# Pacman: Project 3

## Logic and Classical Planning

## Κωνσταντίνος Χούσος

#### Περίληψη

Το συγκεκριμένο report αναλύει τις λύσεις μου στο project 2 των Pac-Man Projects του Berkeley [1], στα πλαίσια του προπτυχιακού μαθήματος "Τεχνητή Νοημοσύνη". Τα ερωτήματα 1, 2 και 3 αποτελούν μια απλή "μετάφραση" των λογικών εκφράσεων σε εκφράσεις τύπου **Expr**, όπου οι πρώτες εκφράζονται στο 1 με λογική σημειογραφία, στο 2 με γραπτό λόγο και στο 3 με μορφή αλγορίθμου. Τα ερωτήματα 4 με 8 αποτελούν μια πιστή και "τυφλή" υλοποίηση των δοσμένων αλγορίθμων.

#### 1: LOGIC WARM-UP

Τα sentence1 και sentence2 είναι μία απλή μεταφορά των λογικών προτάσεων της εκφώνησης σε εκφράσεις της κλάσης Expr.

Το sentence3 είναι παρόμοιο με τα προηγούμενα δύο, όπου όμως σε αυτήν την περίπτωση χρησιμοποιούμε την συνάρτηση PropSymbolExpr() για την αρχικοποίηση των λεκτικών.

Η findModelCheck() επιστρέφει {dummyClass("a"): True}, δηλαδή ό,τι θα επέστρεφε findModel(Expr('a')) αν το όρισμα 'a' ήταν αποδεκτό. Χρησιμοποιεί την εσωτερική στην συνάρτηση κλάση DummyClass.

Η entails() χρησιμοποιεί το θεώρημα της μη ικανοποιησιμότητας του συγγράμματος των Russell και Norvig [2]:

 $\alpha \models \beta \Leftrightarrow \eta \ (\alpha \land \neg \beta)$  είναι μη ικανοποιήσιμη.

Η plTrueInverse() αποτελείται από μόνο μια γραμμή κώδικα, όπου χρησιμοποιείται η ήδη υπάρχουσα συνάρτηση pl\_true().

### 2: LOGIC WORKOUT

Η συνάρτηση atleast0ne() εκμεταλλεύεται την συνάρτηση disjoin() και για τα λεκτικά A,B,C επιστρέφει την λογική έκφραση

 $A \vee B \vee C$ .

Η συνάρτηση atMostOne() επιστρέφει την λογική έκφραση

$$(\neg A \vee \neg B) \wedge (\neg A \vee \neg C) \wedge (\neg B \vee \neg C).$$

Η συνάρτηση exacltyOne() είναι ο συνδυασμός των παραπάνω, δηλαδή επιστρέφει

 $atLeastOne() \land atMostOne()$ .

#### 3: PACPHYSICS AND SATISFIABILITY

Όσον αφορά την pacmanSuccessorAxiomSingle(), η λογική έκφραση που επιστρέφει περιγράφει το εξής: Ο Pacman είναι στο σημείο ανν (αν και μόνο αν) τουλάχιστον ένας από τους πιθανούς λόγους για να είναι σε εκείνο το σημείο αληθεύει.

Οι συναρτήσεις pacphysicsAxioms() και checkLocationSatisfiability() ακολουθούν κι υλοποιούν πιστά τον εκάστοτε αλγόριθμο της εκφώνησης [1].

### ΕΡΩΤΗΜΑΤΑ 4, 5, 6, 7 & 8

Τα ερωτήματα 4 (Path Planning with Logic), 5 (Eating All the Food), 6 (Localization), 7 (Mapping) και 8 (SLAM) ακολουθούν πιστά τους εκάστοτε αλγορίθμους που παραθέτει η εκφώνηση [1].

Οι αλγόριθμοι των βοηθητικών "συναρτήσεων" Add pacphysics, action, and percept information to KB, Find possible pacman locations with updated KB και Find provable

Pacman: Project 3

νται σε κάθε ερώτημα. Δεν αποτελούν ξε- δυσκόλευε και θα περίπλεκε την—τελικά χωριστές συναρτήσεις καθώς είναι αμελη- περιττή—υλοποίηση. τέου μεγέθους και η διαφοροποίηση των

wall locations with updated KB υλοποιού- ορισμάτων που θέλουν ανά περίπτωση θα

# Αναφορές

- [1] John DeNero, Dan Klein και Pieter Abbeel. Projects CS 188: Introduction to Artificial Intelligence, Spring 2022. 2022. URL: https://inst.eecs.berkeley.edu/~cs188/sp22/ projects/.
- [2] Stuart J. Russell και Peter Norvig. Artificial Intelligence: A Modern Approach. Συνεργασία από Ming-wei Chang κ.ά. Fourth edition, global edition. Pearson Series in Artificial Intelligence. Harlow: Pearson, 2022. ISBN: 978-1-292-40113-3.