Computer Algorithm Basic-2

Analyze to Computer Algorithm

컴퓨터 알고리즘 4단계

1.문제정의

컴퓨터를 이용해서 어떤 문제를 풀것인가.

2.알고리즘 설명

요리법처럼 단계적으로 설명하는 것

- 3. 정확성 증명
- 4. 성능 분석

컴퓨터알고리즘에서 가장증요.

문제를 효율적으로 해결할것인지가 중요한 포인트 중에 하나.

성능분석에 대해 알아보자!

문제를 해결하는 하나의 논제가 주어졌을 때 해결하는 방법이 많음. ex) 목적지에 도달하는 방법 인프라, 시간, 비용 등에 따라 여러가지 방법이 나온다.

- -성능분석 관점에 알고리즘
- 1.문제를푼다.

2.문제를 풀 경우 가장 좋은 성능이 뭔지 알아본다.

컴퓨터 알고리즘의 분석

ex)

34534546*2020202020*3466342462649?

장비:: 스마트폰,노트북,슈퍼컴퓨터? —>환경, 장비에 따라 성능의 측정이 달라진다 조건이 동일한 특정 기계에서 모든 알고리즘의 수행시간을 측정해야하는데 현실적으로 불가능. 따라서 수행 연산 횟수를 비교하는 방식으로 성능을 분석한다. 수행 연산의 횟수를 비교하는게 왜 효과적일까?

ex)

안드로이드 휴대폰 10초

PC 1초

Server 0.1초

곱셈연산을 s번을 수행하고 그 곱셈을 10번정도 반복

안드로이드 1초

pc 0.1초

Server 도 0.01초

공통점 수행연산

차이첨 곱셈시간

결국 어떤 알고리즘을 이용해 연산을 푼다는 것은 기본 함수를 몇번 수행하는가를 볼 수 있다.

곱셈연산은 머신 기반. 따라서 어떤 기계에 따라 측정하는 값이 다르다

하지만 횟수가 같기 때문에 알고리즘 성능 평가할때 몇번의 연산을 통해 그 문제를 푸는가에 대해 기준을 둔다.

좋은 알고리즘이라고 하면, 곱셈에 대한 시간이 아닌 횟수를 줄이는 것이 목표가된다.

횟수를 생각하면 문제를 정의했을 때

입력과 출력을 정의했을 시

입력 크기가 크면 시간이 많이 커진다.

입력의 갯수를 몇개로 할지에 대해도 중요하다.

입력의 갯수를 임의의 크기n으로 표시한다.

T(n)으로 표현할 시 수행시간 분석은 가장 기본이 되는 함수가 무엇인가 판별한 다음에

판별한 함수를 수행하는데 기본 성능을 분석하고 입력의 횟수를 항상 n으로 정해놨다고 생각하면 된다. 기본이 되는 연산에는 뭐가 있을까?

-성능분석 비교대상

산술 연산 = >사칙연산 (기본적인 핵심이라고 생각하고있다) 데이터 입출력 = > 복사 움직임 저장 열기 엄청 크다. 제어 연산 = > if while register 브랜치가 생기면 나중에 많이들어갈때 중요하다

보통 곱하기 지수승을 기본적인 핵심으로 생각한다.

점근적 표기법

성능분석을 명확하게 표기하기 위한 분석법 알고리즘은 (문제정의-알고리즘설명-정확성증명-성능분석) 성능분석은 기본이 되는 함수가 몇번 시행되는지 상대적으로 비교

이 비교를 빅 오 표기법, 오메가 표기법, 세타 표기법으로 표기한다.

빅 오 표기법

cg(n) 기준이되는함수, f(n) 비교하려고 하는함수
cg(n)이 위에있다. asygnpthone upper bound 상한선
n 값에 따라 다양하게 변화하지만
n이 커지더라도 g(n)값보다 커지지않는다

ex) 3n+1 = O(n제곱)
3n+1 이 f(n) O(n제곱)g(n)
왜냐면 제곱만큼 커질수 업으니까!
증명하는 방법은 n제곱으로 둘을 나눈다.
그럼 1과 4사이 위에면 위의 식은 항상 성립한다.

오메가 표기법

f(n) cg(n) 에대해 f(n)이 위에 있다.== f(n)이 느리다. n이 어떻게 변한다 하더라도 내려갈수 없는 범위 하한선. 아무리 빨라도 cg(n)보다는 느리다는 뜻

f(n)이 제곱 cg(n)은 n 이었을때 이차식으로 쑥 증가하지만 cg(n) 1차식이기 때문에 2전일때만족한다.

쎄타표기

점근적 상한 및 하한 빅오랑 오메가 사이 . 아무리 빨라도 c1보단 느리고 c2보단 빠름 이 사이에 존재하는 모든 함수 를 세타로 표현할 수 있다.