

C++程式設計：安裝環境與 Bug 紀錄

目錄

C++程式設計：安裝環境與 Bug 紀錄	1
1. 建立編譯環境.....	1

1. 建立編譯環境

- (Win)使用 dev C++ 進行環境安裝：<https://reurl.cc/p90XX4>
- (Win)使用 Cygwin + vscode 進行環境安裝：<https://youtu.be/G7VixiGdeho>
 - gcc、g++、gdb、make、binutils
- (Win)使用 code::block 進行環境安裝：<https://docs.google.com/presentation/d/1ckPZCDKSBjL5-Rtn8MuUXec6NBYZoSlA/edit#slide=id.p1>
- (Mac) 助教沒用過，你自己加油：
 - <https://reurl.cc/G5yDyx>
 - <https://docs.google.com/presentation/d/1ckPZCDKSBjL5-Rtn8MuUXec6NBYZoSlA/edit#slide=id.p16>

BUG：明明已經安裝好 gcc 或 gdb，可是 vscode 的 terminal 卻無法 work

- 手動設置 VS Code 的環境變數
- 點擊右下角齒輪圖標，選擇 Settings。
- 點擊右上角的 Open Settings (JSON)，打開 `settings.json` 配置文件。
- 添加以下設置(要確認好你安裝 MinGW 的路徑)

```
"terminal.integrated.env.windows": {  
  "PATH": "C:\\MinGW\\bin;${env:PATH}"  
}
```