IUT Lyon 1. Informatique Année Spéciale

Langage Java TD 02 bis : Les classes et les objets

VM2.00 CR

Un monde totalement objet

Exercice 1. On s'intéresse à la gestion de voyages pour le compte d'une agence de voyages. Un voyage est caractérisé par une ville de départ, une ville d'arrivée, une longueur (comprise entre 1 et 30000 km) ainsi que son prix au km (compris entre 0.05 et 3.2 euros). On souhaite se placer dans un monde complètement objet et ne plus utiliser de type simple/scalaire (int, float etc.). L'utilisation d'un gestionnaire de version est obligatoire pour ce TP (compte privé).

- 1. Proposer une classe ReelContraint pour représenter des nombres flottants contraints sur un intervalle donné.
- 2. Modéliser la classe Voyage sans utiliser de type scalaire pour les attributs d'instance. Tester les méthodes d'instance que vous avez écrites pour cette classe.
- 3. Pour aider l'agence, proposer 2 méthodes :
 - a. une pour comparer 2 voyages selon leur itinéraire (même villes de départ et d'arrivée ?, et si oui quel voyage est le plus court ?),
 - b. et une autre pour retourner le voyage le moins cher parmi 2.
- 4. Ecrire un programme de test qui
 - a. Saisit 3 voyages.
 - b. Saisit les villes de départ et d'arrivée souhaitées par un client de l'agence.
 - c. Affiche si un tel voyage est disponible et si oui donne le voyage le plus court, et le voyage le moins cher (sans afficher 2 fois le même voyage si finalement le voyage le plus court est aussi le moins cher).