Chall

Load vào IDA thì mình biết được rằng input được lưu ở Buffer với vùng nhớ là 0x64

Sau đó thực hiện check flag chia làm 2 phần nhỏ

-Thực hiện loạt nhiều toán hạng khác nhau để encrypt kí tự

-Tiếp tực thực hiện tính toán sau đó so sánh với flag đã bị encrypt trước đó

Cuối cùng mình chẳng hiểu thuật toán làm gì để re lại =)))