2024-1 기초 스터디

8. 스택, 큐, 덱

목차

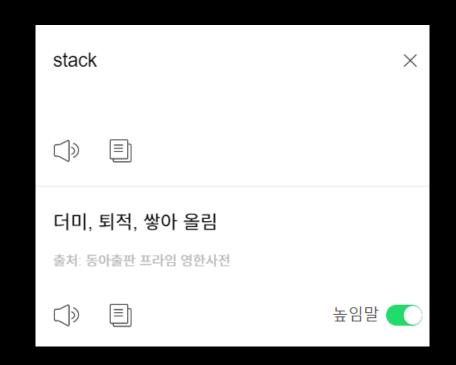
- 1. 스택
- 2. 큐
- 3. 덱

자료 구조

- 자료(데이터)를 어떤 구조에 맞춰 저장하는 틀
- 데이터를 담고 있는 틀이기 때문에, 데이터를 **넣는 동작**과 **빼는 동작**이 정의된다.

스택

• 데이터를 아래에서 위로 쌓아올린 형태의 자료구조



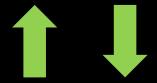


스택

- 데이터를 저장할 때 아래부터 쌓으면서 저장한다.
 - → push
 - 데이터를 뺄 때는 제일 위에 있는 데이터를 뺀다.
 - → pop

- 마지막에 들어간 데이터가 먼저 나오는 형태
 - → (Last In First Out == LIFO)

스택 – push



Data 4

Data 3

Data 2

Data 1

top

스택 - pop

1 1

Data 4

Data 3

Data 2

Data 1

top

- 리스트를 스택처럼 쓸 수 있다.
- 리스트의 pop() 연산이 O(1) 시간에 수행되기 때문 (pop 메서드에 아무런 인자를 넣지 않았을 때 입니다!)

- 데이터 추가 (push) : append()
- 데이터 삭제 (pop) : pop()

3 2 1

https://www.acmicpc.net/problem/28278



정수를 저장하는 스택을 구현한 다음, 입력으로 주어지는 명령을 처리하는 프로그램을 작성하시오.

• 한번 풀어봅시다

• 같이 풀어봅시다

• 정답 코드

```
10
                                                     else:
1 import sys
                                                         if cmd[0] == 2:
2 input = sys.stdin.readline
                                              11
                                                             print(stack.pop() if stack else -1)
                                              12
4 stack = []
                                              13
                                                         elif cmd[0] == 3:
                                                             print(len(stack))
5 n = int(input())
                                              14
                                                         elif cmd[0] == 4:
6 for _ in range(n):
                                              15
                                                             print(int(not bool(stack)))
     cmd = list(map(int, input().split()))
                                              16
                                                         elif cmd[0] == 5:
     if len(cmd) == 2:
                                              17
8
          stack.append(cmd[1])
                                                             print(stack[-1] if stack else -1)
                                              18
```

스택 - 활용

https://www.acmicpc.net/problem/9012



괄호 문자열(Parenthesis String, PS)은 두 개의 괄호 기호인 '(' 와 ')' 만으로 구성되어 있는 문자열이다.

한 쌍의 괄호 기호로 된 "()" 문자열은 기본 VPS 이라고 부른다.

만일 x 가 VPS 라면 이것을 하나의 괄호에 넣은 새로운 문자열 "(x)"도 VPS

두 VPS x 와 y를 접합(concatenation)시킨 새로운 문자열 xy도 VPS 가 된다.

스택 - 활용

• 괄호 문자열의 정의를 보면 **재귀적**으로 이루어져 있음을 알 수 있다.

• 열린 괄호를 함수의 호출, 닫는 괄호를 함수의 종료로 보면, VPS는 올바른 함수의 호출 관계를 나타낸다! → 즉, 콜 스택을 나타낸다!

스택 - 활용

- 열린 괄호는 데이터를 스택에 넣으라는 뜻 (push)
- 닫힌 괄호는 데이터를 스택에서 빼라는 뜻 (pop)

스택 – 활용

• 한번 풀어봅시다

스택 – 활용

• 같이 풀어봅시다

스택 – 활용

• 정답 코드

```
1 import sys
2 input = sys.stdin.readline
3
4 T = int(input())
5 for _ in range(T):
6    s = input().rstrip()
7    stack = []
8    found = False
9    for c in s:
10         if c == '(':
11         stack.append(1)
```

```
12
           else:
               if stack:
14
                    stack.pop()
               else:
16
                    print("NO")
                    found = True
17
18
                    break
       if not found:
19
20
           if stack:
               print("NO")
22
           else:
               print("YES")
23
```

큐

• 데이터를 옆으로 나열한 대기줄 형식의 자료구조





큐

- 데이터를 저장할 때 **앞에서부터 저장**한다.
 - → push 데이터를 뺄 때는 제일 앞에 있는 데이터를 뺀다.
 - → pop

- 먼저 들어간 데이터가 먼저 나오는 형태
 - → (First In First Out == FIFO)

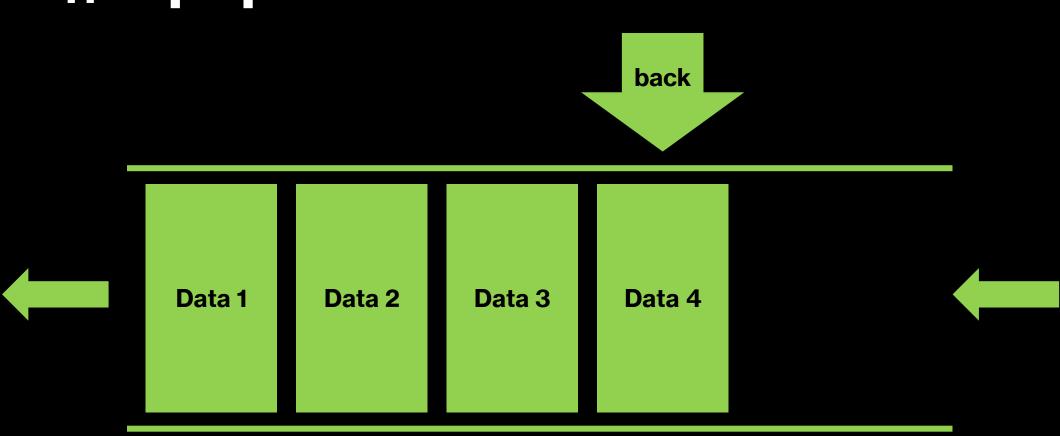
큐 – push







큐 – pop





덱 (Deque)

- Double Ended Queue
- 말 그대로, 끝 점이 양쪽에 있는 큐
- 왼쪽에서도 뺄 수 있고, 오른쪽에서도 뺄 수 있다.

덱 (Deque)



덱 (Deque)

• Q. 스택도 덱으로 구현할 수 있을 것 같은데요..?

• A. 가능합니다! 덱으로 구현해도 괜찮아요! 구현 방법은 자유입니다!

큐 & 덱 - 구현

- 리스트는 큐, 덱처럼 쓸 수 없다!
- 리스트의 pop(0) 연산이 O(N) 시간에 수행되기 때문
 - → 별도 모듈이 필요하다!

큐 & 덱 - 구현

- 보통 큐와 덱을 구현할 때는 deque(덱)을 이용한다.
 - 1 from collections import deque

큐 - 구현

- 데이터 추가 (push) : append()
- 데이터 삭제 (pop) : popleft()

```
from collections import deque

queue = deque() # 비어있는 queue 생성
queue.append(1)
queue.append(2)
queue.append(3)

while queue:
print(queue.popleft())
```

```
>>> %
1
2
3
```

덱 - 구현

- 데이터 추가 (push) : append(), appendleft()
- 데이터 삭제 (pop) : popleft(), pop()

```
1 from collections import deque
2
3 d = deque([1, 2, 3]) # 1, 2, 3으로 초기화된 deque
4
5 print(d.popleft()) # [2, 3]
6 print(d.pop()) # [2]
7 d.appendleft(1) # [1, 2]
8 d.append(4) # [1, 2, 4]
9 print(d)
```

```
>>> %Run -c $EDIT
1
3
deque([1, 2, 4])
```

큐 & 덱 – 구현

• Q. 스택도 덱으로 구현할 수 있을 것 같은데요..?

• A. 가능합니다! 덱으로 구현해도 괜찮아요. 구현 방법은 자유입니다!

> (저는 모듈 import 하는 것도 불편하고, 모듈을 사용하면 오버헤드가 생길 것 같아서 내장 리스트를 쓰려고 하는 편입니다.)

큐 – 구현

https://www.acmicpc.net/problem/18258

큐 2 성공

정수를 저장하는 큐를 구현한 다음, 입력으로 주어지는 명령을 처리하는 프로그램을 작성하시오.

큐-구현

• 한번 풀어봅시다

큐 – 구현

• 같이 풀어봅시다

큐 – 구현

• 정답 코드

```
1 from collections import deque
2 import sys
3 input = sys.stdin.readline
4
5 n = int(input())
6 q = deque()
7 for _ in range(n):
      cmd = input().split()
9      if len(cmd) == 2:
10      q.append(cmd[1])
```

```
11
       elif cmd[0] == 'pop':
           print(q.popleft() if q else -1)
12
13
       elif cmd[0] == 'size':
           print(len(q))
14
15
       elif cmd[0] == 'empty':
           print(1 if not q else 0)
16
       elif cmd[0] == 'front':
17
           print(-1 if not q else q[0])
18
       elif cmd[0] == 'back':
19
           print(-1 if not q else q[-1])
20
```

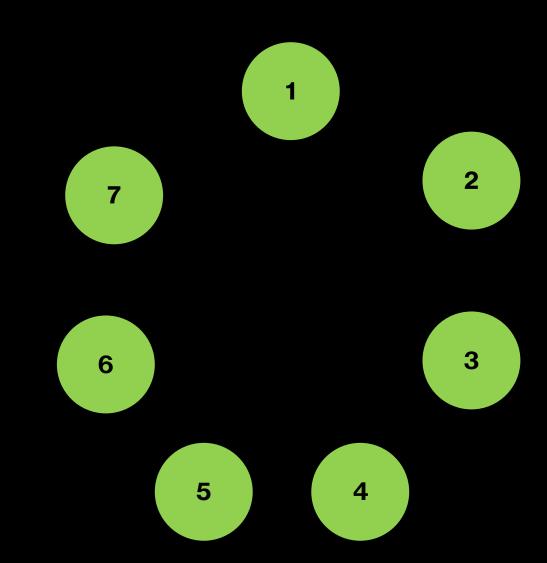
큐&덱-활용

https://www.acmicpc.net/problem/11866

요세푸스 문제 0

1번부터 N번까지 N명의 사람이 원을 이루면서 앉아있고, 양의 정수 K(≤ N)가 주어진다. 이제 순서대로 K 번째 사람을 제거한다. 한 사람이 제거되면 남은 사람들로 이루어진 원을 따라 이 과정을 계속해 나간다. 이 과정은 N명의 사람이 모두 제거될 때까지 계속된다. 원에서 사람들이 제거되는 순서를 (N, K)-요세푸스 순 열이라고 한다. 예를 들어 (7, 3)-요세푸스 순열은 <3, 6, 2, 7, 5, 1, 4>이다.

큐 & 덱 - 활용



큐 & 덱 – 활용

• 같이 풀어봅시다

큐 & 덱 – 활용

• 정답 코드 (큐)

```
1 from collections import deque
2 n, k = map(int, input().split())
3
4 answer = []
5 d = deque(i for i in range(1, n+1))
6 while d:
7    for _ in range(k-1):
8         d.append(d.popleft())
9         answer.append(str(d.popleft()))
10
11 print(f"<{', '.join(answer)}>")
```

큐&덱-활용

• 정답 코드 (덱)

```
1 from collections import deque
2 n, k = map(int, input().split())
3
4 answer = []
5 d = deque(i for i in range(1, n+1))
6 while d:
7     d.rotate(-(k-1))
8     answer.append(str(d.popleft()))
9
10 print(f"<{', '.join(answer)}>")
```

추가 연습 문제

https://www.acmicpc.net/problem/28279

덱 2

- 1. **1 x** : 정수 *X*를 덱의 앞에 넣는다. (1 ≤ *X* ≤ 100,000)
- 2. 2 x: 정수 X를 덱의 뒤에 넣는다. (1 ≤ X ≤ 100,000)
- 3. 3: 덱에 정수가 있다면 맨 앞의 정수를 빼고 출력한다. 없다면 -1을 대신 출력한다.
- 4. 4: 덱에 정수가 있다면 맨 뒤의 정수를 빼고 출력한다. 없다면 -1을 대신 출력한다.
- 5. 5: 덱에 들어있는 정수의 개수를 출력한다.
- 6. 6: 덱이 비어있으면 1, 아니면 ∅을 출력한다.
- 7. 7: 덱에 정수가 있다면 맨 앞의 정수를 출력한다. 없다면 -1을 대신 출력한다.
- 8. 8: 덱에 정수가 있다면 맨 뒤의 정수를 출력한다. 없다면 -1을 대신 출력한다.

추가 연습 문제

• 정답 코드

```
1 from collections import deque
 2 import sys
 4 input = sys.stdin.readline
 5 n = int(input())
 6 d = deque()
 7 for _ in range(n):
      cmd = input().split()
      if len(cmd) == 2:
          if cmd[0] == '1':
10
11
               d.appendleft(cmd[1])
           elif cmd[0] == '2':
12
               d.append(cmd[1])
13
```

```
elif cmd[0] == '3':
14
           print(d.popleft() if d else -1)
15
       elif cmd[0] == '4':
16
           print(d.pop() if d else -1)
17
       elif cmd[0] == '5':
18
19
           print(len(d))
       elif cmd[0] == '6':
20
21
           print(1 if not d else 0)
       elif cmd[0] == '7':
22
23
           print(d[0] if d else -1)
24
       elif cmd[0] == '8':
25
           print(d[-1] if d else -1)
```

이번 주 연습 문제

- 10773 제로
- 4949 균형잡힌 세상
- 12789 도키도키 간식드리미
- 2164 카드2
- 2346 풍선 터뜨리기
- 24511 queuestack