

TP1

L'objectif de ce TP est de :

- *S'initier aux aspects objets du langage PHP5*
- *Comprendre une structuration du code comprenant une partie Modèle*
- *Prendre connaissance de l'application Image qui sera l'objet du projet*

L'application image peut être récupérée sur l'intranet (image.zip).

Les images elles-mêmes peuvent être récupérées au même endroit (IMG.zip)

A FAIRE :

Vous devez compléter le code fourni de l'application "image" pour que votre application permette de passer d'une image à une autre, d'afficher une image au hasard, d'afficher plus d'images, et de changer la taille des images affichées.

1) Prise de connaissance de l'application image

- Testez l'application Image.
- Analysez le code et représentez graphiquement la façon dont les différentes pages s'appellent

2) Complétion du modèle

Nous vous proposons de commencer le travail par le modèle.

- Examinez le squelette des classes Image et ImageDAO dans leur fichier respectif ;
- Complétez les méthodes: `getPrevImage()`, `getRandomImage()`, `jumpToImage()`;
- Testez le fonctionnement de ces méthodes en complétant le test unitaire (voir code à la fin de *ImageDAO.php*).

3) Evolution du code

Pour mieux maîtriser le code de ce début d'application, ajoutez les fonctionnalités suivantes :

- Afficher une image au hasard
- Diminuer la taille de l'image (zoom -)
- Diminuer le nombre d'images affichées
- Dans le mode affichage de n images, se déplacer en avant et arrière de n images