# PERINCUO DE EXPLOITS DIRICIPOS IN BRIVERS VUUNERIBUES EN ENTORIOS WINDOWS









### CRONOGRAMA DE EJECUCIÓN



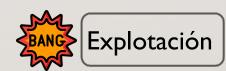
Análisis del driver capcom.sys



Análisis de las estructuras del kernel



Creación de shellcode y exploit para el robo del token a SYSTEM





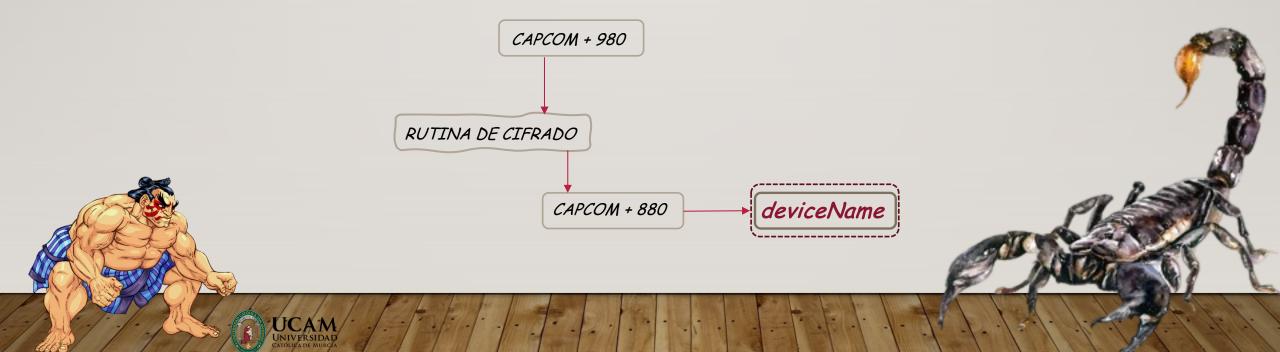
# ENTORNO DE EXPLOTACIÓN

- Windows 10 1909 64bits
- Ensamblador NASM
- Enlazador
- Visual Studio 2022-2019
- Driver Capcom.sys
- IDA
- WinDBG preview



### ANÁLISIS DEL DRIVER CAPCOM.SYS

 Necesitaremos el manejador para realizar la llamada a través de CreateFile, ese manejador esta codificado, lo obtendremos después de usar la decodificación interna que contiene el driver ya que lo almacena en una variable y se ejecuta en DriverEntry.



### ANÁLISIS DEL DRIVER CAPCOM.SYS

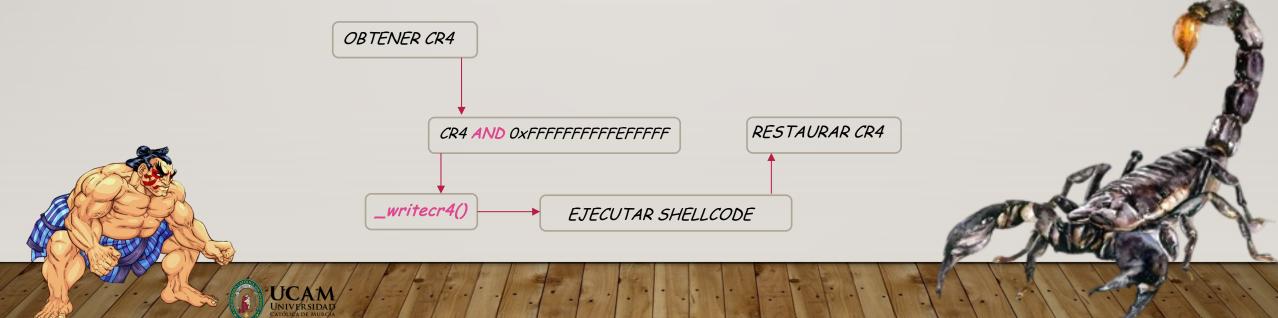
UCAM

• Para interactuar con el driver tendremos que obtener el IOCTL correspondiente que nos permitirá "activar" el envío de la dirección de memoria del buffer donde reside nuestro shellcode.



### ANÁLISIS DEL DRIVER CAPCOM.SYS

- El controlador nos va a brindar la ejecución en ring 0 a través de una función que toma un puntero hacia un buffer declarado en ring 3.
- Antes de realizar la ejecución del código deshabilitara SMEP para después volver a activarlo.



# QUE ES SMEP¿?

- Es una mitigación que impide que el código que se ejecuta en modo supervisor ejecute código que reside en páginas marcadas como de usuario.
- Está habilitada por el registro CR4 en su bit 20, sin embargo, no es el encargado de implementarlo.

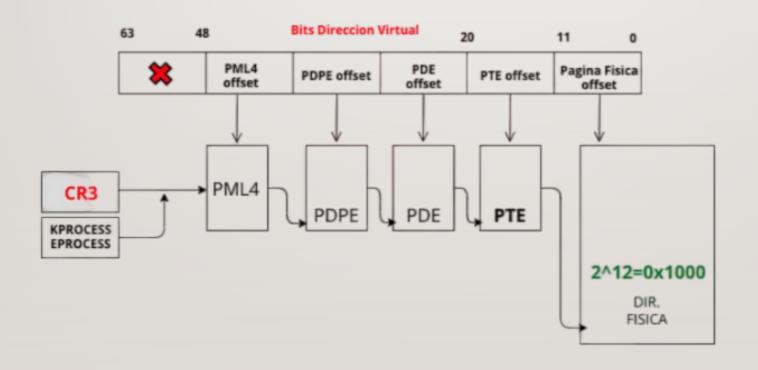
CR4 -> 0x3506F8

00000000 00000000 00000000 00000000 001 1 0101 00000110 11111000

21



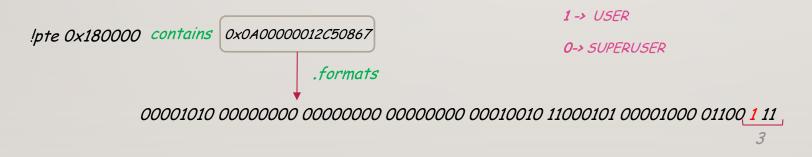
# QUE ES SMEP¿?





### QUE ES SMEP¿?

- SMEP se CUMPLE a través de la entrada de la tabla de páginas (PTE) de una página de memoria en forma de "flags".
- Recordar que una tabla de páginas es lo que contiene información sobre qué parte de la memoria física se asigna a la memoria virtual.





### SHELLCODE PARA EL ROBO DE TOKEN A SYSTEM

- El proceso SYSTEM, PID de 4, alberga la mayoría de los subprocesos del sistema en modo kernel.
- Los subprocesos almacenados en el proceso del SYSTEM solo se ejecutan en el contexto del modo kernel.
- Recordar que un proceso es una especie de "contenedor" para subprocesos.



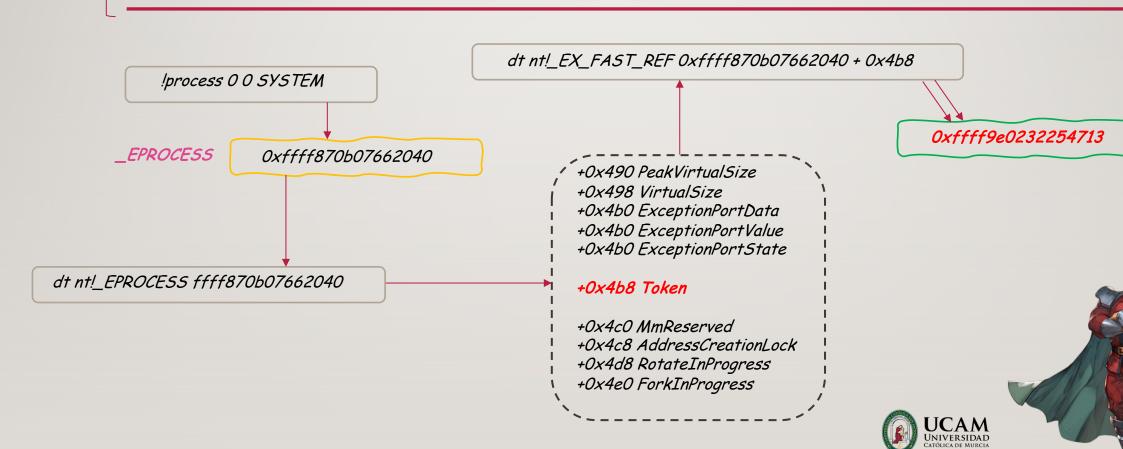


### ESTRCUTURA EPROCESS

- Un objeto es una estructura creada dinámicamente es decir en tiempo de ejecución.
- Cada objeto de proceso se conoce como EPROCESS y este contiene entre otras cosas un token de acceso, el cual va a determinar el contexto de seguridad de un hilo o un proceso.
- De tal forma que, si el proceso SYSTEM alberga la ejecución del código en modo kernel, su contexto de seguridad requerirá privilegios administrativos o de SYSTEM.



### OBTENER EL VALOR DE LA LISTA ENLAZADA TOKEN DE EPROCESS SYSTEM



# CREACIÓN DE SHELLCODE PARA EL ROBO DEL TOKEN A SYSTEM

- Guardar los registros del procesador que usaremos en el stack
- Obtener EPROCESS del proceso SYSTEM y de CMD (que es donde ejecutaremos el exploit).
- Extraer el valor de token en su desplazamiento sobre EPROCESS.
- Copiarlo a nuestro proceso.
- Devolver el valor original a los registros del procesador previamente almacenados en el stack.



### MITIGACIONES DE WINDOWS A LA HORA DE EXPLOTAR

- kASLR (kernel address space layout randomization)
- PML4 Self-Reference Entry Rasndomization
- kCFG (kernel control Flow guard)
- Kernel Virtual Address Shadow
- VBS/HVCI (por defecto en Windows 11)





## CONTINUAR EN TEMAS DE EXPLOTACIÓN DEL KERNEL

- https://fuzzysecurity.com/tutorials/expDev/14.html
- https://networkintelligence.ai/windows-kernel-exploitation/
- https://klue.github.io/blog/2017/09/hevd\_stack\_gs/
- https://mdanilor.github.io/posts/hevd-0/
- Extreme Vulnerable Driver HEVD



