

1. Реляционные базы данных

Реляционная база данных (БД) – это такое средство хранения и доступа к данным, которое позволяет конечному пользователю не учитывать все тонкости процессов размещения и обработки данных компьютером.

Отношение – двумерная структура данных, которая в БД обычно представлена в виде таблицы. Атрибуты, или столбцы, содержат информацию в этой структуре. Значения данных о конкретном объекте хранятся в кортеже, или в строке таблицы. Между двумя или несколькими таблицами могут быть определены связи. Для однозначного определения строки таблицы используют первичный ключ – атрибут (или группа атрибутов), который содержит уникальные данные (не допускаются NULL-значения). Таблица имеет только один первичный ключ.

Связь между таблицами устанавливается при помощи общего атрибута.

- | | |
|--------------------|--|
| PRIMARY KEY | Не позволяет значениям столбца или набора столбцов дублироваться и быть неопределенными. |
| FOREIGN KEY | Требует, чтобы каждое значение столбца или набора столбцов в одной таблице, соответствовало значению столбца или набора столбцов, объявленных в другой с правилом целостности UNIQUE или PRIMARY KEY (правила целостности FOREIGN KEY также задают действия ссылочной целостности, которые нужно выполнять над зависимыми данными при изменении данных, на которые они ссылаются). |

В каждом отделе работает несколько работников.

Таблица DEPT

| DNUM | DNAME | LOCATION |
|------|----------|----------|
| 10 | SALES | LONDON |
| 20 | PROJECTS | LONDON |

(PK)

Таблица EMP

| ENUM | ENAME | SALARY | DNUM |
|------|-------|--------|------|
| 1001 | TOMM | 15000 | 10 |
| 1002 | KATE | 12000 | 20 |
| 1003 | BILL | 12000 | 20 |

(PK)

(FK)

Каждый работник может работать на нескольких работах.

Таблица EMP

| ENUM | ENAME | PROFESSION |
|------|-------|------------|
| 1001 | TOMM | DESIGNER |
| 1002 | KATE | DEVELOPER |
| 1003 | BILL | DEVELOPER |

(PK)

Таблица FIRM

| FNUM | FNAME | SALARY | ENUM |
|------|--------------|--------|------|
| 201 | SKY_STAR | 15000 | 1001 |
| 202 | SOFT_MOBIL | 12000 | 1001 |
| 203 | ASTRA_AG | 22000 | 1002 |
| 204 | SOFT_CAR | 25000 | 1003 |
| 205 | CITY_SYSTEMS | 19000 | 1003 |

(PK)

(FK)

1. Команды манипулирования данными

1.1. Команда SELECT

SELECT [{ ALL | DISTINCT }] *список выбора*
FROM *список таблиц | список представлений*
WHERE *условие*
START WITH *условие*
CONNECT BY *условие*
GROUP BY *поле [,]* [**HAVING** *условие*]
UNION *команда select*
UNION ALL
INTERSECT
MINUS
FOR UPDATE [**OF** *поле [,]* [**NOWAIT**]]
ORDER BY *поле | позиция* [**ASC** | **DESC**]

1.1.1. Использование псевдостолбцов

| Псевдостолбец | Возвращаемое значение |
|------------------|--|
| sequence.CURRVAL | Последнее значение последовательности. |
| sequence.NEXTVAL | Следующее значение последовательности. |
| LEVEL | Глубина запроса внутри дерева. |
| ROWID | Точное расположение строки данных в памяти. |
| ROWNUM | Порядковый номер выбранной строки |
| SYSDATE | Текущая дата и время |
| UID | Уникальный идентификатор текущего пользователя |
| USER | Имя, под которым пользователь зарегистрировался в базе данных. |

1.2. Команда INSERT

INSERT INTO [*схема.*] { *таблица | представление* }
[@*связь с базой данных*] (*поле [,]*)
{ **VALUES** (*выражение [,]*) | *запрос* }

```
INSERT INTO emp (empno, ename)  
VALUES (7777, 'BILL');
```

```
INSERT INTO emp_copy  
SELECT * FROM emp;
```

1.3. Команда UPDATE

UPDATE [*схема.*] { *таблица* | *представление* }
[@*связь с базой данных*] [*алиас*]
SET { *поле* = { *выражение* | *запрос* } [,] | (*поле* [,]) = *запрос* }
[**WHERE** *условие*]

```
UPDATE emp SET sal =sal * 1.1,  
WHERE job = 'CLERK';
```

```
UPDATE emp_copy ec SET (ename, job, mgr)  
= (SELECT e.ename, e.job, e.mgr FROM emp e  
WHERE e.empno = ec.empno)  
WHERE ename LIKE 'A%';
```

1.4. Команда DELETE

DELETE [**FROM**] [*схема.*] { *таблица* | *представление* }
[@*связь с базой данных*] [*алиас*]
[**WHERE** *условие*]

2. Команды определения данных

Таблицы

```
CREATE TABLE [ схема. ] имя_таблицы  
    (имя_столбца тип_данных [DEFAULT выражение]  
    [ограничение_столбца] [,])  
AS запрос
```

```
CREATE TABLE dept  
    (dnum    number(2)    primary key,  
     dname   varchar2(20),  
     location varchar2(20)  
    );
```

Представления

```
CREATE [ OR REPLACE ] VIEW [схема.] имя_представления  
    AS select-команда  
    [ WITH READ ONLY | WITH CHECK OPTION ]
```

```
CREATE VIEW emp_cnt_firm AS  
SELECT e.ename, count(f.fname) cnt_firm, sum(salary) sum_sl  
FROM emp e, firm f    WHERE e.enum=f.enum  
GROUP BY e.ename HAVING count(f.fname) > 1;
```

| ENUM | CNT_FIRM | SUM_SL |
|------|----------|--------|
| TOMM | 2 | 27000 |
| BILL | 2 | 44000 |

3. Команды управления транзакциями

3.1. Понятие транзакции

ТРАНЗАКЦИЯ - это логическая единица работы, составленная из одной или нескольких команд SQL

Банковская транзакция

Транзакция начинается

Уменьшить накопительный счет

```
UPDATE savings_accounts SET balance = balance - 500  
WHERE account = 3209;
```

Увеличить чековый счет

```
UPDATE checking_accounts SET balance = balance + 500  
WHERE account = 3208;
```

Записать в журнале транзакций

```
INSERT INTO journal  
VALUES(journal_seq.NEXTVAL,'1B',3209, 3208, 500);
```

Закончить транзакцию

```
COMMIT WORK;
```

Транзакция заканчивается

3.2. ORACLE и управление транзакциями

Транзакция в ORACLE начинается, когда встречается первая выполняемая команда SQL.

Транзакция заканчивается, когда происходит одно из следующих событий:

- выдана команда COMMIT
- выдана команда ROLLBACK (без фразы SAVEPOINT)
- выдана команда DDL (CREATE, DROP, RENAME, ALTER, ...).
- пользователь отсоединяется от ORACLE. (транзакция подтверждается.)
- имеет место аварийное прекращение пользовательского процесса. (транзакция откатывается.)

После окончания одной транзакции очередная выполняемая команда SQL автоматически начинает следующую транзакцию.

3.3. Подтверждение транзакций

**COMMIT WORK;
COMMIT;**

3.4. Откат транзакций

**ROLLBACK WORK;
ROLLBACK;**

**ROLLBACK TO SAVEPOINT *имя_точки_сохранения*;
ROLLBACK TO *имя_точки_сохранения*;**

3.5. Точки сохранения

SAVEPOINT *имя_точки_сохранения*;

Выборка данных в PL/SQL

Атрибуты курсора

| Наименование | Возвращаемое значение |
|------------------|---|
| %FOUND | TRUE, если успешно выбрана хотя бы одна строка |
| %NOTFOUND | TRUE, если инструкция не выбрала ни одной строки |
| %ROWCOUNT | Количество строк, выбранных из курсора на данный момент |
| %ISOPEN | TRUE, если курсор открыт |
| %BULK_ROWCOUNT | Коллекция, в которой для каждого элемента исходной коллекции оператора FORALL указано количество строк, обработанных SQL-инструкцией |
| %BULK_EXCEPTIONS | Коллекция, в которой для каждого элемента исходной коллекции оператора FORALL, вызвавшего программную ошибку, указано инициированное исключение |

1. Неявные курсоры

PL/SQL автоматически создает неявный курсор для каждой выполняемой инструкции DML (INSERT, UPDATE, DELETE) или инструкции SELECT INTO. Курсор называется неявным, т.к. Oracle автоматически выполняет многие связанные с ним операции. Для обращения к такому курсору используется ключевое слов SQL.

Неявный курсор создается для инструкции SELECT, которая

- определяется в исполняемом разделе, а не в разделе объявлений
- содержит предложение INTO, которое является частью языка PL/SQL, а не SQL
- не требует открытия, выборки данных и закрытия.

SELECT *список_столбцов* [BULK COLLECT] INTO *список_переменных*
... *оставшаяся часть инструкции SELECT*

```
DECLARE
    I_sal sal%ROWTYPE;
BEGIN
    SELECT * INTO I_sal FROM sal WHERE snum = 1001;
END;
```

Инструкция SELECT INTO (без BULK COLLECT) должна возвращать одну строку. Oracle инициирует исключение, если

- по запросу не найдено ни одной строки – NO_DATA_FOUND
- возвращено несколько строк – TOO_MANY_ROWS

2. Явные курсоры

Явный курсор – это инструкция SELECT, явно определенная в разделе объявлений как курсор. При объявлении курсору присваивается имя. Для INSERT, UPDATE и DELETE явные курсоры создавать нельзя.

2.1. Объявление явного курсора

```
CURSOR имя_курсора [(параметр [, параметр ...])]  
[ RETURN спецификация_return ]  
IS инструкция_SELECT  
[ FOR UPDATE [ OF список_столбцов ] ];
```

- Курсор без параметров
CURSOR c_ord IS
SELECT odate FROM ord;

2.2. Открытие явного курсора

```
OPEN имя_курсора [(аргумент [, аргумент ...])];
```

Оператор OPEN выполняет содержащийся в курсоре запрос. Он формирует результирующий набор строк, но не извлекает данные – это делает оператор FETCH.

```
IF NOT c_sal%ISOPEN THEN  
OPEN c_sal;  
END IF;
```

2.3. Выборка данных из явного курсора

```
FETCH имя_курсора INTO запись_или_список_переменных;
```

- Выборка данных из курсора в запись
DECLARE
CURSOR c_ord IS
SELECT * FROM ord;
ord_rec ord%ROWTYPE;
BEGIN
OPEN c_ord;
FETCH c_ord INTO ord_rec;

2.4. Заккрытие явного курсора

```
CLOSE имя_курсора;
```

Обработка ошибок

```
DECLARE
    (объявления переменных)
BEGIN
    (главная обрабатывающая часть программы)
EXCEPTION
    WHEN no_data_found THEN
        out_status := 'Data not .....';
        return_code := 5;
    WHEN too_many_rows THEN
        out_status := 'Query .....';
        return_code := 6;
END;
```

1. внутренние исключения,
2. исключения, предусмотренные пользователем.

- NO_DATA_FOUND
- STORAGE_ERROR
- TIMEOUT_ON_RESOURCE
- TOO_MANY_ROWS
- ZERO_DIVIDE

OTHERS – обработка всех (остальных) ошибок

SQLCODE – код ошибки

SQLERRM – описание ошибки

INSERT INTO errors VALUES (SQLCODE, SQLERRM); -- незаконно

```
DECLARE
    err_num NUMBER;
    err_msg CHAR(100);
BEGIN
    ...
EXCEPTION
    WHEN OTHERS THEN
        err_num := SQLCODE;
        err_msg := SUBSTR(SQLERRM, 1, 100);
        INSERT INTO errors VALUES (err_num, err_msg);
END;
```

Спецификация пакета

```
CREATE OR REPLACE PACKAGE my_pack IS
  PROCEDURE fill;
  PROCEDURE del;
  PROCEDURE upd_10 (p_firm varchar2);
  PROCEDURE show (p_firm varchar2);
END lib;
/
```

Тело пакета

```
CREATE OR REPLACE PACKAGE BODY my_pack IS
  PROCEDURE fill IS
  BEGIN
    INSERT INTO emp VALUES(1001,'Tomm','designer');
    ...
    ...
    INSERT INTO firm VALUES(201,'Sky_Star',15000,1001);
    ...
    ...
    COMMIT;
  EXCEPTION
    WHEN others THEN
      ...
  END;
  PROCEDURE del
  ...
  END;
  PROCEDURE upd_10 (p_firm varchar2)
  ...
  END;
  PROCEDURE show (p_firm varchar2)
  ...
  END;
END lib;
/
```