

# Osamu Fujimoto

Ultima revisión: 9 de abril de 2018

oaf7862@rit.edu • (+51) 993-462-870 • osamufujimoto.com • github.com/kchimbo

Ciudadanía: Japón, Perú

---

## Formación Académica

### Rochester Institute of Technology

Bachiller en Ciencias de la Computación

Supervisor: Dr. Daniel Ashbrook

Cursos (nivel posgrado): Sistemas distribuidos, Geometría Computacional.

Rochester, NY

2014 – 2017

GPA: 3.06/4.00

### Pontificia Universidad Católica del Perú

Carrera: Ingeniería Electrónica

Lima, Peru

2011 – 2012

---

## Conocimientos

**Lenguajes de Programación:** Java, Python, JavaScript, HTML/CSS, C#, PHP, C y C++

**Frameworks y Herramientas:** Selenium, JUnit, Bootstrap, Django, Flask, JQuery, D3.js, Laravel, Android, MySQL, MongoDB.

**Conocimientos Técnicos:** Git, Bash, OSX, Windows.

---

## Experiencia Profesional

### Future Everyday Technology Research Lab

Rochester, NY

Asistente de Investigación

Abril 2015 – Marzo 2018

- Desarrollé un app que identifica tags embebidos en objetos impresos en 3D usando *machine learning* (SVMs).
- Rescribí el código existente y reduje los falsos positivos detectados de una aplicación que usa clics de dientes para desencadenar acciones en la computadora y en Android.
- Creé un editor para construir y visualizar animaciones *8-bit* usando JavaScript y JQuery
- Realicé la instalación, calibración y mantenimiento del la fresadora CNC, cortador láser e impresora 3D.

### CIASTech

Rochester, NY

Programador Web

Enero - Agosto 2016

- Desarrollé una nueva plataforma para manejar los casilleros y la renta de equipos a estudiantes usando Laravel.
- Implementé un sistema de notificación via SMS y e-mail usando la API de Twilio y SendGrid para alertar al usuario de notificaciones importantes.
- Mejoré la experiencia de usuario mediante el uso de una visualización personalizada para seleccionar los casilleros disponibles.
- Ejecuté y mantuve scripts para la automatización de pruebas usando Selenium.
- Construí un prototipo para un portal de video interno y redacté el plan de desarrollo.

### Grupo Harbour

Administrador de Sistema

Enero 2011 – Diciembre 2012

- Administre los servidores de un foro que contaba con ocho millones de usuarios y catorce millones de post.
- Optimize el código de diversas herramientas usadas por el equipo de moderación para mejorar el rendimiento.

---

## Investigación

### Papers

Tejada C., Fujimoto, O., Li, Z., & Ashbrook, D. (2018). *Blowhole: Blowing-activated Tags for Interactive 3D Models*. 44th International Conference on Graphics, Visualization Human-Computer Interaction, Mayo 8-11, Toronto, Canada

Tejada C., Fujimoto, O., Li, Z., & Ashbrook, D. (2018). *Enabling the Fabrication of Smart Devices*. 6th Workshop on Interacting with Smart Objects, Abril 21, Montreal, Canada

### Posters

Tejada C., Fujimoto, O., Li, Z., & Ashbrook, D. (2017). *Blowhole: Blowing-activated Tags for Interactive 3D Models*. 2017 SHPE National Conference, Noviembre 1-5, Kansas City, MO

---

## Proyectos

### Interactive Voronoi Map

<https://osamufujimoto.com/projects/computational-geometry/>

- Usé *computer vision* para localizar y extraer la posición de marcadores localizado sobre una matriz RGB animada.
- Implementé un algoritmo de fuerza bruta y el algoritmo de Fortune para calcular el mapa de Voronoi y realizar pruebas de rendimiento.