<u>ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ</u> ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ 2

Καραγιαννίδης Χρήστος , Α.Μ : 4375

Χριστόπουλος Κων/νος , Α.Μ: 4527

Αρχικά, πήγαμε στο αρχείο fs.h και προσθέσαμε ως πεδίο του struct του superblock to int myFileDescriptor το οποίο είχε ως σκοπό να αποθηκεύεται εκεί το file descriptor του αρχείου journal.txt

```
/home/myy601/lkl/lkl-source/include/linux/fs.h: (line 1293)
```

```
struct super_block {
struct list head s list; /* Keep this first */
                                    /* search index; not kdev t */
dev t
                  s dev;
unsigned char
                        s blocksize bits;
unsigned long
                        s blocksize;
                 s maxbytes;/* Max file size */
loff t
struct file system type *s type;
const struct super_operations *s_op;
const struct dquot operations *dq op;
const struct quotactl_ops*s_qcop;
const struct export operations *s export op;
                        s flags;
unsigned long
```

Έπειτα, η δομή struct super-block δημιουργείται από την μέθοδο alloc_super() στην μνήμη όταν το file system γίνεται mount. Επομένως δοκιμάσαμε εδώ να συσχετίσουμε την global μεταβλητή int FileDescriptor του mount.c με το πεδίο myFileDescriptor του superblock όμως δεν είχαμε το επιθυμητό αποτέλεσμα και γι' αυτό βάλαμε σε εκείνα τα μέρη του κώδικα σε σχόλια.(παρακάτω δίνεται και ο κώδικας που γράψαμε στο αρχείο mount.c)

/home/myy601/lkl/lkl-source/fs/super.c:

```
//#include "/home/myy601/lkl/lkl-source/fs/sysfs/mount.c"
static struct super_block *alloc_super(struct file_system_type *type, int flags,
struct user_namespace *user_ns){
struct super_block *s = kzalloc(sizeof(struct super_block), GFP_USER);
static const struct super_operations default_op;
int i;
//s->myFileDescriptor = fileDescriptor;
```

```
//printk(KERN INFO
                    "ALLOC SUPER FILE DESCRIPTOR : %d \n", s-
>myFileDescriptor);
if (!s)
return NULL;
INIT LIST HEAD(&s->s mounts);
s->s_user_ns = get_user_ns(user_ns);
προσπαθήσαμε σε αυτό το αρχείο(mount.c) να ανοίξουμε το αρχείο
journal και να αποθηκεύσουμε την τιμή που επιστρέφει η sys open() σε
μια global μεταβλητή int FileDescriptor.
/home/myy601/lkl/lkl-source/fs/sysfs/mount.c
int fileDescriptor; //global variable
static struct dentry *sysfs_mount(struct file_system_type *fs_type,
int flags, const char *dev name, void *data){
struct dentry *root;
void *ns;
bool new sb;
int byteNumber;
printk(KERN INFO "mpika stin sysfs mount");
fileDescriptor = sys open("/Journal.txt", O CREAT | O RDWR, S IRWXU | S IRWXG
| S_IRWXO);
printk(KERN_INFO "fd = %d", fileDescriptor);
if (!(flags & MS_KERNMOUNT)) {
```

```
if (!kobj_ns_current_may_mount(KOBJ_NS_TYPE_NET))
return ERR_PTR(-EPERM);
...
}
```

Το πρόβλημα που αντιμετωπίσαμε εδώ ήταν ότι ενώ η sys_open() επέστρεφε θετική τιμή, όταν προσπαθήσαμε να γράψουμε χρησιμοποιώντας το fd που είχαμε αποθηκεύσει μέσα στο superblock, μας χτυπούσε segmentation fault!

H /home/myy601/lkl/lkl-source/fs/fat/namei_vfat.c καλεί την : /home/myy601/lkl/lkl-source/fs/fat/inode.c

Δοκιμάσαμε να ανοίξουμε το αρχείο journal και εδώ μέσα στην συνάρτηση fat_fill_super().

```
sb->myFileDescriptor = sys_open("/journal.txt", O_CREAT | O_RDWR, S_IRWXU | S_IRWXG | S_IRWXO); printk(KERN_INFO "sb->myFileDescriptor = %d", sb->myFileDescriptor);
```

αλλά όταν πηγαίναμε σε κάποιες άλλες συναρτήσεις να γράψουμε μέσα στο αρχείο αυτό μας χτυπούσε segmentation fault όπως φαίνεται παρακάτω.(Στο αρχείο fs/fat/fatent.c)

• η int check_if_writes, επιστρέφει τον αριθμό των bytes που γράφτηκαν στο αρχείο

```
static void fat_ent_blocknr(struct super_block *sb, int entry,
int *offset, sector_t *blocknr)
{
printk(KERN_INFO "mphke fat_ent_blocknr ");
struct msdos_sb_info *sbi = MSDOS_SB(sb);
int bytes = (entry << sbi->fatent_shift);
WARN_ON(entry < FAT_START_ENT | | sbi->max_cluster <= entry);</pre>
```

```
*offset = bytes & (sb->s_blocksize - 1);
printk(KERN_INFO "*offset = (bytes & (sb->s_blocksize - 1)) = %d", *offset);
/*check_if_writes = sys_write(sb->myFileDescriptor, *offset, sizeof(int));
sys_fsync(sb->myFileDescriptor);
sys_fdatasync(sb->myFileDescriptor);
printk(KERN_INFO "check_if_writes = %d ", check_if_writes);*/

*blocknr = sbi->fat_start + (bytes >> sb->s_blocksize_bits);
printk(KERN_INFO "*blocknr = (sbi->fat_start + (bytes >> sb->s_blocksize_bits)) = %d", *blocknr);
/*check_if_writes = sys_write(sb->myFileDescriptor, *blocknr, sizeof(sector_t));
sys_fsync(sb->myFileDescriptor);
sys_fdatasync(sb->myFileDescriptor);
printk(KERN_INFO "check_if_writes = %d ", check_if_writes);*/
...
...
...
```

Printk

Χρησιμοποιήσαμε αρκετές printk() και σε πολλά αρχεία του κώδικα προκειμένου να καταλάβουμε την σειρά εκτέλεσης των αρχείων, την σειρά κλήσεων των συναρτήσεων, την λειτουργεία των συναρτήσεων καθώς επίσης και για διάφορες τιμές μεταβλητών και πεδίων από structs.

Αναλυτικά όλα τα αρχεία που προσθέσαμε printk():

```
/home/myy601/lkl/lkl-source/arch/lkl/mm/bootmem.c
/home/myy601/lkl/lkl-source/fs/fat/fatent.c
/home/myy601/lkl/lkl-source/fs/fat/inode.c
/home/myy601/lkl/lkl-source/fs/fat/namei_vfat.c
/home/myy601/lkl/lkl-source/fs/fat/file.c
/home/myy601/lkl/lkl-source/fs/fat/cache.c
/home/myy601/lkl/lkl-source/fs/sysfs/mount.c
```

```
/home/myy601/lkl/lkl-source/fs/super.c
/home/myy601/lkl/lkl-source/tools/lkl/cptofs.c
/home/myy601/lkl/lkl-source/tools/lkl/tests/boot.c
```

(Δεν βάζουμε copy paste κώδικα από τις printk() αυτών των αρχείων γιατί μετά το report θα γίνει πολλών σελίδων.)

Ενδεικτικά:

/home/myy601/lkl/lkl-source/arch/lkl/mm/bootmem.c

Στην συνάρτηση *void__init bootmem_init(unsigned long mem_size)* σύμφωνα με το mem_size που δέχεται ως όρισμα υπολογίζει και εκτυπώνει το address range.

Στην συνάρτηση void__init mem_init (void) υπολογίζεται και εκτυπώνεται η διαθέσιμη μνήμη.

Aυτες οι 2 καλούνται παντα στην αρχη των κλησεων tests/boot -t vfat -d /tmp/vfatfile -p -P 0 και ./cptofs -i /tmp/vfatfile -p -t vfat lklfuse.c.

/home/myy601/lkl/lkl-source/fs/fat/inode.c

Στην συνάρτηση fat_fill_super() καλείται η calc_fat_clusters() στην οποία υπολογίζεται το πεδίο cluster_size του superblock , το συνολο των διαθέσιμων sectors , το σύνολο των clusters καθώς επίσης και το πόσα sectors αντιστοιχούν σε κάθε cluster και όλα αυτά επιστρέφονται στην fat_fill_super().

• Το παρακάτω screenshot "τραβήχτηκε" κατά την εκτέλεση της εντολής tests/boot -t vfat -d /tmp/vfatfile -p -P 0 . Παρατηρούμε, λοιπόν, ότι το σύστημα εκτελεί πρώτα τη συνάρτηση sysfs_init() η οποία βρίσκεται στο αρχείο mount.c του καταλόγου /fs/sysfs και στην συνέχεια την alloc_super() — η οποία βρίσκεται στο αρχείο super.c του καταλόγου /fs (όπου εκεί βρίσκεται η υλοποίηση του Virtual Filesystem και των συστημάτων αρχείων μέσα στους υποφακέλους) και μετά μόλις ολοκληρωθούν αυτές οι εκτελέσεις θα "τρέξουν" συναρτήσεις η οποίες εδράζονται μέσα στον φάκελο /fs/fat (συγκεκριμένα οι init_fat_fs() και fat_init_inodecache()) . Αυτό αποδεικνύεται και από τις διαφάνειες του φροντιστηρίου (Linux Internals, Filesystems, Linux Kernel Library, σελίδα 5), όπου παρουσιάζεται η αρχιτεκτονική του Linux Kernel και αιτιολογεί την πορεία "..System Call Interface -> Virtual Filesystem -> File Systems.. "