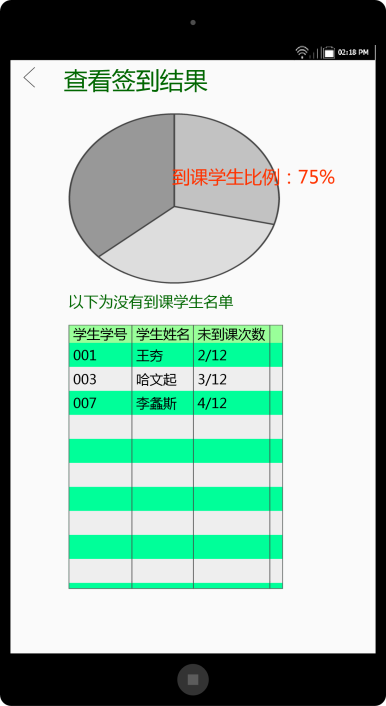


这里的button右侧有一个向右的箭头，点击后可以查看具体的签到情况。Button的效果不要采用action button endless process sample，就采用直接的按钮效果，具体可见widget中的androidprocessbutton 中的action button process sample，只是把下面的进度条去掉即可

在步骤一中的4个数字全部出现之后，步骤二上覆盖的滤镜消失，老师可以点击开始签到button，一旦点击过后button上的字变成停止签到。注意，如果老师点击停止签到，则会出现一个对话框，对话框的效果与页面2中的对话框效果一致（以后除非特殊说明，对话框都采用这样的效果）。另外，这个button下面有一个进度条，这是一个隐喻，通过这个进度条来暗示老师签到时间在不断减少。具体的效果可见widget中的androidprocessbutton 中的action button process sample。

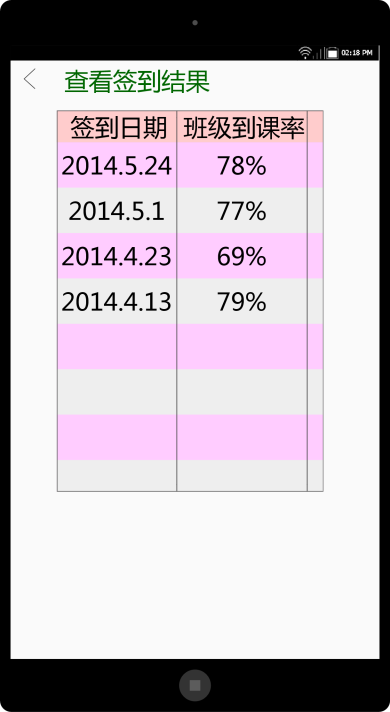
#### 4

这里的饼图是一个示意图，具体的效果见graphics中的myandroidchart中的pie chart,然后采用toggle hole和animate xy。



这里采用列表的形式来呈现学生的信息，列表使用listview的expandable layout

#### 5



## 6

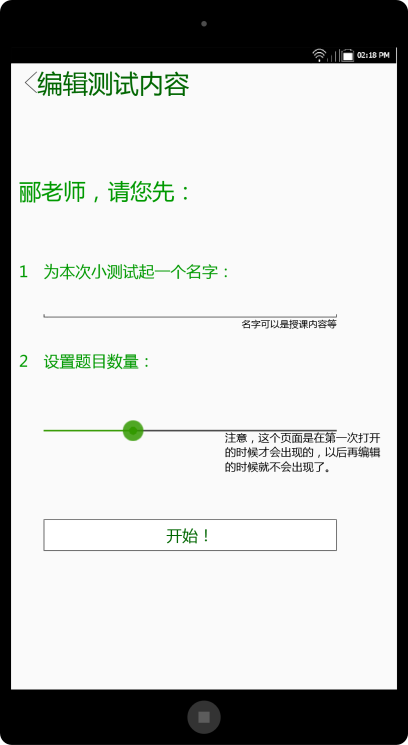


在点击编辑测试内容和开始测试后应该出现对话框，让老师选择是编辑和开始哪一次测试，编辑测试内容的第一个可选项应该是：“新测试”。

这是课堂小测试的首页，action bar ,buton，tabs全部采用一致的风格。再次提醒，actionbar中右侧的退出按钮外面没有框，这里画出来只是为了说明其是一个可以点击的按钮。

这里采用列表的形式来呈现学生的信息，列表使用listview的expandable layout。

## 7



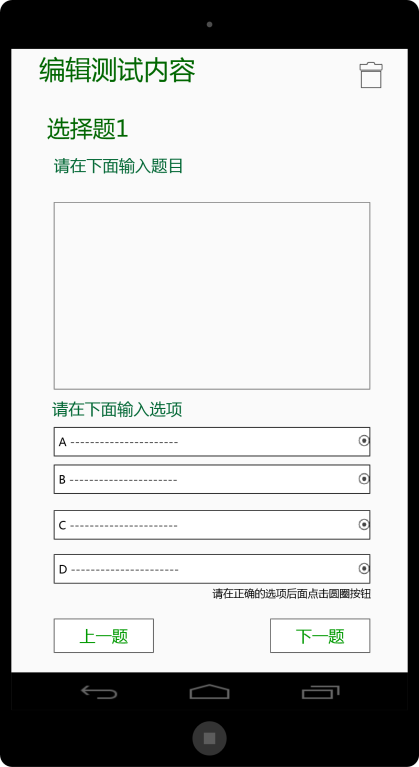
这里有一个返回按钮，防止老师不小心点进来

这是在图6中点击编辑测试内容后出现的页面，是在正式编辑题目做的一个准备工作。该页面中的textview,button等也是全部采用与之前一致的风格。在设置题目数量的时候，题目范围是从一题到九题，默认的是在“一题”。

## 8

这是编辑选择题1的页面

点击一下可以在键盘上输入题目，如果长按输入框则进入拍照模式



在选择题1的页面上虽然有“上一题”这个按钮，但是是暗的，不可以点击。在编辑了内容后或者作出修改后点击下一题应该会有一个toast：已保存！

特别说明一下这里的文字输入效果，一般情况下大部分软件都是点击输入框后，从底部弹出一个键盘，如果输入框的位置比较靠下，会被键盘遮住的话，就将输入框向上抬一些。我们这里放弃这种方法，采用如下方式：点击输入框，该输入框被移至屏幕中央，同时页面其他部分变暗，突出中央的输入框。在输入框的下面会有两个按钮，“放弃”和“保存”，如果点击“放弃”则直接退出，如果点击“保存”，则将这部分内容保存下来，同时有一个输入框变回原位置的动作。这种效果可以借鉴“烂笔头”这款软件效果。

点击一下可以在键盘上输入题目，如果长按输入框则可以进入拍照模式。同时，老师会在正确的选项后面按下小圆圈按钮。

## 9

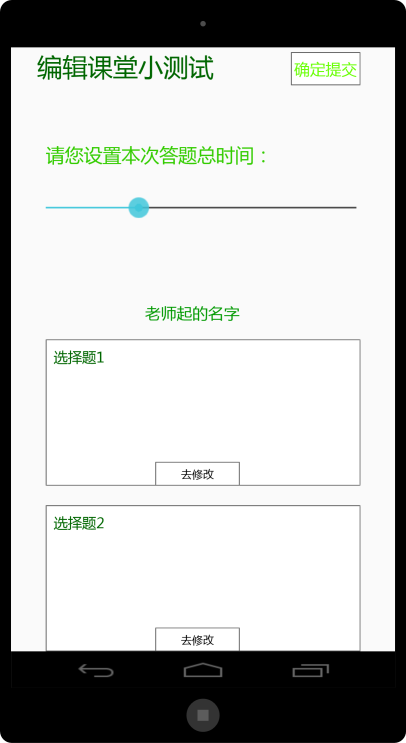
Actionbar右侧有两个按钮，一个是一个加号，另外一个是一个垃圾桶。加号是只有在老师设定的最后一题的编辑页面才会出现，表示在原有的基础上再增加一题。而垃圾桶则是都会出现的按钮，表示删除这个页面，删除过后，如果有后面的页面，则题目的标号应该做对应的改变，比如，删除了选择题二之后，如果有选择题三的话，应该将选择题三改为选择题二，同理，如果后面还有徐州呢提四，选择题五，那么都应该做相应的改变。如果老师删除了所有页面的话，则出现一个对话框：您是否想放弃本次编辑？提供是和否。如果



在选择题的最后一题“下一题”变成了“已完成”

##### 10

点击确认提交则出现一个对话框，“请问您是否确认提交本次测试内容？”提供“是”和“否”。如果点击“是”则出现一个toast：提交成功！，如果点击“否”则退出对话框。



此处卡片的效果使用layout中的paralloid。点击卡片中的去修改则可以去对应的题目编辑页面修改，页面与之前的题目编辑页面基本一样，唯一不同的是底部的“上一题”“下一题”按钮都没有了，改为一个button：返回。点击此按钮则可以返回本页面。

## 11