

Отчёта по лабораторной работе 10

Понятие подпрограммы. Отладчик GDB.

Мужинга Кармел

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Теоретическое введение	7
4	Выполнение лабораторной работы	8
5	Выводы	28
	Список литературы	29

Список иллюстраций

4.1	Файл lab10-1.asm	9
4.2	Работа программы lab10-1.asm	10
4.3	Файл lab10-1.asm	11
4.4	Работа программы lab10-1.asm	11
4.5	Файл lab10-2.asm	12
4.6	Работа программы lab10-2.asm в отладчике	13
4.7	дисассимилированный код	14
4.8	дисассимилированный код в режиме интел	15
4.9	точка остановки	16
4.10	изменение регистров	17
4.11	изменение регистров	18
4.12	изменение значения переменной	19
4.13	вывод значения регистра	20
4.14	вывод значения регистра	21
4.15	вывод значения регистра	22
4.16	Файл lab10-4.asm	23
4.17	Работа программы lab10-4.asm	23
4.18	код с ошибкой	24
4.19	отладка	25
4.20	код исправлен	26
4.21	проверка работы	27

Список таблиц

1 Цель работы

Целью работы является приобретение навыков написания программ с использованием подпрограмм. Знакомство с методами отладки при помощи GDB и его основными возможностями.

2 Задание

1. Изучите примеры реализации подпрограмм
2. Изучите работу с отладчиком GDB
3. Выполните самостоятельное задание
4. Загрузите файлы на GitHub.

3 Теоретическое введение

Отладка — это процесс поиска и исправления ошибок в программе. В общем случае его можно разделить на четыре этапа:

- обнаружение ошибки;
- поиск её местонахождения;
- определение причины ошибки;
- исправление ошибки.

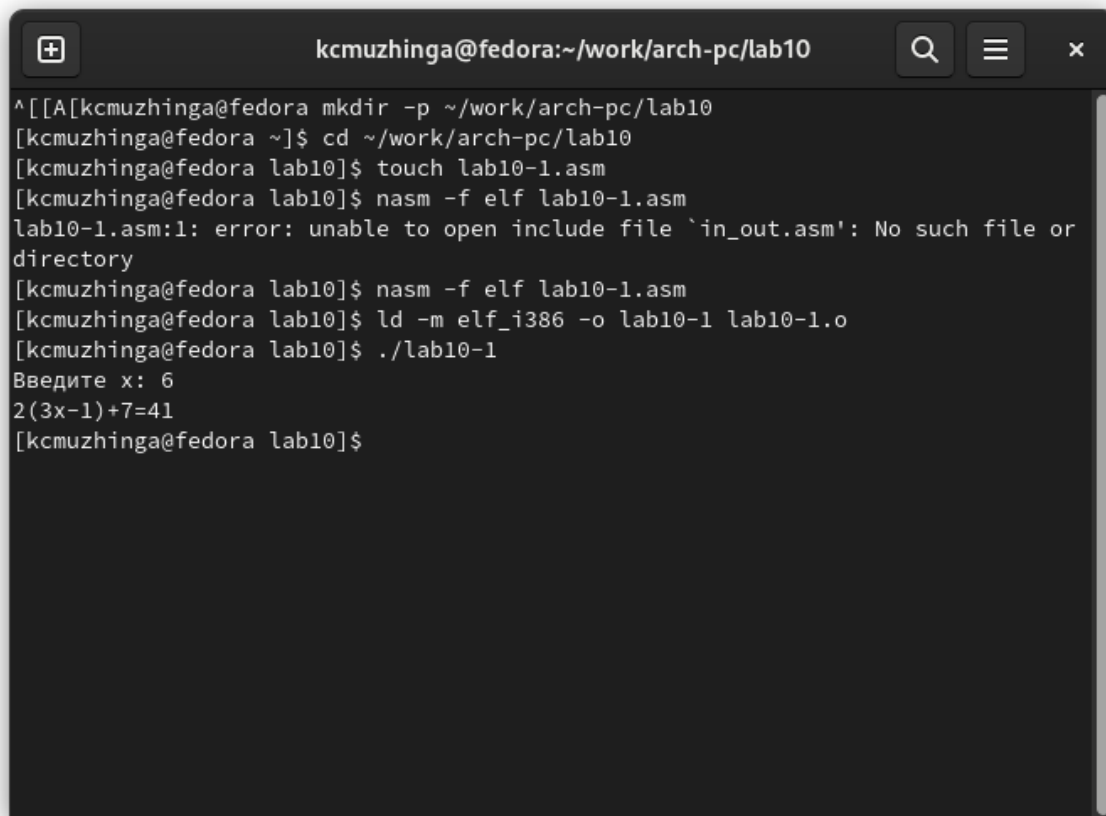
4 Выполнение лабораторной работы

1. Создайте каталог для выполнения лабораторной работы № 10, перейдите в него и создайте файл lab10-1.asm:
2. В качестве примера рассмотрим программу вычисления арифметического выражения $f(x) = 2x+7$ с помощью подпрограммы calcul. В данном примере x вводится с клавиатуры, а само выражение вычисляется в подпрограмме. Внимательно изучите текст программы (Листинг 10.1). (рис. 4.1, 4.2)


```
1 %include 'in_out.asm'
2 SECTION .data
3 msg: DB 'Введите x: ',0
4 result: DB '2x+7=',0
5 SECTION .bss
6 x: RESB 80
7 rez: RESB 80
8 SECTION .text
9 GLOBAL _start
10 _start:
11 ;-----
12 ; Основная программа
13 ;-----
14 mov eax, msg
15 call sprint
16 mov ecx, x
17 mov edx, 80
18 call sread
19 mov eax, x
20 call atoi
21 call _calcul ; Вызов подпрограммы _calcul
22 mov eax, result
23 call sprint
24 mov eax, [rez]
25 call iprintLF
26 call quit
27 ;-----
28 ; Подпрограмма вычисления
29 ; выражения "2x+7"
30 _calcul:
31 mov ebx, 2
32 mul ebx
33 add eax, 7
34 mov [rez], eax
35 ret ; выход из подпрограммы
```

Enregistrement du fichier « /home/pmpleto/work/arch-pc/lab10/L... Matlab Largeur des tabulations : 8 Lig 24, Col 13 INS

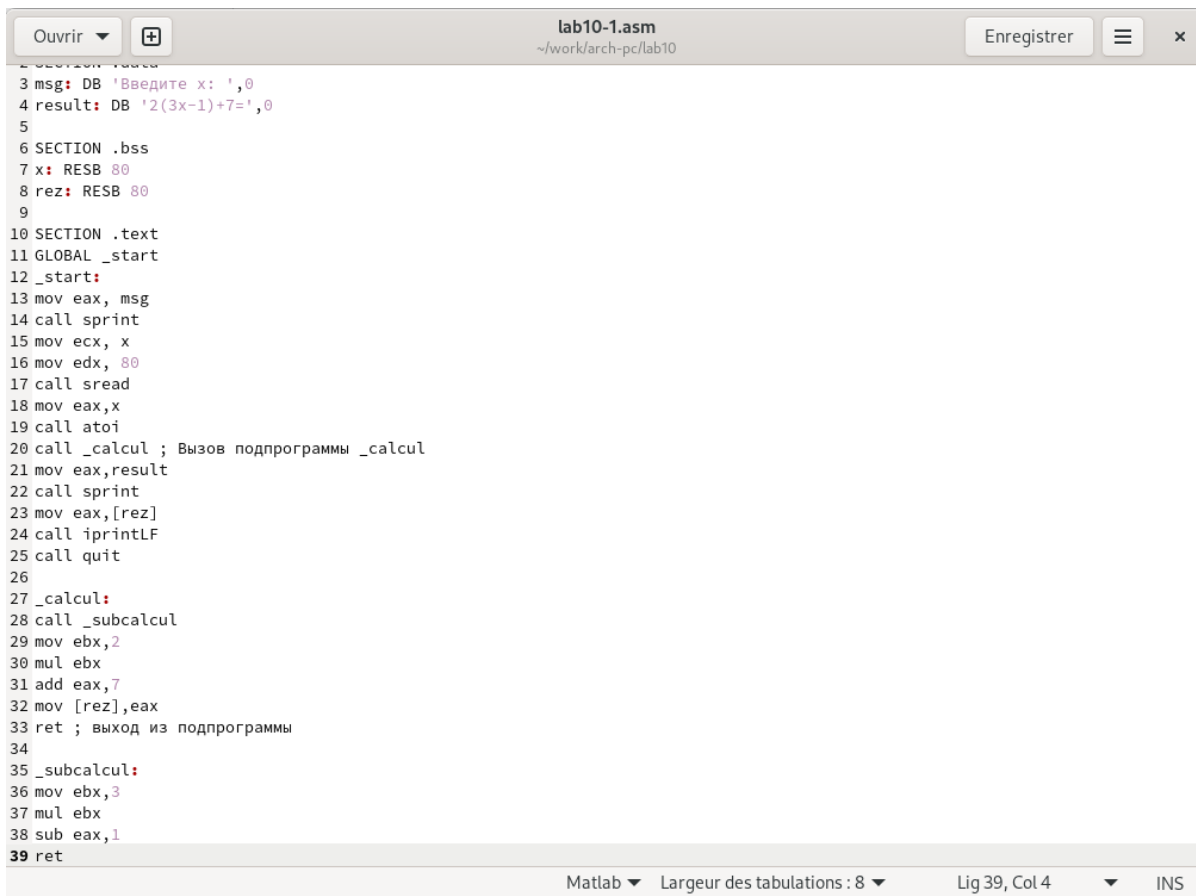
Рис. 4.1: Файл lab10-1.asm

A terminal window titled 'kcmuzhinga@fedora:~/work/arch-pc/lab10' with search, menu, and close buttons. The terminal shows the following commands and output:

```
^[[A[kcmuzhinga@fedora mkdir -p ~/work/arch-pc/lab10
[kcmuzhinga@fedora ~]$ cd ~/work/arch-pc/lab10
[kcmuzhinga@fedora lab10]$ touch lab10-1.asm
[kcmuzhinga@fedora lab10]$ nasm -f elf lab10-1.asm
lab10-1.asm:1: error: unable to open include file `in_out.asm': No such file or
directory
[kcmuzhinga@fedora lab10]$ nasm -f elf lab10-1.asm
[kcmuzhinga@fedora lab10]$ ld -m elf_i386 -o lab10-1 lab10-1.o
[kcmuzhinga@fedora lab10]$ ./lab10-1
Введите x: 6
2(3x-1)+7=41
[kcmuzhinga@fedora lab10]$
```

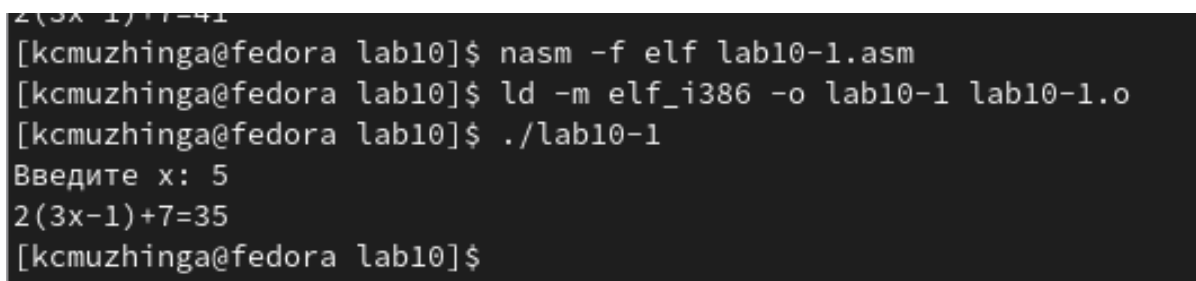
Рис. 4.2: Работа программы lab10-1.asm

3. Измените текст программы, добавив подпрограмму subcalcul в подпрограмму calcul, для вычисления выражения $f(g(x))$, где x вводится с клавиатуры, $f(x) = 2x + 7$, $g(x) = 3x - 1$ (рис. 4.3, 4.4)



```
2 SECTION .data
3 msg: DB 'Введите x: ',0
4 result: DB '2(3x-1)+7=',0
5
6 SECTION .bss
7 x: RESB 80
8 rez: RESB 80
9
10 SECTION .text
11 GLOBAL _start
12 _start:
13 mov eax, msg
14 call sprint
15 mov ecx, x
16 mov edx, 80
17 call sread
18 mov eax, x
19 call atoi
20 call _calcul ; Вызов подпрограммы _calcul
21 mov eax, result
22 call sprint
23 mov eax, [rez]
24 call iprintLF
25 call quit
26
27 _calcul:
28 call _subcalcul
29 mov ebx, 2
30 mul ebx
31 add eax, 7
32 mov [rez], eax
33 ret ; выход из подпрограммы
34
35 _subcalcul:
36 mov ebx, 3
37 mul ebx
38 sub eax, 1
39 ret
```

Рис. 4.3: Файл lab10-1.asm



```
2(3x-1)+7=41
[kcmuzhinga@fedora lab10]$ nasm -f elf lab10-1.asm
[kcmuzhinga@fedora lab10]$ ld -m elf_i386 -o lab10-1 lab10-1.o
[kcmuzhinga@fedora lab10]$ ./lab10-1
Введите x: 5
2(3x-1)+7=35
[kcmuzhinga@fedora lab10]$
```

Рис. 4.4: Работа программы lab10-1.asm

4. Создайте файл lab10-2.asm с текстом программы из Листинга 10.2. (Программа печати сообщения Hello world!): (рис. 4.5)



```
1 SECTION .data
2 msg1: db "Hello, ",0x0
3 msg1Len: equ $ - msg1
4 msg2: db "world!",0xa
5 msg2Len: equ $ - msg2
6
7 SECTION .text
8 global _start
9
10 _start:
11 mov eax, 4
12 mov ebx, 1
13 mov ecx, msg1
14 mov edx, msg1Len
15 int 0x80
16 mov eax, 4
17 mov ebx, 1
18 mov ecx, msg2
19 mov edx, msg2Len
20 int 0x80
21 mov eax, 1
22 mov ebx, 0
23 int 0x80
```

Enregistrement du fichier « /home/pmpleto/work/arch-pc/lab1... Texte brut Largeur des tabulations : 8 Lig 23, Col 9 INS

Рис. 4.5: Файл lab10-2.asm

Получите исполняемый файл. Для работы с GDB в исполняемый файл необходимо добавить отладочную информацию, для этого трансляцию программ необходимо проводить с ключом '-g'. Загрузите исполняемый файл в отладчик gdb: Проверьте работу программы, запустив ее в оболочке GDB с помощью команды run (сокращённо r):(рис. 4.6)

```
Type "show copying" and "show warranty" for details.
This GDB was configured as "x86_64-redhat-linux-gnu".
Type "show configuration" for configuration details.
For bug reporting instructions, please see:
<https://www.gnu.org/software/gdb/bugs/>.
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
  <http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>.

For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from lab10-2...
(gdb)
(gdb) r
Starting program: /home/fakhassan/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab10/lab10-2

This GDB supports auto-downloading debuginfo from the following URLs:
https://debuginfod.fedoraproject.org/
Enable debuginfod for this session? (y or [n])
Debuginfod has been disabled.
To make this setting permanent, add 'set debuginfod enabled off' to .gdbinit.
Hello, world!
[Inferior 1 (process 9378) exited normally]
(gdb)
```

Рис. 4.6: Работа программы lab10-2.asm в отладчике

Для более подробного анализа программы установите брейкпоинт на метку start, с которой начинается выполнение любой ассемблерной программы, и запустите её. Посмотрите дисассимилированный код программы (рис. 4.7, 4.8)

```

Breakpoint 1 at 0x8049000: file lab10-2.asm, line 11.
(gdb) r
Starting program: /home/fakhassan/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab10/lab10-2

Breakpoint 1, _start () at lab10-2.asm:11
11      mov eax, 4
(gdb) disassemble _start
Dump of assembler code for function _start:
=> 0x08049000 <+0>:      mov     $0x4,%eax
    0x08049005 <+5>:      mov     $0x1,%ebx
    0x0804900a <+10>:     mov     $0x804a000,%ecx
    0x0804900f <+15>:     mov     $0x8,%edx
    0x08049014 <+20>:     int     $0x80
    0x08049016 <+22>:     mov     $0x4,%eax
    0x0804901b <+27>:     mov     $0x1,%ebx
    0x08049020 <+32>:     mov     $0x804a008,%ecx
    0x08049025 <+37>:     mov     $0x7,%edx
    0x0804902a <+42>:     int     $0x80
    0x0804902c <+44>:     mov     $0x1,%eax
    0x08049031 <+49>:     mov     $0x0,%ebx
    0x08049036 <+54>:     int     $0x80
End of assembler dump.
(gdb)

```

Рис. 4.7: дисассимилированный код

```

0x08049025 <+37>:  mov    $0x7,%edx
0x0804902a <+42>:  int     $0x80
0x0804902c <+44>:  mov    $0x1,%eax
0x08049031 <+49>:  mov    $0x0,%ebx
0x08049036 <+54>:  int     $0x80
End of assembler dump.
(gdb) set disassembly-flavor intel
(gdb) disassemble _start
Dump of assembler code for function _start:
=> 0x08049000 <+0>:  mov     eax,0x4
    0x08049005 <+5>:  mov     ebx,0x1
    0x0804900a <+10>: mov     ecx,0x804a000
    0x0804900f <+15>: mov     edx,0x8
    0x08049014 <+20>: int     0x80
    0x08049016 <+22>: mov     eax,0x4
    0x0804901b <+27>: mov     ebx,0x1
    0x08049020 <+32>: mov     ecx,0x804a008
    0x08049025 <+37>: mov     edx,0x7
    0x0804902a <+42>: int     0x80
    0x0804902c <+44>: mov     eax,0x1
    0x08049031 <+49>: mov     ebx,0x0
    0x08049036 <+54>: int     0x80
End of assembler dump.

```

Рис. 4.8: дисассимилированный код в режиме интел

На предыдущих шагах была установлена точка останова по имени метки (`_start`). Проверьте это с помощью команды `info breakpoints` (кратко `i b`) Установим еще одну точку останова по адресу инструкции. Адрес инструкции можно увидеть в средней части экрана в левом столбце соответствующей инструкции. Определите адрес предпоследней инструкции (`mov ebx,0x0`) и установите точку.(рис. 4.9)

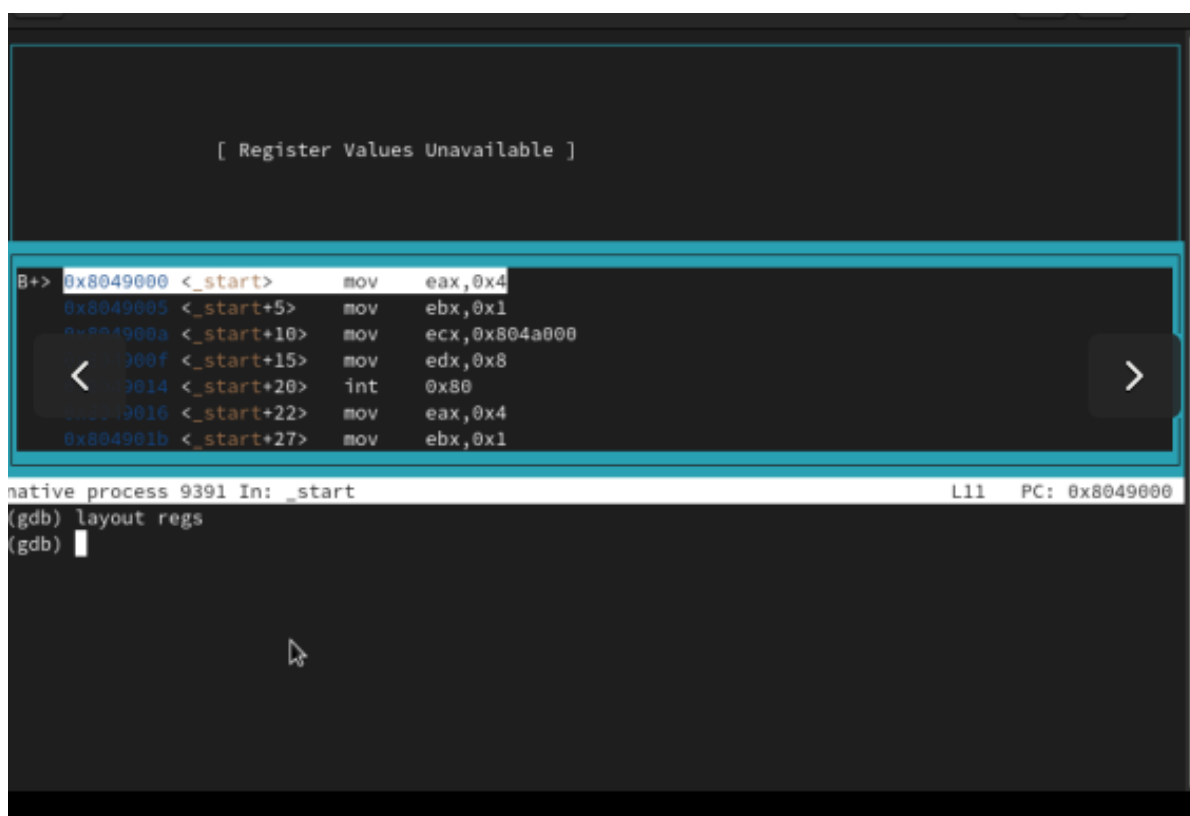


Рис. 4.9: точка остановки

Отладчик может показывать содержимое ячеек памяти и регистров, а при необходимости позволяет вручную изменять значения регистров и переменных. Выполните 5 инструкций с помощью команды `stepi` (или `si`) и проследите за изменением значений регистров. (рис. 4.11 4.12)


```
Register group: general
eax      0x4      4
ecx      0x0      0
edx      0x0      0
ebx      0x0      0
esp      0xffffd160 0xffffd160
ebp      0x0      0x0
esi      0x0      0

B+ 0x8049000 <_start> mov eax,0x4
> 0x8049005 <_start+5> mov ebx,0x1
0x804900a <_start+10> mov ecx,0x804a000
900f <_start+15> mov edx,0x8
9014 <_start+20> int 0x80
9016 <_start+22> mov eax,0x4
0x804901b <_start+27> mov ebx,0x1

native process 9391 In: _start L12 PC: 0x8049005
eip      0x8049000 0x8049000 <_start>
eflags   0x202 [ IF ]
--Type <RET> for more, q to quit, c to continue without paging--sics 0x23
35
ss      0x2b      43
ds      0x2b      43
es      0x2b      43
fs      0x0      0
gs      0x0      0
(gdb) si
(gdb) █
```

Рис. 4.10: изменение регистров

```
Register group: general
eax      0x8      8
ecx      0x804a000 134520832
edx      0x8      8
ebx      0x1      1
esp      0xffffd160 0xffffd160
ebp      0x0      0x0
esi      0x0      0

0x804900a <_start+10> mov    ecx,0x804a000
0x804900f <_start+15> mov    edx,0x8
0x8049014 <_start+20> int    0x80
0x8049016 <_start+22> mov    eax,0x4
0x804901b <_start+27> mov    ebx,0x1
0x8049020 <_start+32> mov    ecx,0x804a008
0x8049025 <_start+37> mov    edx,0x7

native process 9391 In: _start L16 PC: 0x8049016
ss      0x2b      43
ds      0x2b      43
es      0x2b      43
fs      0x0
gs      0x0
(gdb) si
(gdb) si
(gdb) si
(gdb) si
(gdb) si
(gdb) si
(gdb) 
```

Рис. 4.11: изменение регистров

Посмотрите значение переменной msg1 по имени Посмотрите значение переменной msg2 по адресу Изменить значение для регистра или ячейки памяти можно с помощью команды set, задав ей в качестве аргумента имя регистра или адрес. Измените первый символ переменной msg1 Замените любой символ во второй переменной msg2. (рис. 4.12)

```
Register group: general
eax      0x8      8
ecx      0x804a000 134520832
edx      0x8      8
ebx      0x1      1
esp      0xffffd160 0xffffd160
ebp      0x0      0
esi      0x0      0

0x804900a <_start+10> mov    ecx,0x804a000
0x804900f <_start+15> mov    edx,0x8
0x8049014 <_start+20> int    0x80
> 0x8049016 <_start+22> mov    eax,0x4
0x804901b <_start+27> mov    ebx,0x1
0x8049020 <_start+32> mov    ecx,0x804a008
0x8049025 <_start+37> mov    edx,0x7

native process 9391 In: _start L16 PC: 0x8049016
(gdb) x/1sb &msg1
0x804a000 <msg1>:      "Hello, "
(gdb) x/1sb 0x804a008
0x804a008 <msg2>:      "world!\n\034"
(gdb) set {char}&msg1='h'
(gdb) x/1sb &msg1
0x804a000 <msg1>:      "hello, "
(gdb) set {char}0x804a008='l'
(gdb) x/1sb 0x804a008
0x804a008 <msg2>:      "Lorld!\n\034"
(gdb) █
```

Рис. 4.12: изменение значения переменной

Выведете в различных форматах (в шестнадцатеричном формате, в двоичном формате и в символьном виде) значение регистра edx. С помощью команды set измените значение регистра ebx:(рис. 4.13)

```
Register group: general
eax      0x8      8
ecx      0x804a000 134520832
edx      0x8      8
ebx      0x1      1
esp      0xffffd160 0xffffd160
ebp      0x0      0
esi      0x0      0

0x804900a <_start+10> mov ecx,0x804a000
0x804900f <_start+15> mov edx,0x8
0x8049014 <_start+20> int 0x80
> 0x8049016 <_start+22> mov eax,0x4
0x804901b <_start+27> mov ebx,0x1
0x8049020 <_start+32> mov ecx,0x804a008
0x8049025 <_start+37> mov edx,0x7

native process 9391 In: _start L16 PC: 0x8049016
(gdb) p/s $ecx
$3 = 134520832
(gdb) p/x $ecx
$4 = 0x804a000
(gdb) p/s $edx
$5 = 8
(gdb) p/t $edx
$6 = 1000
(gdb) p/x $edx
$7 = 0x8
(gdb) 
```

Рис. 4.13: вывод значения регистра

С помощью команды set измените значение регистра ebx:(рис. 4.14)

```
Register group: general
eax      0x8          8
ecx      0x804a000    134520832
edx      0x8          8
ebx      0x2          2
esp      0xffffd160   0xffffd160
ebp      0x0          0x0
esi      0x0          0

0x804900a <_start+10> mov    ecx,0x804a000
0x804900f <_start+15> mov    edx,0x8
0x8049014 <_start+20> int     0x80
> 0x8049016 <_start+22> mov    eax,0x4
0x804901b <_start+27> mov    ebx,0x1
0x8049020 <_start+32> mov    ecx,0x804a008
0x8049025 <_start+37> mov    edx,0x7

native process 9391 In: _start L16 PC: 0x8049016
(gdb) p/t $edx
$6 = 1000
(gdb) p/x $edx
$7 = 0x8
(gdb) set $ebx='2'
(gdb) p/s $ebx
$8 = 50
(gdb) set $ebx=2
(gdb) p/s $ebx
$9 = 2
(gdb) 
```

Рис. 4.14: вывод значения регистра

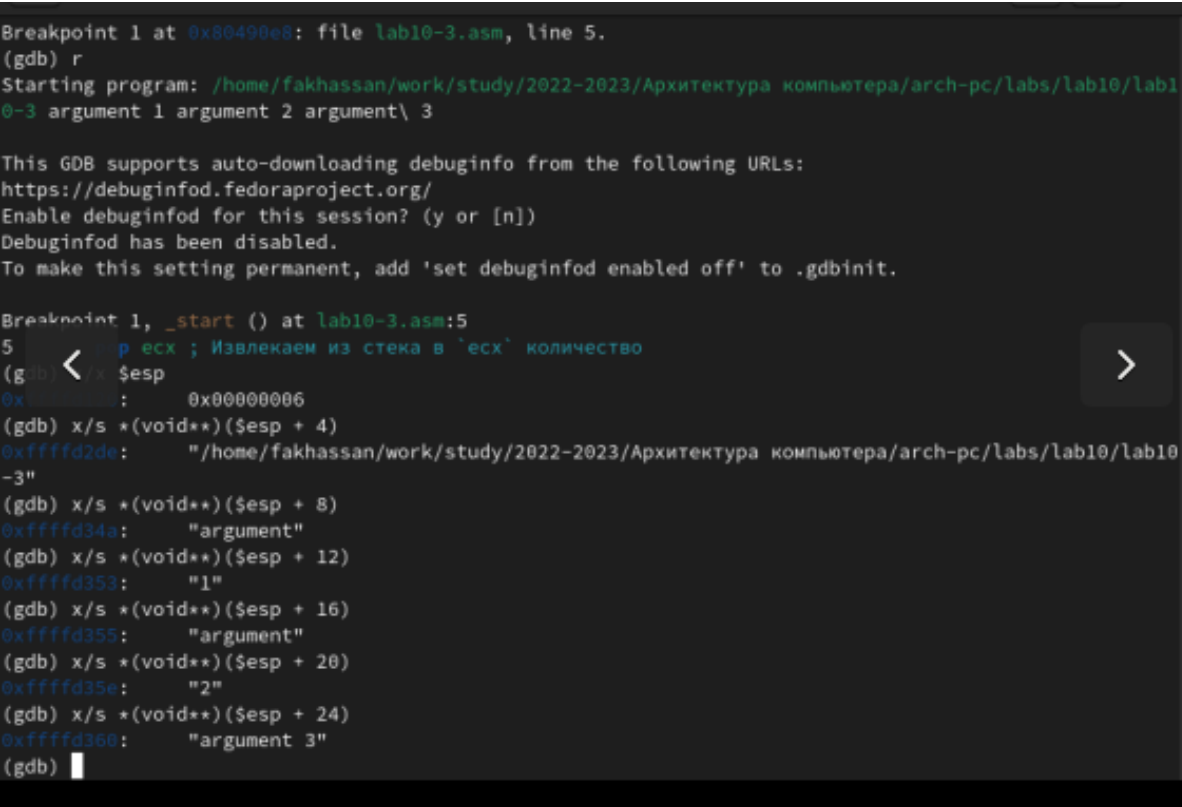
5. Скопируйте файл lab9-2.asm, созданный при выполнении лабораторной работы №9, с программой выводящей на экран аргументы командной строки. Создайте исполняемый файл. Для загрузки в gdb программы с аргументами необходимо использовать ключ `-args`. Загрузите исполняемый файл в отладчик, указав аргументы

Для начала установим точку останова перед первой инструкцией в программе и запустим ее.

Адрес вершины стека храниться в регистре `esp` и по этому адресу располагается число равное количеству аргументов командной строки (включая имя программы): Как видно, число аргументов равно 5 – это имя программы lab10-3 и непосредственно аргументы: аргумент1, аргумент, 2 и ‘аргумент 3’.

Посмотрите остальные позиции стека – по адресу `[esp+4]` располагается адрес в памяти где находится имя программы, по адресу `[esp+8]` храниться адрес первого

аргумента, по адресу [esp+12] – второго и т.д. (рис. 4.15)



```
Breakpoint 1 at 0x80490e8: file lab10-3.asm, line 5.
(gdb) r
Starting program: /home/fakhassan/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab10/lab10-3 argument 1 argument 2 argument\ 3

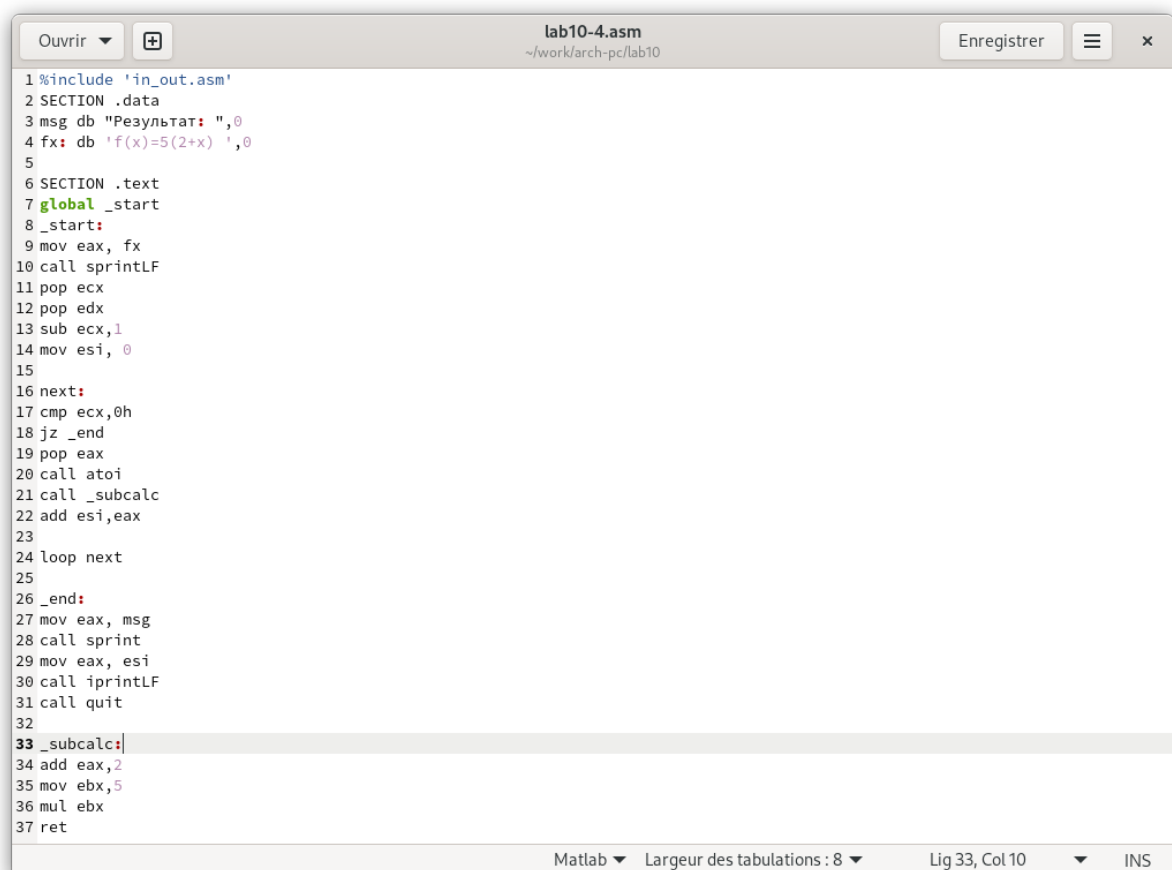
This GDB supports auto-downloading debuginfo from the following URLs:
https://debuginfod.fedoraproject.org/
Enable debuginfod for this session? (y or [n])
Debuginfod has been disabled.
To make this setting permanent, add 'set debuginfod enabled off' to .gdbinit.

Breakpoint 1, _start () at lab10-3.asm:5
5      mov ecx, 0; Извлекаем из стека в 'ecx' количество
(gdb) x/x $esp
0x00000000: 0x00000000
(gdb) x/s *(void**)(esp + 4)
0xffffd2de: "/home/fakhassan/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab10/lab10-3"
(gdb) x/s *(void**)(esp + 8)
0xffffd34a: "argument"
(gdb) x/s *(void**)(esp + 12)
0xffffd353: "1"
(gdb) x/s *(void**)(esp + 16)
0xffffd355: "argument"
(gdb) x/s *(void**)(esp + 20)
0xffffd35e: "2"
(gdb) x/s *(void**)(esp + 24)
0xffffd360: "argument 3"
(gdb)
```

Рис. 4.15: вывод значения регистра

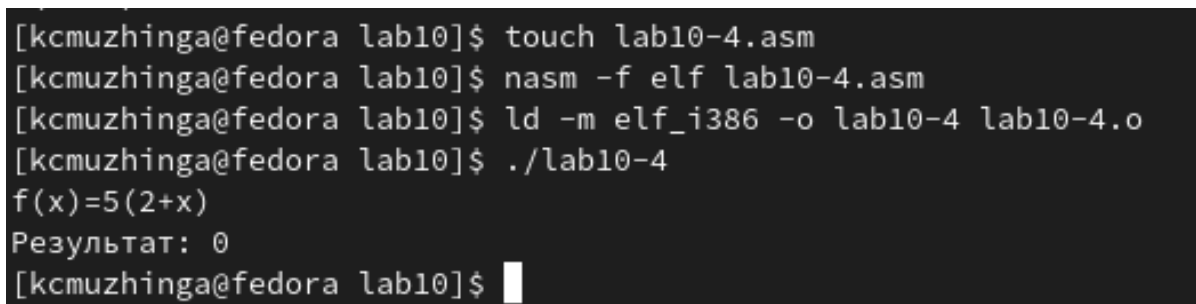
Объясните, почему шаг изменения адреса равен 4 ([esp+4], [esp+8], [esp+12] – шаг равен размеру переменной – 4 байтам.

- Преобразуйте программу из лабораторной работы №9 (Задание №1 для самостоятельной работы), реализовав вычисление значения функции $f(x)$ как подпрограмму. (рис. 4.16 4.17)



```
1 %include 'in_out.asm'
2 SECTION .data
3 msg db "Результат: ",0
4 fx: db 'f(x)=5(2+x) ',0
5
6 SECTION .text
7 global _start
8 _start:
9 mov eax, fx
10 call sprintf
11 pop ecx
12 pop edx
13 sub ecx,1
14 mov esi, 0
15
16 next:
17 cmp ecx,0h
18 jz _end
19 pop eax
20 call atoi
21 call _subcalc
22 add esi,eax
23
24 loop next
25
26 _end:
27 mov eax, msg
28 call sprintf
29 mov eax, esi
30 call iprintLF
31 call quit
32
33 _subcalc:
34 add eax,2
35 mov ebx,5
36 mul ebx
37 ret
```

Рис. 4.16: Файл lab10-4.asm



```
[kcmuzhinga@fedora lab10]$ touch lab10-4.asm
[kcmuzhinga@fedora lab10]$ nasm -f elf lab10-4.asm
[kcmuzhinga@fedora lab10]$ ld -m elf_i386 -o lab10-4 lab10-4.o
[kcmuzhinga@fedora lab10]$ ./lab10-4
f(x)=5(2+x)
Результат: 0
[kcmuzhinga@fedora lab10]$
```

Рис. 4.17: Работа программы lab10-4.asm

7. В листинге приведена программа вычисления выражения $(3+2)*4+5$. При запуске данная программа дает неверный результат. Проверьте это. С помощью отладчика GDB, анализируя изменения значений регистров, определите ошибку и исправьте ее.(рис. 4.18 4.19 4.20 4.21)

```
1 %include 'in_out.asm'
2 SECTION .data
3 div: DB 'Результат: ',0
4 SECTION .text
5 GLOBAL _start
6 _start:
7 ; ---- Вычисление выражения (3+2)*4+5
8 mov ebx,3
9 mov eax,2
10 add ebx,eax
11 mov ecx,4
12 mul ecx
13 add ebx,5
14 mov edi,ebx
15 ; ---- Вывод результата на экран
16 mov eax,div
17 call sprint
18 mov eax,edi
19 call iprintLF
20 call quit
```

Matlab Largeur des tabulations : 8 Lig 20, Col 10 INS

Рис. 4.18: код с ошибкой


```

eax      0x2      2
ecx      0x4      4
edx      0x0      0
ebx      0x5      5
esp      0xffffd150 0xffffd150
ebp      0x0      0x0
esi      0x0      0

B+ 0x80490e8 <_start>    mov     ebx,0x3
0x80490f9 <_start+17>   mul     ecx,0x5
0x80490fe <_start+22>   mov     edi,ebx
0x8049100 <_start+24>   mov     eax,0x804a000

0x8049105 <_start+29>   call   0x804900f <sprint>
0x804910a <_start+34>   mov     eax,edi
0x804910c <_start+36>   call   0x8049086 <iprintLF>
0x8049111 <_start+41>   call   0x80490db <quit>

native process 9662 In: _start                                L12    PC: 0x80490f9
To makeNo process In: , add 'set debuginfod enabled off' to .gdbinit.  L??    PC: ??
Breakpoint 1, _start () at lab10-5.asm:8
(gdb) si
(gdb) si
(gdb) si
(gdb) si
(gdb) cont
Continuing.
Результат: 10
[Inferior 1 (process 9662) exited normally]
(gdb)

```

Рис. 4.19: отладка

Отметим, что перепутан порядок аргументов у инструкции add и что по окончании работы в edi отправляется ebx вместо eax

```
1 %include 'in_out.asm'
2 SECTION .data
3 div: DB 'Результат: ',0
4 SECTION .text
5 GLOBAL _start
6 _start:
7 ; ---- Вычисление выражения (3+2)*4+5
8 mov ebx,3
9 mov eax,2
10 add eax,ebx
11 mov ecx,4
12 mul ecx
13 add eax,5
14 mov edi,ebx
15 ; ---- Вывод результата на экран
16 mov eax,div
17 call sprint
18 mov eax,edi
19 call iprintLF
20 call quit
```

Enregistrement du fichier « /home/pmpleto/work/arch-pc/lab10/l... Matlab Largeur des tabulations : 8 Lig 13, Col 7 INS

Рис. 4.20: код исправлен

```
eax      0x19      25
ecx      0x4       4
edx      0x0       0
ebx      0x3       3
esp      0xffffd150 0xffffd150
ebp      0x0       0
esi      0x0       0

0x80490f2 <_start+10> add    eax,ebx
0x80490fe <_start+22> mov    edi,eax04a000
0x8049105 <_start+29> call   0x804900f <sprint>
0x804910a <_start+34> mov    eax,edi
<  0x804910c <_start+36> call   0x8049086 <iprintf>
0x8049111 <_start+41> call   0x80490db <quit> >

native process 9742 In: _start L14 PC: 0x80490fe
Breakpoint process In: 10-5.asm:8 L?? PC: ??
(gdb) si
(gdb) si
(gdb) si
(gdb) si
(gdb) si
(gdb) cont
Continuing.
Результат: 25
[Inferior 1 (process 9742) exited normally]
(gdb) █
```

Рис. 4.21: проверка работы

5 Выводы

Освоили работу с подпрограммами и отладчиком.

Список литературы

1. Расширенный ассемблер: NASM
2. MASM, TASM, FASM, NASM под Windows и Linux