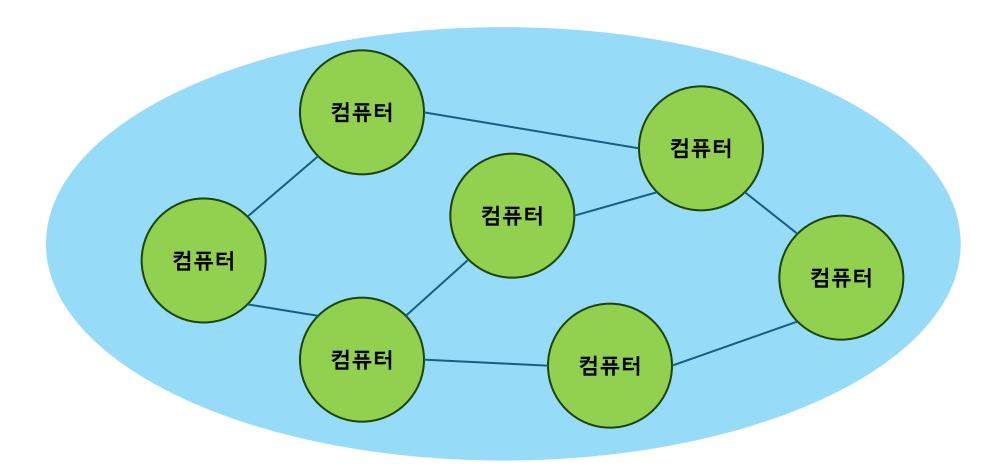
초급 백엔드 스터디

1주차 - 웹과 백엔드

웹

• 여러 컴퓨터가 서로 연결되어 정보를 공유하는 공간

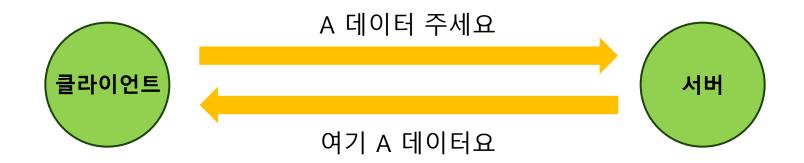


웹

• 웹에서 컴퓨터가 서로 정보를 주고 받는 일반적인 형태는 **클라이언트-서버** 패러다임

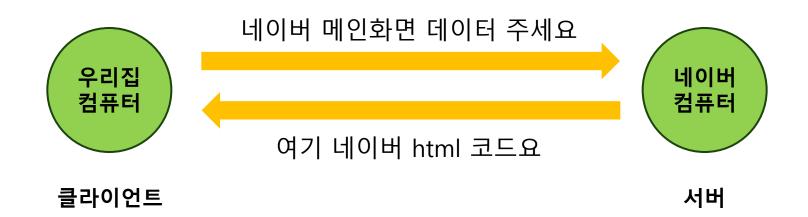
• 클라이언트 : 데이터의 생성/조회/수정/삭제 요청을 전송

• 서버 : 요청대로 동작을 수행하고 응답을 전송



예시

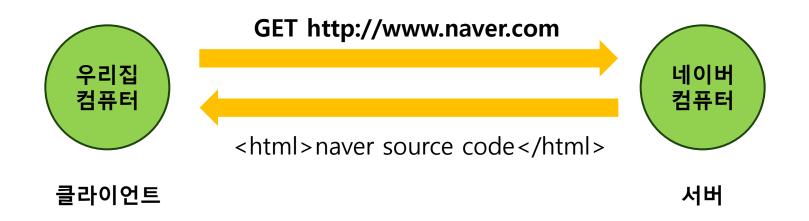
• 브라우저로 네이버에 접속하는 것



- 컴퓨터는 정해진 동작만 수행할 수 있는 기계
- 컴퓨터가 서로 정보를 공유할 때, 정해진 규칙이 필요하다.

• 프로토콜 : 네트워크 안에서 요청과 응답을 보내는 규칙

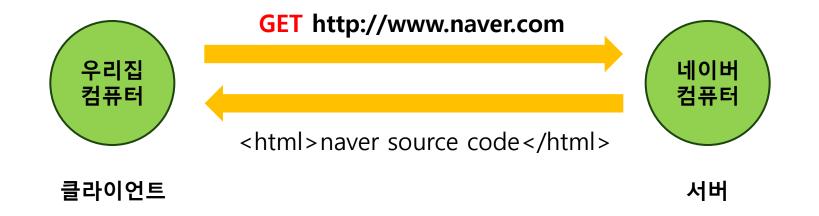
• 웹에서는 HTTP 라는 프로토콜(규칙)을 사용한다.



HTTP를 통해 요청을 보낼 땐 HTTP Method, URL이 필요하다.

• HTTP Method : 데이터를 다루는 방법

• URL(Uniform Resource Location) : 다룰 데이터의 위치



자주 사용하는 HTTP Method

• GET : 데이터를 가져온다. (조회)

• POST : 데이터를 게시한다. (생성)

• PUT : 데이터를 교체한다. (수정)

• PATCH : 데이터를 수정한다. (수정)

• **DELETE** : 데이터를 삭제한다. (삭제)

• URL 구조

http://www.example.com/user/1/nickname

프로토콜 (scheme) 서버 주소 (domain) 서버 내 데이터 위치 (path)

• Path Parameter (URL의 일반화된 표현 방법)

http://www.example.com/user/{user_id}/nickname

프로토콜 (scheme) 서버 주소 (domain) 서버 내 데이터 위치 (path)

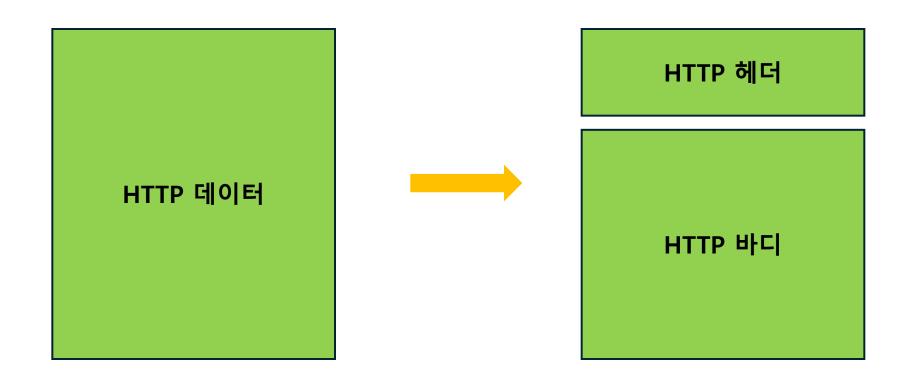
Query String

.com/post/search?page=1&keyword=hello

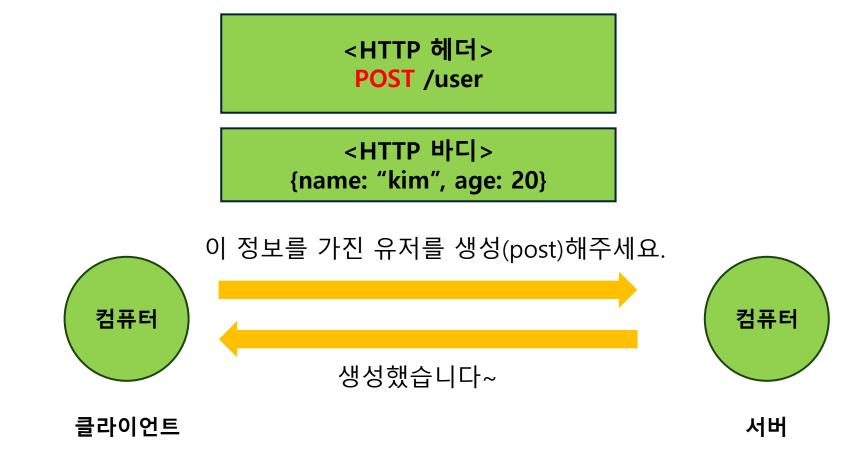
서버 주소 (domain) 데이터 위치 (path)

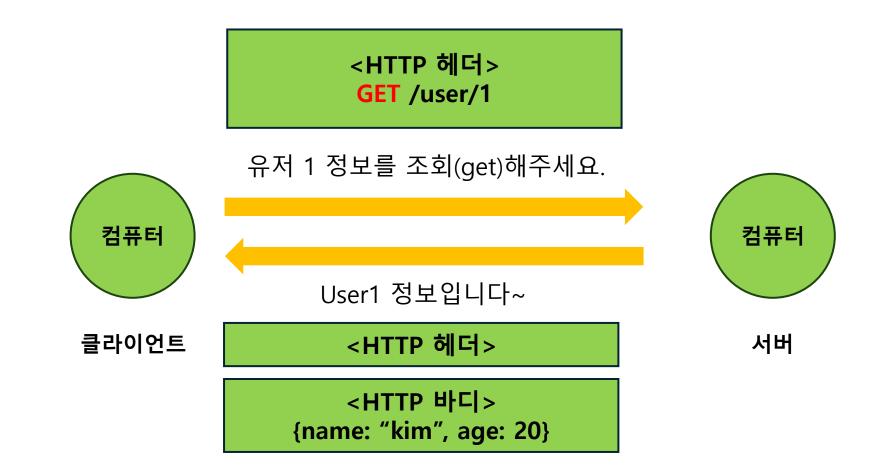
Query String

• HTTP로 주고받는 데이터의 구조



- HTTP 헤더
 - → 통신에 대한 정보 (언제 보냈는지, 누가 보내는지, HTTP method 종류, 요청 경로 등)
- HTTP 바디
 - → 주고 받으려는 데이터 (보통 json 형식)



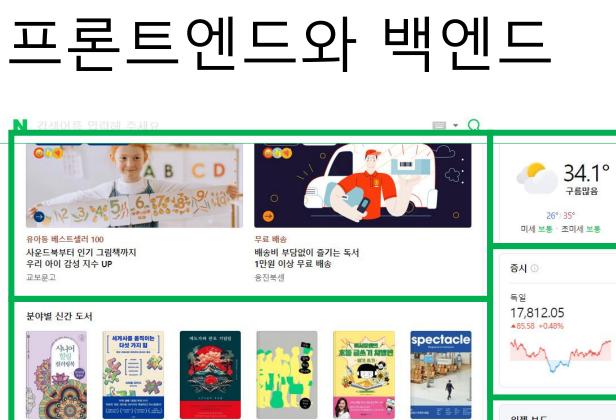


- 요청에 대한 처리 결과는 HTTP가 정의하는 상태 코드로 나타낸다.
- 상태코드는 응답 데이터의 HTTP 헤더에 들어간다.

대표적인 상태 코드

200 → 처리 성공 (ok)
 201 → 데이터 생성 성공 (created)
 400 → 클라이언트 요청 오류 (bad request)
 404 → 요청 데이터 없음 (not found)
 500 → 서버 에러 (internal server error)







시니어 힐링 컬 러링북 : 만다... 베이직콘텐츠랩 ...



입구 매거진(2 호): 고독과 공...



세계사를 움직이 는 다섯 가지 힘 사이토 다카시 ...



지도로 보아야 보인다 입구매거진 편집... 에밀리 오브리. ...



에도가와 란포 기담집 에도가와 란포 ...



프리세일즈, 고객 과 기업을 잇는... 최종일 - 책만

나는 얼마짜리입 니까 6411의 목소리 ...



셰프의 가벼운 레스토랑 송사월 - 용감한...

이서윤쌤의 초등 글쓰기 처방전 이서윤 - 메가스...



스펙타클

(spectacle) 1(창...

스펙타클 편집부...

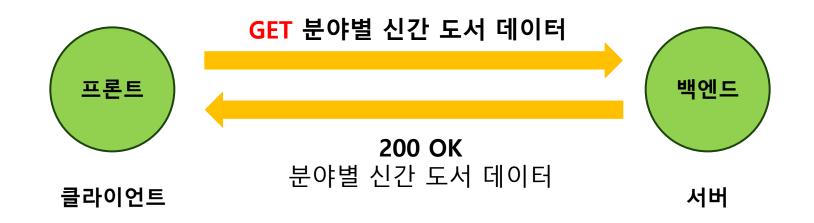
사이토 다카시의 2025 이기적 정 보처리기능사 ... 훔치는 글쓰기 영진정보연구소 ... 사이토 다카시 ...





- 응답받은 화면에는 여러가지 종류의 컨텐츠가 있다. 그런데 이 컨텐츠는 매일 바뀔 수 있는 컨텐츠이다.
- 그렇다면 html 코드를 매일 수정해야 하는 걸까?
 - → 자주 변하지 않는 **화면 UI**와, 자주 변하는 **컨텐츠**를 분리
 - → **프론트엔드**와 **백엔드**의 분리

- 프론트는 화면에 채울 컨텐츠 데이터를 백엔드에게 요청
- 백엔드는 DB에서 가져온 컨텐츠 데이터를 프론트에게 응답



• 백엔드가 주고받는 데이터는 보통 JSON(JavaScript Object Notation) 형태

```
"name": "Molecule Man",
"age": 29,
"secretIdentity": "Dan Jukes",
"powers": ["Radiation resistance", "Turning tiny", "Radiation blast"]
"name": "Madame Uppercut",
"age": 39,
"secretIdentity": "Jane Wilson",
"powers": [
```

API

- 프론트와 백엔드 역시 각각 웹에서 동작하는 컴퓨터 어플리케이션
 - → HTTP를 사용하여 통신한다.
- HTTP는 웹에서 데이터를 주고받는 단순한 규칙
 - → 구체적인 통신 방법은 규칙 안에서 **직접 정의**한다.

API

- Application Programming Interface
- 어플리케이션에서 원하는 기능을 수행하기 위해 어플리케이션과 소통하는 구체적인 방법을 정의한 것
- 쉽게 말하면 어플리케이션의 사용 설명서

백엔드 API

프론트가 백엔드에 요청을 보낼 때

- 어떤 http method, url을 사용해야 하는지 정의한 것
- 각 요청에 대해 **어떤 응답을 보내는지 정의**한 것

REST API

• REST 아키텍처를 따르도록 설계한 API

간단하게 정리하면..

- URL은 조작할 **데이터**을 나타낸다.
- HTTP method는 데이터에 대한 행위를 나타낸다.
- 그 외 자잘자잘한 규칙들..

REST API

- 세부적인 규칙은 잘 정리된 글들을 참고하자.
- https://velog.io/@somday/RESTful-API-%EC%9D%B4%EB%9E%80

Todo mate API 서버 클론 코딩 (https://www.todomate.net/)

<핵심 기능>

- 각 유저마다 자신의 todo list를 갖고 있다.
- 각 유저는 자신의 todo list를 친구와 공유할 수 있다.

Todo mate API 서버 클론 코딩 (https://www.todomate.net/)

<세부 기능>

- 유저 회원가입 / 로그인
- 로그인한 유저의 할 일 생성 / 조회 / 수정 / 삭제
- 로그인한 유저의 할 일 체크 / 체크 해제
- 친구 추가 / 친구 조회 / 친구 삭제
- 특정 친구의 할 일 조회

프로젝트 진행 과정

1. API 설계

- 2. DB, ERD 설계
- 3. API 서버 프로그램 작성
- 4. 테스트
- 5. 배포

프로젝트 – 과제

API 명세 작성하기

- API 명세를 작성할 때는 request body, request header, response body, status code 등도 함께 정의해야 한다.
- 이번 과제에서는 HTTP Method, URL만 정의해보자.

프로젝트 - 과제

• URL을 정의할 때는 공통적인 서버 정보를 빼고, path만 정의

• Path는 **대분류** → 소분류 단계로 점점 구체화되도록 작성하자.

프로젝트 - 과제

- /member/{member_id}/nickname
 - → member 그룹 안에서,
 {member_id} 를 가진 member의,
 nickname 데이터

프로젝트 – 과제

• 로그인, 좋아요와 같은 기능은 URL에 동사를 그대로 쓰고 POST로 호출하기도 한다.

- POST /login
- POST /logout
- POST /register
- POST /like

Todo mate API 서버 클론 코딩

<세부 기능>

- 유저 회원가입 / 로그인
- 로그인한 유저의 할 일 생성 / 조회 / 수정 / 삭제
- 로그인한 유저의 할 일 체크 / 체크 해제
- 친구 추가 / 친구 조회 / 친구 삭제
- 특정 친구의 할 일 조회

프로젝트 - 예시

```
• 할 일 전체 조회 :
                   GET
                             /todo/list
• 할 일 생성 :
                   POST
                             /todo
• 할 일 수정 :
                   PATCH
                             /todo/{todo id}
• 할 일 삭제 :
                    DELETE
                             /todo/{todo id}
• 할 일 체크 :
                    POST
                             /todo/{todo id}/check
• 할 일 체크해제 :
                   POST
                             /todo/{todo id}/uncheck
```

- 로그인한 유저의 할 일 생성 / 조회 / 수정 / 삭제
- 로그인한 유저의 할 일 체크 / 체크 해제

프로젝트 – 예시

• API 명세에 정답은 없으니 자유롭게 설계해주세요 ◎

1주차 과제

- WIL 작성하기
- WIL 안에 API 명세서 작성하기
- 프로젝트 생성하기 (노션 과제 명세 참고)

제출할 파일

- wil.md 파일
- 생성한 프로젝트 소스코드

수고하셨습니다 ②

• 즐거운 추석 보내세요~!