

2025학년도 2학기 메타버스로 열리는 커리어 수업계획서

- 교과목 정보

전주대학교

교과목명(영문)	메타버스로 열리는 커리어				
학수번호	16694-01	과목구분	교양선택	수강인원	378
학점 및 주당시간	3학점 (이론시간:1.5, 실습시간: 1.5, 설계시간: 0)				
주 수강대상			대면/비대면	-	
추천 선수과목			E-Mail	hands@jj.ac.kr	
담당교수	한동승	연구실	전화번호(연구실)		
강의시간(강의실)	(온라인(사이버캠퍼스))		강의평가(최근1년)		-
면담가능교시					

- 수업계획

수업개요 및 목표	실감미디어(메타버스)의 기초과정으로 수강자들에게 실감미디어의 콘텐츠 사례와 산업별 발전동향 학습, 실감미디어의 범주(가상세계, 증강현실, 라이프로그, 거울세계) 별 산업 동향 및 사례 등 학습, 메타버스의 기술적 수준 및 발전 방향 확인, 메타버스 콘텐츠 제작을 위한 기초적 지식 학습, 각 범주 별로 팀별 활동을 통해 새로운 비즈니스 모델 및 콘텐츠 프로토타입 개발				
학습준거	실감미디어 산업의 범주 및 활용분야를 이해하고, 기초적인 기획안 작성법을 습득한다				
교재	주교재				
	부교재 및 기타참고자료				
수업방식					
설명식(○)	팀티칭(○)	원격강의(○)	사례기반학습(○)	액션러닝()	개별지도()
실험/실습(○)	세미나()	협동학습(○)	2PBL(○)	TBL()	iClass()
기타()					

- 프로그램 사용여부

사용안함

- 성적평가방법(%)

항목	출석	수시 (중간)	기말	과제	태도	퀴즈	추가1	추가2	추가3	추가4	총점
비율	10	30	30	30	0	0	0	0	0	0	100
만점	10	30	30	30	0	0	0	0	0	0	100

- 평가원칙

--

- 주별 수업내용

주차	내용	수업방식	과제/수행평가
01 주	메타버스의 이해, 메타버스의 커리의 중요성 및 트렌드, 메타버스 4개 부분에 대한 이해에 관하여 학습한다.		
02 주	메타버스의 거울세계에 대하여 이해한다. 메타버스 거울세계에 관한 사례를 살펴본다. 메타버스 거울 세계의 구현 및 개발과정에 대하여 알아본다.		
03 주	디지털 트윈을 이해하고 이의 사례를 살펴본다. 지도 위치기반 거울 사례들을 알아본다. 거울 세계를 활용한 서비스 기획 사례를 알아본다.		
04 주	메타버스의 가상세계에 대하여 이해한다. 메타버스 가상세계에 관한 사례를 살펴본다. 메타버스 가상세계의 구현 및 개발과정에 대하여 알아본다.		
05 주	가상세계 기반의 게임에 관해 알아본다. 가상세계 기반 서비스들의 사례를 알아본다. 가상세계를 활용한 콘텐츠 기획 사례를 알아본다.		
06 주	메타버스의 증강현실에 대하여 이해한다. 메타버스 증강현실에 관한 사례를 살펴본다. 메타버스 증강현실의 구현 및 개발과정에 대하여 알아본다.		
07 주	증강세계 기반의 게임에 관해 알아본다. 증강세계 기반 서비스들의 사례를 알아본다. 증강세계를 활용한 콘텐츠 기획 사례를 알아본다.		
08 주	중간고사		
09 주	라이프로깅 기반의 게임에 관해 알아본다. 라이프로깅 기반 서비스들의 사례를 알아본다. 라이프로깅을 활용한 콘텐츠 기획 사례를 알아본다.		
10 주	메타버스의 라이프로그에 대하여 이해한다. 메타버스 라이프로그에 관한 사례를 살펴본다. 메타버스 라이프로그의 구현 및 개발과정에 대하여 알아본다.		
11 주	실감미디어 팀프로젝트 개발에 관하여 설명을 한다. 실감미디어 프로젝트의 프로세스에 관하여 학습한다. 실감미디어 프로젝트 팀빌딩에 관하여 습득한다.		
12 주	실감미디어 팀프로젝트의 컨셉을 작성한다. 팀프로젝트의 소재를 개발한다. 팀프로젝트의 콘셉 기획안을 작성한다.		
13 주	실감미디어 팀프로젝트의 사용자 분석 및 사용성 평가를 위한 기획안을 작성하고, 이를 기반으로 벤치 마킹과 설문조사를 실시한다.		
14 주	팀프로젝트에 관한 발표자료를 완성하고, 예상 결과물에 관한 영상홍보물을 작성하여 전체 학생들에 발표한다.		
15 주	팀프로젝트의 결과물인 기획서와 영상홍보물을 사이트에 게재하고 이를 동료와 교수들이 합동으로 평가한다.		

※ 장애학생을 위한 지원 및 조정

- 청각: 강의자료(대필도우미) 제공
- 지체: 휠체어 접근 가능한 좌석 조정, 강의자료(대필도우미) 제공
- 시각: 강의자료 파일(확대자료, 점자자료 등) 제공
- 개별 장애유형에 따른 과제제출, 평가관련 지원 및 조정

* 지원항목은 장애학생 특성 및 강의특성에 따라 달