

Fil de buzz

Construisez et programmez votre propre jeu à la mode à l'aide d'un microcontrôleur.

Le fil Buzz est un jeu d'adresse dans lequel vous devez vous déplacer autour d'un fil avec un anneau sans le toucher. En tant que défi supplémentaire, vous devez terminer le cours le plus rapidement possible.

Benodigdheden

- Microcontrôleur (Microbit, Arduino, Dwenguino) avec LED
- Fil d'acier et fil de cuivre isolé (avec noyau solide)
- Plaque / isolant en styromousse
- Pincettes à dénuder et pincettes coupantes

Construire

- Insérez une longueur de fil de fer dans le panneau isolant et pliez-le à la forme souhaitée.
- Pour la poignée: utilisez une pince à dénuder pour dénuder les deux extrémités du fil de cuivre. Boucle une des extrémités dans une boucle.



Connecter

- Placez la boucle de la poignée autour du fil de cuivre et connectez l'arrière du fil de cuivre à la terre (0V).
- Connectez le fil de cuivre à une broche d'entrée du microcontrôleur.

Programmer

Ci-dessous, vous pouvez voir un aperçu du fonctionnement du programme.

score = 100

RÉPÉTER:

SI signaal draad = laag:

ALORS:

Allumer la lampe

Montrer le score

Attendre 1 seconde

Éteindre la lampe

score = score - 0.1

Attendre 0.1 seconde

Extensions possibles

- Ajouter un bouton Démarrer et Arrêter.
- Ajouter une sonnerie.

Ceci est expliqué plus en détail sur → jump-magazine.org