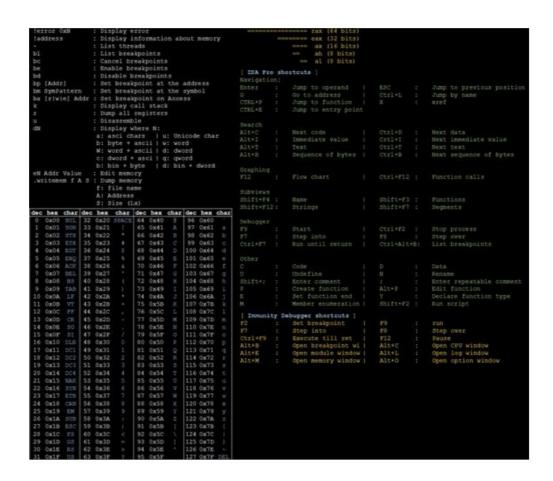
MODULO 5- REVERSING DE REDES Y PROTOCOLOS



Máster en Análisis de Malware, Reversing y Bug Hunting









Ramon Gonzalez Gaztelupe

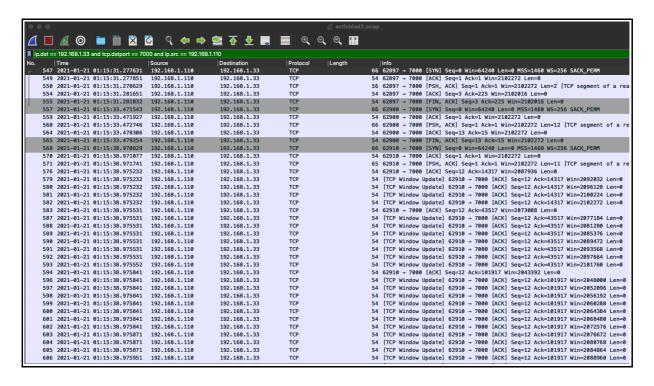
1.- Enunciado

El objetivo de esta actividad individual es analizar con Wireshark el tráfico de una aplicación desconocida a partir de una captura de tráfico de la misma. En particular, hay que analizar el tráfico incluido en el fichero actividad2.pcap, que acompaña a este enunciado. Esa captura de tráfico se ha realizado en la misma máquina (192.168.1.33) donde se ejecuta el servidor de la aplicación a analizar y que corre en el puerto TCP/7000. El fichero de captura también incluye otro tipo de tráfico, que no está relacionado con la aplicación, por lo que se deberían utilizar los filtros de visualización de Wireshark para encontrar el tráfico de la aplicación

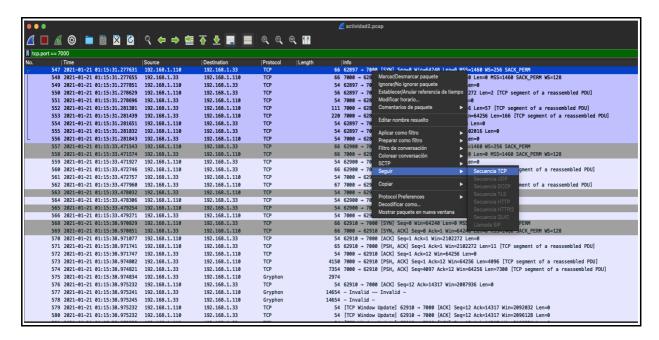
El objetivo de la práctica es estudiar el protocolo empleado por la aplicación, identificar el tipo de mensajes intercambiados por el cliente y el servidor, así como intentar interpretar el contenido y significado de los mismos, e idealmente obtener la información intercambiada. Opcionalmente se propone intentar identificar el protocolo exacto que está siendo empleado por la aplicación. En la memoria de la actividad se deben incluir capturas de pantalla de Wireshark para ilustrar la especificación del protocolo de la aplicación, así como capturas de pantalla de la información intercambiada entre el cliente y el servidor.

2.- Wireshark

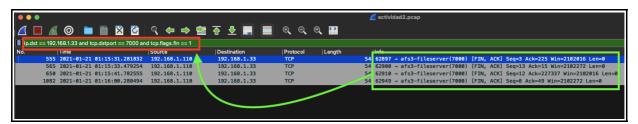
Filtraremos el trafico según los parámetros que se nos ofrece para obtener una vista mas clara de la comunicación con el servidor:



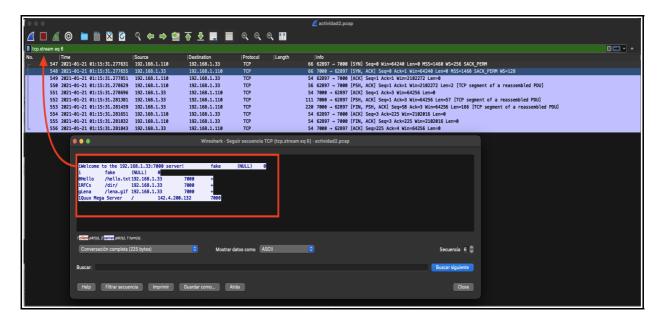
Si filtramos el puerto 7000 nos devuelve un único nodo de comunicación:



Teniendo en cuenta que la transmisión de datos a través del protocolo TCP y para garantizar una mayor integridad de la comunicación se realiza a través de la Three-Way Handshake y siguiendo el flag FIN == 1 como final de una conexión terminada limpiamente, obtenemos todas las diferentes comunicaciones:



Siguiendo la secuencia 6 de la comunicación TCP observamos el tracing completo de la comunicación:

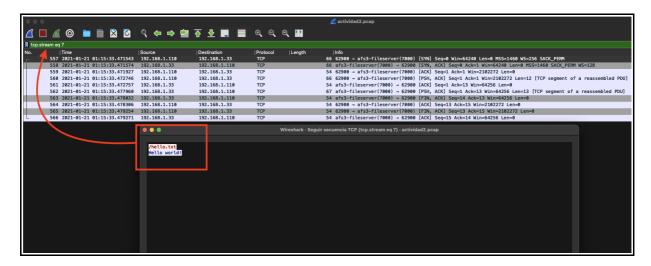


Podemos observar como se realizan 3 accesos a directorios

- 1. /hello.txt
- 2. /dir/
- 3. /lena.gif

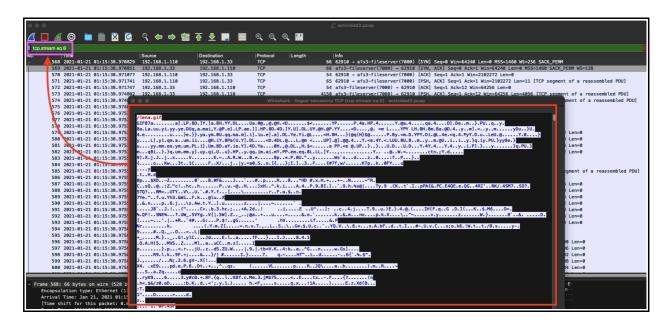
Filtremos la secuencia de comunicación numero 7:

Podemos observar como se accede al archivo hello.txt y el destino nos devuelve Hello world!

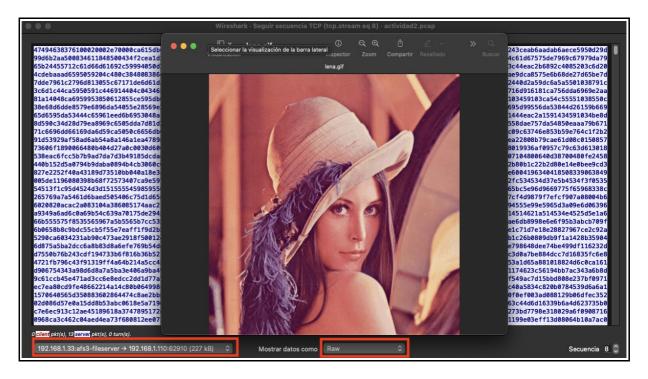


Filtramos la secuencia de comunicación numero 8 y el seguimiento de la secuencia nos vuelca una transacción de 227kB:

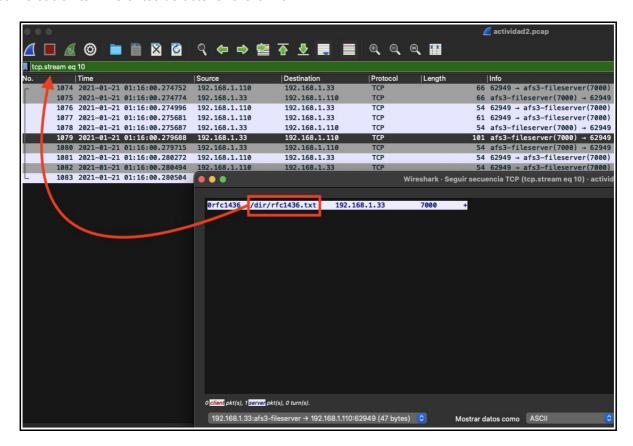
• 192.168.1.33:afs3-fileserver → 192.168.1.110:62910



Guardamos la conversación completa extrayendo los primeros 11bytes correspondientes /lena.gif y almacenamos un raw de la comunicación como /lena.gif:



Filtrando la ultima secuencia podemos observar como se intenta obtener el archivo rfc1436.txt pero la conversación termina antes de obtener el archivo.



RFC1436 nos esta haciendo referencia al protocolo Ghoper:

Gopher es un servicio de Internet consistente en el acceso a la información a través de menús. La información se organiza en forma de árbol: solo los *nodos* contienen menús de acceso a otros menús o a *hojas*, mientras que las hojas contienen simplemente información textual. En cierto modo es considerado un predecesor de la Web, aunque solo se permiten enlaces desde nodos-menús hasta otros nodos-menús o a hojas, y las hojas no tienen ningún tipo de hiperenlaces.