

Grace Hopper



1906 - 1992
États-Unis d'Amérique

Grace Hopper était une mathématicienne américaine, pionnière de l'informatique, physicienne et officier (contre-amiral) de l'US Navy.

Avant Grace Hopper, les ordinateurs n'étaient pas programmés avec les langages de programmation tels que nous les connaissons aujourd'hui. Un ordinateur devait être programmé en entrant des chiffres. Chacun de ces numéros suggérait une instruction que l'ordinateur pouvait exécuter immédiatement. Cependant, il était extrêmement difficile de créer de grands programmes de cette façon.

Grace Hopper a eu la brillante idée de programmer l'ordinateur avec des "mots". A cette époque, son idée était si innovante que les gens ne la prenaient pas au sérieux au début, car *"les ordinateurs ne comprennent pas le langage humain, seulement les chiffres"*.

Malgré ce vent contraire, Hopper n'a pas baissé les bras et a réussi à créer le tout premier "traducteur" qui traduit les mots structurés en nombres que l'ordinateur peut comprendre. Aujourd'hui, nous appelons un tel traducteur un compilateur.

Bug

En 1945, Grace Hopper travaillait à l'Université de Harvard sur un grand ordinateur (Mark II). Quand il a montré des problèmes le 9 septembre, la cause a été trouvée après quelques recherches. Un papillon de nuit, un *bug* en anglais, s'est coincé dans les parties de l'ordinateur. Et c'est pourquoi nous disons toujours *"bug"* lorsque l'on rencontre une erreur de programmation.