SIL4

Programmation Web en Java

Francis.Brunet-Manquat@imag.fr - MIAM (bureau 112) Hervé Blanchon – SIMO (bureau 105)

Basé sur le cours de Leila Kefi-Khelif

Objectifs

Développer des applications Web en Java

Introduction aux technologies Java EE

- Utiliser une couche d'accès aux données
 - Mapping Objet-Relationnel

Modalités

Planning

- Semaine 5 Décembre : 4h + 4h (C/TP)
- Semaine 2 janvier : 4h + 4h (C/TP)
- Semaine 16 janvier: 4h (C/TP) ou examen?
- Semaine 30 janvier: 4h (C/TP) ou examen?

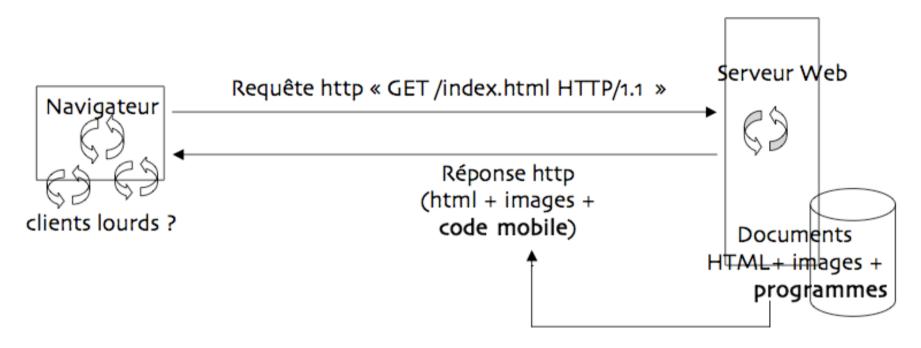
Evaluation

- 1 examen machine
- 1 projet en monôme

Plan des cours

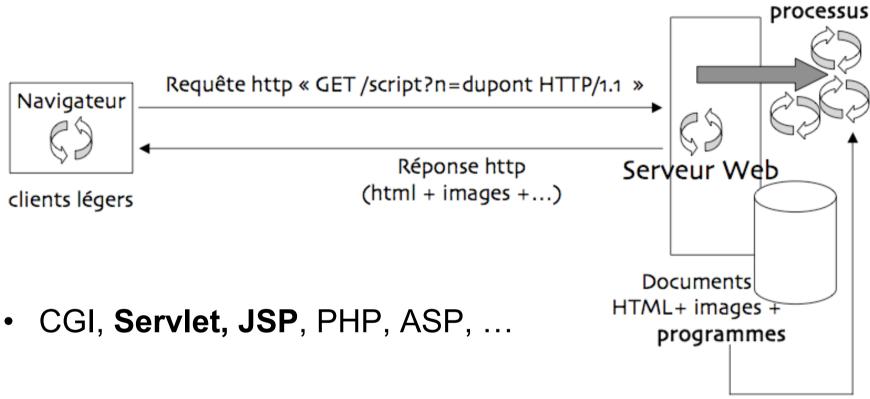
- Première partie: Application web en Java EE
 - Cours 1 : Servlet, JSP
 - Cours 2 : Javabean
 - Cours 3 : MVC, session
 - Projet : mise en place du MVC
- Deuxième partie: Persistance
 - Cours 4 : Couche d'accès aux données (JPA)
 - Projet : intégration de la persistance
- Troisième et quatrième semaine
 - Projet : ajout de nouvelles fonctionnalités

Application web : orienté client



- Javascript, Applet, active X, ...
- Avantages : libère le serveur, distribution de la charge
- Inconvénients : sécurité des 2 cotés

Application web : orienté serveur



- Avantages : modularité, réutilisabilité, maintenance facilitée, meilleures possibilités d'évolution
- Inconvénients : plus de trafic sur le réseau

Java Entreprise Edition

- Spécification pour le langage Java destinée aux applications d'entreprise (Java EE, anciennement J2EE)
- Interfaces de programmations (API)
 - Servlet: conteneur web
 - Portlet : conteneur web, extension Servlet
 - JavaServer Pages (JSP) : framework web
 - JavaServer Faces (JSF): framework web, extension JSP
 - JDBC : connection à une base de données
 - EJB : composants distribués transactionnels

— ...

Servlet

- Pour la création d'applications dynamiques fonctionnant coté serveur
- Classe java: chargée dynamiquement, elle étend les fonctionnalités d'un serveur web et répond à des requêtes dynamiquement
 - permet de gérer des requêtes HTTP et de fournir au client une réponse HTTP
- S'exécute par l'intermédiaire d'une JVM
- S'exécute dans un moteur de Servlet ou conteneur de Servlet (Tomcat, Jetty, GlassFish, etc.) permettant d'établir le lien entre la Servlet et le serveur Web

Servlet: avantages

- Portabilité : niveau systèmes et serveurs
- Efficacité: semi compilée, multithread, gestion du cache, connexions persistantes
- Puissance: partage de données entre servlets, chaînage de servlets
- Pratique: gestion des cookies, suivi des sessions, manipulation simple du protocole HTTP
- · Réutilisable, accès aux API Java

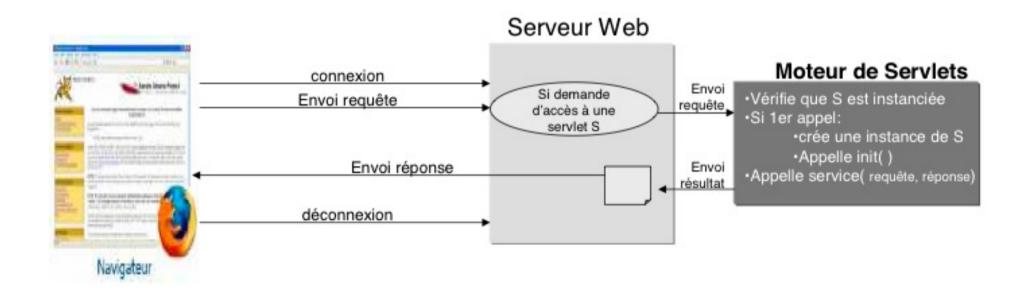
Servlet : cycle de vie (1/4)

Une seule instance par Servlet est utilisée

 Une requête client a pour résultat un nouveau thread transmis à service()

- Une Servlet est initialisée, utilisée puis détruite
 - Cycle de vie de la Servlet

Servlet: cycle de vie (2/4)

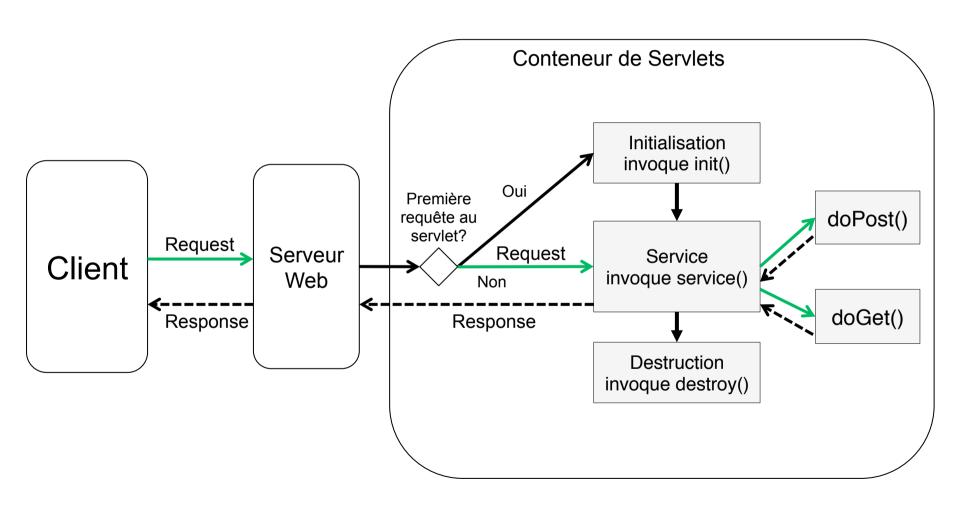


Moteurs de servlet : Tomcat, Jetty, GlassFish ...

Servlet : cycle de vie (3/4) Les méthodes

- Initialisation: méthode init()
 - Appelée uniquement lors du 1er appel à la Servlet
 - Paramètres: avec ou sans paramètre de configuration
 - Permet d'effectuer des opérations d'initialisation de la Servlet
 - Initialisation des données, ouverture de connexion d'une BD, de fichiers, ...
- Utilisation: méthode service()
 - Appelée pour chaque requête reçue
 - Paramètres: ServletRequest et ServletResponse
 - Permet de traiter la requête et de produire une réponse
- Destruction: méthode destroy()
 - Appelée uniquement lors de la suppression de l'instance de la servlet
 - · Demande administrateur, temps d'inactivité trop grand
 - Permet d'effectuer des opérations de « nettoyage »
 - Fermeture de connexion d'une BD, de fichiers, ...

Servlet : cycle de vie (4/4) Les méthodes



Servlet: exemple réponse XML

```
@WebServlet("/ExempleGenericServletToXML")
public class ExempleGenericServletToXML extends GenericServlet {
public void service(ServletRequest request, ServletResponse response)
                                  throws ServletException, IOException {
        // Content type
        response.setContentType("application/xml");
        response.setCharacterEncoding("UTF-8");
        // Content
        PrintWriter out = response.getWriter();
        out.println ("<?xml version='1.0' encoding='UTF-8'?>");
        out.println ("<troll>");
        out.println ("<name>Profytroll</name>");
        out.println ("</troll>");
}
                                Réponse produite:
                                <troll>
                                        <name>Profytroll</name>
                                </troll>
```

Servlet: exemple réponse HTML (1/2)

```
Réponse produite:
<!DOCTYPE html>
...
Hello world!
```

Servlet: exemple réponse HTML (2/2)

```
@WebServlet("/ExempleGenericServletToHTML")
public class ExempleGenericServletToHTML extends GenericServlet {
// DATA
private Date dateInit;
private int nombreChargementPage;
@Override
public void init() throws ServletException {
                                                      Initialisation
        super.init();
        dateInit = new Date();
        nombreChargementPage = 0;
}
public void service(ServletRequest request, ServletResponse response)
                                   throws ServletException, IOException {
out.println ("Nombre chargment de la page : " + ++nombreChargementPage + "") ;
out.println ("Date de la visite : " + new Date() + "");
out.println ("Date d'initialisation de la servlet : " + dateInit + "") ;
                                                                             16
```

Démonstration

- Disponible sur chamilo
 - Projet ExemplesServlet

Intégration lors du TP0

- A remarquer :
 - Servlets (classes java) dans le dossier src/
 - Route :
 - Annotation @WebServlet
 - Exemple @WebServlet("/ExempleGenericServletToXML")
 - URL d'accès:
 - ...

API servlet

- l'API fournit deux classes pour l'implémentation:
 - GenericServlet : pour la conception de Servlets indépendantes du protocole
 - Méthode service(ServletRequest req, ServletResponse res)
 - HttpServlet : pour la conception de Servlets spécifiques au protocole HTTP
 - Méthode doPost(HttpServletRequest req, HttpServletResponse res)
 - Méthode doGet(HttpServletRequest req, HttpServletResponse res)

Lire la requête : HttpServletRequest

- Encapsule la requête HTTP et fournit des méthodes pour :
 - récupérer les paramètres passés au serveur par le client
 - accéder aux informations du client et de l'environnement du serveur

Méthode	Description	
String getMethod()	Récupère la méthode HTTP utilisée par le client	
String getHeader(String Key)	Récupère la valeur de l'attribut Key de l'en-tête	
String getRemoteHost()	Récupère le nom de domaine du client	
String getRemoteAddr()	Récupère l'adresse IP du client	
String getParameter(String Key)	Récupère la valeur du paramètre Key (clé) d'un formulaire. Lorsque plusieurs valeurs sont présentes, la première est retournée	
String[] getParameterValues(String Key)	Récupère les valeurs correspondant au paramètre Key (clé) d'un formulaire, c'est-à-dire dans le cas d'une sélection multiple (cases à cocher, listes à choix multiples) les valeurs de toutes les entités sélectionnées	
Enumeration getParameterNames()	Retourne un objet <i>Enumeration</i> contenant la liste des noms des paramètres passés à la requête	
String getServerName()	Récupère le nom du serveur	
String getServerPort()	Récupère le numéro de port du serveur	

Créer la réponse : HttpServletResponse

- Utilisé pour construire un message de réponse HTTP renvoyé au client, il contient :
 - les méthodes nécessaires pour définir le type de contenu, en-tête et code de retour
 - un flot de sortie pour envoyer des données (par exemple HTML) au client

Méthode	Description	
String setStatus(int StatusCode)	Définit le code de retour de la réponse	
void setHeader(String Nom, String Valeur)	Définit une paire clé/valeur dans les en-têtes	
void setContentType(String type)	Définit le type MIME de la réponse HTTP, c'est-à-dire le type de données envoyées au navigateur	
void setContentLength(int len)	Définit la taille de la réponse	
PrintWriter getWriter()	Retourne un objet <i>PrintWriter</i> permettant d'envoyer du texte au navigateur client. Il se charge de convertir au format approprié les caractères Unicode utilisés par Java	
ServletOutputStream getOutputStream()	Définit un flot de données à envoyer au client, par l'intermédiaire d'un objet ServletOutputStream, dérivé de la classe java.io.OutputStream	
void sendredirect(String location)	Permet de rediriger le client vers l'URL location	

JSP - Java Server Pages

- Servlet
 - Accent mis sur le code java
 - Plus « appel de service »
- JSP « le php de Java EE »
 - Code Java embarqué dans une page HTML entre les balises <% et %>
 - Séparation entre traitement de la requête et génération du flux html

JSP vs Servlet (1/3)

```
public void service(ServletRequest request, ServletResponse response)
                        throws ServletException, IOException {
     // Content type
     response.setContentType("text/html");
     response.setCharacterEncoding("UTF-8");
     // Content
     PrintWriter out = response.getWriter();
     out.println ("<!DOCTYPE html>");
     out.println ("<html>");
     out.println ("<head>");
     out.println ("<title>Bonjour tout le monde !</title>");
     out.println ("</head>");
     out.println ("<body>");
     out.println ("Hello world!");
     out.println ("Nombre chargement de la page : " + ++nombreChargementPage + "");
     out.println ("Date de la visite : " + new Date() + "");
     out.println ("Date d'initialisation de la servlet : " + dateInit + "");
     out.println ("</body>");
     out.println ("</html>");
```

JSP vs Servlet (2/3)

JSP vs Servlet (3/3)

Servlet générée

```
public void _ispService(ServletRequest request, ServletResponse response)
                         throws ServletException, IOException {
     JspFactory _jspFactory = null;
     PageContext pageContext = null:
     try {
               response.setContentType("text/html");
               response.setCharacterEncoding("UTF-8");
               pageContent = _jspxFactory.getPageContext(this, request, response, ...)
               PrintWriter out = pageContext.getOut() ;
               out.println ("<!DOCTYPE html>");
               out.println ("<html>");
               out.println ("<head>");
               out.println ("<title>Bonjour tout le monde !</title>");
               out.println ("</head>");
               out.println ("<body>");
               out.println ("Hello world!");
               out.println ("Nombre chargement de la page : ")
               out.println (++nombreChargementPage);
               out.println ("");
```

JSP - Java Server Pages (2/2)

 Désigné par une URL http://localhost:8080/ExemplesServlet/ExempleJSP.jsp

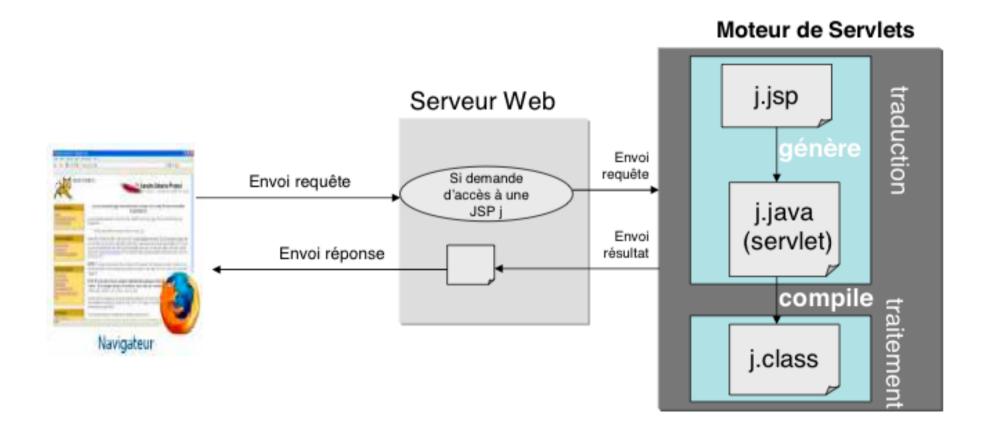
 Pages JSP converties en Servlet par le moteur de Servlets lors du premier appel aux JSP

JSP: Cycle de vie (1/3)

- Identique au cycle de vie d'une Servlet
 - MAIS des noms de méthodes différentes :
 - appel de la méthode jsplnit() après le chargement de la page
 - appel de la méthode _jspService() à chaque requête
 - appel de la méthode jspDestroy() lors du déchargement

Remarque: Il est possible de redéfinir dans la JSP les méthodes jsplnit() et jspDestroy()

JSP: Cycle de vie (2/3)



JSP: Cycle de vie (3/3)

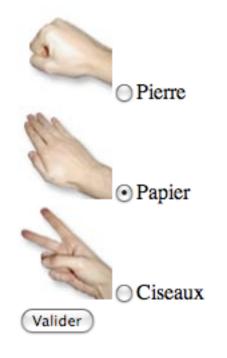
```
<!DOCTYPE html>
<%!
         // DATA
         private Date dateInit;
         private int nombreChargementPage;
         // TNTTTALTSATTON
         public void jspInit() {
                                                  Modification de jsplnit()
                  dateInit = new Date();
                  nombreChargementPage = 0;
%>
<html>
         <head>
                  <title>Bonjour tout le monde !</title>
         </head>
         <body>
                   <%-- Content --%>
                   Hello world!
                   Nombre chargement de la page : <%= ++nombreChargementPage%>
                   Date de la visite : <%= new Date()%>
                   Date d'initialisation de la servlet : <%= dateInit%>
         </body>
</html>
                                                                                   28
```

Démonstration : jeu1

Pierre-feuille-ciseaux jeu de société			
Ce jeu appartient au domaine public.			
autres noms	papier-caillou-ciseaux roche-papier-ciseaux pierre-papier-ciseaux feuille-caillou-ciseaux chifoumi jankenpon		
format	deux mains !		
mécanismes	choix simultané intuition		
joueur(s)	2		
âge	à partir de 6 ans		
durée annoncée	5 minutes		

Pierre-Papier-Ciseaux

Choisissez une main



Module TC4, 2009-2010

TP0 (disponible sur Chamilo)

- 1. Installation de Tomcat 8.5
- 2. Installation Eclipse Java EE:
 - Si Eclipse installé : installation du plugin Eclipse WTP
 - Sinon: installation d'Eclipse IDE for Java EE Developers
- 3. Installation du jeu : Pierre-Papier-Ciseaux
 - Télécharger Jeu1.zip sur Chamilo (pareil pour ExemplesServlet.zip)
 - Dans Eclipse :
 - Import Existing Projects into Workspace
 - Select archive file : Jeu1.zip (sur l'intratek)
 - Lire le fichier Alire.txt à la racine du projet pour la fin de l'installation

JSP en détails

- Une page JSP est composée
 - d' une structure statique HTML
 - d'éléments dynamiques de la page
- 3 types d'éléments
 - éléments de script
 - directives
 - éléments d'action

Eléments de script (1/5)

- 4 types d'éléments de script:
 - les déclarations <%! ... %>
 - les expressions <%=...%>
 - les scriplets <%...%>
 - les commentaires <%--...-%>

Eléments de script (2/5)

Les déclarations : <%! ... %>

 permettent de déclarer des méthodes et des variables d'instance connus dans toute la page JSP

```
private int mon_entier;
private int somme(int a, int b) {
return (a+b);}
%>
```

Eléments de script (3/5)

Les expressions : <%=...%>

- permettent d'évaluer une expression et renvoyer sa valeur (string)
- correspond à out.println(...);

```
Nous sommes le : <%=new java.util.Date()%>
```

Eléments de script (4/5)

Les scriplets : <%...%>

– permettent d'insérer des blocs de code java (qui seront placés dans _jspService(...))

```
<% int som=0;
    for (int i=1; i< 15; i++)
        {som=somme(som,i);}
%>
```

Eléments de script (5/5)

• Les commentaires : <%--...-%>

 permettent d'insérer des commentaires (qui ont l'avantage de ne pas être visibles pour l'utilisateur)

<%-- ceci est un commentaire --%>

Eléments de script et objets implicites (1/2)

- Objets implicites
 - liste d'objets permettant d'interagir avec
 l'environnement de la servlet d'exécution
 (présents dans la méthode service(...))
 - ne sont utilisables que dans les éléments de scripts JSP de type scriplet et expression

Eléments de script et objets implicites (2/2)

- request: requête courante (HttpServletRequest)
- response: réponse courante (HttpServletResponse)
- out : flot de sortie permet l'écriture sur la réponse
- session: session courante (HttpSession)
- application : espace de données partagé entre toutes les JSP (ServletContext)
- page : l'instance de servlet associée à la JSP courante (this)

Les directives <%@...%>

 permettent d'indiquer au conteneur de servlet la façon dont il doit générer la servlet

- 3 types de directives:
 - Les directives de pages
 - Les directives d'inclusion
 - Les balises personnalisées

Les directives de page (1/3)

<%@ page ...%>

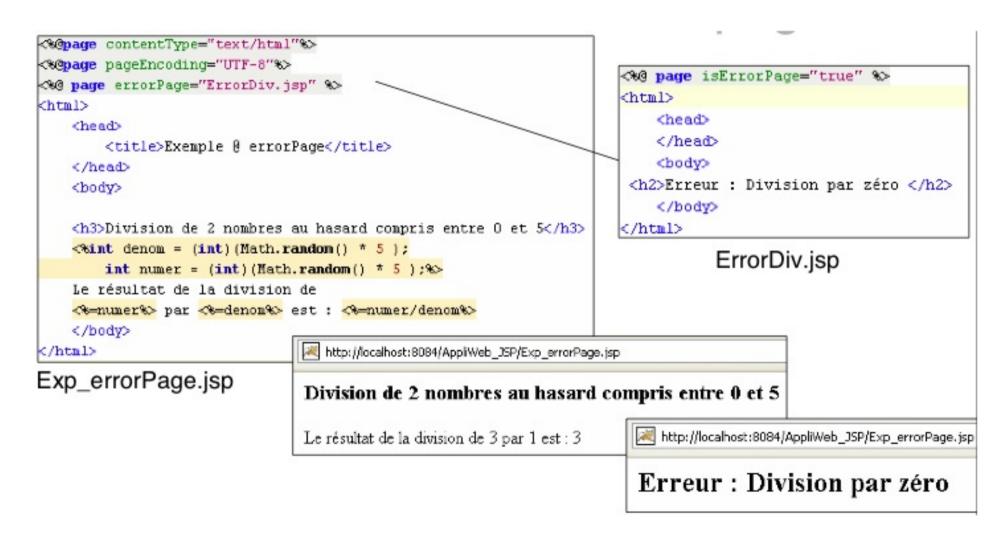
 permettent de définir les attributs spécifiques à une page

- Par exemple, définir les "import" nécessaires au code Java de la JSP
 - -<%@ page import="java.io.*"%>

Les directives de page (2/3)

- Définir le type MIME du contenu retourné par la JSP
 - <%@ page contentType="text/html"%>
- Fournir l'URL de la JSP à charger en cas d'erreur
 - <%@ page errorPage="err.jsp"%>
- Définir si la JSP est une page invoquée en cas d'erreur
 - <%@ page isErrorPage="true" %>
- Déclarer si la JSP peut être exécutée par plusieurs clients à la fois
 - <%@ page isThreadSafe="false" %>

Les directives de page (3/3)



Les directives d'inclusion (1/3)

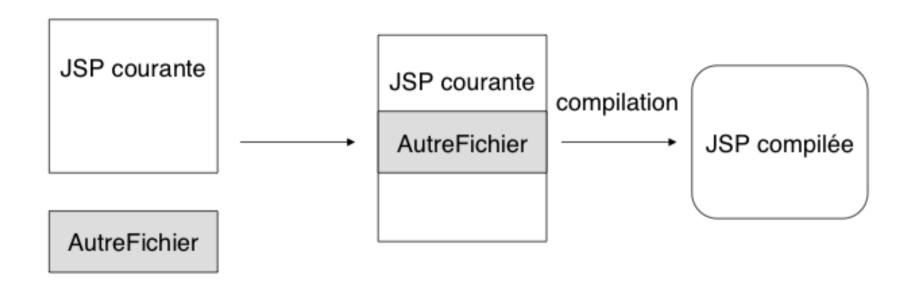
<%@ include ...%>

 permettent d'inclure le contenu d'un autre fichier dans la page JSP courante

 inclusion effectuée avant la compilation de la jsp

Les directives d'inclusion (2/3)

<%@ include file="AutreFichier"%>



Les directives d'inclusion (3/3)

Exp_include.jsp

```
<h3> Informations sur la personne </h3>
Nom : <%=le nom%><br>
Prénom : <%=le prenom%><br>
Adresse : <%=l adresse%><br>
        ficheInfo.jsp
  http://localhost:8084/AppliWeb_JSP/Exp_include.jsp
   Informations sur la personne
   Nom : Dupont
   Prénom : toto
   Adresse : Nice
```

Les balises personnalisées

 permettent d'indiquer une bibliothèque de balises : adresse et préfixe, pouvant être utilisées dans la page

<%@ taglib prefix="pref" uri="taglib.tld" %>

http://adiguba.developpez.com/tutoriels/j2ee/jsp/jstl/

Les éléments d'action (1/2)

- permettent de faire des traitements au moment où la page est demandée par le client
 - utiliser des Java Beans
 - inclure dynamiquement un fichier
 - rediriger vers une autre page
- Constitués de balises pouvant être intégrées dans une page jsp (syntaxe XML)

<jsp: .../>

Les éléments d'action (2/2)

- Actions jsp standards :
 - jsp:include et jsp:param
 - jsp:forward
 - jsp:useBean
 - jsp:setProperty et jsp:getProperty

http://fr.wikipedia.org/wiki/JavaServer Pages#Actions JSP

Jsp:include et jsp:param

• jsp:include:

 identique à la directive <%@ include ... sauf que l'inclusion est faite au moment de la requête. Donc après compilation ...

• jsp:param :

permet de passer des informations à la ressource à inclure

Jsp:forward

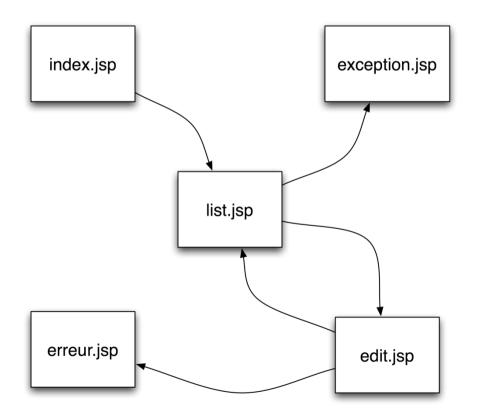
 Permet de passer le contrôler de la requête à une autre ressource

 jsp:param permet ici aussi de passer des informations à la ressource de redirection

```
<jsp:forward page="Redirect.jsp">
     <jsp:param name="monParam" value="maValeur"/>
</jsp:forward>
```

Chaînage de JSP (1/3)

 Enchaînement de JSP pour produire un site web dynamique



Chaînage de JSP (2/3)

URL

```
<a href="jeu1/jeu1.jsp">Jeu 1 - directives, elements, chaînage</a>
<a href="jeu1/resultat1.jsp?mainJoueur=pierre">
```

Passage du paramètre mainJoueur

Formulaire

Chaînage de JSP (3/3)

Récupération de paramètre

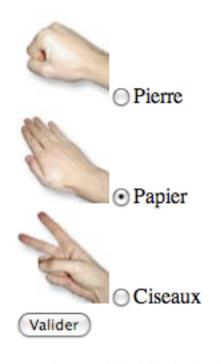
```
<%
// Récupération du paramètre mainJoueur
mainJoueur = request.getParameter("mainJoueur");
%>
```

Exemple: jeu1 (1/3)

Pierre-feuille-ciseaux jeu de société	
Ce jeu appartient au domaine public.	
autres noms	papier-caillou-ciseaux roche-papier-ciseaux pierre-papier-ciseaux feuille-caillou-ciseaux chifoumi jankenpon
format	deux mains !
mécanismes	choix simultané intuition
joueur(s)	2
âge	à partir de 6 ans
durée annoncée	5 minutes

Pierre-Papier-Ciseaux

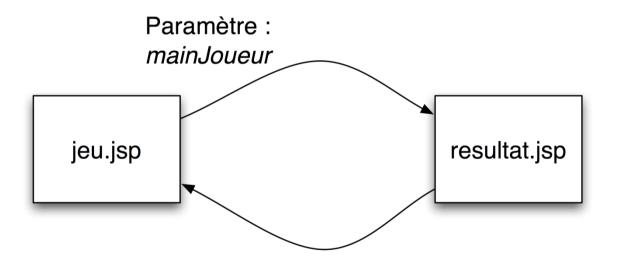
Choisissez une main



Module TC4, 2009-2010

Exemple: jeu1 (2/3)

Une solution possible



Exemple: jeu1 (3/3)

▼ 🐸 Jeu1

▶ A JAX-WS Web Services

resultat.jsp

► 1 Deployment Descriptor: Jeu1 Java Resources ieu i JeuFactory.java Structure Libraries de l'application JavaScript Resources web build WebContent commun META-INF ressources ▶ EB-INF jeu.jsp

Sources java

Contenu web : JSP, images, HTML, etc.

Votre projet (1/3)

 Application de gestion des notes et des absences des étudiants

Le département informatique de l'IUT2 propose de vous engager pour réaliser une application client-serveur destinée aux enseignants, aux administratifs et aux étudiants. Cette application permettra de gérer les notes et les absences des étudiants.

Exemple:

http://projet-tut-info-1.iut2.upmf-grenoble.fr:8080/SIL4-projetNotesEtAbsences/

Votre projet (2/3)

Version minimale

- Un enseignant doit pouvoir :
 - Consulter les groupes d'étudiants
 - Editer des notes d'un étudiant ou d'un groupe
 - Consulter des notes d'un étudiant ou d'un groupe
 - Editer des absences d'un étudiant ou d'un groupe
 - Consulter les absences d'un étudiant ou d'un groupe

Votre projet (3/3) projet_SIL4.pdf sur Chamilo

- Etape 1 (basée sur le cours 1)
 - Création de deux pages JSP : index.jsp et details.jsp
 - Index.jsp : affichage de tous les étudiants
 - Envoie d'un paramètre id de index.jsp à details.jsp
 - Details.jsp : affichage des détails d'un étudiant
 - AIDE : Utiliser les classes Etudiant et GestionFactory dans aideProjet.zip
- Etape 2 (basée sur le cours 2)
 - Intégration d'un javabean
 - Premier pas vers MVC
- Etape 3 : mise en place du MVC (cours 3)
- Etape 4 : mise en place de la persistance (cours 4)