**Python程式設計：模組**

**目錄**

[1. 基本概念 1](#_Toc206528473)

[2. 元組的功能 (Functionality of a Tuple) 2](#_Toc206528474)

[3. 讀取元組(與list相同) 2](#_Toc206528475)

[4. 遍歷所有元組元素(與list相同) 2](#_Toc206528476)

[5. 元組切片 (Tuple Slices) (與list相同) 2](#_Toc206528477)

[6. 修改元組內容會產生錯誤 2](#_Toc206528478)

[7. enumerate 使用於tuple 3](#_Toc206528479)

[7.1 範例： 3](#_Toc206528480)

[7.2 範例： 3](#_Toc206528481)

[8. zip() 函數打包多個物件 4](#_Toc206528482)

[8.1 範例： 4](#_Toc206528483)

[8.2 範例：長度不一致的例子 4](#_Toc206528484)

# 基本概念

想像一下，您正在寫一個越來越大的程式。起初您把所有的功能、類別都寫在同一個 .py 檔案裡，但很快這個檔案就變得數千行長，難以閱讀、修改和維護。模組 (Module) 就是為了解決這個問題而誕生的。

在 Python 中，任何一個 .py 檔案都可以被視為一個模組。將相關的函式 (functions)、類別 (classes) 和變數組織在一個獨立的檔案中，以達到程式碼的組織化與重複使用 (reuse)。

一個模組就像一個「工具箱」。您可以建立一個專門放「美食相關」工具的 makefood.py 工具箱，再建立一個專門放「銀行相關」工具的 banks.py 工具箱。當您需要用到某個工具時，只需要「匯入 (import)」對應的工具箱即可，而不需要把所有工具都散落在同一個地方。

# 建立模組檔案

我們來建立一個名為 makefood.py 的檔案。這個檔案本身就是我們的模組。