# Федеральное агентство связи Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Сибирский государственный университет телекоммуникаций и информатики»

Кафедра вычислительных систем

Отчет по лабораторной работе по дисциплине «Архитектура вычислительных систем» Лабораторная работа №5 «Многопоточное программирование»

Выполнил: студент 3 курса группы ИП-811 Мироненко К. А

Проверил: доцент кафедры BC Ефимов A. B.

## Оглавление

1. Постановка задачи	. 3
2. Примеры работы программы	. 4
Приложение Листинг	13

### 1. Постановка задачи

*Тема:* многопоточное программирование.

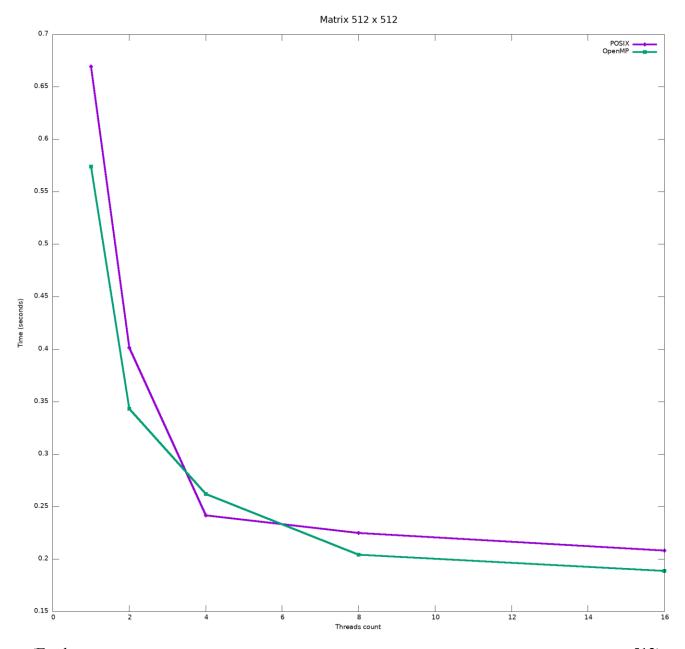
Задание: Для программы умножения двух квадратных матриц DGEMM BLAS разработанной в задании 4 на языке C/C++ реализовать многопоточные вычисления. В потоках необходимо реализовать инициализацию массивов случайными числами типа double и равномерно распределить вычислительную нагрузку. Обеспечить возможность задавать размерность матриц и количество потоков при запуске программы. Многопоточность реализовать несколькими способами.

- 1) С использованием библиотеки стандарта POSIX Threads.
- 2) С использованием библиотеки стандарта OpenMP. 3) \* С использованием библиотеки Intel TBB.
- 4) \*\* С использованием библиотеки стандарта МРІ. Все матрицы помещаются в общей памяти одного вычислителя.
- 5) \*\*\* С использованием технологий многопоточности для графических сопроцессоров (GPU) CUDA/OpenCL/OpenGL/OpenACC.
- 1. Для всех способов организации многопоточности построить график зависимости коэффициента ускорения многопоточной программы от числа потоков для заданной размерностиматрицы, например, 5000, 10000 и 20000 элементов.
- 2. Определить оптимальное число потоков для вашего оборудования.
- 3. Подготовить отчет, отражающий суть, этапы и результаты проделанной работы.

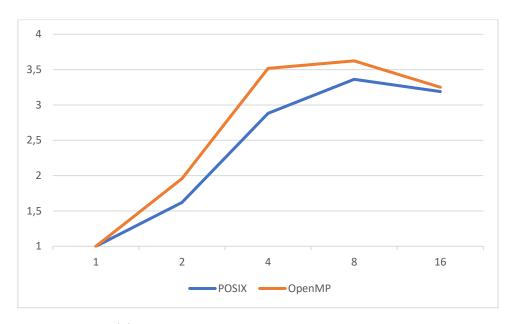
# 2. Примеры работы программы

4	1	2	3	4	5	6
1	Туре	ThreadsCo	MatrixSize	Time	Timer	
2	POSIX	1	1024	6.776913e+00	clock_gett	time()
3	OpenMP	1	1024	5.769160e+00	clock_gett	time()
4	POSIX	2	1024	3.338245e+00	clock_gett	time()
5	OpenMP	2	1024	2.904654e+00	clock_gett	time()
6	POSIX	4	1024	1.864884e+00	clock_gett	time()
7	OpenMP	4	1024	1.576318e+00	clock_gett	time()
8	POSIX	8	1024	2.202109e+00	clock_gett	time()
9	OpenMP	8	1024	1.928427e+00	clock_gett	time()
10	POSIX	16	1024	2.138315e+00	clock_gett	time()
11	OpenMP	16	1024	2.098875e+00	clock_gett	time()
12						
13						

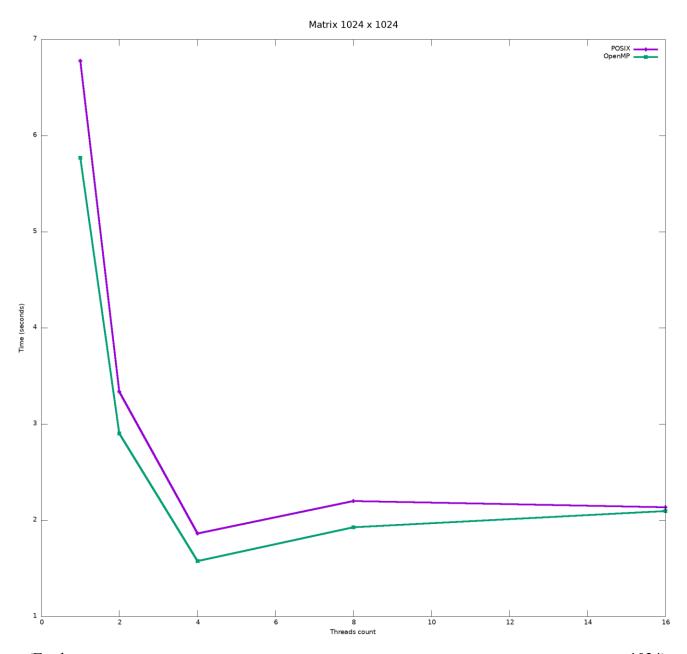
(csv файл результата работы)



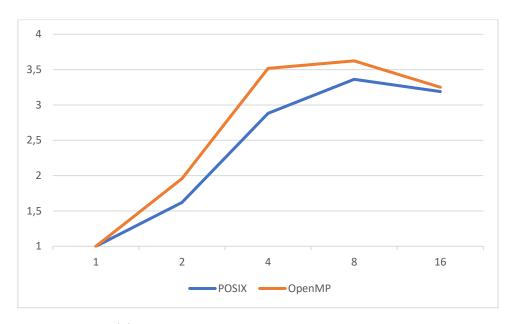
(График зависимости скорости выполнения от количества потоков при размере матриц 512)



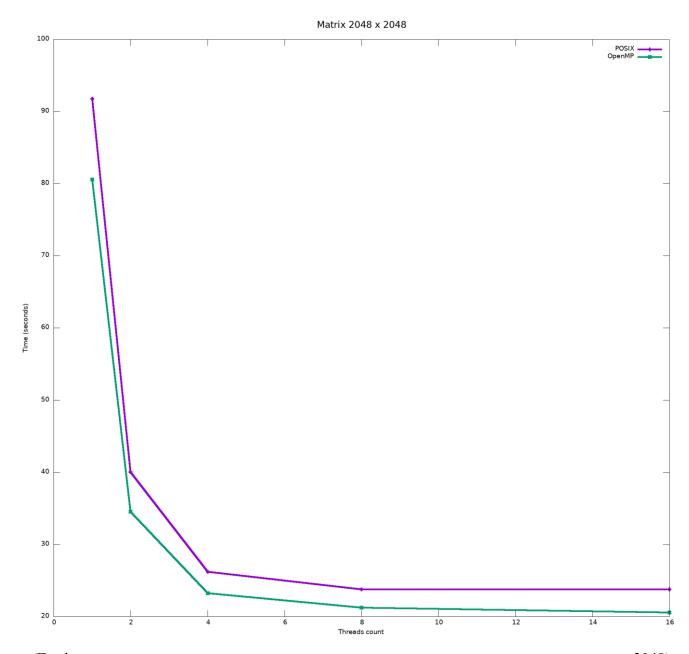
(График зависимости коэффициента ускорения многопоточной программы от числа потоков при размере матриц 512)



(График зависимости скорости выполнения от количества потоков при размере матриц 1024)



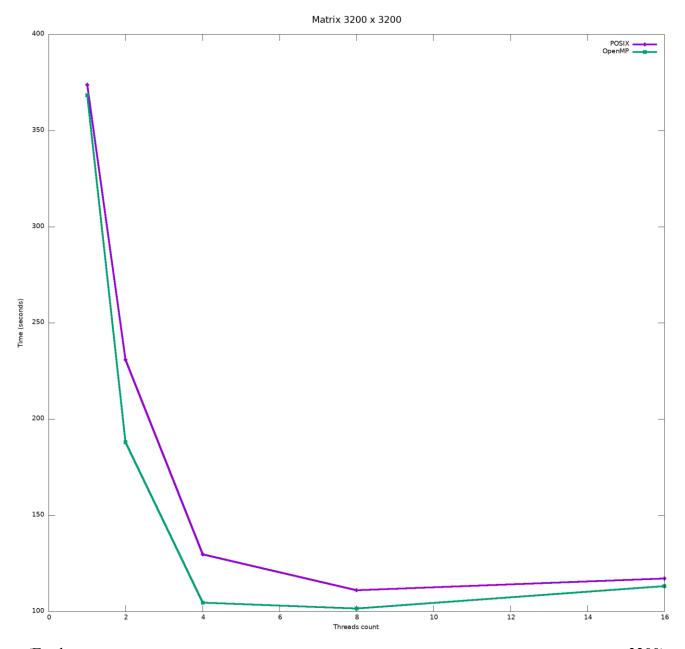
(График зависимости коэффициента ускорения многопоточной программы от числа потоков при размере матриц 1024)



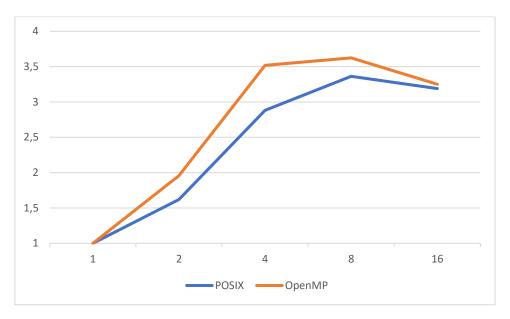
(График зависимости скорости выполнения от количества потоков при размере матриц 2048)



(График зависимости коэффициента ускорения многопоточной программы от числа потоков при размере матриц 2048)



(График зависимости скорости выполнения от количества потоков при размере матриц 3200)



(График зависимости коэффициента ускорения многопоточной программы от числа потоков при размере матриц 3200)

## Приложение Листинг

#### main.cpp

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>
#include <ctype.h>
#include <string.h>
#include <stdint.h>
#include <pthread.h>
#include <omp.h>
struct DGEMMArgs {
  double **matrixA;
  double **matrixB;
  double **matrixRes;
  long long matrixSize;
  long long from;
  long long to;
};
int getParameters(int argc, char *argv[], long long &matrixSize,long long &threadsCount){
  for (int i = 1; i < argc; i++)
     if (strcmp("-s", argv[i]) == 0 \parallel strcmp("--matrix-size", argv[i]) == 0)
       i++:
       size_t len = strlen(argv[i]);
       for (size_t j = 0; j < \text{len}; j++)
          if (!isdigit(argv[i][j])){
            printf("Error in arguments: invalid value for --matrix-size!\nThe value must be a number!\n");
            return 1;
       matrixSize = atoll(argv[i]);
     else if (strcmp("-t", argv[i]) == 0 \parallel strcmp("--threads-count", argv[i]) == 0)
       i++:
       size_t len = strlen(argv[i]);
       for (size_t j = 0; j < \text{len}; j++)
          if (!isdigit(argv[i][j])){
            printf("Error in arguments: invalid value for --threads-count!\nThe value must be a number!\n");
       threadsCount = atoll(argv[i]);
     else {
       printf("Error in arguments: unknown key \"%s\"\n", argv[i]);
       return 1;
     }
  return 0;
void printMatrix(double **matrix, long long size){
```

```
for (long long i = 0; i < size; i++) {
    for (long long i = 0; i < \text{size}; i++)
       printf("%.6f ", matrix[i][j]);
    printf("\n");
  }
}
void * DGEMM_BLASS_ForThread(void *threadArgs){
  DGEMMArgs *arg = (struct DGEMMArgs*) threadArgs;
  for (long long i = arg > from; i < arg > to; i++)
    for (long long j = 0; j < arg->matrixSize; j++){
       arg->matrixRes[i][j] = 0;
       for (long long k = 0; k < arg->matrixSize; k++)
         arg->matrixRes[i][j] += arg->matrixA[i][k] * arg->matrixB[k][j];
  return nullptr;
void DGEMM BLASS openMP(double** matrixA, double** matrixB, double** matrixRes, long long
matrixSize){
  long long i, j, k;
  #pragma omp parallel for private(i, j, k) shared (matrixA, matrixB, matrixRes)
    for (i = 0; i < matrixSize; ++i)
       for (j = 0; j < matrixSize; ++j) {
         matrixRes[i][i] = 0;
         for (k = 0; k < matrixSize; ++k)
            matrixRes[i][j] += matrixA[i][k] * matrixB[k][j];
       }
}
int outToCSV(char* type, long long threadsCount, long long matrixSize, double time){
  FILE *fp;
  if (!(fp = fopen("output.csv", "a"))){
    printf("Error: can't open/find output.csv\n");
    return 1;
  // fprintf(fp, "Type;threadsCount;matrixSize;time;Timer;\n");
  fprintf(fp, "%s;%lld;%lld;%e;%s;\n",
       type,
       threadsCount,
       matrixSize,
       time.
       "clock_gettime()");
  fclose(fp);
  return 0;
int main(int argc, char *argv[]) {
  srand(time(0));
  struct timespec mt1{}, mt2{};
  double time;
  long long matrixSize = 10;
  long long threadsCount = 1;
```

```
if (getParameters(argc, argv, matrixSize, threadsCount))
  return 1:
printf("arguments:\n");
printf("matrixSize = %lld \n", matrixSize);
printf("threadsCount = %lld \n", threadsCount);
double **matrixA = new double*[matrixSize];
double **matrixB = new double*[matrixSize];
double **matrixRes = new double*[matrixSize];
for (long long i = 0; i < matrixSize; i++) {
  matrixA[i] = new double[matrixSize];
  matrixB[i] = new double[matrixSize];
  matrixRes[i] = new double[matrixSize];
  for (long long j = 0; j < matrixSize; j++) {
    matrixA[i][j] = rand() / 10000 + (double)rand() / RAND_MAX;
    matrixB[i][j] = rand() / 10000 + (double)rand() / RAND_MAX;
    matrixRes[i][j] = 0;
  }
}
time = 0;
DGEMMArgs* argsThreads = new DGEMMArgs[threadsCount];
pthread t *threads = new pthread t[threadsCount];
int status = 0;
for (long long i = 0; i < threadsCount; i++) {
  argsThreads[i].matrixA = matrixA;
  argsThreads[i].matrixB = matrixB;
  argsThreads[i].matrixRes = matrixRes;
  argsThreads[i].matrixSize = matrixSize;
  argsThreads[i].from = matrixSize / threadsCount * i;
  argsThreads[i].to = matrixSize / threadsCount * (i + 1);
clock_gettime(CLOCK_REALTIME, &mt1);
for (long long i = 0; i < threadsCount; i++)
  if (pthread create(&threads[i], NULL, DGEMM BLASS ForThread, &argsThreads[i])) {
    printf("Error: Creating thread #%lld", i);
    return 1;
for (long long i = 0; i < threadsCount; i++)
  status += pthread join(threads[i], nullptr);
if (status != 0)
  printf("Error: Matrix multiplication failed (POSIX) \n");
clock_gettime(CLOCK_REALTIME, &mt2);
time = (double) (mt2.tv sec - mt1.tv sec) + (double) (mt2.tv nsec - mt1.tv nsec) / 1e9;
outToCSV((char*)"POSIX", threadsCount, matrixSize, time);
time = 0;
```

```
\begin{split} & omp\_set\_dynamic(0); \\ & omp\_set\_num\_threads(threadsCount); \\ & clock\_gettime(CLOCK\_REALTIME, \&mt1); \\ & DGEMM\_BLASS\_openMP(matrixA, matrixB, matrixRes, matrixSize); \\ & clock\_gettime(CLOCK\_REALTIME, \&mt2); \\ & time = (double) \ (mt2.tv\_sec - mt1.tv\_sec) + (double) \ (mt2.tv\_nsec - mt1.tv\_nsec) / 1e9; \\ & outToCSV((char*)"OpenMP", threadsCount, matrixSize, time); \\ & for \ (long \ long \ i = 0; \ i < matrixSize; \ i++) \ \{ \\ & delete(matrixA[i]); \\ & delete(matrixB[i]); \\ & delete(matrixRes[i]); \\ \} \\ & delete[](matrixA); \\ & delete[](matrixB); \\ & delete[](matrixRes); \\ & return \ 0; \\ \end{split}
```