1 มูคอ.3

มคอ. 3 รายละเอียดของรายวิชา

รายละเอียดของรายวิชา (Course Specification) หมายถึง ข้อมูลเกี่ยวกับแนวทางการ บริหารจัดการของแต่ละรายวิชาเพื่อให้การจัดการเรียนการสอนสอดคล้องและเป็นไปตามที่ วางแผนไว้ในรายละเอียดของหลักสูตร ซึ่งแต่ละรายวิชาจะกำหนดไว้อย่างชัดเจนเกี่ยวกับวัตถุประ สงค์และ รายละเอียดของเนื้อหาความรู้ในรายวิชา แนวทางการปลูกฝังทักษะต่าง ๆ ตลอดจนคุณ ลัษณะอื่น ๆ ที่นักศึกษาจะได้รับการพัฒนาให้ประสบความสำเร็จตามจุดมุ่งหมายของรายวิชา มีการ กำหนด รายละเอียดเกี่ยวกับระยะเวลาที่ใช้ในการเรียน วิธีการเรียนการสอน การวัดและประเมินผล ใน รายวิชา ตลอดจนหนังสือหรือสื่อทางวิชาการอื่น ๆ ที่จำเป็นสำหรับการเรียนรู้ นอกจากนี้ยัง กำหนด ยุทธศาสตร์ในการประเมินรายวิชาและกระบวนการปรับปรุง

ประกอบด้วย 7 หมวด ดังนี้

หมวดที่ 1	ข้อมูลทั่วไป
หมวคที่ 2	จุดมุ่งหมายและวัตถุประสงค์
หมวดที่ 3	ลักษะและการคำเนินการ
หมวดที่ 4	การพัฒนาผลการเรียนรู้ของนักศึกษา
หมวดที่ 5	แผนการสอนและการประเมินผล
หมวคที่ 6	ทรัพยากรประกอบการเรียนการสอน
หมวดที่ 7	การประเมินและปรับปรุงการดำเนินการของรายวิชา

2 มูคอ.3

รายละเอียดของรายวิชา

ชื่อสถาบันอุดมศึกษา มหาวิทยาลัยเกริก **วิทยาเขต/คณะ/ภาควิชา** คณะบริหารธุรกิจ สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ

หมวดที่ 1 ข้อมูลทั่วไป

- 1. รหัสและชื่อรายวิชา การพัฒนาโปรแกรมประยุกต์บนอินเทอร์เน็ต (Developing Application on Internet)
- จำนวนหน่วยกิต
 หน่วยกิต 3(2-2-5)
- 3. หลักสูตรและประเภทของรายวิชา หลักสูตรบริหารธุรกิจบัณฑิต สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ
- 4. อาจารย์ผู้รับผิดชอบรายวิชาและอาจารย์ผู้สอน อาจารย์ชีราพร เรือนจำรูญ
- ภาคการศึกษา/ชั้นปีที่เรียน ภาคการศึกษาที่ 1 ชั้นปีที่ 4
- 6. รายวิชาที่ต้องเรียนมาก่อน (Prerequisites) (ถ้ามี) ไม่มี
- 8. สถานที่เรียน คณะบริหารธุรกิจ สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ มหาวิทยาลัยเกริก
- 9. วันที่จัดทำหรือปรับปรุงรายละเอียดของรายวิชาครั้งล่าสุด 6 พฤศจิกายน 2554

หมวดที่ 2 จุดมุ่งหมายและวัตถุประสงค์

1. จุดมุ่งหมายของรายวิชา

ความรู้เบื้องต้นและการประยุกต์ใช้งานระบบเครือข่ายใยแมงมุม (WWW) องค์ประกอบ คุณลักษณะและคุณภาพของระบบเครือข่ายใยแมงมุม การติดตั้งในระบบเครือข่ายไซเบอร์สเปซ (Cyber Space) กรรมวิธีในการจัดทำ Intranet การสร้างเอกสารในระบบเครือข่ายใยแมงมุม โดยใช้ ภาษา HTML และพัฒนาระบบสารสนเทศสำหรับระบบเครือข่ายใยแมงมุม เช่น ระบบบัญชี การเงิน เป็นต้น โดยใช้ CGI และ Java สำหรับส่งผ่านข้อมูล ระหว่างเครื่องผู้ขอใช้บริการ (Clients)

และผู้ให้บริการ (Servers) รวมทั้งการนำเทคโนโลยีดอทเน็ตมาประยุกต์ใช้ในการสร้าง Application ที่รันบนอินเทอร์เน็ต

2. วัตถุประสงค์ในการพัฒนา/ปรับปรุงรายวิชา

- 1) เพื่อให้นักศึกษามีความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับระบบเครือข่ายใยแมงมุม (WWW) และ องค์ประกอบ รวมถึงคุณลักษณะและคุณภาพของระบบเครือข่ายใยแมงมุม
- 2) เพื่อให้นักศึกษามีความเข้าใจและความรู้เรื่องการสร้างเอกสารในระบบเครือข่ายใยแมงมุม โดยใช้ภาษา HTML
- 3) เพื่อให้นักศึกษาสามารถพัฒนาระบบสารสนเทศสำหรับระบบเครือข่ายใยแมงมุมโดยใช้ GUI และ JAVA สำหรับส่งผ่านข้อมูล ระหว่างเครื่องผู้ขอใช้บริการ (Clients) และผู้ ให้บริการ (Servers)
- 4) เพื่อให้นักศึกษามีพื้นฐานในการเลือกใช้งานโปรแกรมสำเร็จรูปมาใช้ในงานด้านธุรกิจ

หมวดที่ 3 ลักษณะและการดำเนินการ

1. คำอธิบายรายวิชา

ความรู้เบื้องต้นและการประยุกต์ใช้งานระบบเครือข่ายใยแมงมุม (WWW) องค์ประกอบ
กุณลักษณะและคุณภาพของระบบเครือข่ายใยแมงมุม การติดตั้งในระบบเครือข่ายใชเบอร์สเปซ
(Cyber Space) กรรมวิธีในการจัดทำ Intranet การสร้างเอกสารในระบบเครือข่ายใยแมงมุม โดยใช้
ภาษา HTML และพัฒนาระบบสารสนเทศสำหรับระบบเครือข่ายใยแมงมุม เช่น ระบบบัญชี
การเงิน เป็นต้น โดยใช้ CGI และ Java สำหรับส่งผ่านข้อมูล ระหว่างเครื่องผู้ขอใช้บริการ (Clients)
และผู้ให้บริการ (Servers) รวมทั้งการนำเทคโนโลยีดอทเน็ตมาประยุกต์ใช้ในการสร้าง Application
ที่รับบนอิบเทอร์เบ็ต

2 จำนวนชั่วโมงที่ใช้ต่อภาคการศึกษา

	9	a 19 29	a v
บรรยาย	สอนเสริม	การฝึกปฏิบัติงาน	การศึกษาด้วยตนเอง
		ภาคสนาม/	
		 การฝึกงาน	
บรรยาย 48 ชั่วโมงต่อ ภาคการศึกษา	สอนเสริมตามความ ต้องการของนักศึกษาแต่	ฝึกปฏิบัติงานกับ เครื่องคอมพิวเตอร์	การศึกษาด้วยตนเอง
	ละราย		

3. จำนวนชั่วโมงต่อสัปดาห์ที่อาจารย์ให้คำปรึกษาและแนะนำทางวิชาการแก่นักศึกษาเป็น รายบุคคล

อาจารย์ผู้สอนให้คำปรึกษาแก่นักศึกษาเฉพาะรายที่ต้องการให้อธิบายเพิ่มเติมในกรณีที่ไม่ ได้มาเรียนหรือตามเนื้อหาวิชาในห้องเรียนไม่ทัน

หมวดที่ 4 การพัฒนาผลการเรียนรู้ของนักศึกษา

1. คุณธรรม จริยธรรม

1.1 คุณธรรม จริยธรรมที่ต้องพัฒนา

- มีความเสียสละ ซื่อสัตย์สุจริต มีวินัย ตรงต่อเวลา มีความรับผิดชอบต่อตนเองและ สังคม
 - เการพกฎระเบียบ กติกา และข้อบังกับต่าง ๆ ของสถาบัน องค์กรและสังกม
 - เคารพในสิทธิรับฟังความคิดเห็นของผู้อื่นและสามารถทำงานเป็นทีมได้
- ตระหนักถึงคุณค่าคุณธรรม จริยธรรม และมีจรรยาบรรณในวิชาชีพคอมพิวเตอร์ และสารสนเทศ
 - มีความรับผิดชอบต่อหน้าที่และงานที่ได้รับมอบหมาย

1.2 วิธีการสอน

- บรรยายพร้อมยกตัวอย่างเหตุการณ์เกี่ยวกับประเด็นทางจริยธรรมที่เกี่ยวข้องกับ เทคโนโลยีและการพัฒนาโปรแกรมประยุกต์บนอินเทอร์เน็ต
- บรรยายพร้อมยกตัวอย่างเหตุการณ์เกี่ยวกับเทค โนโลยีและการพัฒนาโปรแกรม ประยุกต์บนอินเทอร์เน็ต
- อภิปรายถึงปัญหาสถานการณ์ต่าง ๆของเทคโนโลยีสารสนเทศ เพื่อที่จะสามารถนำ เทคโนโลยี รวมถึงการประยุกต์ใช้บนอินเทอร์เน็ต นำมาวิเคราะห์ให้เกิดการแลกเปลี่ยนเรียนรู้กัน ระหว่างนักศึกษา

1.3 วิธีการประเมินผล

- พิจารณาจากพฤติกรรมการเข้าเรียนและการทำงานที่ได้รับมอบหมายอย่างถูกต้อง และตรงเวลา
- ประเมินจากผลการฝึกปฏิบัติงานกับเครื่องคอมพิวเตอร์ในห้องเรียน และงานที่ ได้รับมอบหมาย

2. ความรู้

2.1 ความรู้ที่ต้องได้รับ

- มีความรู้ความเข้าใจใน แนวคิด ทฤษฎี หลักการ และวิธีการเทคโนโลยีบน อินเทอร์เน็ต
- มีความรู้และความเข้าใจในสาขาวิชาอื่นและสามารถนำมาประยุกต์ใช้กับองค์ ความรู้ด้านเทคโนโลยีและการประยุกต์บนอินเทอร์เน็ต ได้อย่างเหมาะสม
- มีความรู้เกี่ยวกับเทคนิคการปฏิบัติงานด้านเทคโนโลยีบนอินเทอร์เน็ต โดยเรียนรู้ จากประสบการณ์จริง
- มีการติดตามข้อมูลข่าวสารเกี่ยวกับมาตรฐานเทคโนโลยีบนอินเทอร์เน็ต และการ ประยุกต์ใช้อย่างต่อเนื่อง

2.2 วิธีการสอน

- บรรยายประกอบการยกตัวอย่าง
- การวิเคราะห์กรณีศึกษาแบบฝึกหัดท้ายบทเพื่อเปรียบเทียบกับทฤษฎีต่าง ๆ ที่ ศึกษาเรียนรู้
 - มอบหมายงานและแบบฝึกหัดโดยให้ทำงานเดี่ยวและทำงานกลุ่ม

2.3 วิธีการประเมินผล

- ทคสอบย่อย สอบกลางภาคและสอบปลายภาค ที่เน้นหลักการ ทฤษฎี มาตรฐาน เทคโนโลยีบนอินเทอร์เน็ต
- ประเมินผลจากการศึกษาค้นคว้าและการนำเสนองานและแบบฝึกหัดที่ได้รับ มอบหมาย

3 ทักษะทางปัญญา

3.1 ทักษะทางปัญญาที่ต้องพัฒนา

- สามารถวิเคราะห์ปัญหาที่ได้จากการสืบค้นข้อมูล และแนวคิดทฤษฎีต่าง ๆ ได้ ด้วยตนเอง
- สามารถใช้ทักษะทางวิชาชีพเทคโนโลยีสารสนเทศคิดแก้ไขปัญหาต่าง ๆ ได้อย่าง มีระบบ
- สามารถประยุกต์ความสัมพันธ์ระหว่างความรู้ทางด้านเทคโนโลยีบนอินเทอร์เน็ต กับความรู้ด้านอื่นๆ ได้อย่างเหมาะสม

3.2 วิธีการสอน

- มีการร่วมกิจกรรมการวิเคราะห์ปัญหาจากเหตุการณ์ที่พบจากประสบการณ์ทำงาน จริงของนักศึกษาในชั้นเรียน

- วิเคราะห์กรณีศึกษา ข่าว เหตุการณ์บ้านเมืองด้วยกระบวนการคิดอย่างมีระบบตาม มาตรฐานเกี่ยวกับเทคโนโลยีบนอินเทอร์เนตที่เกี่ยวข้อง

3.3 วิธีการประเมินผล

- ทคสอบย่อย สอบกลางภาค และสอบปลายภาค โดยเน้นการคิดวิเคราะห์การ ประยุกต์ใช้งานเทคโนโลยีอินเทอร์เน็ต
 - พิจารณาจากผลการวิเคราะห์กรณีศึกษา

4. ทักษะความสัมพันธ์ระหว่างบุคคลและความรับผิดชอบ

4.1 ทักษะความสัมพันธ์ระหว่างบุคคลและความสามารถในการรับผิดชอบที่ต้องพัฒนา

- มีมนุษยสัมพันธ์และมีทักษะในการสร้างความสัมพันธ์ที่ดีระหว่างผู้เรียนด้วยกัน
- พัฒนาทักษะในการปฏิสัมพันธ์ ติดต่อสื่อสารกับบุคคลอื่น และปรับตัวให้เข้ากับ วัฒนธรรมขององค์กรในสังคมระดับต่าง ๆ
- สามารถปฏิบัติงานและรับผิดชอบในงานที่ได้รับมอบหมายได้อย่างมี ประสิทธิภาพ
- ทักษะความเป็นผู้นำและผู้ตามในการทำงานกลุ่มและสามารถแก้ไขปัญหาจาก เหตุการณ์ต่าง ๆ ได้ดี
- มีการศึกษาติดตามการเปลี่ยนแปลงความรู้ความสามารถทางเทคโนโลยี อินเทอร์เน็ตอย่างสม่ำเสมอและต่อเนื่อง

4.2 วิธีการสอน

- มอบหมายงานแบบฝึกหัดแบบรายบุคคลและรายกลุ่ม
- วิเคราะห์สถานการณ์จากสังคม ข่าวสารจากสื่อต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้องค้านเทคโนโลยี บนอินเทอร์เน็ตและการประยุกต์ใช้งาน

4.3 วิธีการประเมิน

- ประเมินพฤติกรรมการทำงานรายบุคคลและการทำงานรายกลุ่ม
- ประเมินพฤติกรรมจากการแสดงความคิดเห็นในการวิเคราะห์ ข้อมูลข่าวสารที่ เกี่ยวข้องด้านเทคโนโลยีบนอินเทอร์เน็ตและการประยุกต์ใช้งาน

5. ทักษะการวิเคราะห์เชิงตัวเลข การสื่อสาร และการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ

- 5.1 ทักษะการวิเคราะห์เชิงตัวเลข การสื่อสาร และการใช้เทคโนโลยีบนอินเทอร์เน็ตที่ต้อง พัฒนา
- มีทักษะการใช้วิธีวิเคราะห์เชิงปริมาณ การแปลความหมาย เพื่อใช้ในการตัดสินใจ และสามารถเสนอแนะแนวทางแก้ไขได้เป็นอย่างดี

- สามารถสื่อสารด้านการพูด การฟัง และการเขียน ให้เหมาะสมกับปัญหาและกลุ่ม ผู้รับสื่อ ได้อย่างมีประสิทธิภาพ
- สามารถเลือกใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและเทคนิคการสื่อสารที่เหมาะสมในการ เก็บรวบรวมข้อมูล การแปลความ และการสื่อสารสารสนเทศ

5.2 วิธีการสอน

- มอบหมายงานให้นักศึกษาวิเคราะห์แก้ไขปัญหาจากแบบฝึกหัด
- ส่งผลงานการวิเคราะห์ในรูปแบบของสื่อเทคโนโลยีสารสนเทศ

5.2 วิธีการประเมินผล

- ประเมินจากผลงานแบบฝึกหัดที่นักศึกษาได้รับมอบหมาย
- ประเมินจากการนำเสนอการวิเคราะห์ผลงานในรูปของเทคโนโลยี

หมวดที่ 5 แผนการสอนและการประเมินผล

1. แผนการสอน

สัปดาห์		จำนวน	กิจกรรมการเรียนการ	ผู้สอน
ที่	หัวข้อ/รายวิชา	ชั่วโมง	สอน สื่อที่ใช้	
			(ถ้ามี)	
1	ชี้แจงกิจกรรมการเรียนการสอน โดย	3	-อธิบายกระบวนการ	อ.ธีราพร เรือนจำรูญ
	Course Syllabus ปฐมนิเทศรายวิชา		เรียน	
	แนะนำหนังสือ		-อธิบายข้อตกลงต่าง	
	บทที่ 1 ความรู้พื้นฐานและการทำงาน		ๆ	
	ของเครื่อง่ายอินเทอร์เน็ต		-แนะนำการเรียนการ	
	• ความหมาย		สอน	
	• หลักการทำงานของเว็บ		-บรรยายเนื้อหาวิชา	
	• เทคโนโลยีและภาษาที่ใช้ใน		ยกตัวอย่างประกอบ	
	การเขียนโปรแกรมบนเว็บ		และถามตอบ โดยสื่อ	
			Power Point	
			-แบบฝึกหัด	

สัปดาห์		จำนวน	กิจกรรมการเรียนการ	ผู้สอน
ที่	หัวข้อ/รายวิชา	ชั่วโมง	สอน สื่อที่ใช้ (ถ้ามี)	
2	บทที่ 2 Protocol and HTML	3	-บรรยายเนื้อหาวิชา	อ.ธีราพร เรือนจำรูญ
	- โพรโตคอลที่ใช้สำหรับโปรแกรมบน		ยกตัวอย่างประกอบ	
	ເວີ້ນ		และถามตอบ โดยสื่อ	
	- โครงสร้างและคำสั่งภาษา HTML		Power Point	
			-แบบฝึกหัด	
			-เฉลยแบบฝึกหัด	
			-แบ่งกลุ่มเพื่อทำงาน	
			สัมมนาย่อย	
3	บทที่ 3 ความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับ การ	3	บรรยายเนื้อหาวิชา	อ.ธีราพร เรือนจำรูญ
	เขียน Java GUI		ยกตัวอย่างประกอบ	
	 แนวคิดพื้นฐาน 		และถามตอบ โดยสื่อ	
	• การใช้ CGI และ Java สำหรับ		Power Point	
	ส่งผ่านข้อมูล ระหว่างเครื่องผู้		-แบบฝึกหัด	
	ขอใช้บริการ (Clients) และผู้		-เฉลยแบบฝึกหัด	
	ให้บริการ (Servers)			
4	บทที่ 4 การสร้างโค้คคั่วยฟังก์ชั่นต่าง ๆ	3	-บรรยายเนื้อหาวิชา	อ.ธีราพร เรือนจำรูญ
	และการจัดการข้อผิดพลาด		ยกตัวอย่างประกอบ	
			และถามตอบ โดยสื่อ	
			Power Point	
			-แบบฝึกหัด	
			-เฉลยแบบฝึกหัด	
			-ทคสอบย่อย	
5	บทที่ 5 การใช้ภาษา JSP เบื้องต้น และ	3	-บรรยายเนื้อหาวิชา	อ.ธีราพร เรือนจำรูญ
	พื้นฐานต่างๆของ HTIP และเซิร์ฟเล็ต		ยกตัวอย่างประกอบ	
			และถามตอบ โคยสื่อ	
			Power Point	
			-แบบฝึกหัด	
			-เฉลยแบบฝึกหัด	

สัปดาห์		จำนวน 	กิจกรรมการเรียนการ	ผู้สอน
ที่	หัวข้อ/รายวิชา	ชั่วโมง	สอน สื่อที่ใช้ (ถ้ามี)	
6	บทที่ 6 คำสั่งพื้นฐานต่างๆ ของ JSP	3	-บรรยายเนื้อหาวิชา	อ.ธีราพร เรือนจำรูญ
	และ XML		ยกตัวอย่างประกอบ	
			และถามตอบ โคยสื่อ	
			Power Point	
			-แบบฝึกหัด	
			-เฉลยแบบฝึกหัค	
7	บทที่ 7 การใช้งานแท็กพื้นฐานและ	3	-บรรยายเนื้อหาวิชา	อ.ธีราพร เรือนจำรูญ
	คำสั่งควบคุม		ยกตัวอย่างประกอบ	
			และถามตอบ โดยสื่อ	
			Power Point	
			-แบบฝึกหัด	
			-เฉลยแบบฝึกหัด	
8	บทที่ 8 Directive กับ action	3	-บรรยายเนื้อหาวิชา	อ.ธีราพร เรือนจำรูญ
	• การใช้ Directive กำหนดสภาพ		ยกตัวอย่างประกอบ	
	การทำงาน		และถามตอบ โดยสื่อ	
	 การใช้ action เพื่อควบคุมการ 		Power Point	
	้ ทำงานจากภายในถึงภายนอก		-แบบฝึกหัด	
			-เฉลยแบบฝึกหัด	
9	สอบกลางภาค	2		
10	บทที่ 10 การจัดการข้อมูลจาก	3	-บรรยายเนื้อหาวิชา	อ.ธีราพร เรือนจำรูญ
	แบบฟอร์ม		ยกตัวอย่างประกอบ	
			และถามตอบ โดยสื่อ	
			Power Point	
			-แบบฝึกหัด	
			 -เฉลยแบบฝึกหัด	

สัปดาห์ ที่	หัวข้อ/รายวิชา	จำนวน ชั่วโมง	กิจกรรมการเรียนการ สอน สื่อที่ใช้ (ถ้ามี)	ผู้สอน
	11000,010,021	2 0 0 0 0 0	0.0 10 0.0 110 2 (0.104)	
11	บทที่ 11 Cookie และ Session	3	-บรรยายเนื้อหาวิชา	อ.ธีราพร เรือนจำรูญ
			ยกตัวอย่างประกอบ	
			และถามตอบ โดยสื่อ	
			Power Point	
			-แบบฝึกหัด	
			-เฉลยแบบฝึกหัด	
			-ทคสอบย่อย	
12	บทที่ 12 งานแบบจำลองแอพพลิเคชัน	3	-บรรยายเนื้อหาวิชา	อ.ธีราพร เรือนจำรูญ
	 ของเว็บและการพัฒนาจาวาบีนส์		 ยกตัวอย่างประกอบ	, ,
			และถามตอบ โดยสื่อ	
			Power Point	
			-แบบฝึกหัด	
			-เฉลยแบบฝึกหัด	
13	บทที่ 13 การเชื่อมโยงกับฐานข้อมูล	3	-บรรยายเนื้อหาวิชา	อ.ธีราพร เรือนจำรูญ
			ยกตัวอย่างประกอบ	
			และถามตอบ โดยสื่อ	
			Power Point	
			-แบบฝึกหัด	
			-เฉลยแบบฝึกหัด	
14	บทที่ 14 การพัฒนาแอ็คชันต่างๆ ที่ผู้ใช้	3	-บรรยายเนื้อหาวิชา	อ.ชีราพร เรือนจำรูญ
	สร้างขึ้น		ยกตัวอย่างประกอบ	
			และถามตอบ โดยสื่อ	
			Power Point	
			-แบบฝึกหัด	
			-เฉลยแบบฝึกหัด	

สัปดาห์		จำนวน	กิจกรรมการเรียนการ	ผู้สอน
ที่	หัวข้อ/รายวิชา	ชั่วโมง	สอน สื่อที่ใช้ (ถ้ามี)	
15	บทที่ 15 การพัฒนาคอมโพเนนท์ต่างๆ ของการเข้าถึงฐานข้อมูล	3	-บรรยายเนื้อหาวิชา ยกตัวอย่างประกอบ และถามตอบ โดยสื่อ Power Point -แบบฝึกหัด -เฉลยแบบฝึกหัด	อ.ธีราพร เรือนจำรูญ
16	สอบปลายภาค	3		

2. แผนการประเมินผลการเรียนรู้

กิจกรรม ที่	ผลการเรียนรู้	วิธีการประเมิน	สัปดาห์ที่ ประเมิน	สัดส่วนของการ ประเมินผล
1		ทดสอบย่อย สอบกลางภาค สอบปลายภาค	3 9 16	10% 20% 50%
2		การมีส่วนร่วมในชั้น เรียน การเข้าชั้นเรียน การส่งงานที่ได้รับ มอบหมาย	ตลอด ภาค การศึกษา	20%

หมวดที่ 6 ทรัพยากรประกอบการเรียนการสอน

1. ตำราและเอกสารหลัก

ชื่อหนังสือ การพัฒนา Web applications ด้วย Java Server Pages และ Servlet,

JavaBeans, XML

ชื่อผู้แต่ง เจนวิทย์ เหลืองอร่าม

สำนักพิมพ์ กรุงเทพฯ, ธรรมสาร, 2545.

2. เอกสารและข้อมูลสำคัญ

ไม่มี

3. เอกสารและข้อมูลแนะนำ

ไม่มี

4. ตำราประกอบ

ชื่อหนังสือ An introduction to Java programming and object-oriented application

development

ชื่อผู้แต่ง Richard A. Johnson

สำนักพิมพ์ Australia Thomson Course Technology, c2007.

ชื่อหนังสือ An introduction to object-oriented programming with Java

ชื่อผู้แต่ง C. Thomas Wu, Boston

สำนักพิมพ์ McGraw-Hill, c2006.

ชื่อหนังสือ Falkner Jayson. Beginning JSP Web Development

ชื่อผู้แต่ง Wrox Press

สำนักพิมพ์ Birmingham UK. 2001.

ชื่อหนังสือ คู่มือเรียน JSP

ชื่อผู้แต่ง อรพิน ประวัติบริสุทธิ์

สำนักพิมพ์ กรุงเทพฯ : โปรวิชั่น, 2550.

หมวดที่ 7 การประเมินและปรับปรุงการดำเนินการของรายวิชา

1. กลยุทธ์การประเมินประสิทธิผลของรายวิชาโดยนักศึกษา

- การสะท้อนแนวความคิดจากพฤติกรรมกลุ่มผู้เรียน
- การสนทนากลุ่มระหว่างผู้เรียนและผู้สอน
- แบบประเมินอาจารย์ผู้สอนแบบรายวิชา

2. กลยุทธการประเมินการสอน

- ผลการทคสอบย่อย สอบกลางภาค สอบปลายภาคของนักศึกษา
- การทวนสอบผลประเมินการเรียนรู้

สังเกตการณ์จากการสอนในห้องเรียน

3. การปรับปรุงการสอน

- สัมมนาการจัดการเรียนการสอน

4. การทวนสอบมาตรฐานผลสัมฤทธิ์ของนักศึกษาในรายวิชา

- ในระหว่างกระบวนการสอนรายวิชา มีการทวนสอบผลสัมฤทธิ์ในรายหัวข้อ ตามที่คาดหวังจากการเรียนรู้ในรายวิชา ได้จาก การสอบถามนักศึกษา การตรวจแบบฝึกหัดที่ได้ มอบหมายให้นักศึกษารวมถึงการพิจารณาผลการทดสอบย่อย สอบกลางภาค สอบปลายภาค และ หลังจากการออกผลการเรียนรายวิชา มีการทวนสอบผลสัมฤทธิ์โดยรวมในวิชาได้ดังนี้
- มีการแต่งตั้งคณะกรรมการในสาขาวิชา ตรวจสอบผลการประเมินการเรียนรู้ของ นักศึกษาโดยตรวจสอบข้อสอบ รายงาน วิธีการให้คะแนนสอบ และการให้คะแนนพฤติกรรม

5. การดำเนินการทบทวนและการวางแผนปรับปรุงประสิทธิผลของรายวิชา

ปรับปรุงรายวิชาทุกปี