

태그 시스템 기획서

기획의도

게임의 차별성을 더해주는 시스템으로, 팀원들과의 협력을 강조하고, 난전에서도 계속해서 팀원들과의 소통을 유도하는 장치로서 작용하게 한다.

전형적인 하이리스크 하이리턴형식의 기술로, 유저 혼자 뿐만이 아닌, 팀원들의 협력을 요하기에 전황을 일순간 뒤엎을 수 있는 장치로서 활용된다.

태그 시스템 주요 요소

태그 '발동'

태그키를 누르는 것으로 태그 기술이 '발동'되며, 발동과 태그 기술 '사용'은 다르다.

태그 기술 발동 시에는 팀원들과의 소통을 통해 태그 '상호작용'을 받아 최종적으로 '사용'되며, 발동 시에 발동한 유저는 무력화 되는 리스크를 가진다.

태그 기술 '발동' 이후 일정 시간내까지도 팀원들의 태그 '상호작용'을 받지 못하면, 태그 기술 '실패'가 된다.

태그 '발동'은 큰 리스크를 지게 하며, 사용자 팀원들의 소통이 매우 중요함을 자연스럽게 유도한다.

태그 '발동'한 유저는 해당 캐릭터에게서 노란색 계열의 시각적 표시가 나타나며, 해당 유저캐릭터를 본 모든 유저는 이 시각적 표시로 인해 해당 유저 캐릭터가 태그 '발동'한 캐릭터임을 알 수 있다.

태그 '상호작용'

태그 상호작용키를 누르는 것으로 팀원의 태그 기술 '발동'에 대해 '상호작용'할 수 있다.

태그 '상호작용' 시에는 해당 유저 캐릭터가 상호작용에 응했음을 해당 캐릭터를 본 모든 유저들이 알 수 있도록 시각적인 표시가 되며, 이 표시는 몇초간 유지된다.

태그 '상호작용' 시, 태그 기술 '발동'한 유저와 일정 범위 이내 위치하고 있어야지만 태그 '상호작용 성공' 되나, 태그 '상호작용'의 시각적인 표시가 유지되는 동안에 일정 범위 이내 위치했다면, 그것 또한 '태그 상호작용 성공'으로 본다.

태그 '상호작용' 성공여부는 색깔로 알 수 있게 처리한다. 태그 상호작용 했으나, 일정범위 내에 들어오지 않아, 태그 상호작용 '성공' 하지 않았다면, 시각적인 표시는 푸른 계열의 색상으로, 태그 상호작용에 '성공' 했다면 초록 계열의 색상의 시각적 표시로 확인할 수 있다.

위 시각적 표시는 해당 캐릭터에서 뿔어져나오는 시각적 표시로 알 수 있으며, 이 시각적 표시를 통해서 해당 캐릭터를 볼 수 있는 유저 또한 성공여부를 알 수 있다.

태그 상호작용 범위

태그 상호작용 '발동' 시 팀원들이 해당 발동된 태그기술에 '상호작용 성공' 하기 위해 다가가야하는 범위를 말한다. 해당 범위는 태그 기술 별로 다르게 설정되며, 이로 인해 태그 기술 간의 우위에 대한 밸런스를 조절하려는 목적을 가지고 있다.

태그 상호작용 최대 적용 수

태그 상호작용 '성공'에 적용되는 최대 인원 수를 말한다.

해당 인원 수를 조절함으로써, 해당 태그 기술이 쉽게 사용될 수 있는 정도를 조절하여, 태그 기술 간의 우위에 대한 밸런스를 조절함과 동시에, 몇몇 기술들에 대한 예외처리 정도를 조절하려는 목적을 가지고 있다.

태그 시스템 규칙

태그의 규칙은 다음과 같다.

1. 태그를 발동시키면 3초간 팀원 전체의 화면에 누군가 태그를 발동 시켰음을 알린다.
2. 태그 기술을 발동 시킨 유저는 태그가 표시되는 3초간 ECS를 제외한 키보드 조작이 중지된다. 마우스조작은 중지되지 않으며, 이는 에임 조절과 태그 기술 취소를 위해서이다.
3. 팀원들은 '태그상호작용'키를 눌러 상호작용할 수 있으며, 태그가 발동되고 3초 이내로 태그를 발동시킨 캐릭터의 일정 거리 이내에 존재하면, '상호작용 성공' 한다.

4. 3초 이내로 모든 팀원이 태그 상호작용에 성공했다면, 3초가 지나지 않았더라도 마지막 팀원의 태그 상호작용이 성공되는 시점에 태그 기술은 사용된다.
5. 태그 발동 후 발동한 유저가 3초 이내로 기술을 취소하거나, 3초가 지나도록 상호작용 성공이 없다면, 태그 기술은 실패 된다.
6. 태그 기술이 발동하고, 태그 기술이 사용되지 않았음에도 태그 기술이 발동된 캐릭터가 사망하면, 태그 기술 실패처리한다.
7. 태그 기술 발동을 여러 유저가 했고, 팀원들이 이에 상호작용해야한다면, 각각에 따른 상호작용은 개별로 처리한다.
ex) 태그기술 A 발동 -> A 태그 상호작용 표시, 태그기술 B 발동 -> B 태그 상호작용 따로 표시, 둘의 표시는 비슷하지만 육안으로 다름이 구별됨. A, B를 둘다 태그 상호작용하고 싶다면 태그 상호작용 키를 두번 눌러야 함.

태그 기술의 종류

태그 기술의 종류는 아래의 도표를 참조한다.

이름	설명
던지기	상호작용한 캐릭터를 지정 위치에 던집니다. 상호작용한 팀원 숫자에 따라 위력과 효과가 증가합니다. 1명 : 상호작용한 캐릭터를 포물선으로 던집니다. 2명 : 상호작용한 캐릭터들을 포물선으로 던집니다. 해당 캐릭터들이 지면 바닥에 부딪치면 주변 적들에게 추가적으로 범위형 피해를 줍니다. 3명 : 상호작용한 캐릭터 전부 포탄으로 쏘아올려, 바스티온 궁같이 떨어집니다.
순간이동	이 스킬은 1명과 상호작용합니다. 상호작용한 팀원과 서로의 위치를 바꿉니다.