

Федеральное агентство связи
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Сибирский государственный университет телекоммуникаций и
информатики»

Кафедра прикладной математики и кибернетики

Отчет по лабораторной работе
по дисциплине «Визуальное программирование и человеко-машинное
взаимодействие»

Лабораторная работа №2

Выполнил: студент 3 курса
группы ИП-811
Мироненко К. А

Проверил: доцент кафедры
ПМиК
Мерзлякова Е. Ю.

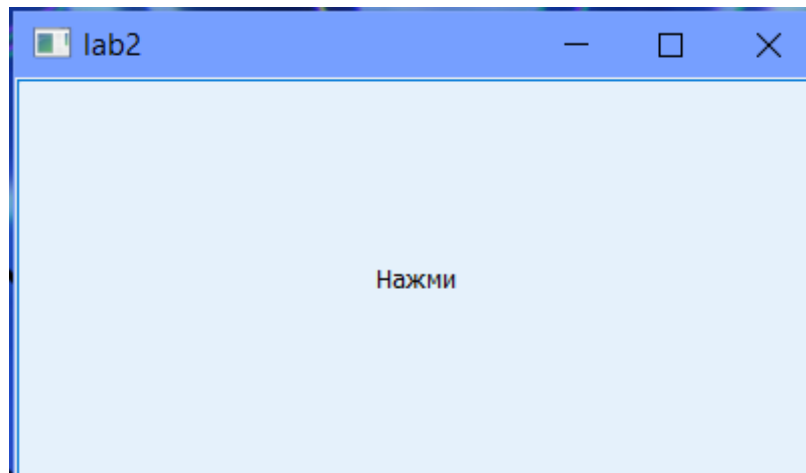
Оглавление

1. Постановка задачи.....	3
2. Примеры работы программы	4
<i>Приложение</i> Листинг.....	5

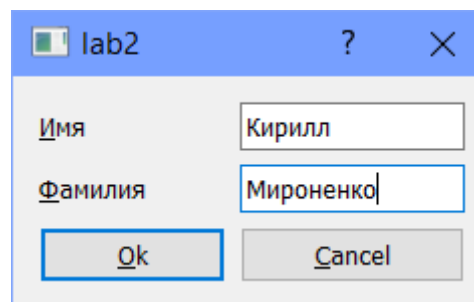
1. Постановка задачи

Цель: Создание собственного диалогового окна, класс QDialog.

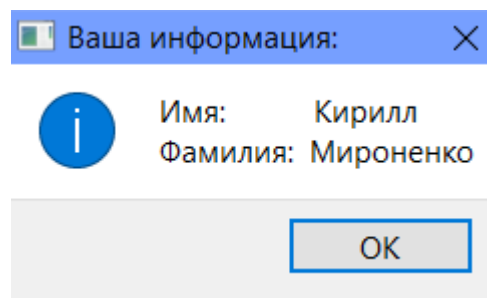
2. Примеры работы программы



(Главная форма с кнопкой)



(Диалоговое окно заполнения информации)



(Диалоговое окно с выводом введенной информации)

Приложение **Листинг**

main.cpp

```
#include "startdialog_mironenko.h"
#include <QApplication>

int main(int argc, char *argv[])
{
    QApplication a(argc, argv);
    StartDialog_Mironenko w;
    w.show();

    return a.exec();
}
```

startdialog_mironenko.h

```
#ifndef STARTDIALOG_MIRONENKO_H
#define STARTDIALOG_MIRONENKO_H

#include <QWidget>
#include <QPushButton>
#include <QMessageBox>
#include "inputdialog_mironenko.h"

class StartDialog_Mironenko : public QPushButton
{
    Q_OBJECT
public:
    StartDialog_Mironenko(QWidget * pwgt = nullptr);
public slots:
    void slotButtonClicked();
};

#endif // STARTDIALOG_MIRONENKO_H
```

startdialog_mironenko.cpp

```
#include "startdialog_mironenko.h"

StartDialog_Mironenko::StartDialog_Mironenko(QWidget * pwgt): QPushButton("Нажми", pwgt)
{
    this -> setGeometry(0, 0, 400, 200);

    connect(this, SIGNAL(clicked()), SLOT(slotButtonClicked()));
}

void StartDialog_Mironenko::slotButtonClicked()
{
    InputDialog_Mironenko* pInputDialog = new InputDialog_Mironenko;
    if(pInputDialog -> exec() == QDialog::Accepted)
```

```

{
    QMessageBox::information(
        nullptr,
        "Ваша информация:",
        "Имя: "
        + pInputDialog -> firstName()
        + "\nФамилия: "
        + pInputDialog -> lastName()
    );
}
delete pInputDialog;
}

```

inputdialog_mironenko.h

```

#ifndef INPUTDIALOG_MIRONENKO_H
#define INPUTDIALOG_MIRONENKO_H

#include <QDialog>
#include <QLineEdit>

class QLineEdit;

class InputDialog_Mironenko : public QDialog{
    Q_OBJECT
private:
    QLineEdit * m_ptxtFirstName;
    QLineEdit * m_ptxtLastName;
public:
    InputDialog_Mironenko(QWidget* pwgt = nullptr);

    QString firstName() const;
    QString lastName() const;
};

#endif // INPUTDIALOG_MIRONENKO_H

```

inputdialog_mironenko.cpp

```

#include "inputdialog_mironenko.h"
#include <QLabel>
#include <QLayout>
#include <QString>
#include <QPushButton>

InputDialog_Mironenko::InputDialog_Mironenko(QWidget* pwgt) : QDialog(pwgt)
{
    m_ptxtFirstName = new QLineEdit;
    m_ptxtLastName = new QLineEdit;

    QLabel* plblFirstName = new QLabel("&Имя");
    QLabel* plblLastName = new QLabel("&Фамилия");

    plblFirstName->setBuddy(m_ptxtFirstName);
}

```

```

plblLastName->setBuddy(m_ptxtLastName);

QPushButton* pcmdOk = new QPushButton("&Ok");
QPushButton* pcmdCancel = new QPushButton("&Cancel");

connect(pcmdOk, SIGNAL(clicked()), SLOT(accept()));
connect(pcmdCancel, SIGNAL(clicked()), SLOT(reject()));

QGridLayout* ptopLayout = new QGridLayout;
ptopLayout->addWidget(plblFirstName, 0, 0);
ptopLayout->addWidget(plblLastName, 1, 0);
ptopLayout->addWidget(m_ptxtFirstName, 0, 1);
ptopLayout->addWidget(m_ptxtLastName, 1, 1);
ptopLayout->addWidget(pcmdOk, 2, 0);
ptopLayout->addWidget(pcmdCancel, 2, 1);
setLayout(ptopLayout);
}

QString InputDialog_Mironenko::firstName() const
{
    return m_ptxtFirstName->text();
}

QString InputDialog_Mironenko::lastName() const
{
    return m_ptxtLastName->text();
}

```