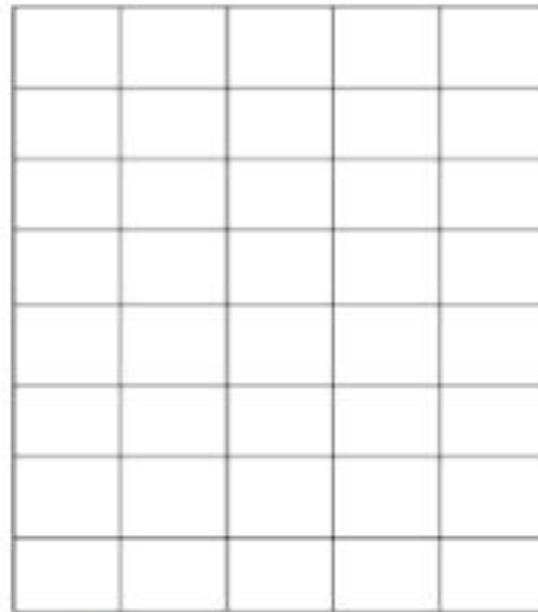
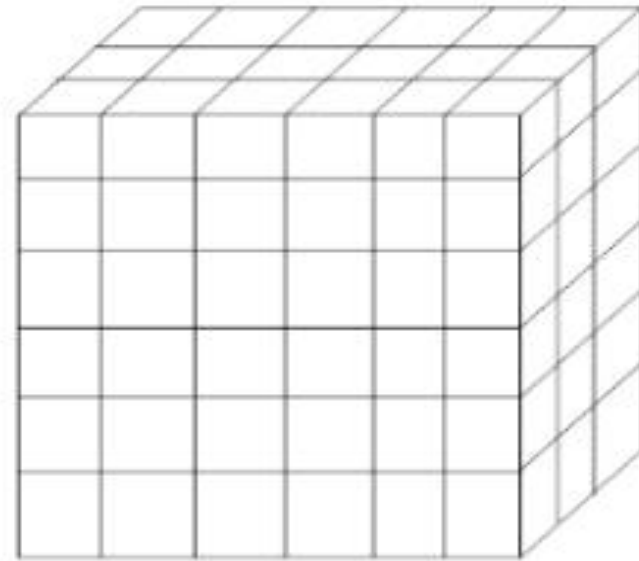




1차원 배열



2차원 배열



3차원 배열

<http://programfrall.tistory.com>

1차원 배열: for문 1개 필요

2차원 배열: for문 2개 필요

3차원 배열: for문 3개 필요

열 기준 리스트

[1,2,3,4,5]	[피카츄,...]	[체력1,...]	[공격력1,...]	[방어력1,...]	[스피드1,...]
-------------	-----------	-----------	------------	------------	------------

행 기준 리스트

[1,피카츄,...]	[2,파이리,...]	[3,꼬부기,...]	[4,단데기,...]	[5,메타몽,...]	[6,또가스,...]
-------------	-------------	-------------	-------------	-------------	-------------

번호	이름	체력	공격력	방어력	스피드
1	피카츄	60	40	34	60
2	파이리	70	41	56	32
3	꼬부기	73	36	67	43
4	단데기	50	0	74	0
5	메타몽	60	10	20	32

- `sheet.columns` -> 전체 열 리스트 안에 행 리스트

for x in sheet.columns:

for x in sheet.columns:
for cell in x:

0	[1, 2, 3, 4, 5]
1	[피카츄, 파이리, 꼬부기, 단데기, 메타몽]
2	[60, 70, 73, 50, 60]
3	[40, 41, 36, 0, 10]
4	[34, 56, 67, 74, 20]
5	[60, 32, 43, 0, 32]

1	피카츄
2	파이리
3	꼬부기
4	단데기
5	메타몽

번호	이름	체력	공격력	방어력	스피드
1	피카츄	60	40	34	60
2	파이리	70	41	56	32
3	꼬부기	73	36	67	43
4	단데기	50	0	74	0
5	메타몽	60	10	20	32

- `sheet.rows` -> 전체 행 리스트 안에 열 리스트

for x in sheet.rows:

0	[1, 피카츄, 60, 40, 34, 60]
1	[2, 파이리, 70, 41, 56, 32]
2	[3, 꼬부기, 73, 36, 67, 43]
3	[4, 단데기, 50, 0, 74, 0]
4	[5, 메타몽, 60, 10, 20, 32]



for x in sheet.rows:
for cell in x:

1	2
피카츄	파이리
60	70
40	41
34	56
60	32

