

클라우드와 정보보안(1)

- <김영욱 교장선생님>
- 2022년 11월 3일(목요일)

서버 우분투 환경에서 도커를 설치하는 방법

1) apt-get을 사용해서 우분투를 업데이트하고 업그레이드 시켜준다.

- `sudo apt-get update`
- `sudo apt-get upgrade`

2) 우분투 환경에서 필요한 패키지를 apt-get install을 사용해서 설치해준다.

- `sudo apt-get install \ apt-transport-https \ ca-certificates \ curl \ gnupg \ lsb-release`

3) 도커 파일을 다운로드 받아준다.

- `curl -fsSL https://download.docker.com/linux/ubuntu/gpg | sudo gpg --dearmor -o /usr/share/keyrings/docker-archive-keyring.gpg`

4) 도커 파일을 다운로드 받아준다.

- `echo \ "deb [arch=amd64 signed-by=/usr/share/keyrings/docker-archive-keyring.gpg] https://download.docker.com/linux/ubuntu \ $(lsb_release -cs) stable" | sudo tee /etc/apt/sources.list.d/docker.list > /dev/null`

5) 도커 파일을 다운 받은 후 최신버전으로 업데이트

- `sudo apt-get update`
- `sudo apt-get install docker-ce docker-ce-cli containerd.io`

6) 도커잘 잘 설치되었는지 hello-world이미지 파일을 실행시켜준다.

- `sudo docker run hello-world`

7) ps명령어를 통해 어떻게 실행 중인지 본다.

- `ps <-` 어떠한 프로그래밍 실행중인지 보는 것이다.

8) ps -al 명령어를 사용하면 더 많은 정보를 볼 수 있다.

- `ps -al <- -al` 하게 되면, 더 많은 정보를 볼 수 있다.

9) 도커의 ps확인

- `docker ps`

10) docker ps의 명령어가 안되서 sudo 추가

- `sudo docker ps`

11) 도커에게 관리자 권한을 부여한다. 그 후 `exit` 후 서버를 재시작 한다.

- `sudo usermod -a -G docker $USER`

12) `restart`를 하였지만, 적용이 되지 않아서 `exit`함.

- `sudo service docker restart` <- 하지만 이걸하게 되면 적용이 되지 않아서 `exit`를 하고 다시 로그인 해준다.

13) 도커에게 관리자 권한을 부여한 것을 적용하기 위해 `exit`

- `exit`

14) 도커 실행 중인것 파악

- `docker ps` <- 도커가 진행중인게 무엇인지 본다. 그리고 `-a`를 하게 되면 이전 실행되었던 것을 볼 수 있다.

15) `--help`를 통해 `pull`에 대한 정보를 찾아 볼 수 있다.

- `docker pull --help` <- tag는 버전을 말한다.

16) 도커의 `pull`을 사용하여 `ubuntu:18.04`가지고 온다.

- `docker pull ubuntu:18.04` <- 18.04이미지를 가지고 온다.

17) 도커의 이미지 개수를 파악

- `docker images` <- 이미지가 몇개인지 확인을 해준다.

18) `--help`를 통해 `run`에 대한 정보를 찾아 본다.

- `docker run --help` <- help를 치게 되면, 실행하는 것에 대한 것의 도움말을 볼 수 있다.

19) `run`(특정 이미지를 실행시킨다.)

- `docker run` <- run은 특정 이미지를 실행 시킬 수 있다.
- `docker run -it --name demo1 ubuntu:18.04 /bin/bash` <- 이걸 실행시키면 컨테이너 안에 들어간다.(데모1)
- `docker run -it --name demo2 ubuntu:18.04 /bin/bash` <- 데모2
- `docker run -it -d --name demo3 ubuntu:18.04 /bin/bash` <- `-d` 옵션을 주면 daemon이다. 이렇게 하면 계속해서 실행중에 있다. (`docker ps`를 하게 되면 demo3가 계속 실행중인 상태인 것을 알 수 있다.)

20) `exec`(만들어진 데모를 실행시킨다.)

- `docker exec -it demo3 /bin/bash` <- 만들어진 demo3를 실행시킨다. 빈 밑에 있는 쉘을 실행시킨다.

21) `logs`(어떤 일이 일어났는지 파악)

- `docker logs <-` 어떤 일이 있었는지 쪽 보는 것이다.
- `docker logs --help`
- `docker run --name demo4 -d busybox sh -c "while true;do $(echo date);sleep 1; done"` <- busybox는 도커를 테스트 할 때 많이 쓰이는 것이다. echo는 출력을 해준다 날짜를 1초간 쉬었다가 계속 실행시켜준다.
- `docker ps`
- `docker logs demo4 <-` demo4의 값을 계속해서 찍고 있는 것을 볼 수 있다.
- `docker logs demo4 -f <-` -f를 하면 계속 지켜 볼 수 있다.
- `docker stop demo4 <-` demo4가 정지가 된다. 메모리에는 컨테이너는 그대로 남아있고 중지만 시킨거다.
- `docker ps -a`

22) rm과 rmi를 사용하여 삭제

- `docker rm demo4 # demo4 rm`을하게 되면 메모리 안에서만 지워졌지 이미지가 지워진 것은 아니다.
- `docker images # <-` images가 어떻게 있는지 확인 할 수 있다.
- `docker rmi ubuntu:18.04 # <-` 이렇게 하면 ubuntu의 이미지를 삭제 시킬 수 있다.
- `docker images # <-` 도커의 이미지가 삭제된 것을 확인 할 수 있다.

vi 에디터

`vi hello.txt <-` vi를 이용해서 파일을 만들어 준다.

<vi 명령어 모음>

<입력 모드>

`i <-` i는 INSERT로 바뀌게 되면서 편집 모드로 들어가게 된다.

<명령 모드>

ESC 키는 명령모드에 진입하게 된다.

- `:w <-` 작성한 것을 저장해준다.
- `:q <-` 작성중인 파일에서 나갈때 사용을 해준다.
- `:wq`
- `:q! <-` 작성한 것을 저장하지 않고 강제로 빠져 나간다.

- `cat hello.txt <-` cat을 하게 되면, vi로 열지 않고 내용을 확인할 수 있다.

- touch world.txt <- 빈파일을 만들어준다.
 - cat world.txt <- 내용일 없는 파일을 만들었기 때문에 아무런 내용이 나오지 않는다.
 - rm hello.txt
 - rm world.txt
-

도커의 파일을 만들어준다.

- cd \$HOME <- 홈 디렉토리로 이동이 가능하다.
 - mkdir docker-practice <- 여기에서 도커파일을 만들어서 우리만의 이미지를 만든다.
 - touch Dockerfile <- touch는 빈 파일을 만들어주는 역할을 한다.
 - vi Dockerfile <- vi를 사용해서 Dockerfile을 수정해본다.
-

Dockerfile안의 내용

- FROM ubuntu:18.04
- RUN apt-get update <- 최신의 상태로 만들어 준다.
- CMD ["echo", "Welcome to Microsoft AI School"] <- 도커 컨테이너가 실행될 때 마다 실행되는 명령어이다. <- echo는 print문하고 똑같다.
- ESc누른 후 :wq <- 저장 후 빠져 나간다.
- cat Dockerfile
- docker build --help
- docker build -t my-image:v1.0.0 . <- t는 태그를 지정할 수 있다. 도커 파일로 이미지를 생성한다. 그리고 뒤에 .을 찍어서 현재 디렉토리에서 하라는 것을 만들어 준다.

이렇게 하면 도커 파일 이미지를 생성한 것을 볼 수 있다.

- docker images <- 만들어낸 이미지는 docker images에 있는 것을 볼 수 있다. 원래 있던 ubuntu 63.1MB에 추가를 해서 106MB가 만들어 진 것을 볼 수 있다.
 - docker images | grep my-image <- |와 grep을 사용해서 my-image가 있는 것을 찾아 줘 하는 것이다.
 - ls -al
 - ls -al | grep Dockerfile <- ls -al 에 추가적으로 파이프 | 이것과 grep를 사용해서 Dockerfile의 위치를 알 수 있다.
-

- Docker Registry <- 를 해서 로컬에 도커 레지스트리(이것도 하나의 레지스트리로 되어있다.)를 만든다.

- `docker run -d -p 5000:5000 --name registry registry <-` port는 5000번 포트로 접근할 수 있다.
- `docker ps <-` 5000번 포트로 실행되고 있는 것을 볼 수 있다.

만들었던 도커 이미지를 도커 레지스트리에 저장시켜준다.

- `docker tag my-image:v1.0.0 <-` 이렇게 하면 현재 내 토크에서만 동작하게 된다.

하지만

- `docker tag my-image:v1.0.0 localhost:5000/my-image:v1.0.0 <-` 이렇게 해주게 되면 소속을 다르게 해줄 수 있다.
- `docker images <-` localhost:5000/my-image 소속이 다른애가 만들어진다.
- `docker push localhost:5000/my-image:v1.0.0 <-` 로컬에 있는 레지스트리에다가 저장을 할 수 있다. # 하지만 localhost로 되어 있어서 다른 사람들은 못가지고 가지만 주소를 만들어 주게 되면 다른 사람들끼리 서로 주고 받고 할 수 있게 된다.

curl <- 간단한 웹통신을 요청 할 수 있다.

- `curl -X GET http://localhost:5000/v2/_catalog <-` catalog를 하게 되면 이 안에 있는 목록을 돌려주게 된다.
- `curl -X GET http://localhost:5000/v2/my-image/tags/list <-` 태그의 리스트까지 확인을 해줄 수 있다. # v2는 지금 사용하고 있는 레포지터리의 버전이다.

- docker hub로 접속한다.
- docker login
- Username: 아이디를 입력해준다.
- Password: 패스워드를 입력해준다.
- `docker tag my-image:v1.0.0 changwoo03/my-image:v1.0.0 <-` 자신의 도커 허브이메일을 tag로 지정해준다.
- `docker push changwoo03/my-image:v1.0.0 <-` 도커 허브로 날라가는 것을 볼 수 있다.
- `docker pull changwoo03/my-image:v1.0.0 <-` 도커 허브에 있는 것도 가지고 올 수 있다.
- `docker run -d changwoo03/my-image:v1.0.0 <-` 이렇게 하면 이미지가 실행된다.

쿠버네티스에 대해 다루어 본다.

- 우분투 서버 에서 실행을 해본다.
- `curl -LO curl -LO https://storage.googleapis.com/minikube/releases/v1.22.0/minikube-linux-amd64 <-` 이 명령을 치고 미니쿠버네티스를 설치한다.

- `sudo install minikube-linux-amd64 /usr/local/bin/minikube` <- 여기 경로에 설치를 한다.
- `minikube --help` <- 설치가 잘 되었는지 --help를 쳐서 확인해 준다.
- `minikube version` <- 버전을 확인해 준다.

미니쿠버네티스를 설치를 하였다.

미니쿠버네티스를 실행해줄 쿠베 씨티엘을 설치해준다.

- `curl -LO https://dl.k8s.io/release/v1.22.1/bin/linux/amd64/kubectl`
- `sudo install -o root -g root -m 0755 kubectl /usr/local/bin/kubectl`
- `kubectl --help`
- `kubectl version`
- `minikube start --driver=docker` <- 메모리가 최소 2기가 필요하다.
- `minikube status` <- 상태를 확인해 볼 수 있다.
- `kubectl get pod` <- default에 아무것도 없다고 나온다.
- `kubectl get pod -n kube-system` <- 쿠베의 시스템 파일이 나오게 된다.

컨테이너를 관리하기 위한 쿠버네티스도 컨테이너로 되어있다.

- `minikube delete` <- minikube를 삭제해준다.

Pod를 생성하고 하는 방법에 대해서 해본다.

- 셋팅은 YAML 파일을 만들어서 해본다.
- 알아들을 수 있게 해주는게 YAML파일이다.
- `vi pod.yaml`

pod.yaml파일에 대한 내용

```
apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
  name: counter
spec:
  containers:
  - name: count
    image: busybox
    args: [/bin/sh, -c, 'i=0;while true;do echo "$i: $(date)"; sleep 1;done']
```

-
- `kubectl apply -f pod.yaml` <- 파일형태로 있는 YAML파일로 실행을 하겠다는 것이다.
 - `kubectl get pod` <- Pod가 보이게 된다.
 - `kubectl get pod -A` <- -A 은 모든 Pod시스템이 다 보이게 된다.
 - `kubectl describe pod counter` <- 전체의 실행과정을 볼 수 있다.(자세한 정보를 볼 수 있다.)
 - `kubectl get pod -o wide` <- 파드 목록을 자세하게 출력을 해준다.
 - `kubectl get pod -w` <- 특정 pod를 계속 보고 있어야 할 때 사용해준다.(모니터링 할때 사용해준다. 그럼 계속 변화를 트레킹 해준다.)

pod의 로그값을 확인해 본다.

- `kubectl logs counter` <- logs들을 찍어주고, pod의 이름이 counter였다.
- `kubectl logs counter -f` <- pod에서 나오는 것을 계속 모니터링 할 수 있다.
- `kubectl exec -it counter sh` <- -it는 인터랙티브 모드이다. / sh는 쉘명령이라서 쉘로 들어가겠다는 것이다. 그리고 여기에서 ps를 치게 되면 pod안에서 ps가 실행되는 것을 알 수 있다.

-
- `kubectl delete pod counter` <- 첫 번째는 삭제를 해준다.
 - `kubectl delete pod -f pod.yaml` <- 두 번째는 YAML파일을 사용해서 삭제를 해준다.
-

- `vi Deployment.yaml` <- Deployment.yaml 파일을 만든다.
-

nginx는 웹서버이다.

Deployment.yaml안의 내용

```
apiVersion: apps/v1
kind: Deployment
metadata:
  name: nginx-deployment
  labels:
    app: nginx
spec:
  replicas: 3 # replicas는 복제본이다. replicas를 3개 하게되면, 똑같은 pod가 3개가 생
성된다.
  selector:
    matchLabels:
      app: nginx
  template:
    metadata:
      labels:
        app: nginx
```

```
spec:
  containers:
  - name: nginx
    image: nginx:1.14.2
    ports:
    - containerPort: 80
```

- `kubectl apply -f Deployment.yaml` <- kubectl을 사용해서 yaml을 실행해준다.
- `kubectl get deployment`
- `kubectl get pod` <- 리플리카에 의해서 3개의 pod가 실행된다.

각 pod 안에는 컨테이너가 하나씩 되어있다. 쿠버네티스가 자동으로 pod 안에 컨테이너를 넣는다는 것을 볼 수 있다.

- `kubectl delete pod nginx-deployment-66b6c48dd5-6dxk4` <- pod를 강제로 삭제했을 때 다시 생성이 되는지 본다. 그럼 auto healing으로 다시 생성이 되는 것을 알 수 있다.

스케일링을 강제로 해줄 수 있다.

- `kubectl scale deployment/nginx-deployment --replicas=5` <- Deployment의 메타데이터를 이용하는 거다. 그럼 5개로 바뀌어 있는 것을 볼 수 있다.
- `kubectl get pod` <- 그럼 5개로 만들어져 있는 것을 볼 수 있다.

scale을 사용해서 --replicas의 개수를 늘릴 수도 있고 줄일 수도 있다.

pod보다는 replicas가 더 큰 개념이다. 중요!!!

- `kubectl delete deployment nginx-deployment` <- 삭제를 시켜준다.
- `kubectl apply -f Deployment.yaml` <- 만들어 준다.
- `kubectl get pod -o wide`
- `curl -X GET 172.17.0.4 -vvv` <- 접근이 안되겠지만, curl을 사용해서 IP Address에 접근을 해본다.
- `ping yahoo.com` <- ping이 되는지 해보았다.

서비스를 만들어 두었다.

서비스는 내부에 있는 pod들을 외부로 뽑아내주는 역할을 한다.

- `vi Service.yaml`

Service.yaml에 대한 내용

그럼 80번 포트로 연결시켜준다.


```
apiVersion: v1
kind: Service
metadata:
  name: my-nginx
  labels:
    run: my-nginx
spec:
  type: NodePort
  ports:
    - port: 80
      protocol: TCP
  selector:
    app: nginx
```

-
- `kubectl apply -f Service.yaml`
 - `kubectl get service`
 - `curl -X GET 10.108.50.235:80`

END
