

最佳論文獎

基於決策實驗室分析法與網路層級分析法及規則空間模型之認知學習評估於Python程式證照之輔導以培養運算思維能力

陳永輝、李維鈞、張士瑞、王雪鳳、張紹山

疲倦偵測與可調適性回饋機制對線上影片學習的影響

梁哲綸、鄭煜綸、劉明機、洪振偉

優秀論文獎

- 設計與發展一款混合實境運動遊戲
- 運用生成式AI輔助Python程式設計於STEM教育:以天文現象之資料視覺化為例
- · AI數位科技的教育轉型:國小教師的教學意願之研究
- 圖塊隨機遮罩與深度學習為基礎應用於學生參與度辨識
- 生成式AI對話機器人融入國小高年級媒體識讀教學對學生學習成就之影響
- · 應用實景眼動追蹤於短影音行銷影片之動態分析:以TikTok社群平台為例
- 以探究社群為基礎之教學法對溝通高階思維能力之影響

佳作論文獎

- Exploring Project-Based Learning and Dynamic Simulation to Enhance Student-Learning Motivation in an EMI-Based Mechanisms Course
- 國際交流培訓活動—景點學習單的設計與分析
- 探討遊戲式教學於國小自然科學學習之應用:以月相單元為例
- 探討線上線下整合教學活動在物聯網程式設計課程中的應用
- 基於本體論與大型語言模型微調建置智慧型代理人-以探討學生的科技接受模型
- 資訊科技融入語文教育對於多重障礙生學習成效之先導研究