

Vous l'avez déjà remarqué par les petites erreurs: il ne s'agit que d'un numéro d'essai de JuMP!
Le premier numéro "réel" n'apparaîtra qu'à l'automne, en nombre suffisant pour en placer un dans chaque salle des professeurs.



Vous pouvez nous aider!

Dites-nous ce que vous pensez de ce projet, faites des suggestions, des propositions, et vous avez peut-être un texte que nous pourrions utiliser pour cela ou pour l'un des problèmes suivants?

(→ jump-magazine@googlegroups.com)

La bonne nouvelle !

- Le 13 juin 2019, le premier congrès des professeurs d'informatique et de STEM, organisé par 2Link2 à Gand. Avec une centaine de participants et de nombreux ateliers, la journée a été un succès.
- Prof. Ann Dooms a parlé de ses recherches sur les images et les mathématiques. Enfin, nous avons entendu la vision et les plans des réseaux i.v.m. la pensée informatique dans les nouveaux objectifs de réalisation.
- Et en plus, tout le monde a reçu un exemplaire de notre bien-aimé JuMP :)

—
"Een algoritme moet je zien om te geloven."
—

Donald E. Knuth (1938 -)
—

J(u)MP

JMP est une instruction en langage machine qui "saute" le processeur à un autre endroit du programme.

Vous sautez aussi avec vos étudiants ? D'accord sur une autre façon de le faire ?

*Ce numéro JuMP a été compilé et écrit par (en ordre alphabétique)
K. Coolsaet, N. Gesquière, O. Goletti,
T. Neutens, C. Ponsin, C. Scholliers,
A. Van Daele & F. Wyffels,*

Avec le soutien de l'Université de Gand, de l'Université catholique de Louvain, de l'Université de Lille et de 2link2.

JuMP devrait paraître 4 fois par an, en Belgique et en France, en version néerlandaise et française.