프로그램 실행 명령어는 아래와 같습니다.

$ sh OSS-Project1.sh teams.csv player.csv matches.csv

입력하는 파일의 이름과 순서가 다르다면, 프로그램이 정상동작 하지 않습니다.

(teams.csv , player.csv , matches.csv 의 순서)

printMenu() : 전체 메뉴 출력하는 함수 입니다.

menu1() : players.csv에서 손응민 데이터 얻는 함수

menu2() : teams.csv에서 리그 포지션에 진입한 팀 데이터 얻는 함수

menu3() : matches.csv에서 상위 3개 출석 경기 데이터 얻는 함수

menu4() : teams.csv , players.csv에서 팀의 리그 포지션과 최고 득점자 얻는 함수

menu5() : matches.csv의 date\_GMT 포멧을 수정하는 함수

menu6() : teams.csv, matches.csv에서 홈 스타디움에서 가장 큰 차이로 승리한 데이터 얻는 함수

menu7() : 종료 함수

파일을 읽는 부분은 다음의 코드 구조를 가집니다.

while read

do

done < <(tail -n +2 ${fileName} ) 또는 < <(cut -d “,” -f1 ${filename} | tail -n +2 )

코드의 메인 부분은 while문과 swtich문을 이용해서 사용자 입력에 따라 앞서 만든 함수를 불러오도록 하였습니다.