

Körmérkőzés

Egy N csapatos körmérkőzéses versenyen már lejátszottak néhány fordulót.

Készíts programot, amely megad egy olyan párosítást (melyik csapat melyikkel játsszon), amelyben még senki nem találkozott senkivel!

Bemenet

A *standard bemenet* első sorában a csapatok száma ($2 \leq N \leq 16$, N páros) és a lejátszott forduló száma ($1 \leq M < N$) van. A következő N sorban az egyes csapatok M mérkőzésen kapott ellenfelei vannak ($1 \leq E_{i,j} \leq N$).

Kimenet

A *standard kimenet* $N/2$ sorába egy következő forduló lehetséges párosítását kell írni! Minden sorban két csapat sorszáma szerepeljen, amelyek egymás ellen fognak játszani! A kiírás sorrendje (mind soron belül, mind sorok között) tetszőleges.

Példa

Bemenet	Kimenet
6 3	1 6
2 3 4	2 3
1 4 5	4 5
1 5 6	
1 2 6	
2 3 6	
3 4 5	

Korlátok

Időlimit: 0.2 mp.

Memórialimit: 32 MB