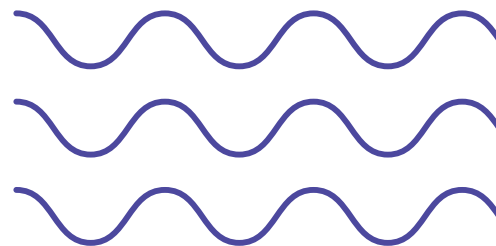




SITE INTERNET

<http://lfpmarieguere.42web.io>

PROJET LFP PHASE 2

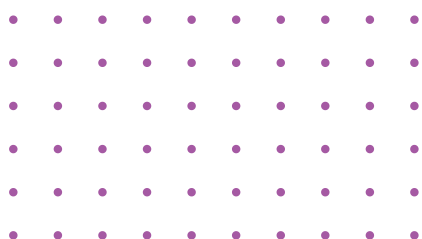


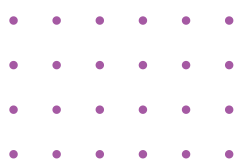
Développeur :

MARIE Kenzo
GUEREKOYAZANDE Malhon

Demandeur :

La Ligue de Football
Professionnelle





SOMMAIRE



1

Expression des besoins **(Page 3)**

1.1 Contexte

1.2 Acteurs, Utilisateurs

1.3 Etude de l'existant

1.4 Description de la demande

2

Conceptions **(Page 4-5)**

2.1 Description

2.2 Outils logiciels

2.3 Besoins techniques

2.4 Architecture logicielle

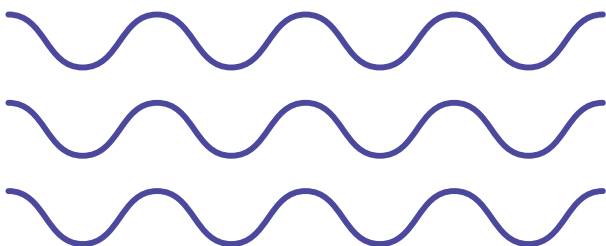
2.5 Analyse de données

3

Développement **(Page 6-19)**

4

Bilan **(Page 20)**



EXPRESSION DES BESOINS

Contexte

- La LFP souhaite développer son site internet. Les internautes pourront visualiser tous les clubs, les rencontres, les scores et inscrire leurs commentaires sur les rencontres

Acteurs, Utilisateurs

- Les principaux utilisateurs seront le public suivant la LFP, et les différentes données sur celle-ci.
- Les principaux acteurs sont l'équipe de développement SCRUM dont nous faisons parti.

Etude de l'existant

- Actuellement, l'application de la LFP n'est pas produite
- Il n'existe que les données relatives aux matchs tenus

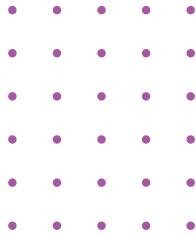
Description de la demande

- Vous faites partie d'une équipe agile SCRUM. Votre mission consiste à participer au développement du site internet de la LFP en utilisant les langages HTML/CSS/JS et PHP. En mode agile, vous avez la charge d'analyser les spécifications techniques pour concevoir et développer les différents besoins du site internet. La base de données sur laquelle vous allez intervenir est gérée par le système de gestion de base de données (SGBD) Mysql. Vous testez et intégrez en continu la solution développée. L'application sera accompagnée d'une documentation écrite et structurée relative à la gestion du projet selon la documentation jointe.

CONCEPTIONS DE L'APPLICATION

Description

- La conception de l'application sur VS code se découpe en 6 étapes majeures (User story). Dans un premier temps il est nécessaire de se familiariser avec la BDD fournie. Ensuite nous nous occuperons des différentes missions attribuées et les exécuterons.



Outils logiciels

- Visual Studio Code est un ensemble complet d'outils de développement permettant de générer des applications web, [...]
- MySQL est un système de gestion de bases de données relationnelles (SGBDR)



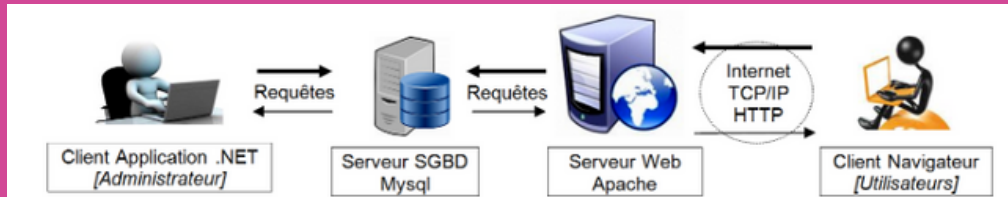
Besoins techniques

- Cité ci-dessus, nous aurons besoin d'utiliser VS code qui permet le développement dans le langage souhaité, plus facilement.
- Les langages principaux seront HTML/CSS et PHP



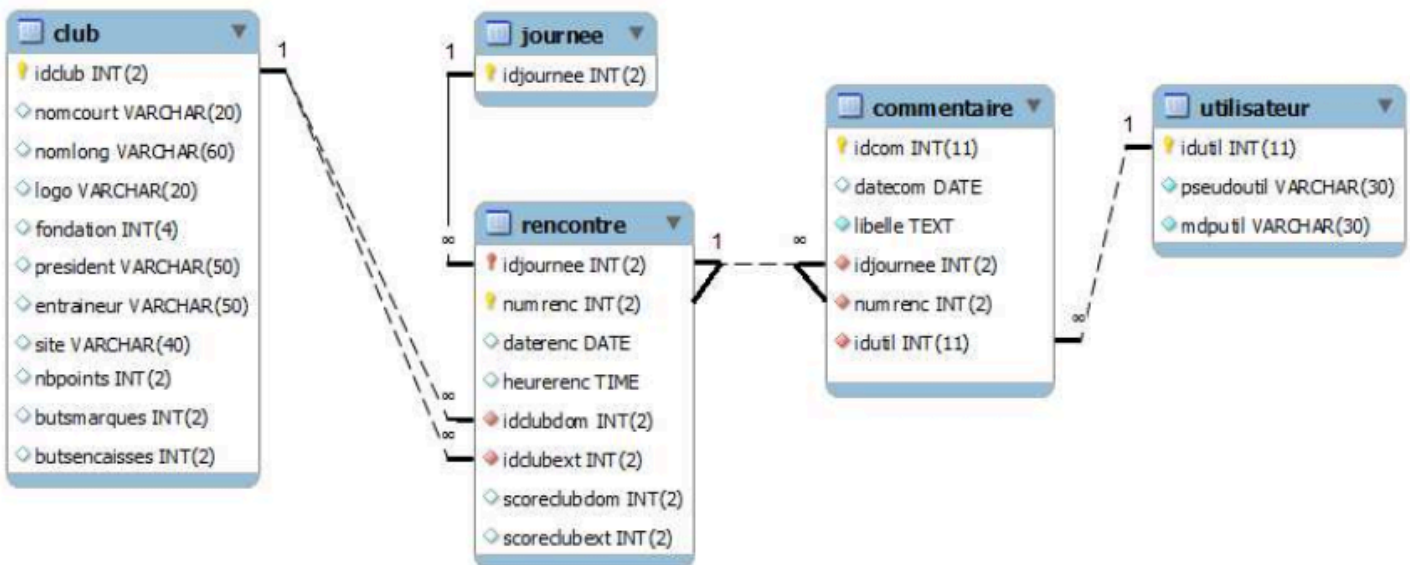
CONCEPTIONS DE L'APPLICATION

Architecture Logicielle



Analyse de données

- Voici la base de données fournie à l'utilisation pour créer l'application LFP.




DEVELOPPEMENT DE L'APPLICATION

```
// Ouvrir le tableau HTML
echo("<table border = '1'>");
echo("<tr>");
echo("<th>Club</th>");
echo("<th>Nb points</th>");
echo("<th>Buts marqués</th>");
echo("<th>Buts encaissés</th>");
echo("<th>Différence de buts</th>");
echo("</tr>");
```

Cette première fonctionnalité regroupe le classement des différentes équipes du championnat de la Ligue 1.

```
foreach($leslignes as $uneligne)
{
    echo ("<tr>");
    echo("<td><img src='logoclub/$uneligne[logo]'/></td>");
    echo("<td>$uneligne[nbpoints]</td>");
    echo("<td>$uneligne[butsmarques]</td>");
    echo("<td>$uneligne[butsencaisses]</td>");
    echo("<td>$uneligne[butdiff]</td>");
    echo("</tr>");
}
```

Voici un exemple de l'affichage qui se trouve sur le site web.

Club	Nb points	Buts marqués	Buts encaissés	Différence de buts
	40	44	14	30

DEVELOPPEMENT DE L'APPLICATION

```
foreach ($leslignes as $uneligne)
{
    echo "<a href='informationsdunclub.php?unclub=$uneligne[idclub]' class='club-logo-link'>
        <img src='logoclub/$uneligne[logo]' alt='Logo du club' class='club-logo'>
    </a>";
}
```

Cette seconde fonctionnalité affiche chaque logo de chaque club présent en Ligue 1

```
echo "<div class='club-container'>
    <img src='logoclub/$uneligne[logo]' alt='Logo club' class='club-logo'>
    <table class='club-table'>
        <tr><th>Nom Court</th><td>$uneligne[nomcourt]</td></tr>
        <tr><th>Nom Complet</th><td>$uneligne[nomlong]</td></tr>
        <tr><th>Fondation</th><td>$uneligne[fondation]</td></tr>
        <tr><th>Président</th><td>$uneligne[president]</td></tr>
        <tr><th>Entraîneur</th><td>$uneligne[entraîneur]</td></tr>
        <tr><th>Site web</th><td><a href='https://$uneligne[site]' target='_blank'>$uneligne[site]</a></td></tr>
        <tr><th>Points</th><td>$uneligne[nbpoints]</td></tr>
        <tr><th>Buts marqués</th><td>$uneligne[butsmarques]</td></tr>
        <tr><th>Buts encaissés</th><td>$uneligne[butsencaisses]</td></tr>
    </table>
</div>";
```

Lorsqu'un utilisateur clique sur le logo d'un club, les caractéristiques de ce club s'affiche



Voici un exemple de l'affichage présent sur le site web.



Nom Court	Paris
Nom Complet	Paris-Saint-Germain Football Club
Fondation	1970
Président	Nasser Al-Khelaifi
Entraîneur	Luis Enrique
Site web	www.psg.fr
Points	40
Buts marqués	44
Buts encaissés	14

DEVELOPPEMENT DE L'APPLICATION

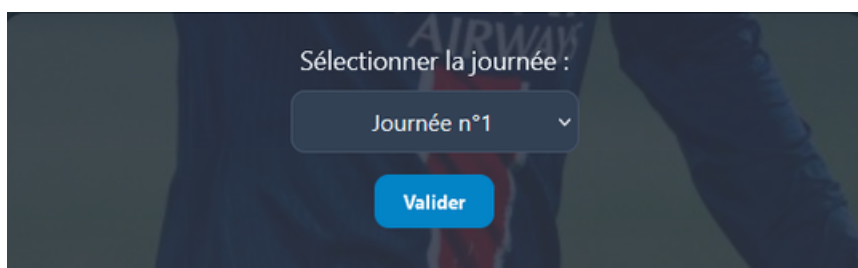
```
$bdd = new PDO("mysql:host=localhost;dbname=bdfootmariegue;charset=utf8", "root", "");
$req = $bdd->prepare("select idjournee from journee order by idjournee");
$req->execute();
$leslignes = $req->fetchAll();
foreach ($leslignes as $uneligne) {
    echo "<option value='{ $uneligne['idjournee']}'>Journée n°{ $uneligne['idjournee']}</option></span>";
}
```

Cette fonctionnalité permet de choisir dans une liste défilante, une journée du championnat de la Ligue 1.



```
$formatter = new IntlDateFormatter('fr_FR', IntlDateFormatter::LONG, IntlDateFormatter::NONE);
$dateFR = $formatter->format(strtotime($uneligne['daterenc']));
$heure = new DateTime($uneligne['heurerenc']);
$heurFR = $heure->format('H:i');
```

```
echo "<table class='match-table'>
    <tr><th>Domicile</th><th>$dateFR à $heurFR</th><th>Extérieur</th></tr>
    <tr><td><img src='logoclub/{ $uneligne['logodom']}' alt='Logo Dom'></td>
    <tr><td class='score'>{ $uneligne['scoreclubdom']}</td><td class='score'
</table><br>";
```

Les deux équipes s'affrontant sont affichés à la suite de cette partie de code.



Voici l'exemple de comment sont représentées les fonctionnalités sur le site web

Domicile	1 septembre 2024 à 20:45	Extérieur
	CONTRE	
1	-	3

DEVELOPPEMENT DE L'APPLICATION



```
// Assurez-vous que les paramètres sont correctement liés
$req = $bdd->prepare("insert into commentaire (datecom, libelle, idjournee, numrenc, idutil)
| | | | |
| values (NOW(), :paramlib, :paramjour, :paramrenc, :paramutil)");

$req->bindParam(':paramlib', $_POST['txtcommentaire'], PDO::PARAM_STR);
$req->bindParam(':paramjour', $_GET['unjour'], PDO::PARAM_INT);
$req->bindParam(':paramrenc', $_GET['unrenc'], PDO::PARAM_INT);
$req->bindParam(':paramutil', $idutil, PDO::PARAM_INT);
```

```
if ($req->execute()) {
|     echo "<p style='color:green;'>Commentaire ajouté avec succès !</p>";
| } else {
|     echo "<p style='color:red;'>Erreur lors de l'ajout du commentaire.</p>";
| }
}
```

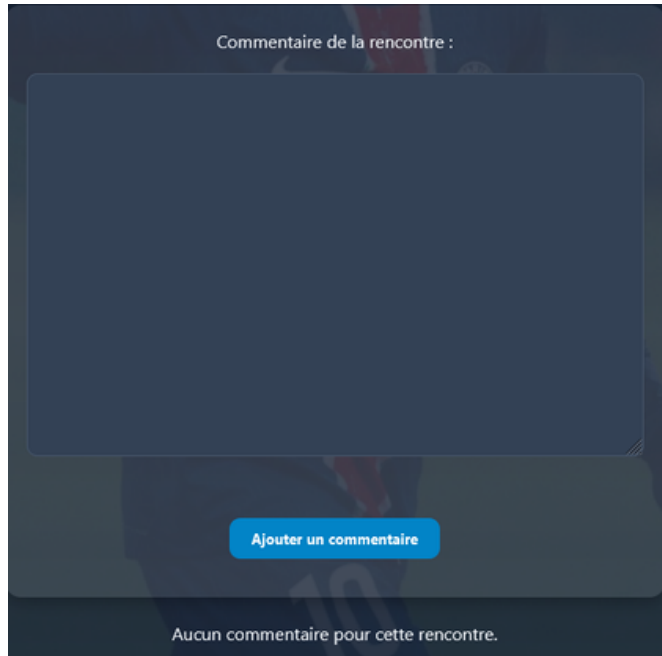
```
$requser = $bdd->prepare("select idutil from utilisateur where idutil = :pseudo");
$requser->bindParam(':pseudo', $_SESSION['idutil'], PDO::PARAM_INT);
$requser->execute();
$user = $requser->fetch();
$requser->closeCursor();
```

Cette fonctionnalité permet que si l'utilisateur n'est pas connecté avec un compte déjà existant, celui-ci ne peut pas poster de commentaire sur l'une des rencontres choisies au préalable dans la liste déroulante.

```
echo "<div class='comments-list'>";
foreach ($leslignes as $uneligne) {
|     $dateFR = $formatter->format(strtotime($uneligne['datecom']));
|     echo "<div class='comment-item'>";
|     echo "<p class='comment-date'>[$dateFR]</p>";
|     echo "<p class='comment-user'><strong>{$uneligne['pseudoutil']}</strong></p>";
|     echo "<p class='comment-text'>{$uneligne['libelle']}</p>";
|     echo "</div>";
| }
| echo "</div>";
else {
|     echo "<p>Aucun commentaire pour cette rencontre.</p>";
| }
}
```

Ainsi si aucun commentaire n'est enregistré sur une des rencontres, un message contenant "Aucun commentaire" s'affiche sous l'espace de commentaire.

DEVELOPPEMENT DE L'APPLICATION



**Voici l'affichage lorsqu'il n'y a aucun
commentaire sous une rencontre**



**Voici un exemple de comment rend la
fonctionnalité, si l'utilisateur est bel et bien
connecté, son commentaire sera posté, si celui-ci
n'est pas connecté, on lui demandera une
authentification**

Erreur : Vous devez être connecté pour poster un commentaire. [Inscription](#) | [Se connecter](#)

DEVELOPPEMENT DE L'APPLICATION

```
// Vérifier si le pseudo existe déjà
$check = $bdd->prepare("select count(*) from utilisateur where pseudoutil = :pseudo");
$check->bindParam(':pseudo', $pseudo, PDO::PARAM_STR);
$check->execute();
$userExists = $check->fetchColumn(); // Récupère le nombre d'occurrences
```

```
// Insérer l'utilisateur si le pseudo n'existe pas
$req = $bdd->prepare("insert into utilisateur (pseudoutil, mdputil) VALUES (:paramname, :parammdp)");
$req->bindParam(':paramname', $pseudo, PDO::PARAM_STR);
$req->bindParam(':parammdp', $mdp, PDO::PARAM_STR);
$req->execute();
echo "<br><div class='texte'>Le compte <b>$pseudo</b> a bien été créé</div>";
```

```
// Fermer la connexion et les curseurs seulement si la requête a été exécutée
$check->closeCursor(); // Toujours fermer après SELECT
if (isset($req)) { // Vérifie si la requête d'insertion a été exécutée
    $req->closeCursor();
}
$bdd = null; // Ferme la connexion à la base de données
```

Pseudo :

Mot de passe :

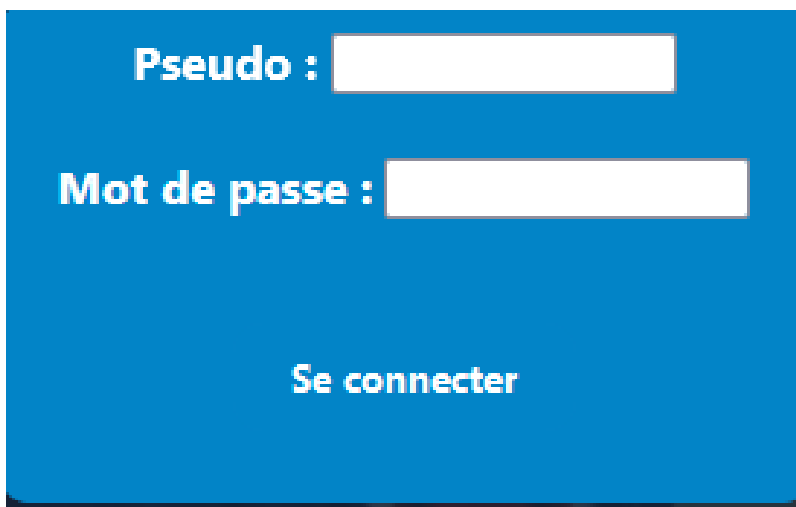
Ajouter

DEVELOPPEMENT DE L'APPLICATION

```
$req = $bdd->prepare("SELECT idutil, pseudoutil FROM utilisateur WHERE pseudoutil = :psd AND mdputil = :psw");  
// Récupération des données du formulaire  
$req->bindParam(':psd', $_GET["txtpseudo"], PDO::PARAM_STR);  
$req->bindParam(':psw', $_GET["txtmdp"], PDO::PARAM_STR);  
$req->execute();  
$reponse = $req->fetch();
```

```
$_SESSION['idutil'] = $reponse['idutil'];  
$_SESSION['pseudoutil'] = $reponse['pseudoutil']; // Enregistrement du pseudo dans la session  
echo("<p>Connexion réussie, bienvenue.</p>");
```

```
else  
{  
    echo("<p>Le <b>pseudonyme</b> de l'utilisateur, ou <b>le mot de passe</b>, n'est pas valide.</p>");  
}
```



Pseudo :

Mot de passe :

Se connecter

BILAN DU DEV DE L'APPLICATION



Suite au développement de toutes les fonctionnalités demandées, nous avons confectionnés un site web regroupant les attentes du client (Ligue de Football Professionnel).

Ce site web est opérationnel et peut être visité par n'importe qui grâce à l'hébergement du site web.