

## Objectif : mise en œuvre de JavaScript.

### Partie 1

Télécharger le fichier exemples.zip depuis Chamilo, il contient 2 exemples.

#### Question 1

Ouvrir le fichier 1\_insertionDOM.html dans votre navigateur. Regarder dans la console les messages affichés.

Etudier le code source et expliquer :

1. Le déclenchement de la fonction insererElements()
2. Comment les différents éléments sont affichés
3. Pourquoi modifier le innerHTML (dernière ligne de JS) permet de modifier l’affichage

#### Question 2

Ouvrir le fichier 2\_colorisationAuto.html dans votre navigateur. Regarder à l’écran ce qui se passe.

Etudier le code source et expliquer :

1. A quoi sert la variable tableauDeParagraphes
2. A quoi sert addEventListener

Modifier le code pour qu’il gère 2 types de paragraphes : les paragraphes d’importance normale, qui sont surlignés en gris au survol et les paragraphes importants, qui sont surlignés en jaune au survol. Optimisez votre code et validez avec votre enseignant.

### Partie 2

Nous allons maintenant faire évoluer votre site de recettes / Pokemon / ...

Vous pouvez utiliser : HTML, CSS, JS (mais pas de librairie, pas même jQuery !).

#### Question 1 : modélisation

Votre site est un peu embêtant : vous avez une page d’accueil et quelques pages de détail. Mais tout est en dur (en même temps, on ne vous a pas laissé le choix !).

Vous allez donc

1. Définir une structure de données permettant de représenter un(e) recette / Pokemon / ...
2. Créer une variable (toujours en dur) dans votre code, contenant les représentations des recettes / Pokemon / ... que vous avez pour l’instant dans vos pages de détail

#### Question 2 : affichage de la liste à partir du modèle

Maintenant, vous devez utiliser votre structure de données pour afficher la liste des recettes / Pokemon / ... dans la page d’accueil.

#### Question 3 : affichage du menu à partir du modèle

Evidemment, un menu en dur alors qu’on gère les données qu’il doit afficher, ça ne marche pas... Vous sauriez améliorer ça ?

#### Question 4 : affichage d'une page de détail à partir du modèle

Et pour finir (enfin ce TP), il resterait à éliminer les pages de détail en dur...

Pour cela, nous vous proposons de créer une page de détail « vierge » (sans données). Lorsque l'utilisateur demande à voir le détail d'un élément, la page d'accueil ouvre la page de détail dans un nouvel onglet, puis affiche les bonnes données en modifiant le DOM de cette page.

Si vous souhaitez utiliser une autre méthode, vous pouvez...