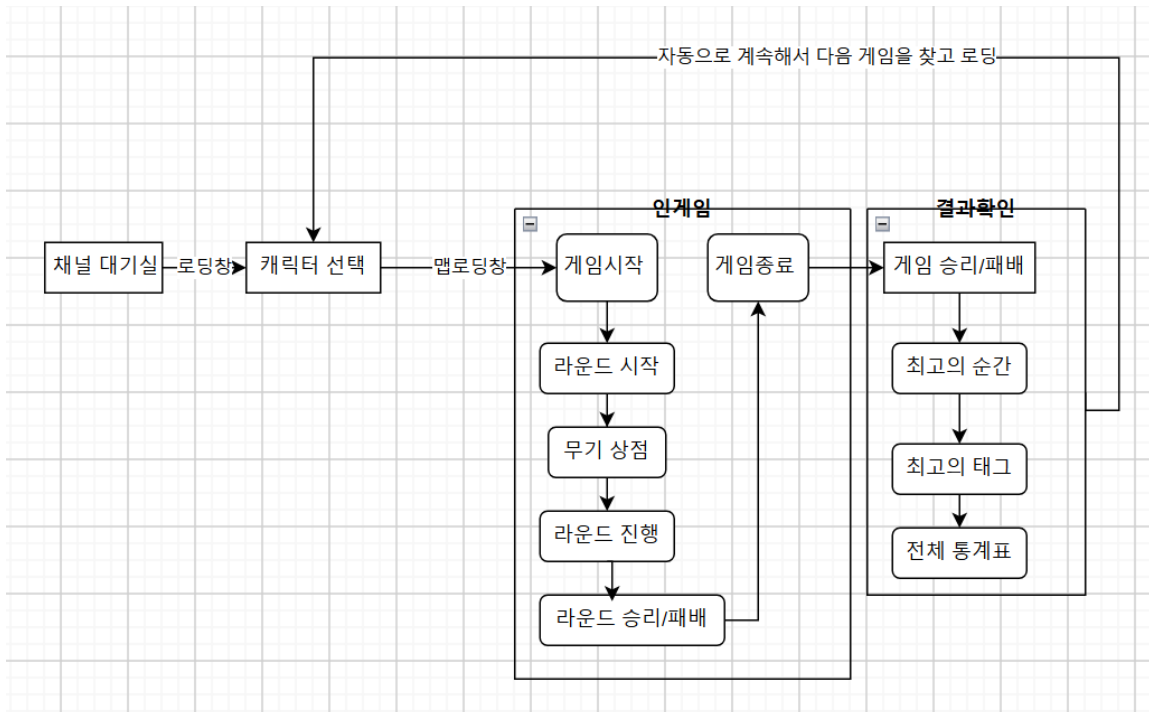


핵심 규칙 설계

플레이흐름



규칙설계

기본적인 라운드 구성은 발로란트와 같다.

첫 무기상점 : 30초

다음 라운드 시작부터 다음 라운드 진행까지 준비시간 : 7초

총 25라운드 13선승제

게임시작까지

1. 게임 시작 후 유저는 채널대기실로 이동한다.
2. 채널대기실의 종류는 **빠른 대전**, **랭크 대전**, **사용자설정대전** 으로 이동할 수 있으며, 빠른 대전과 랭크 대전은 큐가 잡히면 바로 캐릭터 선택창으로 이동한다.
3. 캐릭터 선택창에서는 50초가 주어지며, 이 50초 동안 유저는 캐릭터를 선택하고, 확정할 수 있다. 캐릭터를 확정하기 전까지 변경 가능하나, 다른 유저가 동일한 캐릭터를 먼저 확정할 경우 해당 캐릭터는 선택이 불가능하며, 다른 캐릭터로 변경해야한다. 변경하지 않더라도 0초가 되었을 때 무작위 캐릭터로 변경된다. 확정할 경우 변경이 불가능하다. 모든 플레이어가 캐릭터를 확정하면 남은 시간에 상관없이 바로 게임 시작한다.
4. **게임 승리/패배창을 나가면 채널대기실로 가지않고, 자동으로 다음 게임을 찾고 로딩한다.**

- 예외처리

시간이 끝날때까지 캐릭터 선택은 했지만 확정하지 않은 플레이어는 마지막으로 선택한 캐릭터가 확정되며, 선택한 캐릭터가 이미 같은 팀 유저에 의해 확정된 캐릭터라면 무작위 캐릭터로 확정된다.
캐릭터를 선택조차 하지 않은 유저가 있고, 남은 시간이 0초가 되었다면 대전은 취소된다.
50초간 유저가 게임을 종료하면 대전은 취소된다.

캐릭터움직임

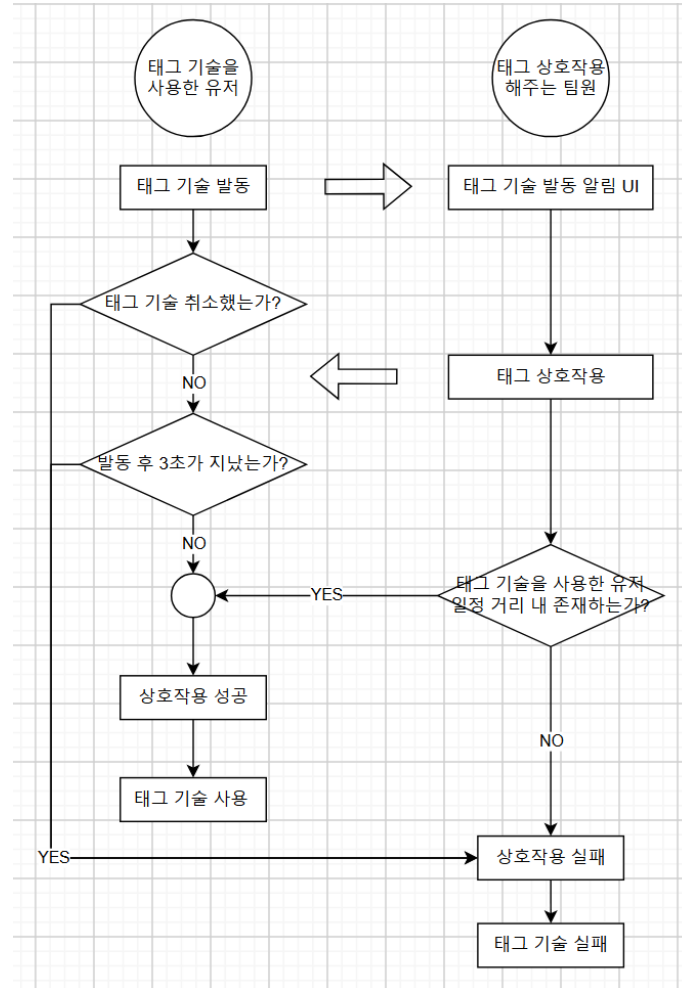
1. 캐릭터 시점은 마우스 시점과 동일하며, 특수한 경우가 아니라면, 캐릭터와 마우스 시점은 떨어지지 않는다.
2. 달리기 하는 동안에는 공격할 수 없다.

3. 앉아서 이동하면 앉은 상태에서 느리게 이동하며, 점프키 혹은 달리기키를 누르면 다시 서 있는 상태로 돌아온다.
4. 투사체를 쏠 수 있는 일반 공격을 가진 캐릭터는 '건너'로 분류하며, 그렇지 않은 캐릭터는 '파이터'로 분류한다.
5. 가드키를 누르고 있는 동안에는 이동할 수 없다. 마우스 조작을 통한 에임조작은 가능하다.
6. 가드하는 캐릭터의 후면에서 데미지가 들어오면 가드 상태가 해제된다.

태그시스템

태그는 게임의 전황을 일순간에 뒤엎을 수 있는 강력한 기술로, 팀원들의 협력으로 발동되는 것을 전제로 한다.

'태그의 발동'과 '태그를 위한 상호작용'은 다른 키로 할당된다.



태그의 규칙은 다음과 같다.

1. 태그를 발동시키면 3초간 팀원 전체의 화면에 누군가 태그를 발동 시켰음을 알린다.
2. 태그 기술을 발동 시킨 유저는 태그가 표시되는 3초간 ECS를 제외한 키보드 조작이 중지된다. 마우스조작은 중지되지 않으며, 이는 에임 조절을 위해서다.
3. 팀원들은 '태그상호작용'키를 눌러 상호작용할 수 있으며, 태그가 발동되고 3초 이내로 태그를 발동시킨 캐릭터의 일정 거리 이내에 존재하면, '상호작용 성공' 한다.
4. 3초 이내로 모든 팀원이 태그 상호작용에 성공했다면, 3초가 지나지 않았더라도 마지막 팀원의 태그 상호작용이 성공되는 시점에 태그 기술은 사용된다.
5. 태그 발동 후 발동한 유저가 3초 이내로 기술을 취소하거나, 3초가 지나도록 상호작용 성공이 없다면, 태그 기술은 실패 된다.
6. 태그 기술을 발동시킨 캐릭터 주변에서는 태그 이펙트가 발생하며, 해당 캐릭터를 본 유저는 누구든지 태그 발동을 육안으로 확인할 수 있다.
7. 태그 상호작용한 캐릭터는 태그 상호작용이펙트가 발생하며, 해당 캐릭터를 본 유저는 누구든지 상호작용했음을 육안으로 확인할 수 있다.

보조 시스템 규칙

- 예외처리규칙

조작법 (기본적인 레퍼런스 - 오버워치, 발로란트)

조작키	설명	
	건너	파이터
W, A, S, D	앞, 뒤, 좌, 우	
Shift	(누르고 있는 동안) 달리기	
Space	점프	
Ctrl	앉기	
Tab	킬뎃 스코어 확인	
ESC	나가기/설정창	
Q	고유 스킬	
E	태그 스킬	
R	리로드	가드
F	태그 상호작용	
P	(팀 보이스) 마이크 연결/ 해제	
마우스 왼쪽	일반 공격	
마우스 오른쪽	특수 행동	
마우스 드래그	화면 좌/우, 초점	