

IAMSI

Intelligence Artificielle et
Manipulation Symbolique de l'Information

Jean-Gabriel Ganascia

Gauvain Bourgne

Colette Faucher

Christophe Marsala

Marie-Jeanne Lesot

Contenu du cours de IAMSI

- Intelligence artificielle – rappels des principes
- Jeux à plusieurs joueurs (*programmation des jeux*)
- Solvers SAT
- Raisonnement automatique – CLIPS - Jess
 - Utilisation de syst. à base de connaissances – algorithmique
- Dédution automatique:
 - Raisonnement non monotone – ASP (programmation par ensembles réponse – Answer Set Programming)
- Planification des tâches – STRIPS - *Calcul des situations*
- Construction automatique de règles d'association
- Construction automatique d'arbres de décision

Echéancier cours – TDs - TMEs

Cours	TD	TME
Introd. IA + Jeux		
Syst. production 1 ^{er} ordre	Jeu	Awélé
Rés. pb. + syst. production prop.	Jeu	Awélé (suite)
Answer Set Programming 1	Syst. production	clips – Jess
SAT- <i>G. Bourgne</i>	ASP1	ASP1
Answer Set Programming 2	ASP 2	ASP2
Planification 1	SAT	SAT solver
Examen réparti 1		
Planification 2	Planification 1	ASP + planification
Règles d'association	Planification 2	ASP + planification
Arbres de décision <i>C. Marsala</i>		
	Règles d'association	Règles d'association
	Arbre de décision	programmation ID3